PLANTILLA DE DISEÑO

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Titulo | | Poder Científico | | | |
| Estudio/Diseñadores | | Jhonatan Pineda  Juan Suarez | | | |
| Género | | Plataforma | | | |
| Versión | | 1.0 | | | |
| Plataforma | | PC | | | |
| Sinopsis de jugabilidad y contenido | | En este juego se tendrá como jugadores a varios científicos entre ellos Charles Darwin, Albert Einstein, Stephen Hawking, el juego consiste en que el jugador que elija el usuario debe matar muchos zombies para poder salvar el mundo. | | | |
| Categoría | | Este juego es distinto de muchos de plataforma dado que los personajes además de tener un estilo muy particular y ser muy conocidos por sus grandes descubrimientos y por su inteligencia para muchas personas también podremos ver la historia y el avance de estos a través del tiempo, este juego está inspirado en science-kombat pero la gran diferencia es que pelean entre científicos y en poder científico la pelea es contra los zombies. | | | |
| Licencia | | El juego toma algunos personajes de  Science-kombat. | | | |
| Mecánica | | El jugador elegido por el usuario en los diferentes niveles podrá dar puños y tener poderes especiales para combatir a los zombies y destruirlos con esto podrá conseguir chutes para sobrevivir y avanzar a distintos niveles. | | | |
| Tecnología | | * Procesador de 500 MHz * 96 MB de RAM en el sistema * Microsoft Windows XP en adelante, Linux y Mac * Tarjeta de vídeo 16 MB * Ratón y teclado   Este juego fue desarrollado en el lenguaje de programación Python con la librería pygame con imágenes jpg, png y algunos sonidos wap y mp3 | | | |
| Publico | | Este juego va dirigido a los niños y aquellas personas que les guste entretenerse con juegos en plataforma y les apasione los desafíos | | | |
| HISTORIAL DE VERSIONES | | | | | |
| Las versiones que se ha tenido por el momento de este juego es esta versión la 1.0 la cual consta de dos niveles y una jugabilidad entretenida con Charles Darwin, Albert Einstein, Stephen Hawking y los terribles zombies que tendrán que enfrentar. | | | | | |
| VISION GENERAL DEL JUEGO | | | | | |
| Introducción  En este juego se quiere recrear un ambiente distinto al de los demás, dado que estos personajes han sido muy importantes para el desarrollo de la humanidad y se verá como aplican sus descubrimientos para salvar el mundo.  En el juego se manejaran personajes (Charles Darwin, Albert Einstein, Stephen Hawking) que muchas personas recordaran por su historia, estos personajes pondrán en práctica toda su inteligencia para destruir a los zombies que se apoderaron del planeta tierra, cada nivel será un desafío para el jugador.  Conclusión  Este juego nos hará recordar a estos personajes (Charles Darwin, Albert Einstein, Stephen Hawking) y como transformaron el mundo con sus aportes y apoyados en sus teorías podrán dar todo para lograr su objetivo. | | | | | |
| MECANICA DEL JUEGO | | | | | |
| En este juego los personajes (Charles Darwin, Albert Einstein, Stephen Hawking) intentaran matar a todos los zombies, recolectar chutes de vida para sobrevivir y salvar a la humanidad. | | | | | |
| Cámara | | 2D | | | |
| Periféricos | | El periférico que va hacer usado por el jugador va a ser el teclado | | | |
| Controles | | * : movimiento izquierda * : movimiento derecha * : movimiento arriba * : movimiento abajo * e: puño derecho * q: puño izquierdo * space: poder especial | | | |
| Puntajes | | Se llevara un total de todos los puntos que consiga en cada nivel esto dará a una tabla de posiciones el cual mostrara aquellos mejor­,es 3 puntajes que se hayan obtenido a lo largo del juego | | | |
| Guardar/Cargar | | Para guardar la partida el jugador lo puede realizar en el menú de pausa y esto se guardara directamente en la RAM de su pc y en el menú principal se tendrá la opción de cargar la cual mostrara la última vez donde guardo para que continúe con su juego | | | |
| ESTADOS DEL JUEGO | | | | | |
| Existen diferentes estados en este juego los cuales son:   * Menú Principal: en este estado del juego se podrán observar 4 distintos botones lo cuales serán nueva partida para empezar a jugar, cargar la cual dejara al personaje en el último momento que haya guardado, registro de puntaje y las instrucciones * Instrucciones: cuando esta en este estado mostrara unas imágenes el cual explicara cómo podrá jugar con el personaje y que se debe hacer para ganar el cual poseerá tres botones que son volver al inicio que me mandara al menú principal, iniciar el juego y siguiente para avanzar en las instrucciones * Registro del puntaje: este me mostrara los 3 mejores puntajes que se hayan hecho en todo el juego y tendrá un botón para volver al inicio que me regresara al menú principal * Pausa: en este estado se parara el juego y tendrá 4 distintas opciones las cuales serán continuar para seguir jugando, configurar el teclado, guardar y salir que me mandara al menú principal * Cargar: el cual me mostrara la última partida que se haya hecho anteriormente | | | | | |
| INTERFACES | | | | | |
| En el juego se tendrá juego los personajes (Charles Darwin, Albert Einstein, Stephen Hawking) con los cuales interactuara el usuario, se tendrá una temática para el fondo y diferentes objetos que tendrá cada nivel con los cuales el personaje puede interactuar también se tendrán varios enemigos los cuales harán el juego un poco más complicado para el jugador | | | | | |
| Nombre de la pantalla | Menú Principal | | | | |
| Descripción de la pantalla | Esta sirve para controlar lo más importante de todo el juego como inicializarlo desde cero a cargar su partida y acceder a las instrucciones y distintos puntajes que se tengan. | | | | |
| Estados del juego | Aquellos estados que se pueden invocar de esta pantalla son nueva partida la cual inicia la partida, cargar el cual me llevara a la última vez que se haya guardado, registro de puntaje y las instrucciones | | | | |
| Imagen | Fondo menu principal | | | | |
| Nombre de la pantalla | Instrucciones | | | | |
| Descripción de la pantalla | Esta nos mostrara unas imágenes las cuales contendran los diferentes comandos para saber como jugar y cosas de ese tipo. | | | | |
| Estados del juego | Este estado vendra del menu principal, y en este estado se tendran opciones como siguiente para cambiar las imágenes de explicacion de los comandos, volver al inicio que me llevara al menu principal e iniciar partida que me llevara al juego | | | | |
| Imagen | Fondo del tutorial | | | | |
| Nombre de la pantalla | Registro de Puntos | | | | |
| Descripción de la pantalla | En este se mostraran los mejores 3 puntajes que se tengan al jugar el juego | | | | |
| Estado del juego | Este estado vendra del menu principal, y en este estado contara con un boton de volver al inicio que me conducira al menu principal | | | | |
| Imagen | Fondo de puntos | | | | |
| Nombre de la pantalla | Intro | | | | |
| Descripción de la pantalla | En este se mostrara varias imágenes que explicara la historia que se esta llevando en el juego | | | | |
| Estado del juego | Este estado vendra del menu principal, y al terminar las imágenes dada llevara al primer nivel | | | | |
| Imagen | Fondo intro | | | | |
| Nivel 1 | | | | | |
| Título del nivel | | | | ¿AMANECER ZOMBIE? | |
| Encuentro | | | | Luego de pasar el intro o primera historia se mostrara este nivel para su jugabilidad | |
| Descripción | | | | En este nivel el jugador deberá elegir un personaje para empezar a matar a los zombies para que ellos suelten botines de vida para poder sobrevivir al mundo actual y deberá de evitar los enemigos o matarlos para ganar más puntos y liberar el mundo | |
| Objetivos | | | | Deberá de matar 50 zombies para pasar al siguiente nivel | |
| Progreso | | | | Cuando se termina este nivel pasara inmediatamente al siguiente nivel | |
| Personajes | | | | (Charles Darwin, Albert Einstein, Stephen Hawking) | |
| Enemigos | | | | * Zombi 1 * zombi 2 * Jefe zombi nivel 1 Falta | |
| Música y Efectos | | | | La música que tendrá será relajante para disfrutar de este maravilloso nivel | |
| Nivel 2 | | | | | |
| Título del nivel | | | | OLEADA FINAL | |
| Encuentro | | | | Luego de terminar el primer nivel empezara este nivel | |
| Descripción | | | | En este nivel el jugador deberá de destruir una determinada cantidad de zombies e intentar no ser dañado por estos. | |
| Objetivos | | | | Al destruir mínimo 200 zombies saldrá un poder final el cual destruirá todos los zombies sobre la tierra y así acabara el nivel | |
| Progreso | | | | Cuando se termina este nivel se terminara el juego y sale el final. | |
| Personajes | | | | (Charles Darwin, Albert Einstein, Stephen Hawking) | |
| Enemigos | | | | * Zombi 3 * zombi 4 * Jefe zombi nivel2 | |
| Música y Efectos | | | | La música que tendrá será una música de suspenso. | |
| PROGRESO DEL JUEGO | | | | | |
|  | | | | | |
| PERSONAJE | | | | | |
| Nombre del personaje | | Charles Darwin | | | |
| Descripción | | Charles Darwin es un gran científico que contribuyo a la humanidad con su teoría de la evolución | | | |
| Imagen | |  | | | |
| Concepto | | El personaje es un cientifico muy evolucionado y su comportamiento es la de hombre que se transforma en simio , es uno de los protagonistas principal y su funcion es matar zombies para poder liberar el mundo. | | | |
| Encuentro | | Aparece la mayor parte del juego en todos los niveles si es elegido | | | |
| Habilidades | | * Puño derecho * Puño izquierdo * Salta * Transformacion en simio * Suelta polillas | | | |
| Nombre del personaje | | Stephen Hawking | | | |
| Descripción | | Es un cientifico contemporaneo que contribuye a la formulacion de una teoria cuantica | | | |
| Imagen | |  | | | |
| Concepto | | El personaje es un cientifico que esta en silla de ruedas ya que tiene una paralisis y su comportamiento es la de hombre que puede pelear y pegar con su computador, es uno de los protagonistas principal y su funcion es matar zombies para poder liberar el mundo. | | | |
| Encuentro | | Aparece la mayor parte del juego en todos los niveles si es elegido. | | | |
| Habilidades | | * Puño derecho * Puño izquierdo * Salta * Pega con el computador | | | |
| Nombre del personaje | | Albert Einstein | | | |
| Descripción | | Albert Einstein es un gran científico que contribuyo a la humanidad con su teoría de la evolución. | | | |
| Imagen | |  | | | |
| Concepto | | El personaje es un cientifico viejo que desarrollo la teoria de la relatividad su comportamiento es la de hombre que puede pelear, es uno de los protagonistas principal y su funcion es matar zombies para poder liberar el mundo. | | | |
| Encuentro | | Aparece la mayor parte del juego en todos los niveles si es elegido | | | |
| Habilidades | | * Puño derecho * Puño izquierdo * Salta * Tira un poder | | | |
| ENEMIGOS | | | | | |
| Nombre | | | El bart zombie | | |
| Descripción | | | Es un bart de color gris verdoso lo cual su funcionalidad es quitarle vida al personaje impactándose con él su movimiento es horizontal | | |
| Encuentro | | | Este aparece solo en el primer nivel | | |
| Imagen | | |  | | |
| Habilidades | | | Es impactarse directamente con el enemigo y quitarle vida | | |
| Nombre | | | Explozombie | | |
| Descripción | | | Es un zombie de color azul lo cual su funcionalidad es quitarle vida al personaje explotando al impactase con él jugador su movimiento es horizontal | | |
| Encuentro | | | Este aparece solo en el primer nivel | | |
| Imagen | | |  | | |
| Habilidades | | | Es impactarse directamente con el enemigo y explotar | | |
| Nombre | | | El momzombie | | |
| Descripción | | | Es una momia zombie lo cual su funcionalidad es quitarle vida al personaje impactándose con él su movimiento es horizontal | | |
| Encuentro | | | Este aparece solo en el primer nivel | | |
| Imagen | | |  | | |
| Habilidades | | | Es impactarse directamente con el enemigo | | |
| Nombre | | | Exzombie | | |
| Descripción | | | Es una zombie de color morada y con una risa malvada lo cual su funcionalidad es quitarle vida al personaje impactándose con él su movimiento es horizontal | | |
| Encuentro | | | Este aparece solo en el segundo nivel | | |
| Imagen | | |  | | |
| Habilidades | | | Es impactarse directamente con el enemigo | | |
| Nombre | | | Troll zombie | | |
| Descripción | | | Es un troll zombie manejado por un zombie pequeñp como los plant vs zombie lo cual su funcionalidad es quitarle vida al personaje impactándose con él su movimiento es horizontal | | |
| Encuentro | | | Este aparece solo en el segundo nivel | | |
| Imagen | | |  | | |
| Habilidades | | | Es impactarse directamente con el enemigo | | |
| Nombre | | | Murciélago | | |
| Descripción | | | Es un murciélago lo cual su funcionalidad es quitarle vida al personaje impactándose con él su movimiento es circular | | |
| Encuentro | | | Este aparece solo en el segundo nivel | | |
| Imagen | | |  | | |
| Habilidades | | | Es impactarse directamente con el enemigo | | |
| MUSICA Y SONIDOS | | | | | |
| Los sonidos que varían en el juego son cósmicos, intergalácticos | | | | | |
| IMÁGENES DE CONCEPTO | | | | | |
| Faltan los fondos | | | | | |
| MIEMBROS DEL EQUIPO | | | | | |
| * Jhonatan Pineda 🡪 Programador y Diseñador * Juan Suarez 🡪 Programador y Diseñador | | | | | |
| DETALLES DE PRODUCCION | | | | | |
| Fecha de Inicio | | | | | 13/mayo/2016 |
| Fecha Final | | | | | No determinada |