

Atividade 1

Deve-se criar um algoritmo que receba a quantidade de livros que deseja comprar e pautado na quantidade exibir ao usuário qual o melhor critério à se utilizar. O melhor critério se dará pelo **MENOR VALOR** à Pagar de acordo com as informações abaixo:

Critério A: Custo Fixo de **7,50** e Desconto de **0,25**

Critério B: Custo Fixo de **2,50** e Desconto de **0,50**

Critério C: Custo Fixo de **1,50** e Desconto de **0,65**

O **Valor à Pagar** se dará pela expressão **Custo Fixo + (Quantidade * Desconto)**.

Percebam que esta variável terá seu **valor alterado** de acordo com a **Quantidade** de Livros comprados

Exemplificando 3 cenários, onde em CADA UM DELES o MELHOR CRITÉRIO SERÁ DIFERENTE:

Quantidade 1 > A: 7.75; B: 3; C: 2.15 > Melhor(es) Critério(s): C

Quantidade 7 > A: 9.25; B: 6; C: 6.05 > Melhor(es) Critério(s): B

Quantidade 21 > A: 12.75; B: 13; C: 15.15 > Melhor(es) Critério(s): A

Há cenários onde mais de um critério pode ser o melhor. Veja um exemplo:

Quantidade 20 > A: 12.5; B: 12.5; C: 14.5 > Melhor(es) Critério(s): A e B

O algoritmo portanto deve dizer ao final qual(uais) o(s) MELHOR(ES) CRITÉRIO(S).

ESTA ATIVIDADE VALE 5 PONTOS! ENTREGA ATÉ DIA 31/10 (PRORROGADO PARA 02/12) ÀS 23H59.