

## Algoritmos

### Roteiro 2 para Laboratório

**Professor: Humberto Nigri**

1. Ler dois números do teclado e informar o maior.
2. Ler um número real e informar se ele é positivo negativo ou nulo.
3. Ler um número inteiro e dizer se ele é par ou ímpar
4. Ler um número e informar seu valor absoluto
5. Ler um número e informar se ele é divisível por 2 e por 7 ao mesmo tempo.
6. Ler três números quaisquer e informar o maior e o menor.
7. Ler três números e informar a soma dos maiores.
8. Ler quatro números e informá-los em ordem decrescente.
9. Ler quatro notas de um aluno; calcular a média das notas; verificar se o aluno foi aprovado ou não. (média deve ser maior ou igual a 60)
10. Escreva um programa que leia dois números do teclado e em seguida mostra um menu com opções para executar um das quatro operações básicas (+, -, \* ou /). Mostrar o resultado da operação executada. Fazer o programa em duas versões: usando comando if e usando switch.
11. Escreva um programa para apresentar um menu de opções ao usuário (coloque ao menos umas 5 opções). Para cada opção digitada (números) testar e enviar uma mensagem (com printf) para o usuário. Fazer o programa em duas versões: usando comando if e usando switch.
12. Escreva um programa para o cálculo do salário líquido de um funcionário, levando-se em conta:
  - a. Salário Bruto = horas trabalhadas \* salário hora;
  - b. Desconto = 0% do salário bruto, se este for menor que R\$350,00
  - c. Desconto = 10% do salário bruto, se este for maior que R\$350,00 e menor que R\$1000,00
  - d. Desconto = 20% do salário bruto, se este for maior que R\$1000,00.

Os valores de horas trabalhadas e salário hora deverão ser recebidos através do dispositivo de entrada. Sabe-se ainda que o salário líquido é igual ao salário bruto subtraído do desconto.