

Definición del Proyecto A Desarrollar

Sprint 1

Milena Alexandra Vargas

Carlos Andrés Espinal

Oscar Humberto Vargas

Jhon Alexander Chaparro

Carlos Andres Silva

Jonathan David Duarte

MISIONTIC 2022

Universidad Autónoma De Bucaramanga

UNAB

Tabla de contenido

1. Título del Proyecto.	3
2. Mundo del proyecto, una pequeña descripción del proyecto.....	3
3. Justificación corta del proyecto.	3
4. Objetivos	4
4.1. Objetivo general.....	4
4.2. Objetivos específicos.....	4
5. Definición de requerimientos funcionales y no funcionales.....	4
5.1. Características de los usuarios	4
5.2. Restricciones	5
5.3. Requerimientos funcionales	5
5.4. Requerimientos no funcionales	6
6. Creación de cuenta Jira.....	8
6.1. Oscar Humberto Vargas.....	8
6.2. Milena Alexandra Vargas	8
6.3. Carlos Andrés Espinal.....	9
6.4. Jhon Alexander Chaparro	9
6.5. Carlos Andrés Silva.....	9
6.6. Jonathan David Duarte	10
7. Selección de roles para el desarrollo del proyecto.	11
8. Creación de proyecto con plantilla SCRUM	11
9. Creación de épicas, historias de usuario y asignación de tareas a cada integrante.....	12
10. Creación del cronograma para el desarrollo de las actividades.....	12
11. Tablero Sprint	13
12. Evidencia del grupo en reunión	13

1. Título del Proyecto.

Optimización de procesos de administración de tiendas de barrio por medio del desarrollo e implementación de Aplicación web bajo entorno de código libre: “Mi Tienda”

2. Mundo del proyecto, una pequeña descripción del proyecto.

La gestión efectiva de la información por medio de las Tecnologías de la Información (TI) ha permitido el crecimiento exponencial de diferentes sectores de la economía durante las últimas décadas. Teniendo en cuenta que gran parte de la población tiene acceso a servicios de internet por medio de diferentes dispositivos, las aplicaciones web son la mejor alternativa para llevar a cabo la transformación tecnológica de pequeños y tradicionales comercios como son las populares tiendas de barrio.

El presente proyecto busca desarrollar una aplicación web que permita la optimización de procesos de administración de tiendas de barrio por medio de la gestión efectiva de la información, la aplicación se realizará empleando herramientas de código libre. Optimizar procesos de compra, venta, gestión de inventarios y fidelización de clientes son las principales ventajas que obtendrán quienes implementen la aplicación, favoreciendo así el crecimiento y competitividad de las tiendas de barrio.

3. Justificación corta del proyecto.

Las tiendas de barrio no cuentan con un sistema practico para la gestión de inventarios ya que los productos que llegan no son registrados en un sistema de información que brinde la posibilidad de consultar si se cuenta con un determinado producto, por el contrario, solo es contada y no se tiene el control de las entradas y las salidas de los mismo.

En general, las tiendas de barrio no cuentan con herramientas capaces de fomentar sus productos y servicios frente a la competencia, perdiendo la oportunidad de llegar de una forma más competitiva a sus clientes.

El uso adecuado de un sistema de información genera ventajas competitivas, porque en la actualidad es necesario que los negocios se adapten al uso de las nuevas tecnologías de información para estar a nivel competitivo en el mercado.

La implementación de un sistema genera muchos beneficios como la automatización de cada proceso, rapidez en las tareas de la gestión de la información, que conlleva a una mejor administración de las tiendas de barrio.

4. Objetivos

4.1. Objetivo general

Desarrollar una aplicación web bajo entorno de código que permita la optimización de procesos de administración de tiendas de barrio relacionados con la compra, venta y gestión de inventarios.

4.2. Objetivos específicos

- Investigar los nuevos modelos de negocio para la fase de implementación.
- Crear una base de datos de los artículos o productos comercializados por la empresa con su respectiva cantidad de unidades existentes.
- Elaborar base de datos de los proveedores.
- Calcular el promedio de ventas por artículo en un determinado intervalo de tiempo.
- Integrar y cruzar las diferentes bases de datos para determinar cifras.
- Registrar y actualizar constantemente toda transacción o movimiento en el sistema.

5. Definición de requerimientos funcionales y no funcionales

5.1. Características de los usuarios

Tipo de Usuario	Actividad
Administrador	-Configurar y ajustar los parámetros de funcionamiento de la aplicación web. -Administración de usuarios. -Tiene acceso a los informes de ventas en el período e inventario disponible.
Vendedor	-Realiza el registro de ventas por medio de la aplicación web.
Apoyo de inventarios	-Realiza al abastecimiento de productos en físico en las estanterías de la tienda e ingresa la información respectiva en la aplicación web.

5.2. Restricciones

- Interfaces de usuario Intuitivas.
- Funcional en los navegadores más comunes.
- El aplicativo debe contar con un sistema de validación de sesión.

5.3. Requerimientos funcionales

Código Requerimiento	F1
Nombre	Registro de usuario
Propósito	Crear perfiles de usuario.
Descripción	Solo el súper usuario o administrador podrá crear usuarios y asignar perfil en el sistema.
Entrada	
Salida	

Código Requerimiento	F2
Nombre	Autenticación en plataforma
Propósito	Validar el ingreso de un usuario mediante un log in
Descripción	Todo acceso a plataforma deberá ser autenticado mediante un usuario registrado.
Entrada	
Salida	

Código Requerimiento	F3
Nombre	Registro producto
Propósito	Consultar el stock y/o disponibilidad del producto
Descripción	Al iniciar sesión, un usuario podrá dirigirse al apartado de inventario y diligenciar un formulario para la creación o modificación de un artículo o producto.
Entrada	
Salida	Base de datos con inventarios actualizados

Código Requerimiento	F4
Nombre	Registro proveedor
Propósito	Consultar los datos de contacto y artículos distribuidos por el proveedor.
Descripción	Al iniciar sesión, un usuario podrá dirigirse al apartado de distribuidores y diligenciar un formulario para la creación o modificación de los mismos.
Entrada	
Salida	

Código Requerimiento	F5
Nombre	Canasta de productos
Propósito	Mostrar en una pantalla los productos seleccionados con detalles como: cantidad, valor, impuesto y total.
Descripción	Se tendrá una lista previa de los productos en canasta
Entrada	
Salida	

5.4. Requerimientos no funcionales

Código del requerimiento	NF1
Nombre	Look and Feel
Descripción	El aspecto del aplicativo debe ser consistente en todas sus páginas, además de amigable e intuitivo hacia el usuario
Prioridad	Alta

Código del requerimiento	NF2
Nombre	Seguridad
Descripción	El protocolo o librería usado para manejar la seguridad en la sesión del usuario debe ser lo suficientemente confiable. La información sensible, como contraseñas, debe manipularse bajo algún nivel de encriptación o cifrado.
Prioridad	Alta

Código del requerimiento	NF3
Nombre	Restricción de Contenido
Descripción	El acceso a cada página del aplicativo está determinado por el rol del usuario. Prioridad
Prioridad	Alta

Código del requerimiento	NF4
Nombre	Confidencialidad
Descripción	Toda la información otorgada por los usuarios se procesara únicamente con fines corporativos y de manera limpia
Prioridad	Alta

Código del requerimiento	NF5
Nombre	Robustez
Descripción	El software debe ser capaz de manejar toda la información recolectada a través del tiempo con fluidez
Prioridad	Media

6. Creación de cuenta Jira.

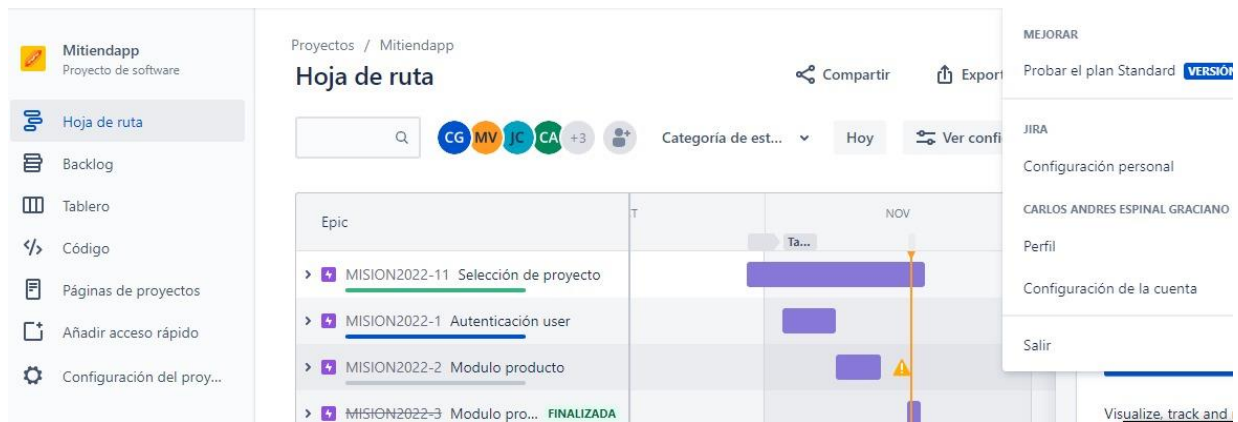
6.1. Oscar Humberto Vargas

The screenshot shows the Jira user profile for Oscar Vargas. At the top, there is a navigation bar with a grid icon, a blue diamond icon, and links for 'Tu trabajo', 'Proyectos', and 'Más'. A search bar with the text 'Buscar' is on the right. Below the navigation bar is a large orange circle with the initials 'OV'. The user's name 'Oscar Vargas' is displayed. To the left, there is a section titled 'Gestiona tu cuenta' and a sidebar with the heading 'ACERCA DE' containing links for 'Desarrollador web', 'Tu departamento', 'Tu organización', and 'Tu ubicación'. The main content area has a section titled 'Trabajó en' with the text 'Los demás solo verán aquello a lo que tienen acceso.' Below this is a box with an illustration of a document and a pencil, stating 'No hay ningún trabajo que ver aquí' and 'Lo que has creado, editado o comentado en los últimos 90 días.' At the bottom, there is a section titled 'Trabajas con'.

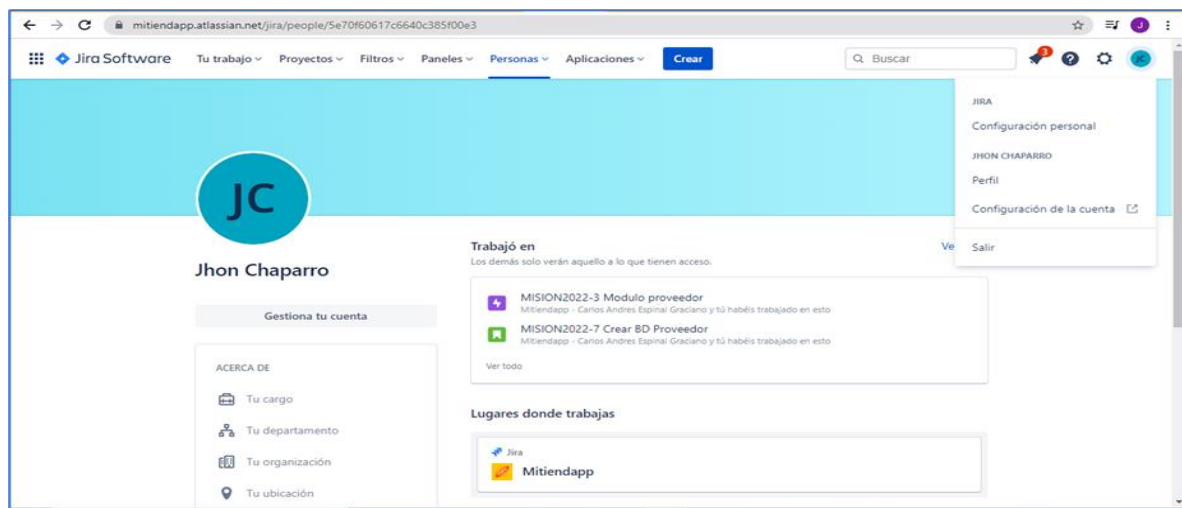
6.2. Milena Alexandra Vargas

The screenshot shows the Jira user profile for Milena Alexandra Vargas. At the top, there is a navigation bar with a grid icon, a blue diamond icon, and links for 'Jira Software', 'Tu trabajo', 'Proyectos', 'Filtros', 'Paneles', 'Personas', and 'Aplicaciones'. A search bar with the text 'Buscar' is on the right. Below the navigation bar is a large yellow circle with the initials 'MV'. The user's name 'M Alexa Vargas' is displayed. To the left, there is a section titled 'Gestiona tu cuenta' and a sidebar with the heading 'ACERCA DE' containing links for 'Desarrollador web', 'Tu departamento', 'Tu organización', and 'Tu ubicación'. The main content area has a section titled 'Trabajó en' with the text 'Los demás solo verán aquello a lo que tienen acceso.' and a link 'Ver todo'. Below this is a box with a green icon and the text 'MISION2022-8 Crear BD Ventas' and 'Mitiendapp - Carlos Andres Espinal Graciano y tú habéis trabajado en esto'. At the bottom, there is a section titled 'Trabajas con' with a box containing two profile icons and the text 'No hay ninguna persona que ver aquí' and 'Las personas con las que hayas colaborado durante los últimos 90 días aparecerán aquí.' A URL 'https://mitiendapp.atlassian.net/browse/MISION2022-8' is visible at the bottom left.

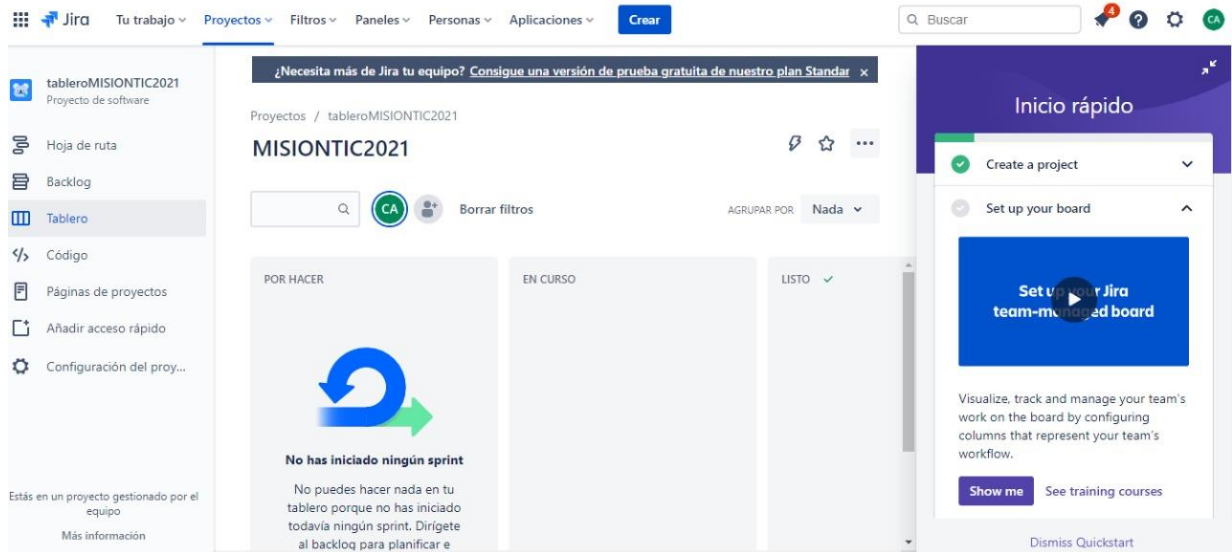
6.3. Carlos Andrés Espinal



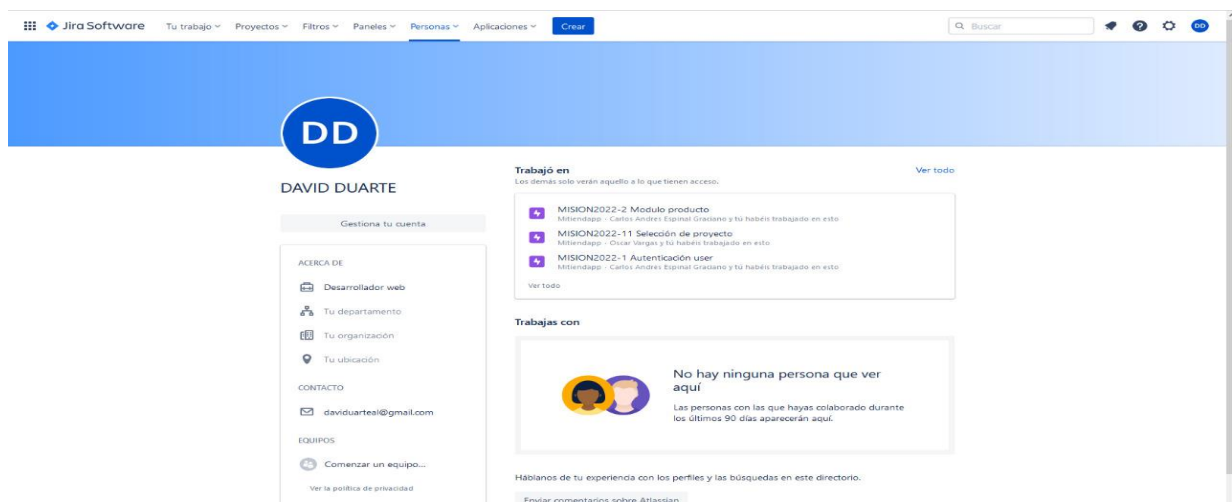
6.4. Jhon Alexander Chaparro



6.5. Carlos Andrés Silva



6.6. Jonathan David Duarte



7. Selección de roles para el desarrollo del proyecto.

ROLES:

Product Owner
Development Team
SCRUM Master
Development Team
Development Team
Development Team

ESTUDIANTE	ROL
DAVID DUARTE	Development Team
CARLOS ESPINAL	Product Owner
CARLOS SILVA	Development Team
JHON CHAPARRO	SCRUM Master
MILENA VARGAS	Development Team
OSCAR VARGAS	Development Team

SERGIO ARTURO MEDINA	CLIENTE
----------------------	---------

8. Creación de proyecto con plantilla SCRUM

Jira Software Tu trabajo Proyectos Filtros Paneles Personas Aplicaciones Crear

¿Necesita más de Jira tu equipo? Consigue una versión de prueba gratuita de nuestro plan Standar x

Proyectos / Mitiendapp

Tablero MISION2022

AGROUPAR POR Nada

POR HACER EN CURSO LISTO

No has iniciado ningún sprint

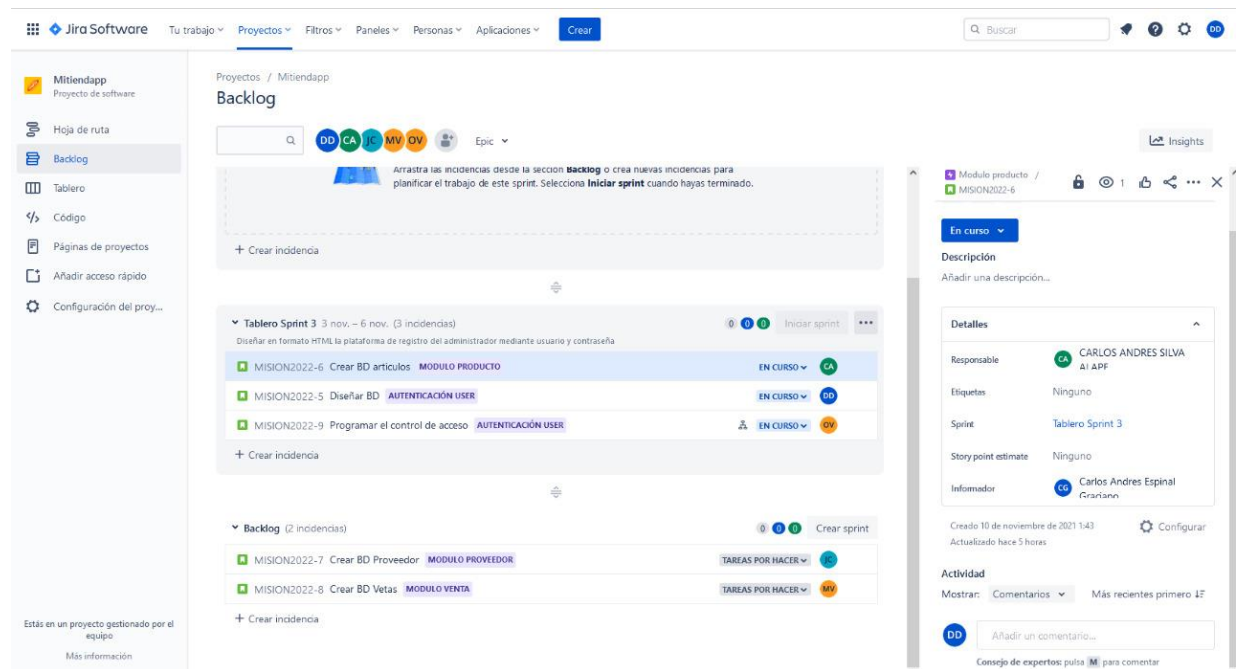
9. Creación de épicas, historias de usuario y asignación de tareas a cada integrante.

The screenshot displays the 'Hoja de ruta' (Roadmap) view in Mitidapp. The left sidebar contains navigation options: 'Hoja de ruta', 'Backlog', 'Tablero', 'Código', 'Páginas de proyectos', 'Añadir acceso rápido', and 'Configuración del proy...'. The main area shows a roadmap with columns for months (OCT, NOV, DIC). A task 'MISION2022-9 Progr...' is selected, and a dropdown menu is open for assigning it. The menu options are: 'Sin asignar', 'Automático', 'CG Carlos Andres Espinal Graciano', 'CA CARLOS ANDRES SILVA ALAPE', and 'DAVID DUARTE'. The task details panel on the right shows the task description and a progress bar at 0%.

10. Creación del cronograma para el desarrollo de las actividades.

The screenshot displays the 'Hoja de ruta' (Roadmap) view in Mitidapp, showing a Gantt chart for project tasks. The left sidebar is the same as in the previous screenshot. The main area shows a roadmap with columns for months (OCT, NOV, DIC). Tasks are represented by horizontal bars indicating their duration. The tasks listed are: 'MISION2022-11 Selección de proyecto', 'MISION2022-1 Autenticación user', 'MISION2022-2 Modulo producto', and 'MISION2022-3 Modulo proveedor'. The task 'MISION2022-11 Selección de proyecto' is highlighted with a purple bar.

11. Tablero Sprint



12. Evidencia del grupo en reunión

