

## LAB Tkinter

1. Crea cuatro botones. Colócalos en grid o en pack uno encima de otro. Misma Columna.
2. Cada botón que muestre una etiqueta (Label) con un mensaje como : “Se ha pulsado el primer botón”. Estas etiquetas aparecerán individualmente al pulsar el botón.
3. Aquí tienes un esquema de un grid, mediante el cual, debes desarrollar la siguiente aplicación.

		Column	
		0	1
Row	0	Nombre:	Entry()
	1	Edad:	Entry()
	2		Button()
	3		Evento botón Label()

Esta aplicación deberá permitir al usuario poner su nombre y edad con dos Entry(). Uno para cada etiqueta.

El color gris, columna 0, filas 0 y 1, hay 2 Label(). Los Entry quedarán sin valor por defecto.

Al pulsar el botón, se debe cargar en la columna 1, fila 3, una etiqueta con una frase como esta: “Mi nombre es “ X” y tengo “X” años. Reemplaza “X” de la frase por el nombre y la edad introducidos en el Entry.

The image shows two windows. The top window is titled 'Curso de Tkinter...' and contains two text entry fields labeled 'Nombre:' and 'Edad:' with their respective labels above them. Below these fields is a button labeled 'Enviar'. The bottom window is also titled 'Curso de Tkinter...' and displays the result of the input. It shows the text 'Mi nombre es Quique. Tengo 30 años.' indicating that the 'Enviar' button was clicked and the resulting message was displayed.

