

Exercício 1 - Salário

Crie uma classe chamada “Funcionário” com as seguintes propriedades: nome, número de horas trabalhadas por mês e valor que recebe por hora.

Na classe “Funcionário” crie um método que calcula o salário do funcionário com base no valor da hora e quantidade de horas trabalhadas.

Na classe Program, faça com que o usuário possa inserir o Nome, número de horas e valor que o funcionário recebe por hora, e ao fim informe o salário do usuário, utilizando o método de cálculo de salário.

Extra: você pode guardar o cadastro do funcionário em uma lista e permitir que o usuário cadastre vários funcionários.

Exercício 2 - Aumento de Salário

Com base no exercício 1, realize a seguinte alteração no sistema.

Crie um método com nome “AplicarReajusteSalarial” que aplica um aumento de salário conforme as faixas abaixo:

Salário	Percentual de Reajuste
0 - 400.00	15%
400.01 - 800.00	12%
800.01 - 1200.00	10%
1200.01 - 2000.00	7%
Acima de 2000.00	4%

Por exemplo, se o salário mensal do funcionário for de R\$ 400,00, o sistema deve aplicar um reajuste de 15%. Ao fim, deve-se apresentar na tela o valor do salário antes e depois do reajuste.

Exercício 3 – Delivery Much

O sistema deve apresentar para o usuário um cardápio de lanches, semelhante ao abaixo:

CODIGO	ESPECIFICAÇÃO	PREÇO
1	Cachorro Quente	R\$ 4.00
2	X-Salada	R\$ 4.50
3	X-Bacon	R\$ 5.00
4	Torrada simples	R\$ 2.00
5	Refrigerante	R\$ 1.50

Em seguida, o sistema deve solicitar que o usuário faça o seu pedido inserindo o código de cada item do cardápio. Permita que o usuário insira quantos itens quiser. Ao fim do pedido, o sistema deve apresentar um resumo do pedido com o valor total.