MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO PIAUÍ IFPI - CAMPUS CORRENTE

Curso: Análise e Desenvolvimento de Sistemas Módulo: II

Disciplina: Programação Orientada à Objetos **Professor:** Renê Douglas Nobre de Morais

1ª ATIVIDADE – INTRODUÇÃO À LINGUAGEM JAVA

- 1) Faça um programa para o cálculo de uma folha de pagamento, sabendo que os descontos são do Imposto de Renda, que depende do salário bruto (conforme tabela abaixo) e 3% para o Sindicato e que o FGTS corresponde a 11% do Salário Bruto, mas não é descontado (é a empresa que deposita). O Salário Líquido corresponde ao Salário Bruto menos os descontos. Defina os valores iniciais para o valor da hora trabalhada do usuário e a quantidade de horas trabalhadas no mês no início do programa.
 - Desconto do IR:
 - Salário Bruto até 900 (inclusive) isento
 - Salário Bruto até 1500 (inclusive) desconto de 5%
 - Salário Bruto até 2500 (inclusive) desconto de 10%
 - Salário Bruto acima de 2500 desconto de 20%. Imprima na tela as informações, dispostas conforme o exemplo abaixo. No exemplo o valor da hora é 5 e a quantidade de hora é 220.

```
Salário Bruto: (5 * 220) : R$ 1100,00

(-) IR (5%) : R$ 55,00

(-) INSS ( 10%) : R$ 110,00

FGTS (11%) : R$ 121,00

Total de descontos : R$ 165,00

Salário Liquido : R$ 935,00
```

2) Desenvolva um gerador de tabuada, capaz de gerar a tabuada de qualquer número inteiro entre 1 a 10. Inicie o programa definindo o número que será utilizado. A saída deve ser conforme o exemplo abaixo:

```
Tabuada de 5:

5 x 1 = 5

5 x 2 = 10

...

5 x 10 = 50
```

3) Faça um Programa que inicie com um vetor de 5 números inteiros. Mostre a soma, a multiplicação e os números.