

EVALUACIÓN HITO 3 BASE DE DATOS I

Jhonatan David Alanoca Blanco

DETALLES DEL PROBLEMA

01

UNIFRANZITOS

Se tiene como contexto un CAMPEONATO DE FÚTBOL en el cual se tiene 3 entidades principales el campeonato como tal, los equipos que participaran en el campeonato y en donde cada equipo tendrá una cantidad de jugadores.

02

1. Diseño de base de datos.

En tal sentido se deberá crear las siguientes tablas.

1. campeonato
2. equipo
3. jugador

MANEJO DE CONCEPTOS

1. Adjuntar el diagrama E-R GENERADO por su editor (DATAGRIP o SQL SERVER MANAGEMENT STUDIO)

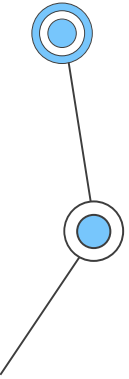
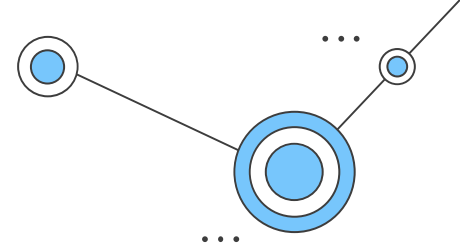


MANEJO DE CONCEPTOS

2. Que es DDL y DML, adicionalmente muestra un ejemplo en la base de datos UNIFRANZITOS.

R. DDL es Lenguaje de Definición de Datos se utilizan para describir una base de datos, para definir su estructura para crear objetos y para crear subobjetos de la tabla.

DML es Lenguaje de Manipulación de Datos se utilizan para controlar la información contenida en la base de datos.

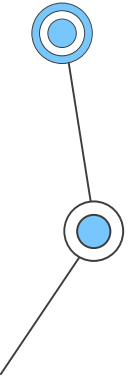
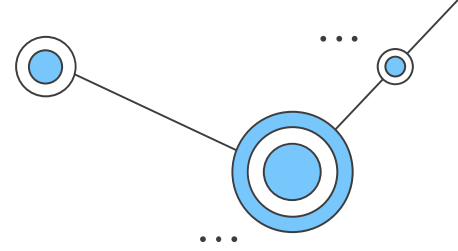


MANEJO DE CONCEPTOS

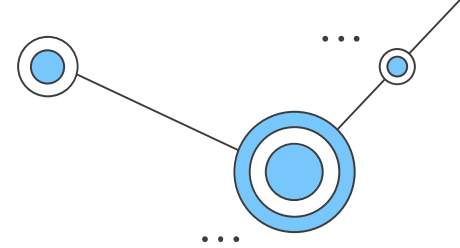
3. Que significa PRIMARY KEY y FOREIGN KEY.

R. El primary key es la característica más importante de una tabla, esta es única y los datos ingresados en esa columna no pueden repetirse.

El foreign key es un comando que se usa para alojar un PRIMARY KEY de otra tabla.

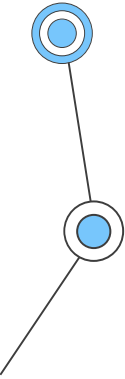


MANEJO DE CONCEPTOS

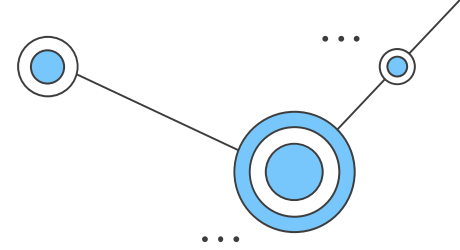


4. Defina que es una TABLA y el uso de IDENTITY.

R. Una tabla es un objeto donde se ordena información, está constituida por filas y columnas y el IDENTITY sirve para que la columna se rellena sola.



MANEJO DE CONCEPTOS

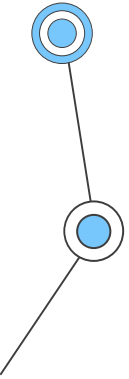


5. Para que se utiliza la cláusula WHERE.

R. El where se utiliza para hacer una "Condición" donde se especifica las condiciones que tiene que cumplir para mostrar un resultado.

5. Para que se utiliza la instrucción INNER JOIN.

R. Combina los registros de dos tablas si hay los mismos valores en ambas.

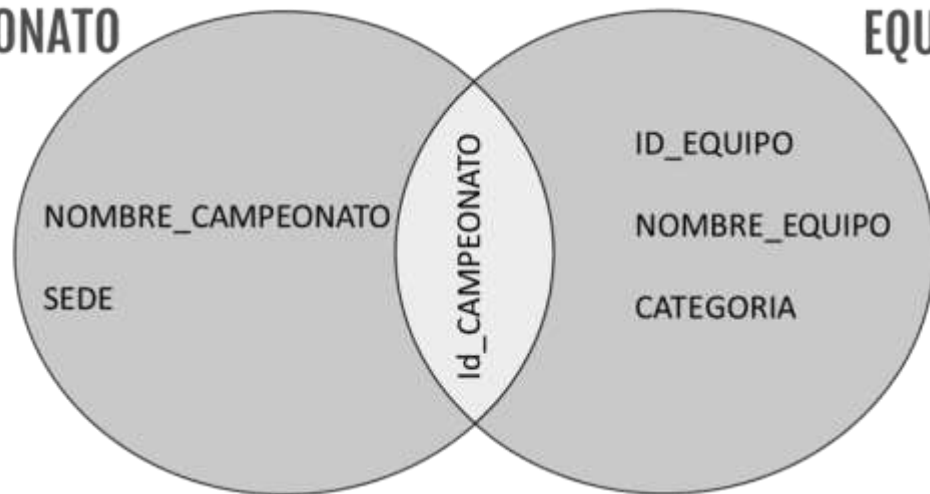


MANEJO DE CONCEPTOS

7. Apoyándonos en el concepto de conjuntos muestre los siguiente:

- Ejemplo de INNER JOIN
- Adjuntar una imagen de conjuntos y la consulta SQL que refleje el INNER JOIN

CAMPEONATO

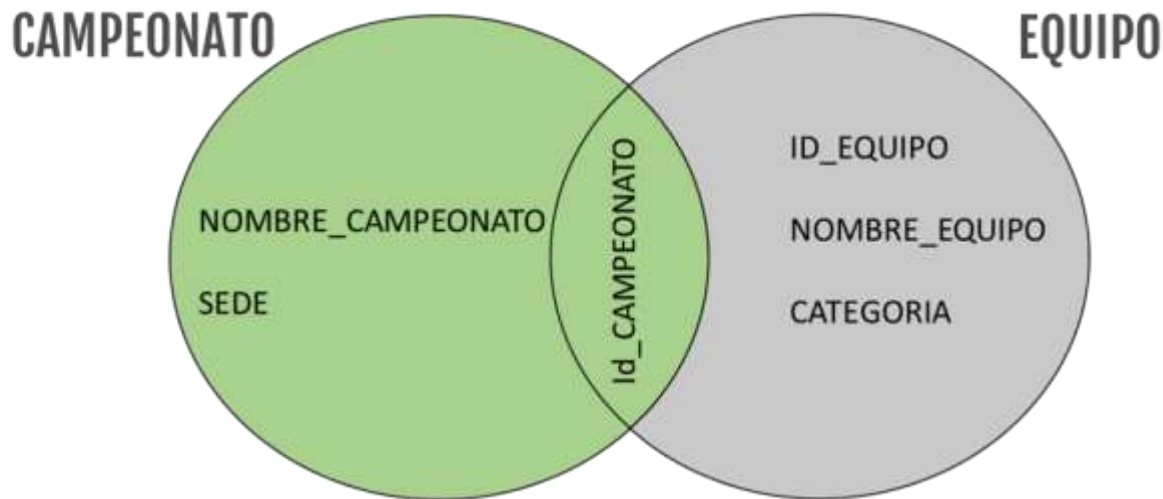


```
select jug.NOMBRES, jug.APELLIDOS, jug.EDAD
from JUGADOR as jug
inner join EQUIPO as eq on eq.ID_EQUIPO = jug.ID_EQUIPO
where jug.EDAD<=20 and eq.NOMBRE_EQUIPO='404 not found';
```


MANEJO DE CONCEPTOS

8. Apoyándonos en el concepto de conjuntos muestre los siguiente:

- Ejemplo de LEFT JOIN
- Adjuntar una imagen de conjuntos y la consulta SQL que refleje el LEFT JOIN

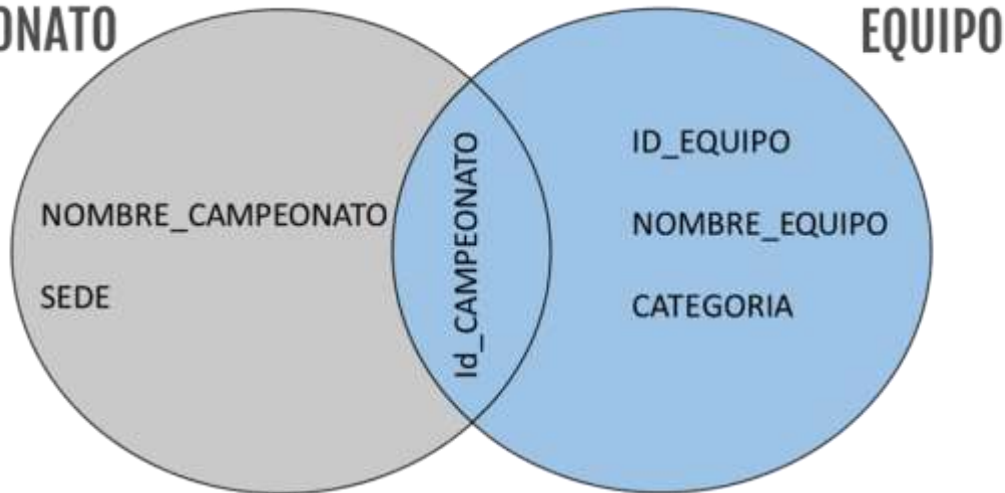


MANEJO DE CONCEPTOS

9. Apoyándonos en el concepto de conjuntos muestre los siguiente:

- Ejemplo de RIGHT JOIN
- Adjuntar una imagen de conjuntos y la consulta SQL que refleje el RIGHT JOIN

CAMPEONATO



EQUIPO

MANEJO DE CONCEPTOS

10. Crear 3 tablas y crear una consulta SQL que muestra el uso de INNER JOIN.



Manejo de consultas

01

Mostrar que jugadores que son del equipo equ-222

02

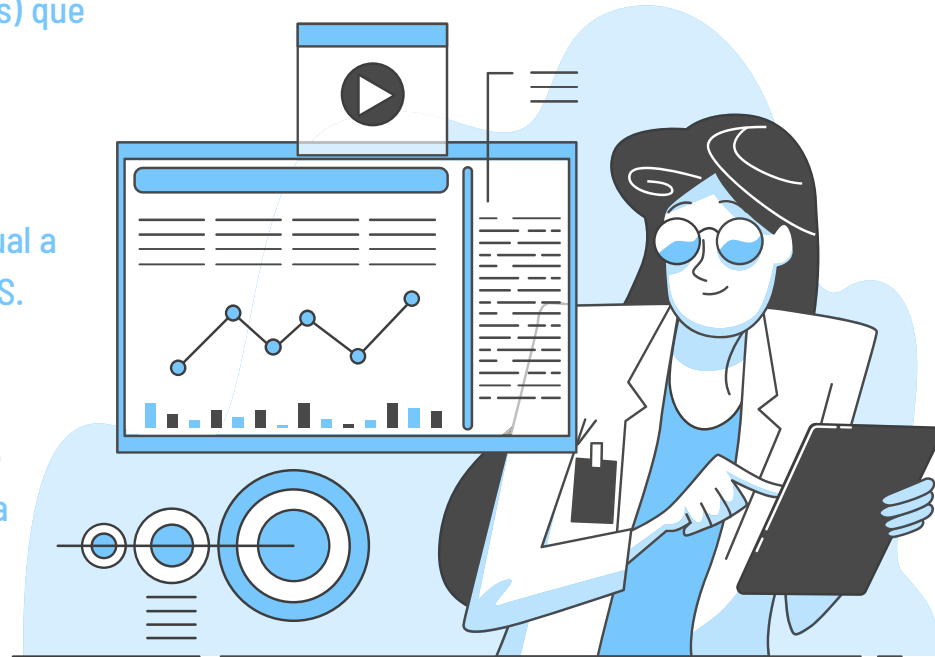
Mostrar que jugadores(nombres, apellidos) que juegan en la sede de El Alto

03

Mostrar aquellos jugadores mayores o igual a 21 años que sean de la categoría VARONES.

04

Mostrar a todos los estudiantes en donde su apellido empiece con la letra S. (Podría utilizar la instrucción LIKE)



Manejo de consultas

05

Mostrar que equipos forman parte del campeonato camp-111 y además sean de la categoría MUJERES.

06

Mostrar el nombre del equipo del jugador con id_jugador igual a jug-333

07

Mostrar el nombre del campeonato del jugador con id_jugador igual a jug-333

08

Crear una consulta SQL que maneje las 3 tablas de la base de datos.



Manejo de consultas

09

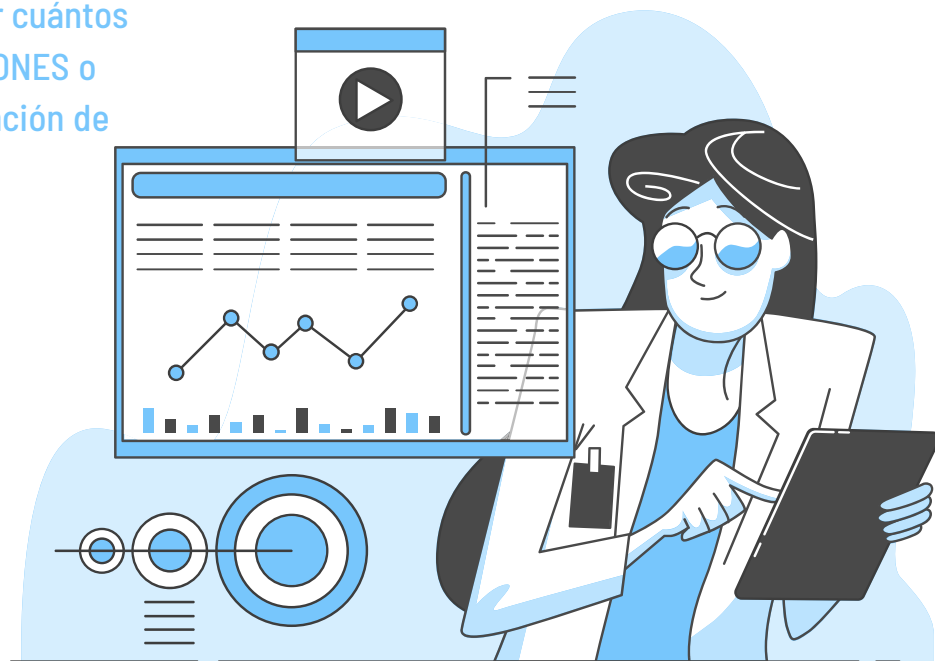
...

¿Qué estrategia utilizaría para determinar cuántos equipos inscritos hay? (Podría utilizar la función de agregación COUNT)

10

...

¿Qué estrategia utilizaría para determinar cuántos jugadores pertenecen a la categoría VARONES o Categoría MUJERES. (Podría utilizar la función de agregación COUNT)



GRACIAS POR SU ATENCION

