

Definición del Proyecto A Desarrollar

Sprint 1

Milena Alexandra Vargas

Carlos Andrés Espinal

Oscar Humberto Vargas

Jhon Alexander Chaparro

Carlos Andrés Silva

Jonathan David Duarte

MISIONTIC 2022

Universidad Autónoma De Bucaramanga

UNAB

Noviembre 2021

Contenido

1. Título del Proyecto.	2
2. Mundo del proyecto, una pequeña descripción del proyecto.....	2
3. Justificación corta del proyecto.	3
4. Objetivos	3
4.1. Objetivo general.....	3
4.2. Objetivos específicos.....	3
5. Definición de requerimientos funcionales y no funcionales.....	4
5.1. Características de los usuarios	4
5.2. Restricciones	4
5.3. Requerimientos funcionales	4
5.4. Requerimientos no funcionales	6

1. Título del Proyecto.

Optimización de procesos de administración de tiendas de barrio por medio del desarrollo e implementación de Aplicación web bajo entorno de código libre: “Mi Tienda”

2. Mundo del proyecto, una pequeña descripción del proyecto.

La gestión efectiva de la información por medio de las Tecnologías de la Información (TI) ha permitido el crecimiento exponencial de diferentes sectores de la economía durante las últimas décadas. Teniendo en cuenta que gran parte de la población tiene acceso a servicios de internet por medio de diferentes dispositivos, las aplicaciones web son la mejor alternativa para llevar a cabo la transformación tecnológica de pequeños y tradicionales comercios como son las populares tiendas de barrio.

El presente proyecto busca desarrollar una aplicación web que permita la optimización de procesos de administración de tiendas de barrio por medio de la gestión efectiva de la información, la aplicación se realizará empleando herramientas de código libre. Optimizar procesos de compra, venta y gestión de inventarios son las principales ventajas que obtendrán quienes implementen la aplicación, favoreciendo así el crecimiento y competitividad de las tiendas de barrio.

3. Justificación corta del proyecto.

Las tiendas de barrio no cuentan con un sistema practico para la gestión de inventarios ya que los productos que llegan no son registrados en un sistema de información que brinde la posibilidad de consultar si se cuenta con un determinado producto, por el contrario, solo es contada y no se tiene el control de las entradas y las salidas de los mismo.

En general las tiendas de barrio no cuentan con herramientas capaces de fomentar sus productos y servicios frente a la competencia, perdiendo la oportunidad de llegar de una forma más competitiva a sus clientes.

El uso adecuado de un sistema de información genera ventajas competitivas, porque en la actualidad es necesario que los negocios se adapten al uso de las nuevas tecnologías de información para estar a nivel competitivo en el mercado.

La implementación de un sistema genera muchos beneficios como la automatización de cada proceso, rapidez en las tareas de la gestión de la información, que conlleva a una mejor administración de las tiendas de barrio.

4. Objetivos

4.1. Objetivo general

Desarrollar una aplicación web bajo entorno de código que permita la optimización de procesos de administración de tiendas de barrio relacionados con la compra, venta y gestión de inventarios.

4.2. Objetivos específicos

- Investigar los nuevos modelos de negocio para la fase de implementación.
- Crear una base de datos de los artículos o productos comercializados por la empresa con su respectiva cantidad de unidades existentes.
- Elaborar base de datos de los proveedores.
- Calcular el promedio de ventas por artículo en un determinado intervalo de tiempo.
- Integrar y cruzar las diferentes bases de datos para determinar cifras.
- Registrar y actualizar constantemente toda transacción o movimiento en el sistema.

5. Definición de requerimientos funcionales y no funcionales

5.1. Características de los usuarios

Tipo de Usuario	Actividad
Administrador	-Configurar y ajustar los parámetros de funcionamiento de la aplicación web -Administración de usuarios -Tiene acceso a los informes de ventas en el período e inventario disponible
Vendedor	-Realiza el registro de ventas por medio de la aplicación web
Apoyo de inventarios	-Realiza al abastecimiento de productos en físico en las estanterías de la tienda e ingresa la información respectiva en la aplicación web

5.2. Restricciones

- Interfaces de usuario Intuitivas.
- Funcional en los navegadores más comunes.
- El aplicativo debe contar con un sistema de validación de sesión.

5.3. Requerimientos funcionales

Código del Requerimiento	F1
Nombre	Registro de usuario
Propósito	Crear un nuevo usuario capaz de acceder al aplicativo web por medio de unas credenciales
Descripción	Una vez ubicados en la página de inicio el Administrador debe dirigirse a la opción que indica la creación de un nuevo usuario, diligenciar el formulario con sus respectivos campos obligatorios y proceder a finalizar el proceso pulsando en el botón indicado.
Entrada	Formulario de nuevo usuario diligenciado con información del nuevo usuario y sus respectivas credenciales
Salida	- Mensaje de confirmación de creación de usuario exitosa - Redirección a la página de inicio

Código del Requerimiento	F2
Nombre	Autenticación
Propósito	Iniciar sesión en el aplicativo web
Descripción	Una vez ubicados en la página de inicio de sesión, el usuario debe diligenciar sus credenciales en los respectivos campos y finalizar pulsando el botón de inicio de sesión.
Entrada	Credenciales.
Salida	Redirección a la página principal del usuario.

Código del Requerimiento	F3
Nombre	Registro de producto
Propósito	Actualizar la base de datos del inventario mediante la creación de nuevos productos o registro de nuevas cantidades de productos existentes
Descripción	Al iniciar sesión, un usuario podrá dirigirse al apartado de inventario y diligenciar un formulario para la creación o modificación de cantidades de determinados productos
Entrada	Formulario de creación de nuevos productos o registro de nuevas cantidades de productos existentes diligenciado
Salida	Base de datos con inventarios actualizados

Código del Requerimiento	F4
Nombre	Registro de proveedor
Propósito	Actualizar la base de datos de proveedores mediante la creación o modificación de proveedores
Descripción	Al iniciar sesión, un usuario podrá dirigirse al apartado de proveedores y diligenciar un formulario para la creación o modificación de los mismos.
Entrada	Formulario de creación o modificación de proveedores diligenciado
Salida	Base de datos de proveedores actualizados

Código del Requerimiento	F5
Nombre	Venta de productos
Propósito	Realizar la venta de productos por medio del aplicativo web obteniendo detalles como cantidad, valor unitario y valor total, actualizando con esta operación la base de datos de inventarios.
Descripción	Al iniciar sesión, un usuario podrá dirigirse al apartado de ventas y diligenciar un formulario con los productos y cantidades a vender, el formulario mostrará el valor unitario valor total de la compra. Al finalizar la compra se actualizará la base de datos de inventarios.
Entrada	Formulario de ventas
Salida	<ul style="list-style-type: none"> - Mensaje de confirmación de venta exitosa con los detalles de productos, cantidades, precio unitario y precio total - Base de datos de inventarios actualizada

5.4. Requerimientos no funcionales

Código del requerimiento	NF1
Nombre	Look and Feel
Descripción	El aspecto del aplicativo debe ser consistente en todas sus páginas, además de amigable e intuitivo hacia el usuario
Prioridad	Alta

Código del requerimiento	NF2
Nombre	Seguridad
Descripción	El protocolo o librería usado para manejar la seguridad en la sesión del usuario debe ser lo suficientemente confiable. La información sensible, como contraseñas, debe manipularse bajo algún nivel de encriptación o cifrado.
Prioridad	Alta

Código del requerimiento	NF3
Nombre	Restricción de Contenido
Descripción	El acceso a cada página del aplicativo está determinado por el rol del usuario. Prioridad
Prioridad	Alta

Código del requerimiento	NF4
Nombre	Confidencialidad
Descripción	Toda la información otorgada por los usuarios se procesará únicamente con fines corporativos y de manera limpia
Prioridad	Alta

Código del requerimiento	NF5
Nombre	Robustez
Descripción	El software debe ser capaz de manejar toda la información recolectada a través del tiempo con fluidez
Prioridad	Media