
INSTITUTO SUPERIOR TECNOLÓGICO BENITO JUÁREZ**CARRERA:** Tecnólogo Superior en Desarrollo de Software**PERIODO ACADÉMICO:** Primero**PERIODO LECTIVO:** noviembre 2018 – Abril 2019**FECHA:** 05/01/2019**ASIGNATURA:** Introducción al Desarrollo de Software**PARAELO:** C**DOCENTE:** Ing. Mauricio Tamayo**INTEGRANTES:****Alquinga Cuichan Stalin Patricio****Chiliquinga Onofa Jonathan Alejandro****Mosquera Drouet Darwin Joel****Taco Moposita Stalin Adrian****Tonato Alomoto Angelo Josue**

TEMA: GLOSARIO

1.-CASE: es un conjunto de herramientas que contiene programas y aplicaciones informáticas diseñados con la finalidad de generar mayor productividad, brindar facilidades de uso que ahorran tiempo y dinero en el desarrollo de softwares o nuevas aplicaciones.

2.-BALSAMIQ: es una herramienta que permite diseñar de forma rápida y sencilla maquetas de interfaz para webs y aplicaciones móviles. De pago, aunque se puede probar de forma gratuita.

3.-DISEÑO: se define como el proceso previo de configuración mental, "prefiguración", en la búsqueda de una solución en cualquier campo. Se aplica habitualmente en el contexto de la industria, ingeniería, arquitectura, comunicación y otras disciplinas que requieren creatividad. El diseño involucra variadas dimensiones que van más allá del aspecto, la forma y el color, abarcando también la función de un objeto y su interacción con el usuario.

4.-IDE: es una aplicación informática que proporciona servicios integrales para facilitarle al desarrollador o programador el desarrollo de software.

Normalmente, un IDE consiste de un editor de código fuente, herramientas de construcción automáticas y un depurador. La mayoría de los IDE tienen auto-completado inteligente de código

5.-EDITAR: es un programa informático que permite crear y modificar archivos digitales compuestos únicamente por textos sin formato, conocidos comúnmente como archivos de texto o "texto plano". El programa lee el archivo e interpreta los bytes leídos según el código de caracteres que usa el editor.

6.-COMPILACIÓN: Compilar es reunir o juntar en una misma obra o volumen un conjunto de informaciones, partes o extractos de distintos libros, textos o documentos que tienen un tema en común.

7.-IMPLEMENTAR CÓDIGO: Aprender los conocimientos básicos de autoidentificación haciendo énfasis en el código de barras y desarrollar un concepto de cómo el proyecto de código de barras puede realmente mejorar su operación.

8.-EJECUCION: el término ejecución permite nombrar a la acción y efecto de ejecutar. Este verbo tiene varios significados: poner por obra algo, desempeñar algo con facilidad, tocar una pieza musical, ajusticiar, reclamar una deuda por un procedimiento ejecutivo o, en informática, realizar las operaciones que son especificadas por un programa.

9.-SOFTWARE LIBRE: Es un programa o secuencia de instrucciones usada por un dispositivo de procesamiento digital de datos para llevar a cabo una tarea específica o resolver un problema determinado, sobre el cual su dueño renuncia a la posibilidad de obtener utilidades por las licencias, patentes, o cualquier forma que adopte su derecho de propiedad sobre él (o sea, el software libre puede estar licenciado, o protegido por una patente autoral), por lo que puede utilizarse o transferirse sin pago alguno al licenciante, o a su creador.

10.-DISTRIBUCIÓN: es aquel conjunto de actividades, que se realizan desde que el producto ha sido elaborado por el fabricante hasta que ha sido comprado. La distribución de productos de marca, puede llegar a una relación ruin e insana entre proveedor y distribuidor pudiendo generar controversia dentro de la empresa, que tiene por objeto precisamente hacer llegar el producto (bien o servicio) hasta el consumidor, de cualquier forma a cualquier precio y desprestigiando la marca que representa en la mayoría de los casos pudiendo incluso interponerse entre el fabricante y consumidor final.

11.-SOFTWARE PRIVADO: Es desarrollado por una comunidad de voluntarios, y cualquier persona puede participar en el proceso de construcción del software. Esto implica que el código fuente ha de ser abierto para todo el mundo, sin restricciones. Podemos distribuir el software libremente entre familiares, amigos, compañeros de trabajo, ya que las licencias libres nos lo permite (la más habitual es la GPL), teniendo en cuenta que hemos de seguir la normativa que ésta marca.