

OUR BODIES CHANGE OUR MINDS, AND OUR MINDS CAN CHANGE OUR  
BEHAVIOR, AND OUR BEHAVIOR CAN CHANGE OUR OUTCOMES.

AMY CUDDY

EU GOSTO DE QUEM EU SOU ENQUANTO ESTOU FAZENDO O QUE ESTOU  
FAZENDO?

DAVID CAIN

CONHEÇO MUITOS QUE NÃO PUDEAM QUANDO DEVIAM, PORQUE NÃO  
QUISERAM QUANDO PODIAM.

FRANÇOIS RABELAIS



JHONATAN CASALE

# NOTAS DE ESTUDO E ACOMPANHAMENTO



TYPESET WITH TUFTE-LATEX

# *Sumário*

<b>Direcionamento Acadêmico II</b>	<b>15</b>
<b>Cálculo II</b>	<b>17</b>
<b>Laboratório de Introdução à Ciência da Computação</b>	<b>19</b>
<b>Introdução à Ciência da Computação</b>	<b>21</b>
<b>Álgebra Linear</b>	<b>23</b>
<b>Probabilidade I</b>	<b>25</b>
Programa resumido . . . . .	25
<b>Índice Remissivo</b>	<b>29</b>



## *Lista de Figuras*





## *Lista de Tabelas*



*Dedicated to those who appreciate  $\text{\LaTeX}$   
and the work of Edward R. Tufte and  
Donald E. Knuth.*



# *Introduction*

Introduce myself



## *Direcionamento Acadêmico II*





## *Cálculo II*



# *Laboratório de Introdução à Ciência da Computação*



# *Introdução à Ciência da Computação*



# *Álgebra Linear*





# *Probabilidade I*

## *Programa resumido*

1. FENÔMENOS aleatórios, axiomas de probabilidade. Definições e propriedades.
2. PROBABILIDADE condicional e independência.
3. VARIÁVEIS aleatórias **discretas**. Distribuições mais conhecidas (Bernoulli, Binomial, Geométrica, Poisson)
4. TRANSFORMAÇÕES esperança, variância, covariância
5. VARIÁVEIS aleatórias **contínuas** (Exponencial, Normal, Uniforme)
6. VETORES aleatórios discretos e simulações estocásticas







# *Índice Remissivo*

Álgebra Linear, [23](#)

Cálculo II, [17](#)

Direcionamento Acadêmico II, [15](#)

Introdução à Ciência da Computação, [21](#)

Laboratório de Introdução à Ciência da Computação, [19](#)

Probabilidade I, [25](#)