

# **EQUIPE**

- **DIOGO SAGULA BONDEZAM SILVA**
- MURILO GABRIEL RIBEIRO
- JHONATAN WILLIAN DOS SANTOS SILVA
- GUSTAVO MANSANO DE NICOLAI

### **Dados**

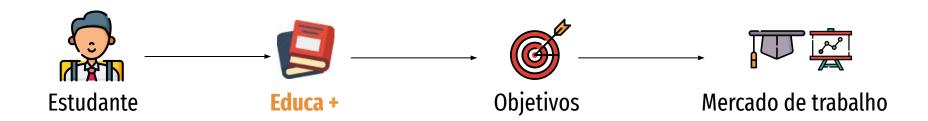


De acordo com o MEC e o INEP, cerca de **75,7%** dos jovens de 18 a 24 anos no Brasil não cursam o ensino superior.

No Brasil apenas **10%** dos alunos estão matriculados em cursos técnicos, enquanto isso **40%** dos matriculados concluem o curso, revela pesquisa feita pelo Insper.

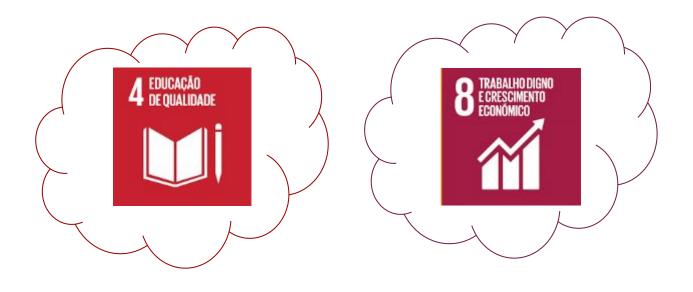
# Solução 🌘

Plataforma que facilita o ingresso de jovens em faculdades e escolas técnicas.



# **ODS**

Nossa ideia vai de encontro com as od's 4 e 8.





#### Trilha do conhecimento





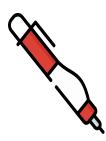


# **Funcionalidades**



Exercícios e provas para treino sobre cada conteúdo.

Consultar nota de corte para cada universidade / escola.





Sugestão de video aulas à parte.

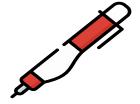
# **Funcionalidades**



Consultar provas anteriores de vestibulares e do enem.

Trilha do conhecimento.





Consultar nota de corte para cada curso.

#### **TEMAS FREQUENTES NOS VESTIBULARES (ENEM)**

Ciências Humanas: 840 x peso 3 (2.520)



Redação: 800 x peso 3 (2.400)



Linguagens: 700 pontos x peso 2 (1.400 pontos)





Matemática: 620 x peso 1 (620)



Ciências da Natureza: 560 x peso 1 (560)



# **Identificação de Desafios**

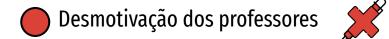
Falta de recursos educacionais





Infraestrutura inadequada







### Necessidade de uma Plataforma de Apoio

Acesso fácil a materiais de estudo confiáveis





Orientações claras sobre áreas de foco para aprovação em cursos de exatas, biológicas e humanas



## Importância da Plataforma

Superação dos desafios enfrentados pelos estudantes de escolas públicas



Igualdade de oportunidades na preparação para o vestibula



#### **Parceria com o CEMEP**

Instituição reconhecida no ensino médio





Objetivo de alinhar o projeto com as necessidades reais dos alunos



# Benefícios da Colaboração

Principais informações sobre os desafios enfrentados pelos estudantes





Ajustes direcionados para atender às demandas específicas do público-alvo



#### **Envolvimento dos Alunos**

Participação ativa dos estudantes na concepção e desenvolvimento da plataforma

Feedback contínuo para garantir a relevância e eficácia do projeto



#### **METODOLOGIA**

#### Identificação de Desafios dos Estudantes:

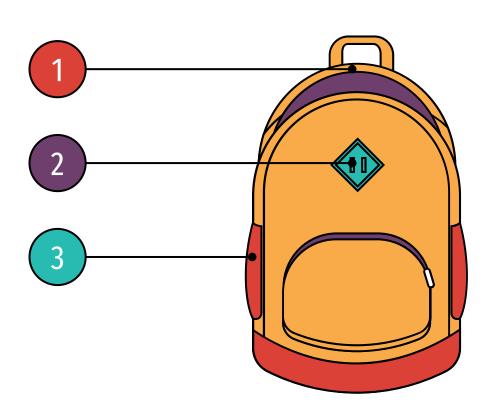
Foco em problemas como falta de recursos, motivação e infraestrutura nas escolas públicas que afetam o interesse por educação superior

#### Parceria com a Escola CEMEP

Colaboração com a escola para atender alunos do ensino médio, garantindo impacto positivo no projeto.

#### **Escolha de Ferramentas Técnicas**

Utilização do Visual Studio Code e React.js para desenvolver uma plataforma web escalonável



### **OBJETIVO DO PROJETO**

O projeto representa um passo importante em direção a uma educação mais acessível e eficaz.

Ao fornecer recursos e orientações personalizadas, a plataforma está capacitando os estudantes a alcançarem seus objetivos acadêmicos e profissionais com maior confiança e preparo.



### REFERENCIAL TEÓRICO

ALMEIDA. (2012) A História do ensino técnico e a inserção do aluno no mercado de trabalho. Disponível em: <a href="https://pantheon.ufrj.br/bitstream/11422/6482/1/Paola%20de%20Almeida%20Silva.pdf">https://pantheon.ufrj.br/bitstream/11422/6482/1/Paola%20de%20Almeida%20Silva.pdf</a>. Acesso em: 24 Abr. de 2024.

FARIA, et al. (2011) Desafios do ensino superior para estudantes de escola pública: um estudo na UFLA. Disponível em: <a href="https://www.redalyc.org/pdf/4417/441742844005.pdf">https://www.redalyc.org/pdf/4417/441742844005.pdf</a>>. Acesso em: 24 Abr. de 2024.

Microsoft. (2022) GitHub Copilot e Visual Studio 2022. Disponível em: <a href="https://visualstudio.microsoft.com/pt-br/">https://visualstudio.microsoft.com/pt-br/</a>. Acesso em: 8 Mai. de 2024.

NEVES. (2023) React: o que é, como funciona e um guia dessa popular ferramenta JS. Disponível em: <a href="https://www.alura.com.br/artigos/react-js">https://www.alura.com.br/artigos/react-js</a>. Acesso em: 8 Mai. de 2024.

PM3. (2024) Figma: o que é, por que usar e principais funcionalidades. Disponível em: <a href="https://www.cursospm3.com.br/blog/figma/#:~:text=0%20Figma%20permite%20desenvolver%20sistemas,com%20a%20necessidade%20do%20usuário.">https://www.cursospm3.com.br/blog/figma/#:~:text=0%20Figma%20permite%20desenvolver%20sistemas,com%20a%20necessidade%20do%20usuário.</a>. Acesso em: 8 Mai. de 2024.