## 1. Resumo

O propósito deste teste de performance da API REST ServeRest é validar que a API suporta um número X de usuários interagindo com diversas requisições por Y minutos, que serão descritos nos próximos pontos deste documento.

## 2. Metodologia

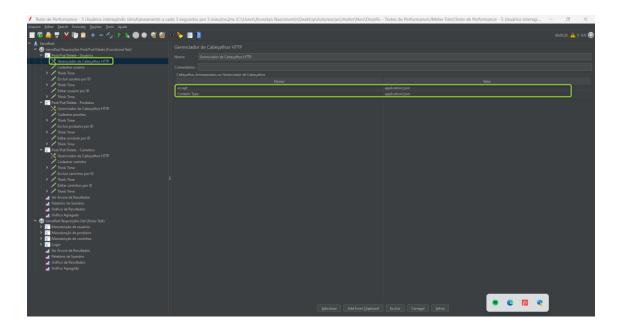
Os testes foram realizados utilizando a ferramenta JMeter da Apache, em um ambiente local disponibilizado pelo site da ServeRest.

• O ambiente foi montado localmente no caminho "http:/localhost:3000" utilizando o seguinte comando disponibilizado pelo site da ServeRest em NodeJS:

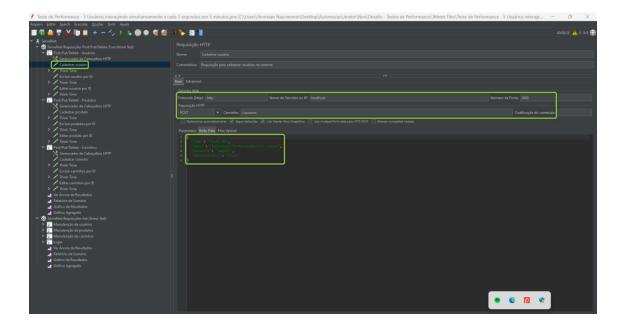
```
| Comparation |
```

No JMeter, foi criado um plano de teste, ou TestPlan, que foi divido em dois grupos de usuários. O primeiro grupo, nomeado "ServeRest Requisições Post/Put/Delete (Functional Test)" foi criado para abranger testes funcionais de requisições Post, Put e Delete. Para esse grupo foram criados os cenários de validação de criar, de atualizar e de deletar dados de requisições de usuários, de produtos e de carrinhos. Também foram adicionados dois relatórios e dois gráficos para consulta e validação dos resultados das requisições. Foi também utilizado somente um usuário e apenas uma interação para cada requisição, com o objetivo somente de validar se elas estão funcionando de maneira correta. E também, foi adicionado um tempo de espera de um segundo entre cada requisição (Think Time), para simular um usuário real interagindo com o sistema.

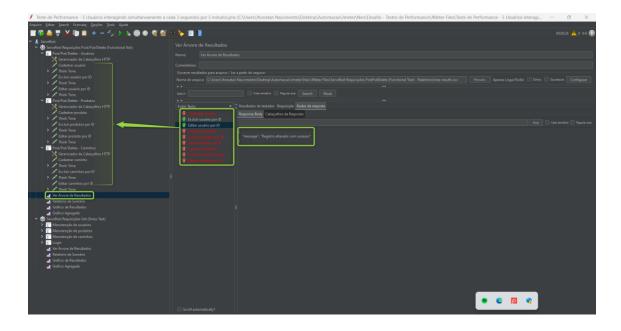
Cabeçalho das requisições:



• Exemplo de uma requisição Post:

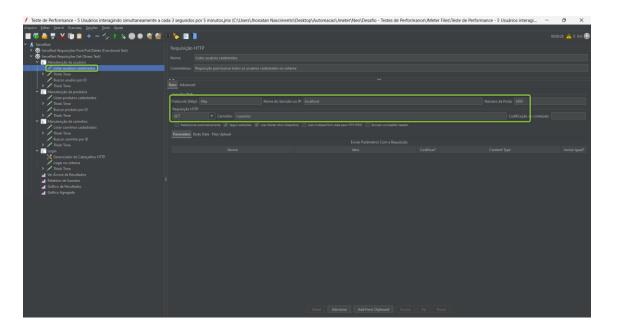


• Exemplo de um relatório (Obs: Os relatórios são salvos no caminho do campo "Nome do arquivo" em Excel):

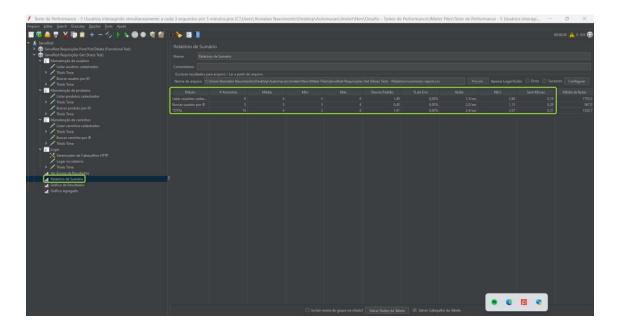


Já o segundo grupo foi nomeado "ServeRest Requisições Get (Stress Test)" e foi criado para abranger testes de performance de requisições Get (e uma requisição Post de Login). Para esse grupo foram criados os cenários de validação de listar e buscar dados de usuários, de produtos e de carrinhos e um cenário de login. Também foram adicionados dois relatórios e dois gráficos para consulta e validação dos resultados das requisições. Foi também utilizado cinco usuário e interações infinitas em um tempo de 5 minutos (300 segundos), com o objetivo de validar se o sistema suporta diversas interações de 5 usuários em 5 minutos. E também, foi adicionado um tempo de espera de um segundo entre cada requisição (Think Time), para simular um usuário real interagindo com o sistema.

• Exemplo de requisição:

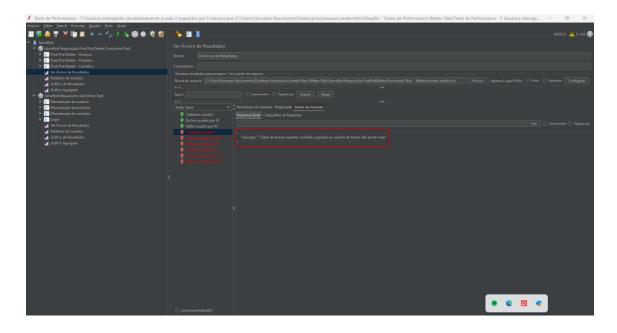


• Exemplo de relatório de performance:



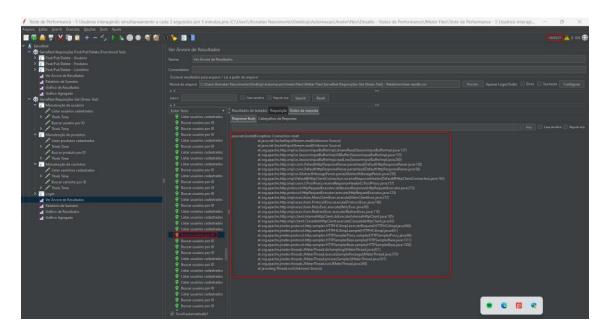
## 3. Análise dos resultados de teste:

Analisando os resultados do teste, foi verificado que no primeiro grupo de usuário (ServeRest Requisições Post/Put/Delete (Functional Test)) algumas requisições retornaram uma mensagem de problema no token, mostrando que o token de acesso não foi preenchido:

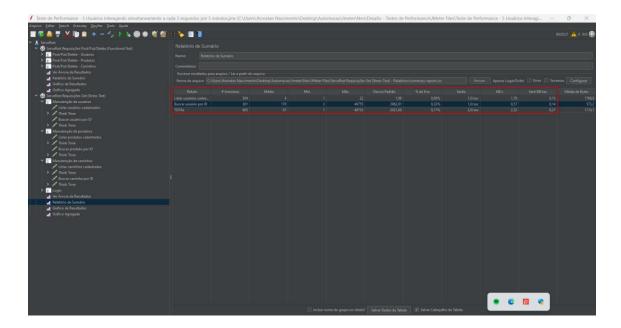


Já no segundo grupo de usuário foi verificada a seguinte análise:

Quando 5 usuários estavam executando requisições Get simultaneamente por 5 minutos com 1 segundo de intervalo entre as requisições, em um determinado momento do teste, a aplicação falhou ao executar uma requisição conforme a imagem abaixo:



As seguintes métricas foram analisadas na performance:



Se pegarmos a métrica "% de Erro", veremos que a porcentagem de erro da aplicação é pequena com base na quantidade de requisições que foram realizadas pelos usuários no tempo estimado (foram realizadas 605 requisições), porém um ponto a favor disso é a base de dados também ser pequena, diminuindo a chance de erros nas requisições.

Também podemos analisar utilizando a métrica "Média de Bytes" que a requisição de listar usuários traz mais dados do que a requisição de buscar usuários por ID, devido a média de Bytes de cada uma.