

Línea de Énfasis 2

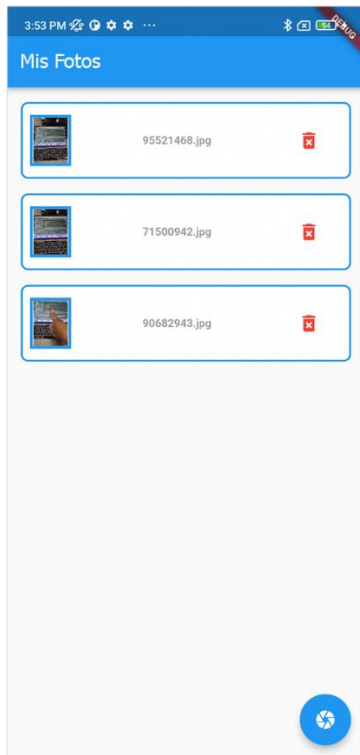
Unidad 3: Usos de la cámara del dispositivo, Códigos QR y las aplicaciones API REST.

Docente: Porfirio Álvarez Arango – Facultad de Ingenierías

Tarea 2

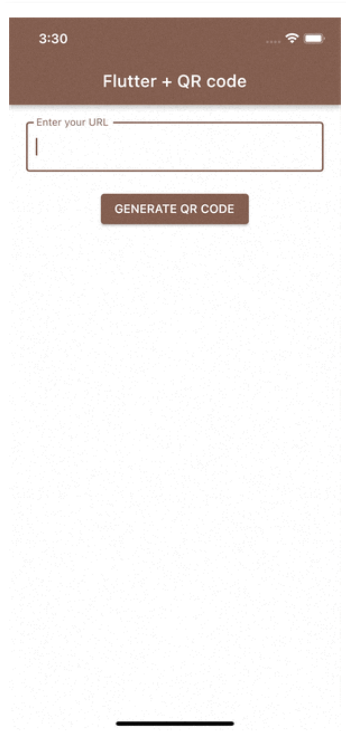
1. Elaborar una aplicación para dispositivos móviles utilizando la plataforma Flutter que permita tomar fotos con su dispositivo físico y presente un listado de estas similar al siguiente:

Nota: Cuando haga clic sobre una de las fotos, esta se debe mostrar en una nueva ventana a pantalla completa.



2. Elaborar una aplicación para dispositivos móvil utilizando la plataforma Flutter que permita:

- Generar y guardar en el dispositivo el código QR de un texto, por ejemplo una dirección URL
- Escanear códigos QR y mostrar su contenido o llevarlo a la página si es una URL



Generar código



Escanear un código

Entregable: Un archivo comprimido con los códigos de los programas solicitados y fotografías o videos de la ejecución en su dispositivo físico, el archivo comprimido se debe llamar **ApellidoNombre_Tarea2.zip**