

# Sistema: Gerenciamento de Livraria – Cadastro, Estoque e Vendas

#### 05/08/25

## Descrição do Projeto

Este sistema deve simular um controle básico de uma livraria.

- Cadastrar múltiplos livros (com título, autor, preço e estoque).
- Listar os livros cadastrados com informações detalhadas.
- Realizar vendas escolhendo o livro pelo índice e quantidade desejada.
- Calcular valor total, aplicar desconto (constante) e atualizar o estoque.
- Validar entradas e tipos de dados usando isinstance() e conversões.
- Mostrar resumo da venda e estado do estoque após cada operação.

#### Requisitos e Conceitos a Utilizar

#### 1. Constantes

O Criar uma constante para o percentual de desconto aplicado em toda venda (DESCONTO PADRAO = (mesma % que a SELIC do mês).

# 2. Variáveis e Tipos de Dados

o Armazenar dados de cada livro (título, autor, preço e quantidade em estoque) usando variáveis adequadas (str, float, int).

### 3. Entrada e Conversão

o Utilizar input() para cadastrar livros e converter para os tipos corretos com float() e int().

#### 4. Estruturas Condicionais

- Verificar se há livros cadastrados antes de listar.
- o Impedir venda se a quantidade desejada for maior que o estoque.
- o Aplicar desconto apenas se o valor bruto ultrapassar **R\$ 100,00**.

## 5. Operadores de Atribuição

o Atualizar o estoque após cada venda usando -=.

#### 6. Validação de Tipos

o Usar isinstance () para confirmar que o preço é float e a quantidade é int.

# 7. Formatação e Saída

- o Exibir valores monetários com duas casas decimais (:.2f).
- Mostrar mensagens claras e organizadas para o usuário.