

Título do Artigo*

Jessé Pires Barbato Rocha, Jhonatan Guilherme de Oliveira Cunha
Coordenação do Curso de Bacharelado em Ciência da Computação - COCIC
Universidade Tecnológica Federal do Paraná - UTFPR
Campus Campo Mourão
Campo Mourão, Paraná, Brasil
jesserocha@alunos.utfpr.edu.br e jhonatancunha@alunos.utfpr.edu.br

Resumo

Apresente um resumo sobre o seu trabalho, lembre-se que o resumo deve introduzir, apresentar a idéia do seu trabalho de forma suficiente. O resumo de representar o seu trabalho, de maneira que ao ser impresso sozinho permita o leitor saber exatamente do que o trabalho trata. E caso lhe interesse o leitor irá ler o restante do conteúdo, as seções buscando a profundidade no tema.

1 Introdução

A introdução como o nome diz, deve introduzir o leitor no contexto do trabalho, se for o caso, no problema que está sendo tratado, na solução proposta, nos resultados de experimentos. A introdução é um segundo nível de profundidade nos detalhes do trabalho. Um introdução bem escrita deve ser capaz de representar o trabalho, em seu nível de profundidade. É interessante também que na introdução sejam apresentadas as seções/partes do trabalho, como por exemplo, “O presente artigo está organizado da seguinte forma. A próxima seção descreve sobre A seção 3 aborda tal assunto. Tais coisas relacionados aparecem na seção 4. A seção 5 explica bla bla bla. Os experimentos e as conclusões são mostrados nas seções 6 e 7. No final tem-se as referências utilizadas.”. Lembre-se esse é apenas um modelo.

2 Tópico do Texto

Os tópicos do texto, devem possuir nomes significativos que tenham relação com o texto, no seu texto podem haver referências a outros trabalhos e artigos que foram consultados, estudados para a elaboração do trabalho. Referências devem ter o seguinte formato: [número], por exemplo (??)

*Trabalho desenvolvido para a disciplina de BCC33B – Arquitetura e Organização de Computadores.

refere-se ao primeiro trabalho apresentado na seção “Referências” e assim por diante no decorrer do texto. As figuras devem ser referenciadas no seu texto e apresentadas conforme o modelo. Por exemplo, a Figura 1 apresenta como é feito o uso dos bancos da cache pelas tarefas.



Figura 1: Legenda

3 Tópico do Texto 2

As tabelas também devem ser referenciadas no texto. Por exemplo, tal e tal coisa estão presentes na Tabela 1. As tabelas podem ter o formato necessário para a apresentação dos valores, dados necessários à complementação do texto.

3.1 Gráficos

Gráficos também podem ser utilizados, nas mais diversas formas que os autores julgarem necessárias para de-

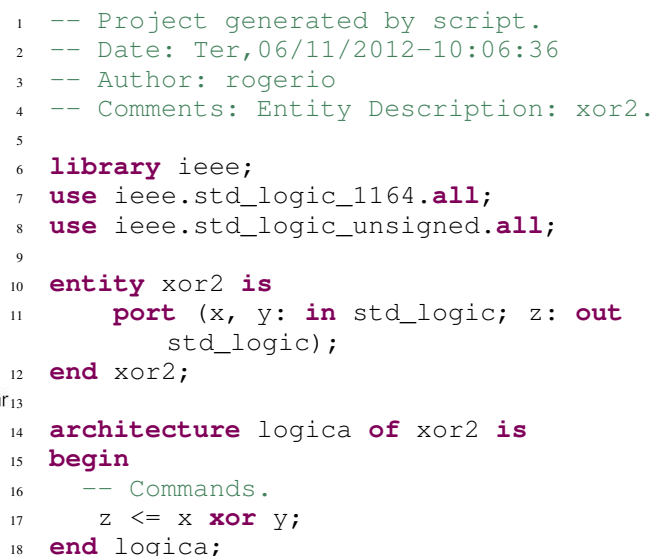
x	y	$teste$
100	1	Oi
85	2	Sou
70	4	a
50	8	terceira
36	15	coluna
20	25	0
10	45	0

```

10 entity and2 is
11 port (A, B: in std_logic; C: out
      std_logic);
12 end and2;
13
14 architecture logica of and2 is
15 begin
16     -- Commands.
17     C <= A and B;
18 end logica;

```

Código 2: Porta Ou Exclusivo

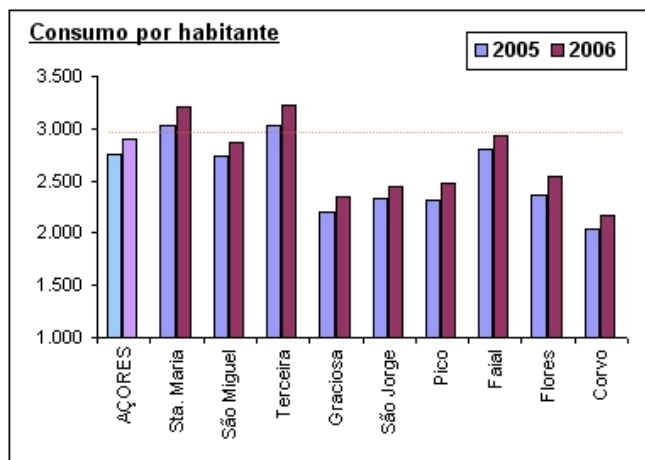


3.2 Código fonte

Código 1: Descrição VHDL de uma Porta AND de duas entradas.

A Figura 3, apresenta um outro tipo de gráfico que pode ser utilizado, com já foi dito, qualquer tipo de gráfico pode ser utilizado para permitir ao leitor uma visualização de informações importantes. Blá Blá blá blá blá Blá Blá blá blá blá Blá Blá blá blá blá Blá Blá blá blá blá blá Blá Blá blá blá blá blá Blá Blá blá blá blá blá blá blá Blá Blá blá blá blá blá Blá Blá blá blá blá blá.

Blá Blá blá blá blá Blá Blá blá blá blá Blá Blá blá blá blá
Blá Blá blá blá blá Blá Blá blá blá blá Blá Blá blá blá blá
Blá Blá blá blá blá Blá Blá blá blá blá Blá Blá blá blá blá
Blá Blá blá blá blá

[illegible]

4 Blá Blá

[illegible]

Blá Blá blá bla blá Blá Blá blá blá blá Blá Blá blá blá blá
Blá Blá blá blá blá Blá Blá blá blá bláBlá Blá blá blá blá
Blá Blá blá blá blá Blá Blá blá blá blá Blá Blá blá blá blá
Blá Blá blá blá blá Blá Blá blá blá blá Blá Blá blá blá blá
Blá Blá blá blá blá Blá Blá blá blá blá Blá Blá blá blá blá.

5 Conclusão

[illegible]

Referências

- I. M. Author. Some related article I wrote. *Some Fine Journal*, 99(7):1–100, January 1999.
- M. Codish, K. Marriott, and C. Taboch. Improving program analyses by structure untupling. *Journal of Logic Programming*, 43:251–263, 2000.
- A. N. Expert. *A Book He Wrote*. His Publisher, Erewhon, NC, 1999.