



Universidade Presbiteriana Mackenzie

Campus Higienópolis

Sistemas de Informação

Curso: Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Polo de apoio presencial: Higienópolis/SP

Semestre: 5º

Componente Curricular: Prática Profissional em Análise e Desenvolvimento de Sistemas.

Orientador: Tomaz Mikio

Nomes:

Jhonatan Felipe do Nascimento, 32091982

Gustavo Gonçalves Oda – 19006871

Gustavo Oliveira da Rocha - 20521448

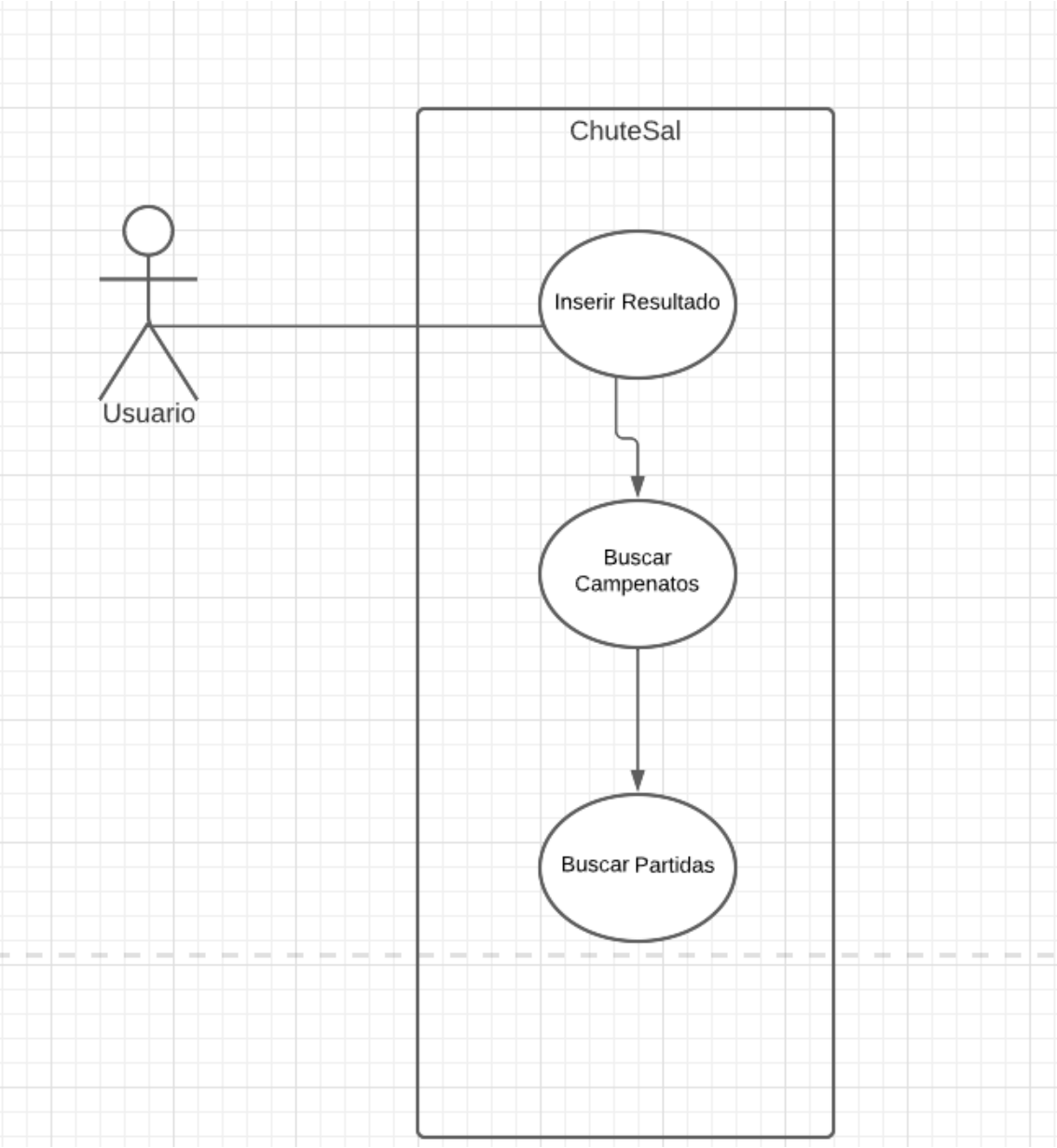
Vitor Senne Lima - 20501080

Ruan Zeferino dos Santos Andrade - 20502346

São Paulo

2022

Caso de Uso “**Inserir Resultado**” selecionado para a atividade do projeto.



1. Objetivo

Este documento descreve o plano para testar o caso de uso “Inserir Resultado” para o sistema ChuteSal. Este documento de Plano de Teste suporta os seguintes objetivos:

- Identificar informações existentes do projeto e o software que deve ser testado.
- Listar os requisitos de teste recomendados (nível alto).
- Recomendar e descrever as estratégias de teste a serem empregadas.
- Identificar os recursos requeridos e fornecer uma estimativa dos esforços de teste.
- Listar os elementos de produto de trabalho das tarefas de teste.

2. Escopo

Este Plano de Teste descreve os testes para o caso de uso “Inserir Resultado”.

Assume-se que os leitores deste documento já possuem conhecimento do que se trata o projeto

As medidas mais críticas a testar são:

1. Integridade da visão geral do cenário apontado.

3. Requisitos para o Teste – Plano de Teste

A lista a seguir identifica os itens (caso de uso) que foram identificados como alvos do teste. Essa lista representa o que será testado.

2.1 Teste de Desenvolvimento

Descrição: Tem o objetivo de validar individualmente classes ou métodos básicos da implementação do caso de uso.

1. recuperação correta de atualizações dos dados das seguintes tabelas do banco de dados: Campeonato e Partida.

2. 1. Validação da camada de domínio e DTO'S das classes: Campeonato e Partida.

2.2. Teste de lançamento/deploy

1. Validar se o deploy do endpoint da api que tratara desse caso de uso estará integro e com o tempo de resposta/latência esperado.

2.3 Teste de Usuário

1. O usuário deverá avaliar o resultado final do resultado inserido.
2. O usuário devera validar se o resultado foi mostrado corretamente na tela, sem nenhum prejuízo de visibilidade.
3. O usuário deverá dar um feedback sobre a funcionalidade.

3.Referências

<https://imasters.com.br/design-ux>

<https://martinfowler.com/>