

Manutenção e Configuração de Software

Prof. Edjalma Queiroz da Silva

<https://www.linkedin.com/in/edjalmaqueiroz/>

Overview

Fundamentos principais da Engenharia de Software

Guia da Engenharia de Software - SWEBOK

Área Específica: 5 e 6 do Swebok

Fundamentos da Engenharia de Software

- **Engenharia de Software é uma área Computação**
 - 1 - Abrange a estrutura lógica da construção de um Software
 - 2 - Abrange aspectos de estrutura física para suportar o software a ser construído
- **A junção do Item 1 e 2, temos o conhecido “Sistema Computacional”**
- **IEEE, o que?**
- **Guia estabelecido pela IEEE para a criação de Sistemas Computacionais**

Guia da Engenharia de Software - SWEBOK

- **Apresenta como devemos aplicar os conhecimentos e boas práticas já obtidos na construção de Software**
- **Traz um entendimento comum sobre a teoria envolvida na Engenharia de Software**

Guia da Engenharia de Software - SWEBOK

- **O SWEBOK divide a Engenharia de Software em um conjunto de áreas de conhecimentos**
- **Abrange desde a codificação em si até a gestão de projetos.**
- **Ao todo são 15 áreas de conhecimento**

Guia da Engenharia de Software - SWEBOK

- **As 15 áreas de conhecimento do SWEBOK são:**

- Requisitos de Software
- Projeto de Software
- Construção de Software
- Teste de Software
- Manutenção de Software
- Gerência de Configuração de Software
- Gerência da Engenharia de Software
- Processos de Engenharia de Software
- Ferramentas e Métodos da Engenharia de Software
- Qualidade de Software
- Práticas Profissionais em Engenharia de Software
- Economia da Engenharia de Software
- Fundamentos de Computação
- Fundamentos de Matemática
- Fundamentos de Engenharia

Guia da Engenharia de Software - SWEBOK

• Algumas verdades:

- Não são muitas áreas para a magnitude que é a tarefa de desenvolver um sistema computacional
- Ajuda a criar perfil profissionais e de formação
 - Separa bem as atividades do dia a dia
- Fornece insumos para aplicação desde pequenos projetos a grandes projetos de software
- Cada área apresenta um papel fundamental para o sucesso de um projeto de desenvolvimento de software
- Cada área do conhecimento pode (**E tem**) ter suas próprias especializações e outros Guias (Vide Qualidade de Software)
- Objetiva-se minimizar o risco de um projeto de desenvolvimento de software
- Independente de seu objetivo na área de computação, é recomendado que pelo menos leia os principais tópicos do guia.

Guia da Engenharia de Software – SWEBOK

- **Algumas verdades:**

- Não são muitas áreas para a magnitude que é a tarefa de desenvolver um sistema computacional
- Ajuda a criar perfil profissionais e de formação
 - Separa bem as atividades do dia a dia
- Fornece insumos para aplicação desde pequenos projetos a grandes projetos de software
- Cada área apresenta um papel fundamental para o sucesso de um projeto de desenvolvimento de software
- Cada área do conhecimento pode (**E tem**) ter suas próprias especializações e outros Guias (Vide Qualidade de Software)
- Objetiva-se minimizar o risco de um projeto de desenvolvimento de software
- Independente de seu objetivo na área de computação, é recomendado que pelo menos leia os principais tópicos do guia.
- Faça o download pelo link: **<https://www.computer.org/education/bodies-of-knowledge/software-engineering>**

Guia da Engenharia de Software - SWEBOK



