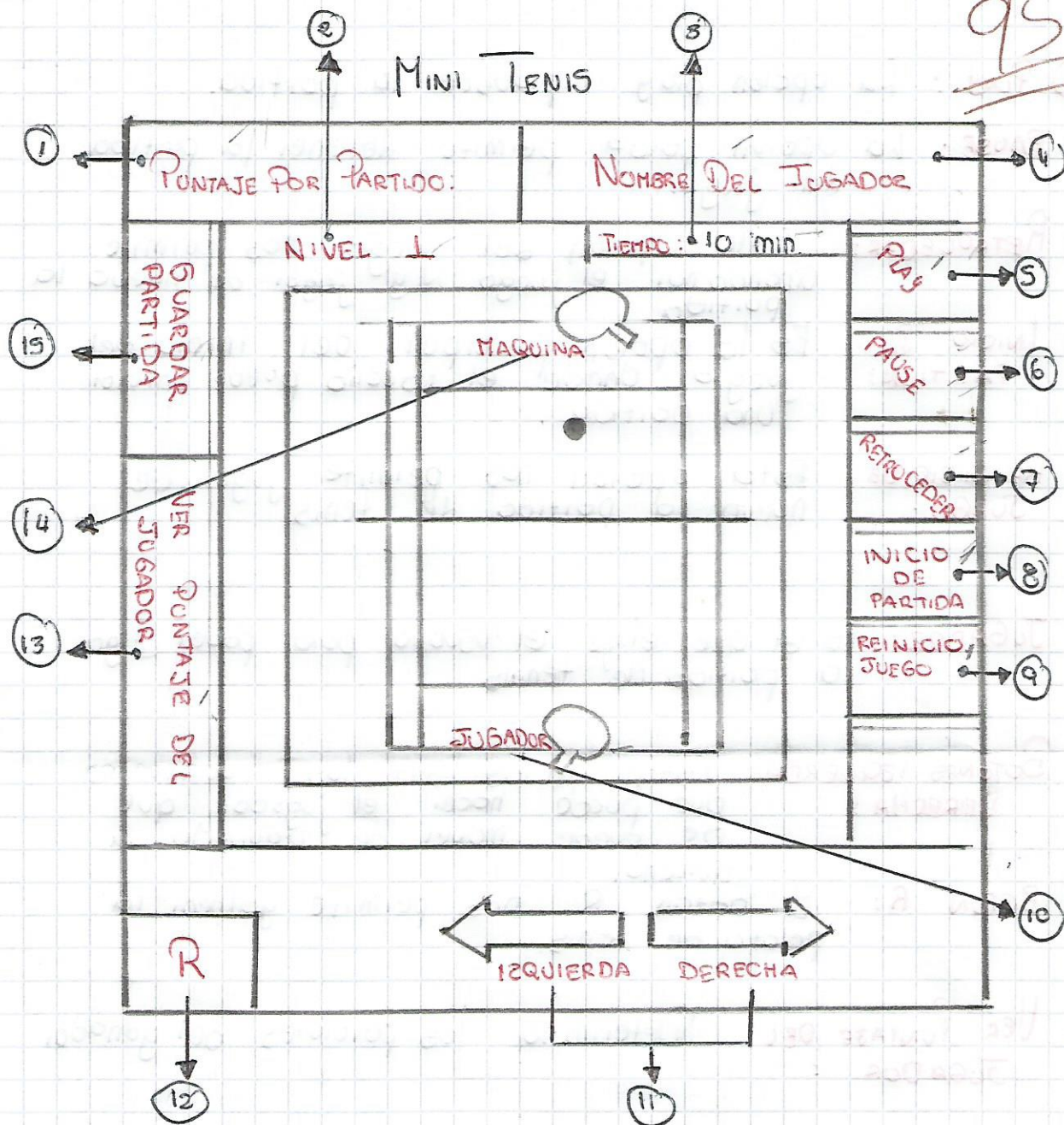


INTEGRANTES: Shoncelban Chilibuinga Stelýn taco Angelo Tonato

95



- ① **PUNTAJE POR PARTIDO:** Es el método del cálculo de la partida que calcula la puntuación que calcula el jugador.
- ② **NIVEL:** Esta opción es el instrumento que determina el nivel de jugador que está jugando la cual determina en que nivel está.
- ③ **TIEMPO:** El tiempo de la partida dura 10 minutos la que determina el tiempo de partida de tenis.
- ④ **NOMBRE DEL JUGADOR:** Esta opción es la que el usuario puede poner su nombre para que pueda jugar la partida.



- ⑤ **PLAY**: La opción play reproduce la partida.
- ⑥ **PAUSE**: La opción pausa permite detener la partida del juego.
- ⑦ **RETROCEDER**: Esta opción del juego nos permite abandonar el juego y jugar de nuevo la partida.
- ⑧ **INICIO DE PARTIDA**: Es la opción principal del inicio del juego donde el usuario puede iniciar una partida.
- ⑨ **REINICIO DE JUEGO**: Esta opción nos permite jugar de nuevo la partida de tenis.
- ⑩ **JUGADOR**: Es el que elige el usuario para poder jugar la partida de tenis.
- ⑪ **BOTONES IZQUIERDA DERECHA**: Estos teclas son los movimientos que puede hacer el jugador que se puede mover de izquierda a derecha.
- ⑫ **BOTON R**: El boton R nos permite golpear la pelota de tenis.
- ⑬ **VER PUNTAJE DEL JUGADOR**: Determina los porcentajes del ganador.
- ⑭ **MAQUINA**: Es el jugador con el cual se enfrenta el usuario.
- ⑮ **GUARDAR PARTIDA**: Es el que se encarga de almacenar la información de la partida.

INTEGRANTES: JHONATHAN CHILQUINGA, ANGELO TENATO, STALIN TACO.

## PREGUNTAS DE LA ENTREVISTA.

FC  
Docente de Programación  
↓ más para usarlo.

### Mini TENIS.

OBJETIVO: TENER UNA OPINIÓN DE LOS JUGADORES Y QUE LES GUSTARÍA MEJORAR AL JUEGO HACERLA MAS AMIGABLE, AL PÚBLICO EN GENERAL Y SEGUIR SUBIENDO DE NIVELES.

- 1) Te gustaría el tenis digital? ✓  
Si ☐ No ☐
- 2) Te gustaría tener una variedad de raquetas para el juego?  
Si ☐ No ☐
- 3) Te gustaría cambiar el tipo de concha? ✓  
Si ☐ No ☐ ¿Por que?
- 4) Que tipo de dificultades te gustaría tener en el juego fácil, medio fácil, difícil? ✓  
Si ☐ No ☐ ¿Por que?
- 5) Estarías de Acuerdo con la configuración de la pantalla de inicio o en que podemos mejorar? ✓  
Si ☐ No ☐ ¿Por que?
- 6) Quieres que los comandos sean más fáciles de entender?  
Si ☐ No ☐ ¿Por que?

Nos podría dar una opinión para seguir mejorando en el video juego.



# Trabaja en clases

Tema: Mini-tenis (Juego)

Nombres: Stalin Taco Jonathan Chilibingua

85

Primer o "C"

Características.

Pantallas.

Identificación.

Descripción: Es un minitenis se jugar contra la maquina y parecida partida ganada se sumara un puntaje y se ira subiendo niveles. y quedara grabado en la memoria con una base de datos y quedara de puntero y no se puede dejar caer la pelota.

Características:

Niveles 10. Contara con 10 Niveles

Cada nivel se gana 20 puntos.

Dos raquetas y una pelota.

Se moviera de Izquierda a Derecha. Direccion Flechas del teclado

Imagen principal dos raquetas.

Botones de play, pause, Retroseder. y iniciar partida.

Pantalla para ver los puntajes.

Cancha de tenis.

tiempo 10 minutos.

Botón para golpear ( Botón de R. de teclado).

Nombre del jugador.

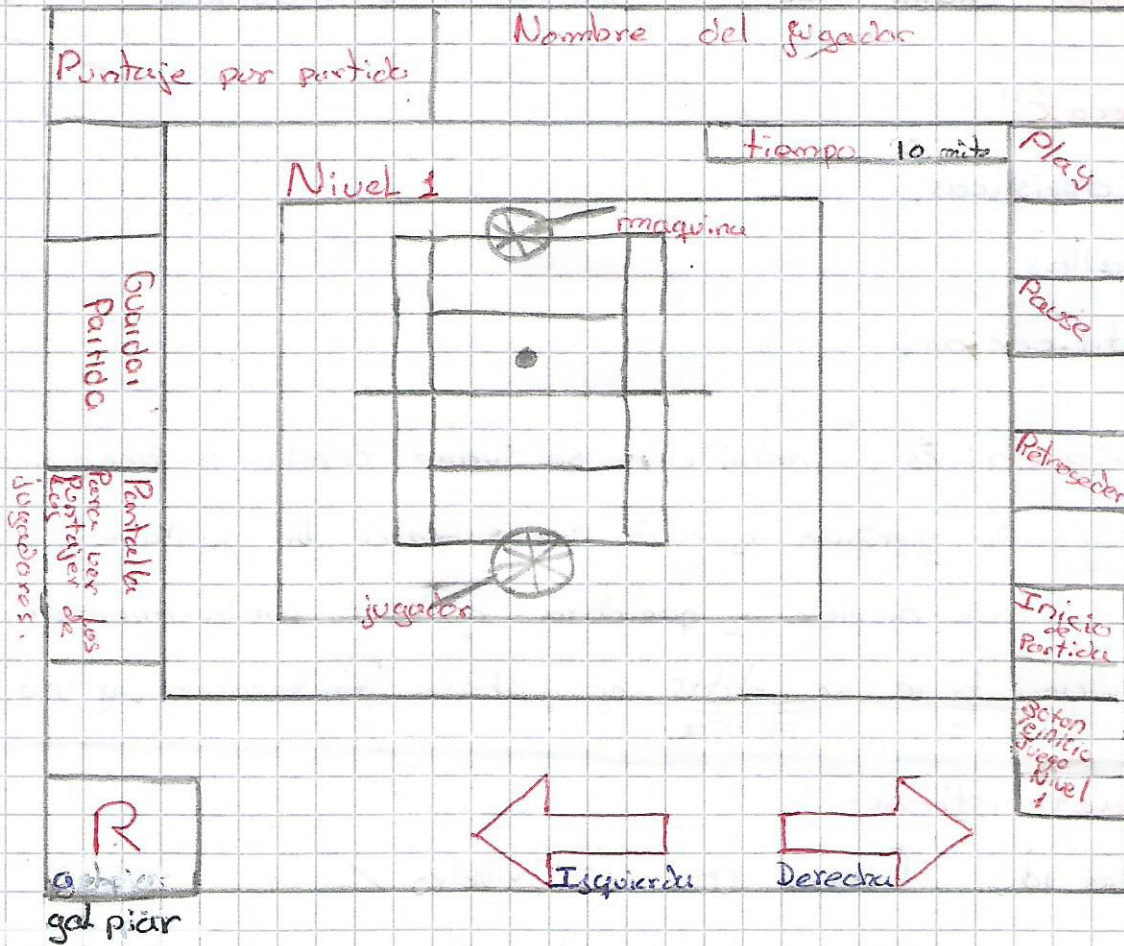
Boton Reinicio Del Juego

Guardar Partida



Descripción:

# Mini Tennis



Distribución