



## Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

# Laboratorios de computación salas A y B

Alcántara Concepción Ernesto

*Profesor:*

Fundamentos de Programación

*Asignatura:*

1133

*Grupo:*

#1

*No de Práctica(s):*

Tellez Sevilla Jhonatan

*Integrante(s):*

Soriano Cruz Luis Roberto

*Semestre:*

Primer Semestre

*Fecha de entrega:*

21 de Agosto de 2017

*Observaciones:*

CALIFICACIÓN: \_\_\_\_\_

# PRACTICA 1

**Objetivo:** Descubrir y utilizar herramientas de software que permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como:

**Actividades:**

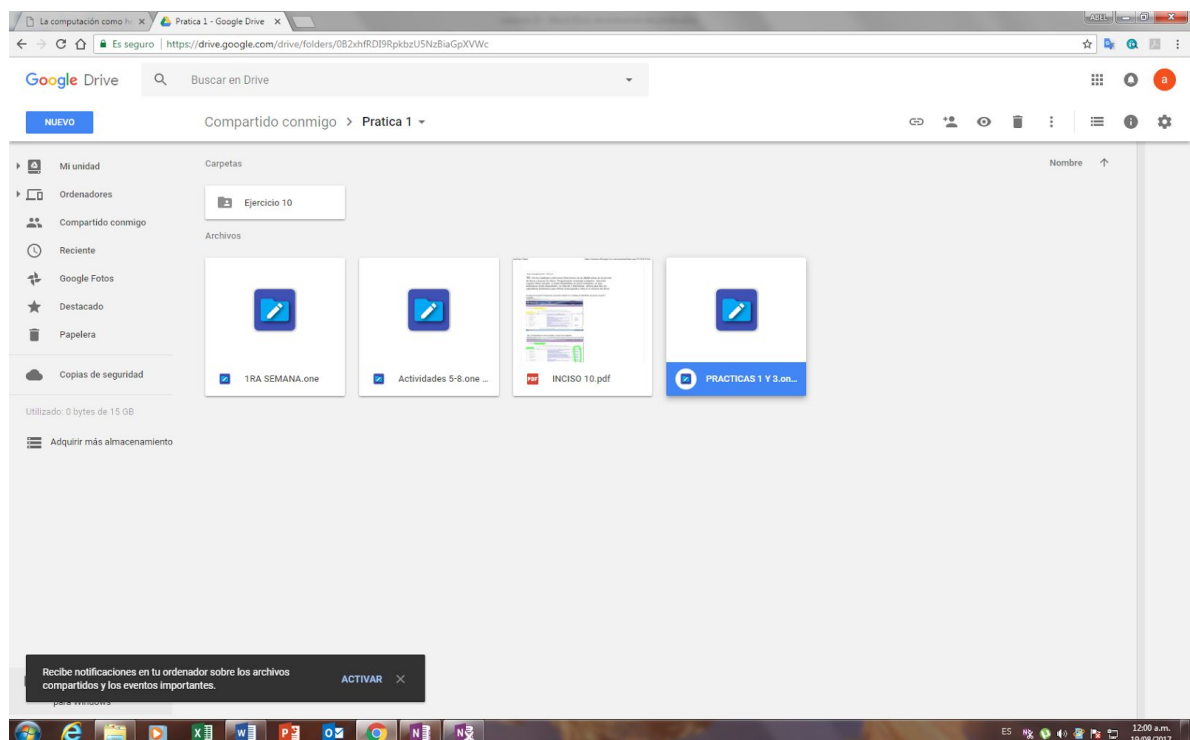
1. Control de versiones en el desarrollo de proyectos.
2. Repositorios de almacenamiento tanto locales como en línea.
3. Búsquedas avanzadas de información especializadas.

## INTRODUCCIÓN

En esta práctica se pretende el aprendizaje del uso y control de las herramientas de software que nos permitan realizar distintas actividades escolares que a lo largo de nuestro estudio académico y aun en nuestro ámbito profesional nos permiten poder hacer uso de ellas para el mejoramiento de nuestras actividades.

## DESARROLLO

1. Crear una cuenta de Google drive, skyDrive o dropbox y crear una carpeta compartirla con todos los integrantes del equipo y con el correo: [estructuradedatosyalgoritmosi@gmail.com](mailto:estructuradedatosyalgoritmosi@gmail.com). Está la utilizaras para compartir los archivos de esta práctica.



2. Crear con OneNote un documento con el resumen de lo visto en la primera semana de clases. Ver ejemplo de la página 7 y 8 de la guía práctica de las salas de laboratorio a y b

RESUMEN DE LO VISTO EN LA PRIMERA SEMANA DE CLASES. PASO 1

En la primera semana de clases, en nuestra primer clase, se impartió Primeramente el objetivo del curso. Nos presentamos como alumnos y compañeros de primer ingreso para así poder trabajar en equipo. Y lograr un fin común.

Realiza una búsqueda en Google Scholar utilizando la etiqueta de autor sobre programación. PASO 2

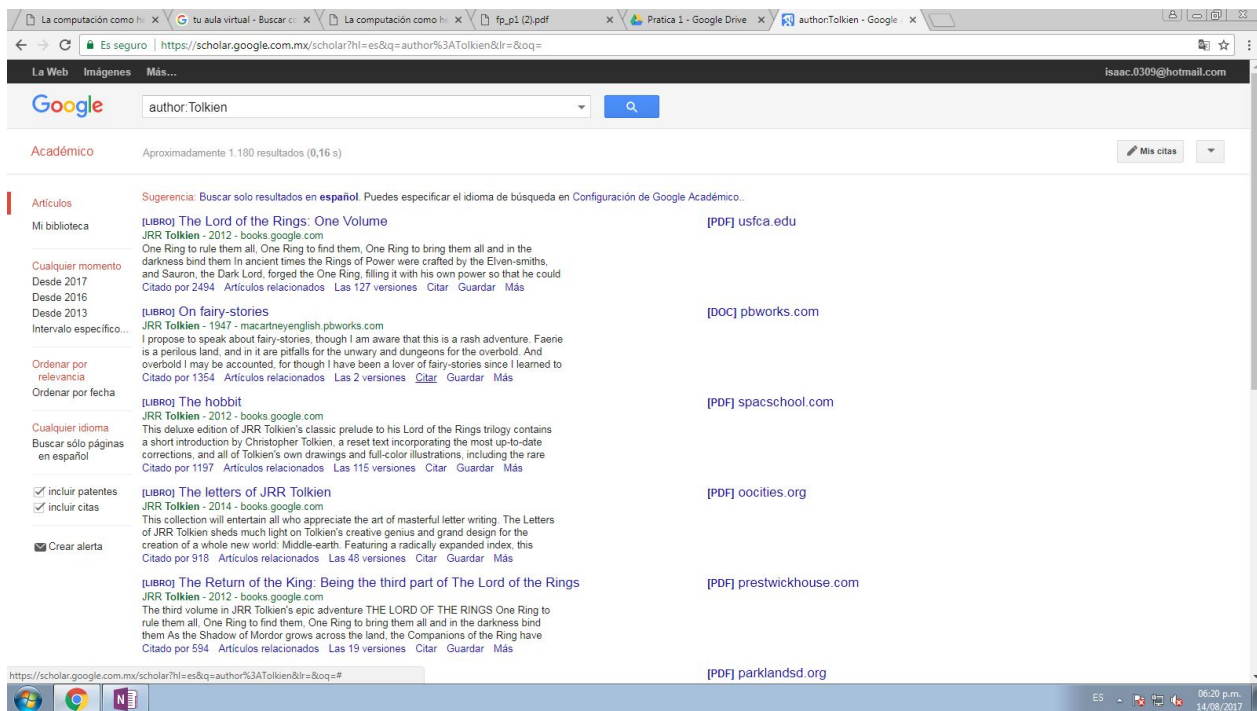
Qué tipo de resultados obtienes. Cuando se realizó esta actividad, nos dimos cuenta que en las primeras listas de "Google Académico" nos aparecían como páginas principales libros de texto, sus títulos y formatos diversos.

Realiza la misma búsqueda que la anterior sobre 'programación en C'. PASO 4

Al momento de hacer la búsqueda acerca de "Programación en C" En los primeros lugares de la lista pudimos ver que se encontraban libros de texto acerca de cómo programas, seguido de "Citas" bibliográficas y PDF's de la programación en C.

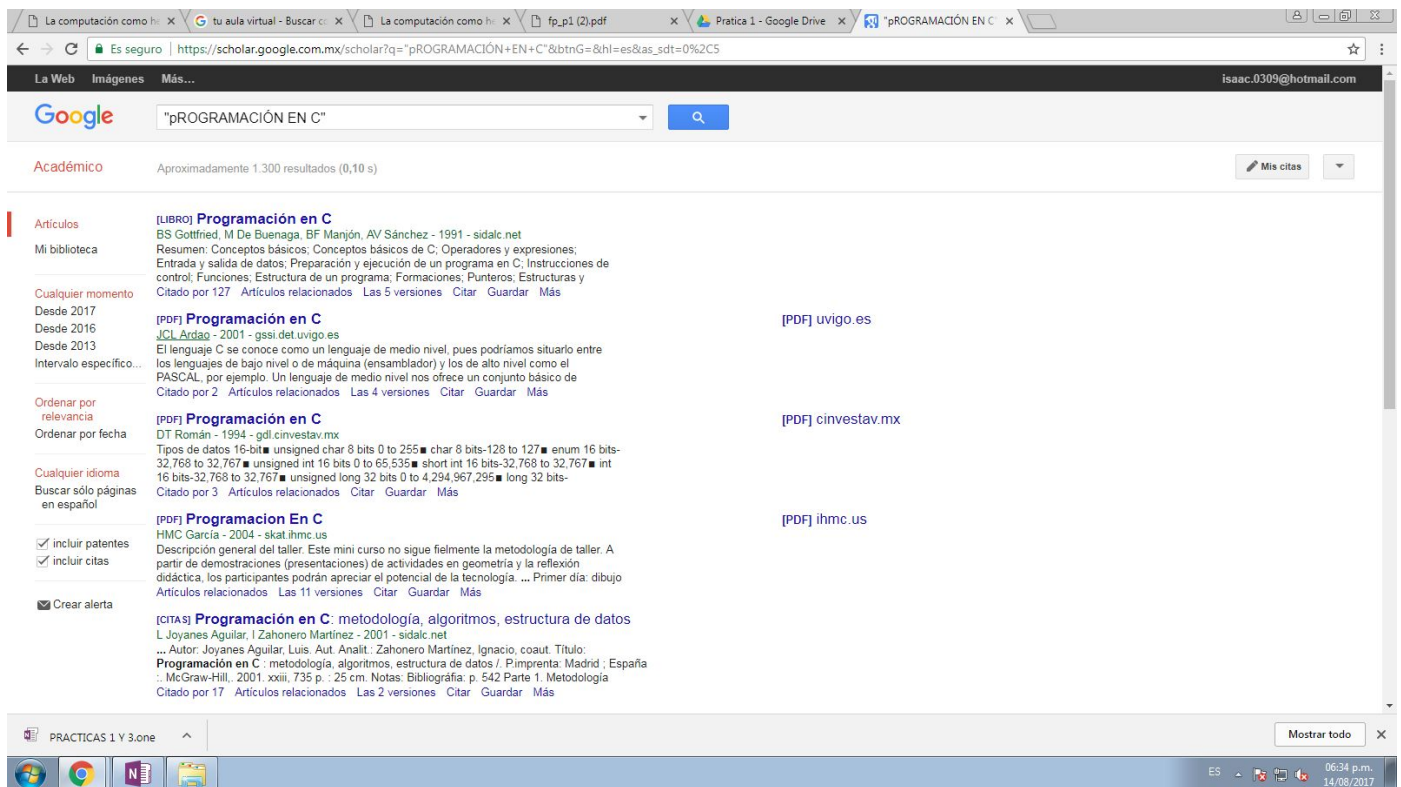
3. Realiza una búsqueda en Google Scholar utilizando la etiqueta de autor sobre programación. Qué tipo de resultados obtienes.

Cuando se realizó esta actividad, nos dimos cuenta que en las primeras listas de "Google Académico" nos aparecían como páginas principales libros de texto, sus títulos y formatos diversos.

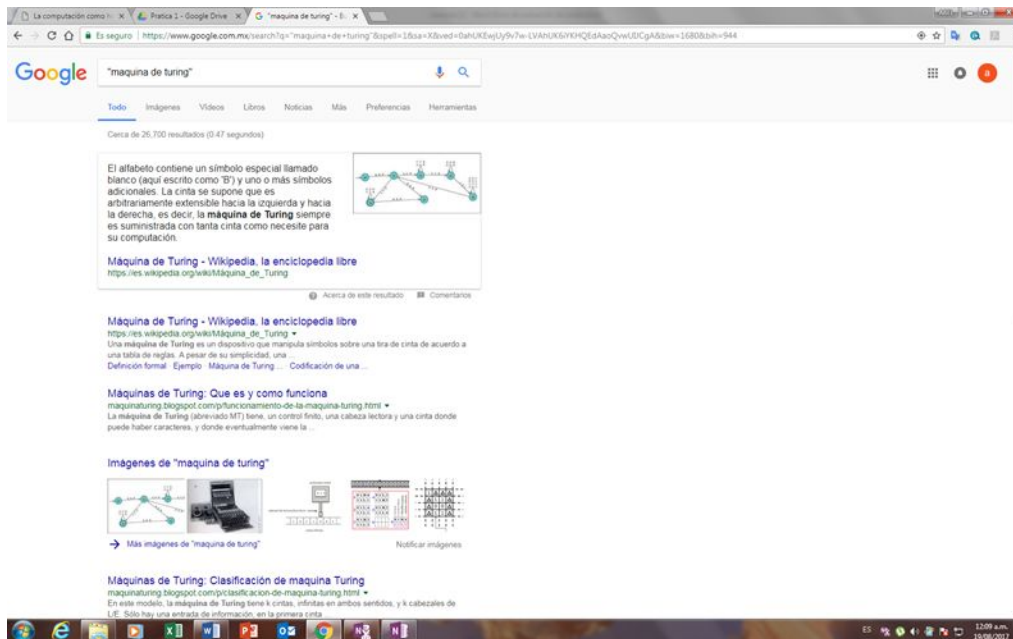


- Realiza la misma búsqueda que la anterior sobre 'programación en c' (ver ejemplo de las páginas de la 10 a la 12 de la guía práctica de las salas de laboratorio a y b, inciso 3). Qué tipo de resultados obtienes.

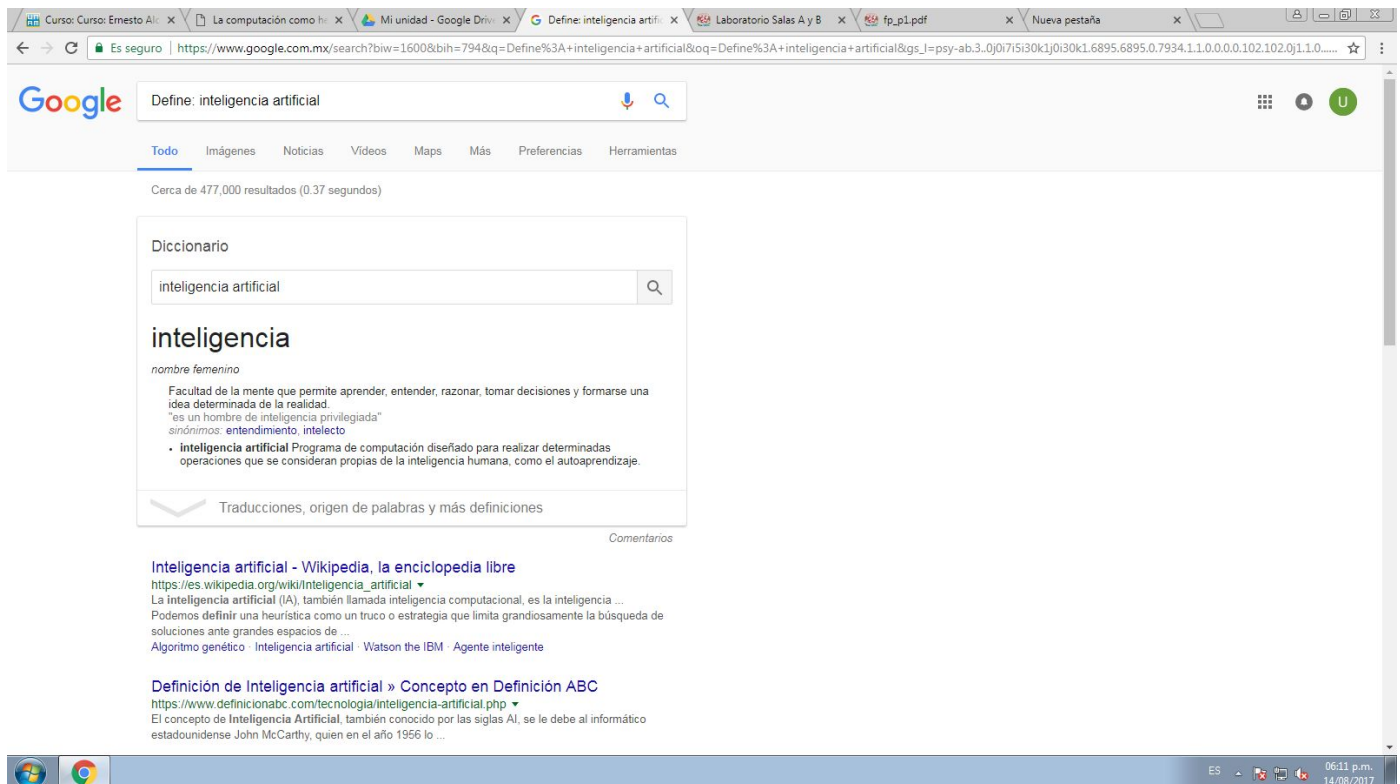
Al momento de hacer la búsqueda acerca de "Programación en c" En los primeros lugares de la lista pudimos ver que se encontraban libros de texto acerca de cómo programar, seguido de "Citas" bibliográficas y PDF's de la programación en C.



- Utilizando Google obtén la definición de una "máquina de Turing". (Ver página 11 de la guía práctica de las salas de laboratorio a y b). Pon aquí el resultado



## 6. Utilizando el buscador de google encuentra la definición de “inteligencia artificial”



## 7. Realiza una búsqueda en el sitio de nytimes.com sobre las notas relacionadas con la ciencia de 2016 al 2017 (ver ejemplo de la página 11 de la guía práctica de las salas de laboratorio a y b). ¿Cuántos resultados obtienes y de qué tipo (haz una pequeña descripción)?.



Curso: Curso: Ernesto Al... x Mi unidad - Google Drive x La computación como h... x sitemytimes.com ~ciencia... x fp\_p1.pdf x Laboratorio Salas A y B x Nueva pestaña x

Es seguro | [https://www.google.com.mx/search?biw=1600&bih=794&q=site%3Anytimes.com+~ciencia+216...2017&oq=site%3Anytimes.com+~ciencia+216...2017&gs\\_l=psy-ab.3...140502.263517.0.265893.40.33.7.0.0.0.351.362...](https://www.google.com.mx/search?biw=1600&bih=794&q=site%3Anytimes.com+~ciencia+216...2017&oq=site%3Anytimes.com+~ciencia+216...2017&gs_l=psy-ab.3...140502.263517.0.265893.40.33.7.0.0.0.351.362...)

Google site.nytimes.com ~ciencia 216...2017

Todo Imágenes Noticias Videos Libros Más Preferencias Herramientas

Cerca de 1,780 resultados (0.37 segundos)

**Ciencia – Español - The New York Times**  
<https://www.nytimes.com/es/collection/ciencia/>  
 Meteorólogos del gobierno de Estados Unidos afirman que la temporada de huracanes en el océano Atlántico podría ser la más intensa desde 2010 y es ...

**ciencia – Español - The New York Times**  
<https://www.nytimes.com/es/tag/ciencia/>  
 Ciencia. Cómo las ballenas se convirtieron en los animales más grandes del planeta. Un equipo de científicos investigó el gigantismo en las ballenas azules, ...

**NASA – Español - The New York Times**  
<https://www.nytimes.com/es/tag/nasa/>  
 La NASA descubre 219 nuevos posibles planetas ... Ciencia. El 2016 fue el año más caluroso en Estados Unidos desde que hay registros, según científicos.

**Eres el centro del universo, la ciencia lo confirma – Español**  
<https://www.nytimes.com/es/2016/...eres-el-centro-del-universo-la-ciencia-lo-confirm...>  
 18 abr. 2016 - Cuando en 1905, Albert Einstein unió espacio y tiempo en su teoría de la relatividad, nos enseñó que nuestros ojos son máquinas del tiempo.

**Un altar dedicado a la ciencia abre sus puertas en Miami – Español**  
<https://www.nytimes.com/...un-altar-dedicado-a-la-ciencia-abre-sus-puertas-en-miami...>  
 9 may. 2017 - "El problema no es que las personas no creen en la ciencia, sino que eligen la ciencia ... Un planetario de 250 asientos, con su imponente orbe visible a los ... mucho más pequeño que había recibido a los visitantes desde 1960. ... el museo Frost debe atraer a 725.000 visitantes al año, un cálculo que los ...

**Científicos investigan el cambio climático en ecosistemas diminutos ...**  
<https://www.nytimes.com/...cientificos-investigan-el-cambio-climatico-en-ecosistemas...>  
 15 may. 2017 - Llenaron doce tanques de agua marina: en cada uno había 1798 litros y un ecosistema sencillo del océano. Pusieron arena y rocas en el ...

ES 06:19 p.m. 14/08/2017

## 8. Utilizando google grafica el sen, cos, tan, ctan

### Gráfico sin(x)

Curso: Curso: Ernesto Al... x Mi unidad - Google Drive x La computación como h... x sin(x) - Buscar con Google x fp\_p1.pdf x Laboratorio Salas A y B x Nueva pestaña x

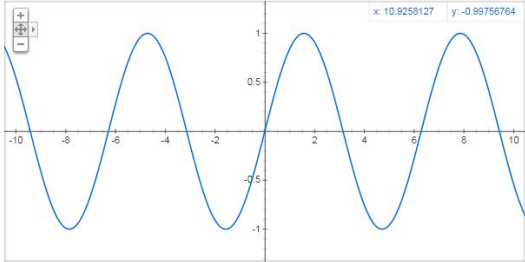
Es seguro | [https://www.google.com.mx/search?biw=1600&bih=794&q=sin%28x%29&oq=sin%28x%29&gs\\_l=psy-ab.3...35139k1j0i3.6556.10314.0.10610.6.6.0.0.0.0.121.515.2j3.5.0...0...1.1.64.psy-ab.1.5.514...0i67k1.595p03HvE64](https://www.google.com.mx/search?biw=1600&bih=794&q=sin%28x%29&oq=sin%28x%29&gs_l=psy-ab.3...35139k1j0i3.6556.10314.0.10610.6.6.0.0.0.0.121.515.2j3.5.0...0...1.1.64.psy-ab.1.5.514...0i67k1.595p03HvE64)

Google sin(x)

Todo Imágenes Videos Maps Noticias Más Preferencias Herramientas

Cerca de 35,100,000 resultados (0.43 segundos)

**Gráfico de sin(x)**



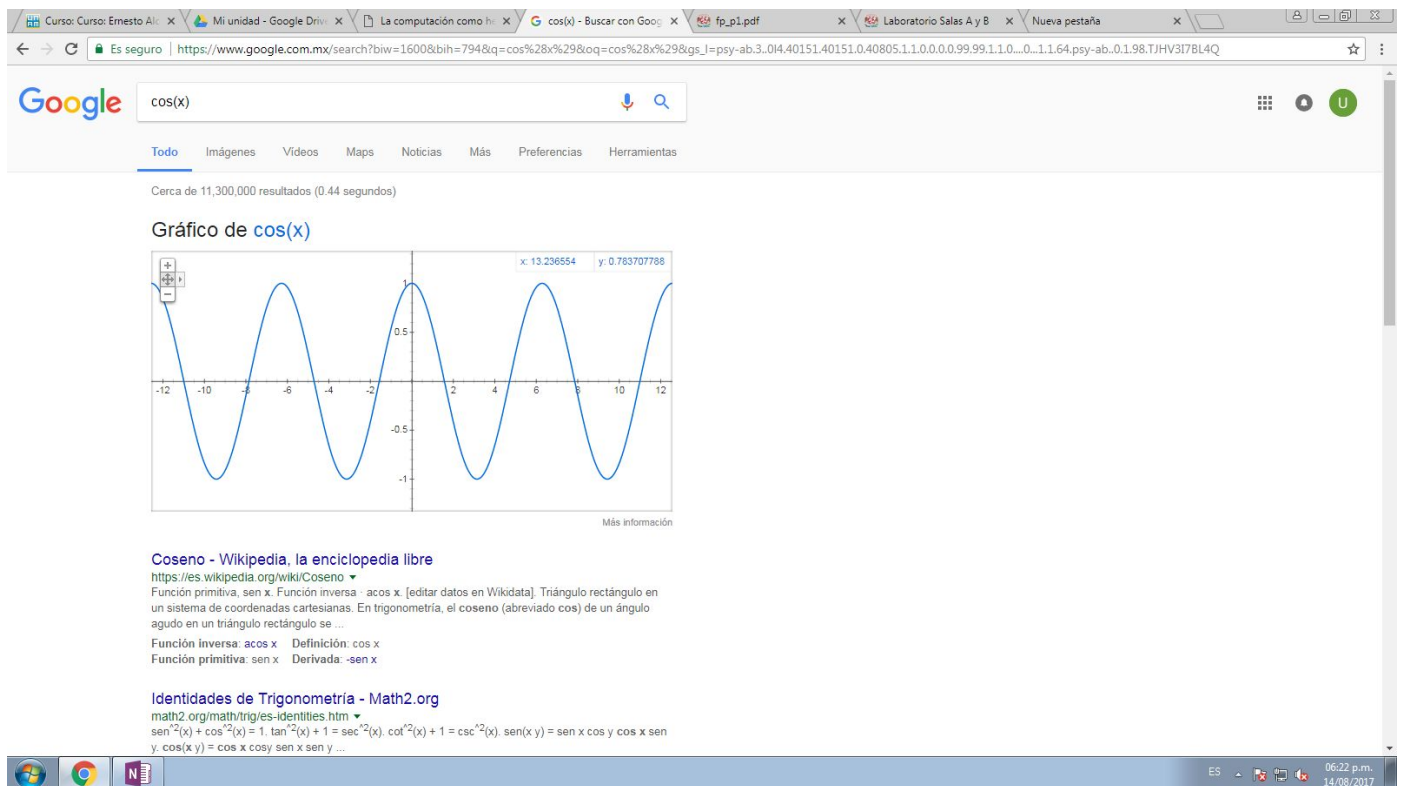
Más información

**Sine - Wikipedia**  
<https://en.wikipedia.org/wiki/Sine> Traducir esta página  
 In mathematics, the sine is a trigonometric function of an angle. The sine of an acute angle is ... The x- and y-coordinates of this point of intersection are equal to cos θ and sin(θ), respectively. The point's distance from the origin is always 1.  
 Period: 2π Parity: odd  
 At zero: 0 Fixed point: 0

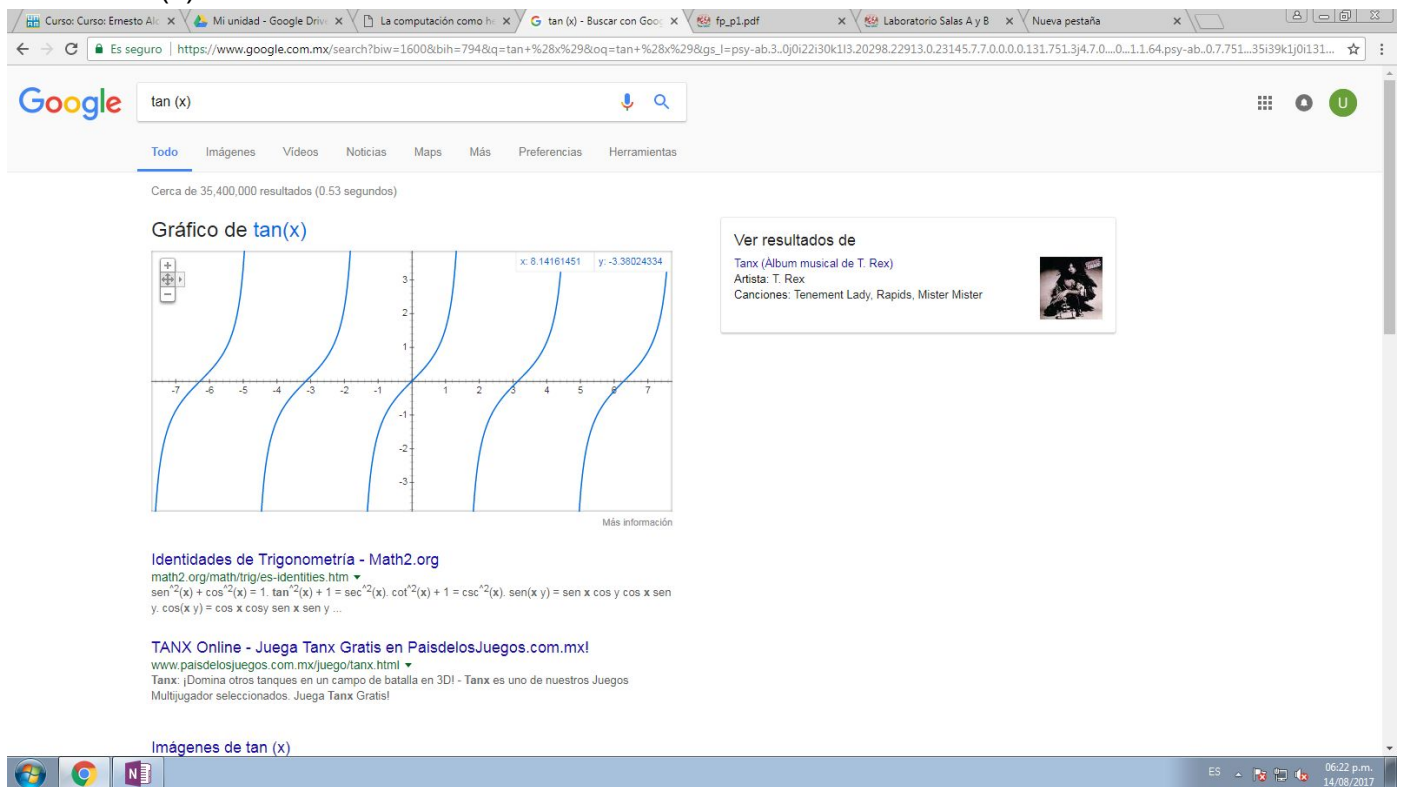
**Trigonometric Identities - Math2.org**  
[math2.org/math/trig/identities.htm](http://math2.org/math/trig/identities.htm) Traducir esta página  
 $\sin^2(x) + \cos^2(x) = 1$ ,  $\tan^2(x) + 1 = \sec^2(x)$ ,  $\cot^2(x) + 1 = \csc^2(x)$ ,  $\sin(x \pm y) = \sin x \cos y \pm \cos x \sin y$ ,  $\cos(x \pm y) = \cos x \cos y \mp \sin x \sin y$  ...

ES 06:21 p.m. 14/08/2017

## Grafico cos(x)



## Grafico tan(x)



## Grafico cot(x)



Curso: Curso: Ernesto Al... x Mi unidad - Google Drive x La computación como h... x ctan (x) - Buscar con Go... x fp\_p1.pdf x Laboratorio Salas A y B x Nueva pestaña x

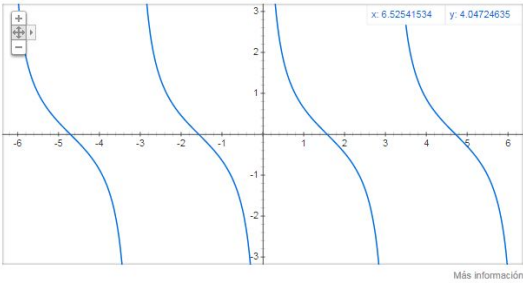
Es seguro | [https://www.google.com.mx/search?biw=1600&bih=794&q=ctan+%28x%29&oq=ctan+%28x%29&gs\\_l=psy-ab.3.0i7i10i30i19k1j0i7i30i19k1i3.19307.19307.0.19498.1.1.0.0.0.167.167.0j1.1.0.0.1.1.64.psy-ab.0.1.16...](https://www.google.com.mx/search?biw=1600&bih=794&q=ctan+%28x%29&oq=ctan+%28x%29&gs_l=psy-ab.3.0i7i10i30i19k1j0i7i30i19k1i3.19307.19307.0.19498.1.1.0.0.0.167.167.0j1.1.0.0.1.1.64.psy-ab.0.1.16...)

Google ctan (x)

Todo Imágenes Vídeos Maps Noticias Más Preferencias Herramientas

Cerca de 1,120,000 resultados (0.39 segundos)

**Gráfico de cot(x)**



Más información

**CTAN: Packages X**  
<https://www.ctan.org/pkg/X> Traducir esta página  
 A LaTeX 2.09 document style with 7pt, 8pt and 9pt options. xassocnt ... Create and search BibTeX databases ... Convert CJK characters to Unicode, in pdfTeX.

**CTAN: What is CTAN?**  
<https://www.ctan.org/ctan> Traducir esta página  
 The Comprehensive TeX Archive Network is a set of Internet sites around the world that offer TeX-related material for download.

**CTAN: Comprehensive TeX Archive Network**  
<https://www.ctan.org/> Traducir esta página

Windows taskbar: 06:23 p.m., 14/08/2017

9. Utilizando la calculadora de google resuelve las siguientes operaciones:

1)  $4 + 2 - 3 =$       2)  $-9 + 4 \cdot 2 =$       3)  $5 + \frac{12}{3} \cdot 2 =$       4)  $2[3 - 2 \cdot 5 - 8] =$

5)  $(4 + 2)(-3) =$       6)  $(-9 + 4)^2 \cdot 2 =$       7)  $(5 + \frac{12}{3}) \cdot 2^3 =$       8)  $\frac{2[3 - 2 \cdot 5 - 8^2]}{9 - 2(5 - 2)} =$

1)

Google 4+2-3

Todos Imágenes Vídeos Maps Noticias Más Preferencias Herramientas

Cerca de 2,020,000,000 resultados (0.95 segundos)

4 + 2 - 3 =

3

Rad		x!	(	)	%	AC
Inv	sin	ln	7	8	9	÷
π	cos	log	4	5	6	×
e	tan	√	1	2	3	-
Ans	EXP	x <sup>y</sup>	0	.	=	+

Más información

2)

Google

-9+42

TodosImágenesMapsVideosNoticiasMásPreferenciasHerramientas

Cerca de 1,590,000,000 resultados (0.49 segundos)

(-9) + 42 =

33



Rad		x!	(	)	%	AC
Inv	sin	ln	7	8	9	÷
π	cos	log	4	5	6	×
e	tan	√	1	2	3	-
Ans	EXP	x <sup>y</sup>	0	.	=	+

Más información

3)

Google

5+(2(12/3))



Todos

Maps

Imágenes

Videos

Shopping

Más


Preferencias

Herramientas

Cerca de 21,800,000 resultados (0.68 segundos)

5 + (2 ^ (12 / 3)) =

13

Rad		x!	(	)	%	AC
Inv	sin	ln	7	8	9	÷
π	cos	log	4	5	6	×
e	tan	√	1	2	3	-
Ans	EXP	x <sup>y</sup>	0	.	=	+

Más información

4)

Google

Todos Maps Imágenes Shopping Videos Más Preferencias Herramientas

Cerca de 4,230,000 resultados (0.89 segundos)

Sugerencia: [Buscar solo resultados en español](#). Puedes especificar el idioma de búsqueda en [Preferencias](#)

$2 * (3 - 25 - 8) =$

-60

Rad		x!	(	)	%	AC
Inv	sin	ln	7	8	9	÷
π	cos	log	4	5	6	x
e	tan	√	1	2	3	-
Ans	EXP	x <sup>y</sup>	0	.	=	+

Más información

5)

Google

Todos Maps Imágenes Videos Noticias Más Preferencias Herramientas

Cerca de 25,270,000,000 resultados (0.57 segundos)

$(4 + 2) * (-3) =$

-18

Rad		x!	(	)	%	AC
Inv	sin	ln	7	8	9	÷
π	cos	log	4	5	6	x
e	tan	√	1	2	3	-
Ans	EXP	x <sup>y</sup>	0	.	=	+

Más información

6)

Google

Todos Maps Videos Imágenes Noticias Más Preferencias Herramientas

Cerca de 29,800,000 resultados (0.63 segundos)

$$((( -9 ) + 4 ) ^2) * 2 =$$

50

Rad		x!	(	)	%	AC
Inv	sin	ln	7	8	9	÷
π	cos	log	4	5	6	×
e	tan	√	1	2	3	-
Ans	EXP	x <sup>y</sup>	0	.	=	+

Más información

7)

Google

Todos Maps Imágenes Videos Shopping Más Preferencias Herramientas

Cerca de 28,900,000 resultados (0.78 segundos)

Sugerencia: [Buscar solo resultados en español](#). Puedes especificar el idioma de búsqueda en [Preferencias](#)

$$(5 + (12 / 3)) * (2^3) =$$

72

Rad		x!	(	)	%	AC
Inv	sin	ln	7	8	9	÷
π	cos	log	4	5	6	×
e	tan	√	1	2	3	-
Ans	EXP	x <sup>y</sup>	0	.	=	+

Más información

8)

Google

$(2(3-25-8^2))/(9-2(5-2))$

Todos Maps Noticias Imágenes Shopping Más Preferencias Herramientas

Cerca de 796,000 resultados (0.88 segundos)

$(2 * (3 - 25 - (8^2))) / (9 - (2 * (5 - 2))) =$

**-57.3333333333**

Rad Inv sin π cos e tan Ans EXP x! ln log √ x^y ( ) % AC + - × ÷

Más información

10.-De los Catálogos y Recursos Electrónicos de la UNAM entrar en la sección De libros y buscar los libros “Programación orientada a objetos”. Describir Cuántos libros existen, si están disponibles en texto completo, en que Bibliotecas están disponibles, no más de 3 bibliotecas. Utiliza para ello los Operadores booleanos para refinar la búsqueda y reducir el número de libros

Al realizar la búsqueda "Programación orientada a objetos" en el catálogo de LIBRUNAM, el buscador arroja 872 Resultados

Google Académico x Tarea x LIBRUNAM - Resultados x

librunam.dgbiblio.unam.mx:8991/5/HS8HAR2KY48NF9N7DNTD3LFSYDLY3VB4UXRDFQSYXQLUFF721\_71729?func=find-b&request=Programación+orientada+a+objetos&find\_code=WRD&adjacent=N&local\_base=MX001/6x...

Universidad Nacional Autónoma de México

Catálogo LIBRUNAM - Dirección General de Bibliotecas, UNAM

Nueva búsqueda | Resultados | Historial | Mis registros | Contacto | Autoridades | Salir

Resultados WRD Palabras= Programación orientada a objetos

Categorizar Refinar Filtrar Ver selección Subconjunto Enviar/Guardar Agregar

Ordenamiento: Año(d)/Autor Año(d)/Título Autor/Año(d) Autor/Título Título/Año(a) Título/Autor Ordenado por: Año (descendente)/Autor

Registros 1 - 10 de 872 2 a registro #

#	Autor	Título	Año	Formato
1	Dale, Nell, autor	Object-oriented data structures using Java / Nell Dale, Daniel T. Joyce, Chlo Weems	[2017]	
2	Schwartz Randal, L., autor	Learning Perl :making easy things easy and hard things possible / Randal L. Schwartz, brian d foy, and Tom Phoenix	[2017]	
3	Caso Parra, Astor de, autor	JavaScript / Autor de Caso Parra	[2016]	
4	Chianelli, Andrea,	Mastering JavaScript object-oriented programming: unleash the true power of JavaScript by mastering object-oriented programming principles and patterns / Andrea Chianelli	2016.	Texto completo.
5	Gast, Holger, 1975-	How to use objects :code and concepts / Holger Gast	[2016]	Texto completo.
6	Hillar, Gastón C.,	Object-oriented programming with Swift 2 :get to grips with object-oriented programming with Swift to efficiently build powerful real-world applications / Gastón C. Hillar	2016.	Texto completo.
7	López Takayas, Bruno, autor	Curso de programación orientada a objetos en C# .Net :ejemplos con aplicaciones visuales y de consola / Bruno López Takayas	2016	
8	Medina Medina, Nuria, autor	Programación orientada a objetos con Java : "la novela" / Nuria Medina Medina : ilustraciones, José Abraham Serrano Martínez	2016	
9	Ottinger, Joseph B., autor	Beginning Hibernate 5 :for Hibernate 5 / by Joseph B. Ottinger, Jeff Limwood, Davis Minter	[2016]	Texto completo.
10	Radchuk, Dmytro,	Boost.Asio C++ : network programming cookbook :over 25 hands-on recipes to create robust and highly-efficient cross-platform distributed applications with the Boost.Asio library / Dmytro Radchuk	2016.	Texto completo.

Modifique su búsqueda WRD = ( Programación orientada a objetos ) Toda la base Libros impresos Libros digitales

ES 10:36 p.m. 14/05/2017

Hay 128 disponibles en texto completo, es decir libros digitales

The screenshot shows the search results for 'Programación orientada a objetos' in the UNAM Digital Library. The results are sorted by year (descending) and show 10 records. A green circle highlights the 'Formato' column, which indicates that 6 out of the 10 records are available in 'Texto completo' (Full Text) format. The search bar at the bottom shows the query 'WRD = (Programación orientada a objetos)'.

#	Autor	Título	Año	Formato
1	Chiarelli, Andrea,	Mastering JavaScript object-oriented programming: unleash the true power of JavaScript by mastering object-oriented programming principles and patterns / Andrea Chiarelli,	2016,	Texto completo.
2	Gast, Holger, 1975-	How to use objects: code and concepts / Holger Gast,	[2016]	Texto completo.
3	Hillar, Gastón C.	Object-oriented programming with Swift 2: get to grips with object-oriented programming with Swift to efficiently build powerful real-world applications / Gastón C. Hillar,	2016,	Texto completo.
4	Ottinger, Joseph R., autor	Beginning Hibernate 5 / by Joseph R. Ottinger, Jeff Linnard, Dave Minter,	[2016]	Texto completo.
5	Radchuk, Dmytro,	Boost.Asio C++ network programming cookbook: over 25 hands-on recipes to create robust and highly-efficient cross-platform distributed applications with the Boost.Asio library / Dmytro Radchuk,	2016,	Texto completo.
6	Sancar, Vaskaran, autor	Interactive object oriented programming in Java: learn and test your skills / by Vaskaran Sancar,	[2016]	Texto completo.
7	Schipo, Jon, autor	Deploying secure containers for training and development / Jon Schipio - contributing editor, Henry Dabiel,	[2016]	Texto completo.
8	Strauss, Dirk,	C# programming cookbook: quick fixes to your common C# programming problems, with a focus on C# 5.0 / Dirk Strauss,	2016,	Texto completo.
9	Alagic, Suvad, 1946- , autor	Object-oriented technology / Suvad Alagic,	[2015]	Texto completo.
10	Brauer, Johannes, autor	Programming smalltalk - object-orientation from the beginning: an introduction to the principles of programming / Johannes Brauer,	[2015]	Texto completo.

Al buscar "Programación orientada a objetos and luis joyanes" el buscador reduce la búsqueda a solo 5 resultados, de los cuales 1 está disponible en texto completo, y el libro específico está disponible en 6 lugares diferentes

The screenshot shows the detailed record for the book 'Programación orientada a objetos' by Luis Joyanes Aguilera. The record is highlighted in yellow. The 'Ejemplares' (Copies) section shows 5 different locations where the book is available, with a green circle highlighting the list.

**Registro 2 de 5**

**Clasificación:** DATE 84 188 1998

**Autor:** Joyanes Aguilera, Luis, autor.

**Título:** Programación orientada a objetos / Luis Joyanes Aguilera

**Edición:** 1a ed.

**Datos de publicac.:** Madrid, España : México : México: IIL Interamericana, c1998

**Desc. física:** 593 páginas : ilustraciones

**Tipo de contenido:** texto

**Medio:** sin medio

**Soporte:** volumen

**Serie:** Biblioteca del programador

**ISBN:** 94-481-2015-9

**Materia:** Programación orientada a objetos (Computación)  
C++ (Lenguaje de programación) para computadores  
Libros (Computación)

**Ejemplares:**  
3 en: FIS Asatlan  
2 en: FIS Cuautitlan  
9 en: Facultad de Ingeniería  
9 en: Fac. Ing. Div. Est. Prof. Anon  
1 en: Direccion TIC, Ctro. Nuevo Leon  
1 en: Instituto de Ingeniería



Resultados: WRD Palabras: Programación orientada a objetos and Luis Jovanes

Categorizar Refinar Filtrar Ver selección Subconjunto Enviar/Guardar Agregar

Ordenamiento: Año(Autor) Año(Título) Autor(Año) Autor(Título) Título(Año) Título(Autor) Ordenado por: Año (descendente)/Autor

Registros 1 - 5 de 5 5 a registro #

#	Autor	Título	Año	Formato
1	Jovanes Aguilar, Luis, autor	Programación en Java 6. Algoritmos, programación orientada a objetos e interfaz gráfica de usuario / Luis Jovanes Aguilar, Ignacio Zahonero Martínez	c2011	<a href="#">Texto completo</a>
2	Jovanes Aguilar, Luis, autor	Programación en Java 2. Algoritmos, estructuras de datos y programación orientada a objetos / Luis Jovanes Aguilar, Ignacio Zahonero Martínez	2002	
3	Jovanes Aguilar, Luis, autor	Programación orientada a objetos / Luis Jovanes Aguilar	c1998	
4	Wirtblad, Ann L., autor	Software orientado a objetos / Ann L. Wirtblad, Samuel E. Edwards, David R. King, [et al.], en español Ramón Ruiz Avendaño con la colaboración de Luis Jovanes Aguilar	c1993	
5	Jovanes Aguilar, Luis, autor	Programación en Java 6. Algoritmos programación orientada a objetos e interfaz gráfica de usuario / Luis Jovanes Aguilar, Ignacio Zahonero Martínez		

Modifique su búsqueda WRD = { Programación orientada a objetos and Luis Jovanes } Todo le base Libros impresos Libros digitales

11. Hacer la actividad de casa de la página 18. Sobre el uso de Github

[https://github.com/jhonatantellez1/pratica1\\_fdp](https://github.com/jhonatantellez1/pratica1_fdp) (Jhonatan Tellez Sevilla)

## CONCLUSIONES

Después de realizar esta práctica podemos concluir en que el aprendizaje del uso de estas herramientas ha sido muy útil además de interesante el poder descubrir estas funciones que son muy importantes y de gran ayuda en nuestra trayectoria tanto académica como profesional y en conclusión podemos decir que esto nos ayudará para el mejoramiento de nuestra formación a futuro.

## REFERENCIAS

<https://drive.google.com/drive/folders/0B2xhfRDI9RpkbzU5NzBiaGpXVWc>

<https://www.google.com.mx/search?q=calculadora&spell=1&sa=X&ved=0ahUKEwiepNHxeLVAhVD4CYKHsBukQvwUIJCgA&biw=1680&bih=895>

[https://tuaulavirtual.educatic.unam.mx/pluginfile.php/286088/mod\\_assign/intro/Fundamentos%20de%20programaci%C3%B3n%2C%20Practica%201%2014082017.pdf](https://tuaulavirtual.educatic.unam.mx/pluginfile.php/286088/mod_assign/intro/Fundamentos%20de%20programaci%C3%B3n%2C%20Practica%201%2014082017.pdf)