

Universidad Técnica Estatal de Quevedo

Integrantes:

- CASANOVA MORANTE HECTOR MIGUEL
- CEDEÑO SALVATIERRA ORLANDO JESUS
- JAIME PESANTEZ ANDERSON DAVID
- LETURNE PLUAS JHON BYRON
- TENECELA INTRIAGO ANGELICA MICHELLE

Asignatura:

GESTIÓN DE LA CONFIGURACIÓN DE SOFTWARE



Contenido

1.	Metodología de Desarrollo en Cascada Adaptada al Proyecto de Gestión de Clientes,				
Pr	oducto	os y I	acturas	5	
2.	Aná	ilisis		6	
	2.1.	Defi	nición del problema	6	
	2.2.	Aná	lisis del problema	6	
	2.3.	Escr	itura de los requisitos	7	
	2.3.	1.	Requisitos funcionales	7	
	2.3.	2.	Requisitos No funcionales	7	
	2.4.	Asig	nación de roles dentro del grupo de trabajo	8	
3.	Dise	eño .		8	
	3.1.	Hist	orias de usuario	9	
	3.2.	Diag	grama de caso de uso1	9	
	3.2.	1.	Diagrama de CU (Cliente)2	0	
	3.2.	2.	Diagrama de CU (Producto)2	0	
	3.2.	.3.	Diagrama de CU (Factura)2	1	
	3.3.	Plar	tillas de casos de uso2	2	
	3.3.	1.	Caso de uso: Registrar cliente2	2	
	3.3.	2.	Caso de uso: Modificar cliente2	3	
	3.3.	3.	Caso de uso: Eliminar cliente	5	
	3.3.	4.	Caso de uso: Listar clientes	6	
	3.3.	5.	Caso de uso: Visualizar cliente2	7	
	3.3.	6.	Caso de uso: Buscar cliente2	8	
	3.3.	7.	Caso de uso: Registrar factura2	9	
	3.3.	.8.	Caso de uso: Listar facturas3	1	
	3.3.	9.	Caso de uso: Visualizar factura	2	
	3.3.	10.	Caso de uso: Imprimir factura3	3	
	3.3.	11.	Caso de uso: Registrar producto	4	
	3.3.	12.	Caso de uso: Listar productos	5	
	3.3.	13.	Caso de uso: Buscar productos3	6	
	3.3.	14.	Caso de uso: Visualizar producto3	7	
	3.3.	15.	Caso de uso: Modificar producto3	8	

	3.3	.16.	Caso de uso: Eliminar producto	39
	3.4.	Diag	grama de flujo de dato	40
	3.5.	Diag	grama de clases	41
	3.6.	Diag	grama de actividades	45
	3.6	.1.	Diagrama de actividad (Cliente):	45
	3.6	.2.	Diagrama de actividad (Productos)	46
	3.6	.3.	Diagrama de actividad (Factura)	47
	3.7.	Diag	gramas de bases de datos	48
	3.7	.1.	Conceptual	48
	3.7	.2.	Logico	48
	3.7	.3.	Físico	49
4.	Cor	nstru	cción y pruebas	50
	4.1.	Cod	ificación	50
	4.2.	Pru	ebas de integración	50
	4.3.	Pru	ebas de rendimiento	50
	4.4.	Crea	ación del ejecutable	50
5.	Ins	talac	ón	50
	5.1.	Con	figuración de computadores	51
	5.2.	Des	pliegue del proyecto	51
6.	Ma	nten	imiento	51
	6.1.	Prev	ventivo	51
	6.2.	Cor	rectivo	51
	6.3.	Ada	ptativoptativo	51
7	Git	Huh	Provecto	52

Figuras

Fig. 1 Planificación	6
Fig. 2 Diagrama general de caso de uso	19
Fig. 3 Diagrama de CU (Cliente)	20
Fig. 4 Diagrama de CU (Producto)	20
Fig. 5 Diagrama de CU (Factura)	21
Fig. 6 Diagrama de clases	43
Fig. 7 Diagrama fisico de base de dato SQLServer	49
Fig. 8 Diagrama físico de base de dato PowerDesigner	49

1. Metodología de Desarrollo en Cascada Adaptada al Proyecto de Gestión de Clientes, Productos y Facturas

En nuestro proyecto de desarrollo de software para la gestión de clientes, productos y facturas, hemos optado por la metodología de desarrollo en cascada debido a la claridad y estabilidad de los requisitos desde el inicio. Comenzaremos con la fase de análisis, donde se recopilarán y analizarán en detalle los requisitos del sistema. Esto implicará comprender las necesidades existentes, como el registro de clientes, la gestión de productos y la generación de facturas.

En la fase de diseño, crearemos una arquitectura detallada del sistema, identificando cómo se implementarán las funcionalidades requeridas. Desarrollaremos diagramas como el de clases, de flujo de datos y de actividades, centrándonos en la estructura de la base de datos, la interfaz de usuario y los procesos de negocio específicos del sistema.

Una vez completado el diseño, pasaremos a la fase de construcción y pruebas. Aquí, se llevará a cabo la implementación del sistema según lo diseñado, escribiendo y probando el código para garantizar que las funcionalidades cumplan con los requisitos establecidos.

Posteriormente, en la fase de instalación y mantenimiento, implementaremos el sistema, lo desplegaremos y presentarlo. Adicionalmente, nos enfocaremos en el mantenimiento continuo del software, realizando actualizaciones, correcciones de errores y mejoras según sea necesario en el transcurso del semestre.

La planificación desarrollada en Excel nos permitirá llevar un seguimiento detallado de cada fase del proyecto, asignando recursos, estableciendo fechas límite y monitoreando el progreso. Esto asegurará que cumplamos con los plazos y objetivos establecidos, manteniendo un enfoque organizado y eficiente en cada etapa del desarrollo del sistema.

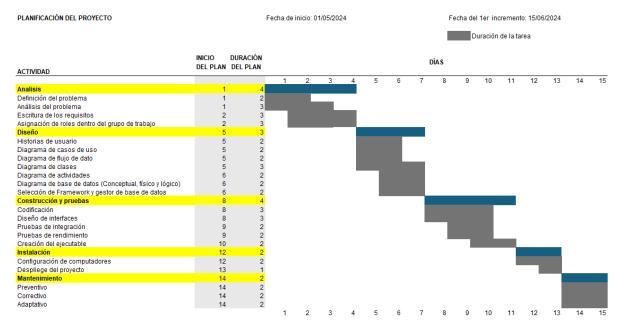


Fig. 1 Planificación

2. Análisis

Para la sección de análisis se aborda el problema, planteando las propiedades del mismo y las soluciones correspondientes para cada una de sus características a resolver. Esencialmente buscamos aclarar la forma en la que se va a dar solución al problema y como va a estar constituido el sistema.

2.1. Definición del problema

Desarrollar un software de facturación en el que permita la creación, lectura, edición y eliminación de: usuarios, productos y facturas. En cuanto a los usuarios solo se solicitará nombre y cedula, por parte de los productos, nombre y precio unitario y por cuanto a la factura se deberá calcular el total de compra sumando el precio de los productos y agregándole el IVA. Finalmente, el software permitirá generar la factura ya sea descargando en formato PDF o en vista previa.

2.2. Análisis del problema

El problema a tratar es crear un sistema de facturación, que cuente con entidades de clientes, productos y factura, su objetivo principal es que tenga las funcionalidades completas de CRUD, para cada una de sus entidades con su base de datos correspondiente para almacenar toda la información. Para darle solución a este problema se desarrollará una aplicación de escritorio con C# y se utilizará como sistema gestor de base de datos SQL Server.

2.3. Escritura de los requisitos

Los requisitos importantes que se han considerado son que se puedan desarrollar las funciones básicas de un CRUD tanto para los usuarios, productos y facturas. A continuación, se detalla la lista de los requisitos funcionales y no funcionales:

2.3.1. Requisitos funcionales

R1: Gestión de clientes:

- El sistema debe permitir la creación los clientes con los campos de: nombre y cédula.
- El sistema debe permitir la visualización de la lista de clientes.
- El sistema debe permitir la búsqueda de clientes por nombre y cédula.
- El sistema debe permitir la actualización de la información de un cliente existente.
- El sistema debe permitir la eliminación de un cliente del sistema.

R2: Gestión de productos:

- El sistema debe permitir la creación de productos con los campos de: nombre, precio unitario y el IVA correspondiente.
- El sistema debe permitir la visualización de la lista de productos.
- El sistema debe permitir la búsqueda de productos por nombre.
- El sistema debe permitir la actualización de la información de un producto existente.
- El sistema debe permitir la eliminación de un producto del sistema.

R3: Gestión de facturas:

- El sistema debe permitir la creación de una factura, en el que se selecciona a un cliente registrado y que incluya la lista de productos comprados, el total de la compra y el IVA.
- El sistema debe permitir la visualización de la lista de facturas.
- El sistema debe permitir la búsqueda de facturas por cliente.
- El sistema debe permitir la impresión de una factura en formato PDF.

2.3.2. Requisitos No funcionales

R4: Usabilidad:

- La interfaz de usuario debe ser intuitiva y fácil de usar, permitiendo a los usuarios realizar las operaciones CRUD con un mínimo de clics.

R5: Escalabilidad:

- El sistema debe ser escalable para soportar un aumento en el número de usuarios y la cantidad de datos sin afectar el rendimiento.

R6: Mantenimiento:

- El código fuente del sistema debe seguir las mejores prácticas de codificación y estar bien documentado para facilitar el mantenimiento.

2.4. Asignación de roles dentro del grupo de trabajo

Para la distribución de los roles dentro del equipo se analizaron las fortalezas y habilidades de cada integrante, los roles fueron asignados fueron: director, desarrollador, tester, analista de requerimientos.

INTEGRANTE	ROL
CASANOVA MORANTE HECTOR MIGUEL	Gerente de proyecto, desarrollador,
	tester
CEDEÑO SALVATIERRA ORLANDO JESUS	Gerente de proyecto, tester,
	desarrollador
JAIME PESANTEZ ANDERSON DAVID	Desarrollador, analista de
	requerimientos
LETURNE PLUAS JHON BYRON	Gerente de proyecto, desarrollador,
	tester
TENECELA INTRIAGO ANGELICA MICHELLE	Desarrollador, analista de
	requerimientos

3. Diseño

En esta fase la metodología de desarrollo se busca transformar los requisitos del software en una arquitectura y diseño detallado que guiarán la implementación del sistema. Esta fase es esencial porque define la estructura del sistema, especifica cómo los distintos componentes interactuarán entre sí y determina cómo se verá y funcionará la interfaz de usuario. Un diseño bien elaborado no solo facilita la construcción y el mantenimiento del software, sino que también asegura que el sistema cumpla con los requisitos y expectativas del cliente de manera eficiente y efectiva.

3.1. Historias de usuario

Las historias de usuarios en el desarrollo del software sirven para capturar de manera clara y concisa las necesidades y expectativas de los usuarios finales, respecto a las funcionalidades del sistema.

HISTORIA DE USUARIO No. 1					
ROL	DESEO	PARA QUE	PRIORIDAD		
Yo como dueño de empresa.	Registrar mis clientes dentro del sistema.	Asegurar que toda la información necesaria esté disponible para las ventas	Alta		

Criterio de selección

- El sistema solo debe permitir el registro de los siguientes datos: apellidos, nombres, cédula).
- En el campo cédula solo debe permitir números.

Validar el no in	Validar el no ingreso de datos duplicados				
Diseño de interfaz					
	NUEVO CLIENTE				
	Cédula				
	Ingrese cédula				
	Apellidos				
	Ingrese Apellidos				
	Nombres				
	Ingrese Nombres				
	Registrar				

HISTORIA DE USUARIO No. 2						
ROL	DESEO	PARA QUE	PRIORIDAD			
Yo como dueño de empresa.	Actualizar datos de clientes	La información este siempre actualizada y sean correctos.	Media			

Criterio de selección

- Debe ser capaz de buscar un cliente por nombre, apellidos y cédula.
- En el campo cédula solo debe permitir números.
- Debe permitir la actualización de los campos: cedula, nombre, apellidos.
- Validar el no ingreso de datos duplicados.
- Guardar cambios al accionar botón actualizar.
- Debe salir un formulario de pregunta, para confirmar si desea actualizar la información del cliente.

CLIENTES REGISTRADOS 10 Cédula Apellidos Nombres 1207021633 CEDEÑO SALVATIERRA ORLANDO JESÚS P 1 CÉDEÑO SALVATIERRA D 1 CÉDEÑO S

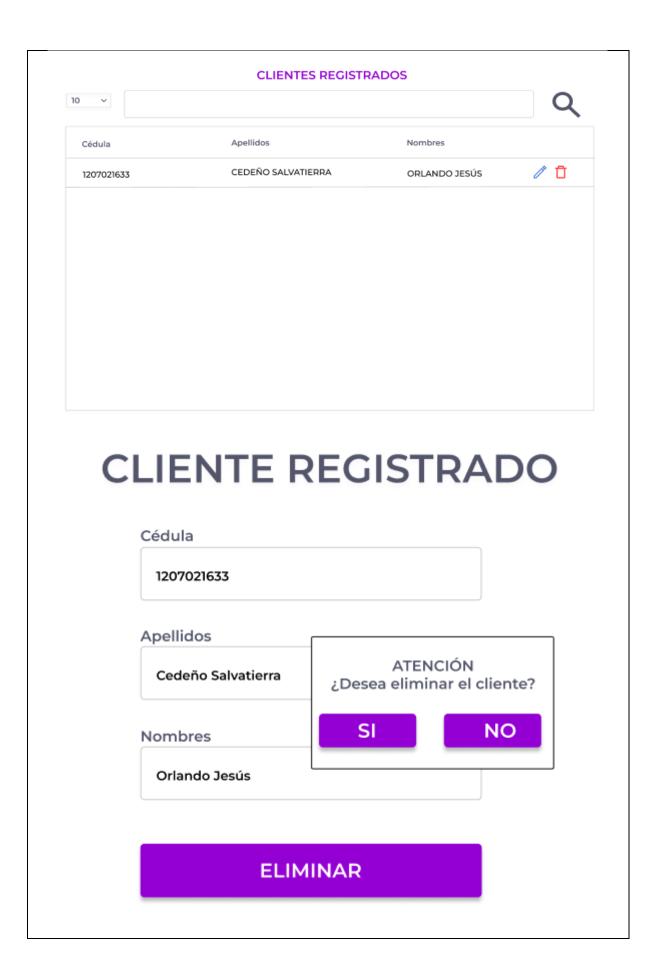
Cédula 1207021633 Apellidos Cedeño Salvatierra Desea Actualizar los Datos del Cliente? Nombres Orlando Jesús ACTUALIZAR

HISTORIA DE USUARIO No. 3					
ROL	DESEO	PARA QUE	PRIORIDAD		
Yo como dueño de empresa.	Eliminar cliente del sistema.	La base de datos esté libre de registros innecesarios o incorrectos	Alta		

Criterio de selección

- Debe ser capaz de buscar un cliente por nombre, apellidos y cédula.
- Debe haber una confirmación de eliminación para evitar errores.

Diseño de interfaz



HISTORIA DE USUARIO No. 4					
ROL	DESEO	PARA QUE	PRIORIDAD		
Yo como dueño de empresa.	Crear Producto	Tener registrados los productos a vender en mi empresa	Alta		

Criterio de selección

- El formulario debe incluir los campos: nombre del producto y precio unitario.
- Todos los campos obligatorios deben ser validados.
- El precio debe estar expresado en decimal y siempre será positivo.

Diseño de interfaz

NUEVO PRODUCTO

Nombre

Mouse Ramitech

Precio Unitario

5.00

AGREGAR

HISTORIA DE USUARIO No. 5					
ROL	DESEO	PARA QUE	PRIORIDAD		
Yo como dueño de empresa.	Actualizar la información de mis productos.	Mantener datos actualizados, permitiendo así una correcta facturación.	Alta		
0411	,		·		

Criterio de selección

- Debe permitir la búsqueda de productos por nombre.
- Se debe mostrar el listado de productos.

- Tener un botón de edición que envíe a otro formulario para actualizar los datos.
- Existir botón Actualizar.
- Aparecer un formulario de confirmación, si desea o no cambiar los datos.

Diseño de interfaz

PRODUCTOS REGISTRADOS



Nombre	Precio Unitario	
Mouse Ramitech	\$5.00	Ø Ō
Parlante Genius	\$17.00	Ø Ū
MousePad	\$4.00	Ø Ū
Audifono Xiaomi	\$25.00	Ø Ū
Teclado Meetion	\$11.00	ø Ō
Forro Laptop	\$20.00	Ø Ū
Soporte Laptop	\$17.00	Ø Ū
Disco Solido 240 GB	\$17.00	Ø Ū

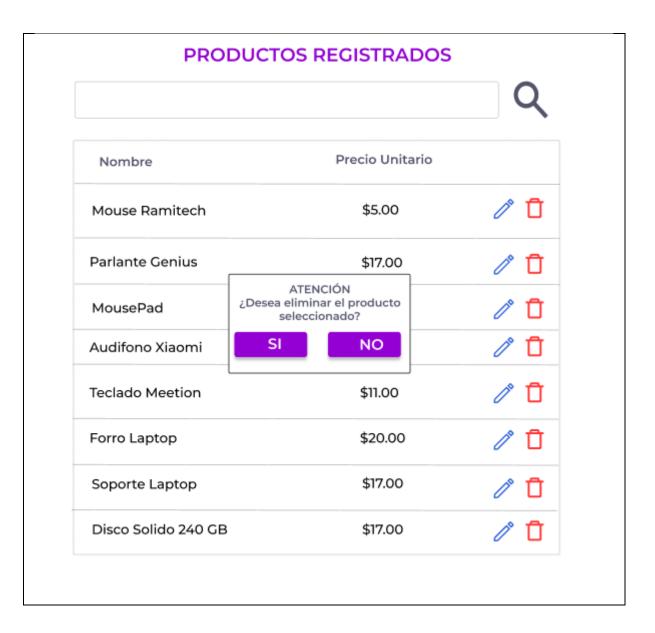


HISTORIA DE USUARIO No. 6					
ROL	DESEO	PARA QUE	PRIORIDAD		
		Dismuir datos			
Yo como dueño de	Eliminar un	innecesarios y evitar			
	producto del	la venta de	Alta		
empresa.	sistema.	productos			
		descontinuados.			

Criterio de selección

- Debe permitir la búsqueda de productos por nombre.
- Se debe mostrar el listado de productos.
- Tener un botón de eliminación que envíe a otro formulario para confirmar la eliminación del producto.
- Aparecer un formulario de confirmación, si desea o no cambiar los datos.

Diseño de interfaz



HISTORIA DE USUARIO No. 7					
ROL	DESEO	PARA QUE	PRIORIDAD		
Yo como dueño de empresa.	Crear Factura	Registrar las ventas realizadas	Alta		
~		I			

Criterio de selección

- Debe permitir buscar y seleccionar el cliente a facturar.
- Seleccionar el producto o los productos a facturar.
- Visualizar el detalle de la factura.
- Imprimir y visualizar en vista previa de impresión.
- El sistema debe validar que todos los campos requeridos estén completos antes de permitir la creación de la factura.
- Generar un número de factura único para cada nueva factura.
- Los productos se deben permitir seleccionar del listado registrado en el sistema.
- Los clientes se deben buscar y se desplegara una lista, con todos los clientes registrados, se selecciona el cliente deseado para la factura.
- Establecer un botón guardar, para crear la factura.

Diseño de interfaz

FACTURA 001

Productos	Cliente	Fecha: 26/5/2024
Productos	Cliente	Fectia. 26/3/20

		1207021633 - 0	CEDEÑO SALVATIERE	RA ORLANDO JESÚS	
Nombre	Precio Unitario		DETALLE DE	FACTURA	
Mouse Ramitech	\$5.00	CANTIDAD	NOMBRE	PRECIO U.	TOTAL
Parlante Genius	\$17.00	2	MousePad	\$3.48	\$6.96
MousePad	\$4.00	1 [Disco Solido 240 GB	\$14.78	\$14,78
Audifono Xiaomi	\$25.00				
Teclado Meetion	\$11.00				
Forro Laptop	\$20.00				
Soporte Laptop	\$17.00			SUBTOTAL	\$21,74
Disco Solido 240 GB	\$17.00			IVA 15% TOTAL A PAGAR	\$3,26 \$25.00

GUARDAR

HISTORIA DE USUARIO No. 8					
ROL	DESEO	PARA QUE	PRIORIDAD		
Yo como dueño de empresa.	Imprimir la Factura	Proporcionar un comprobante físico de la transacción al cliente	Alta		

Criterio de selección

- El sistema debe permitir seleccionar la factura que se desea imprimir desde una lista de facturas generadas.
- Mostrar una vista previa de la factura antes de imprimir.
- Permitir seleccionar la impresora desde la cual se realizará la impresión.

Diseño de interfaz



3.2. Diagrama de caso de uso

Es fundamental para definir las interacciones entre los usuarios y el sistema. Este tipo de documento describe las acciones que los usuarios pueden realizar y cómo el sistema responde a estas acciones, proporcionando una visión clara y estructurada de los requisitos funcionales.

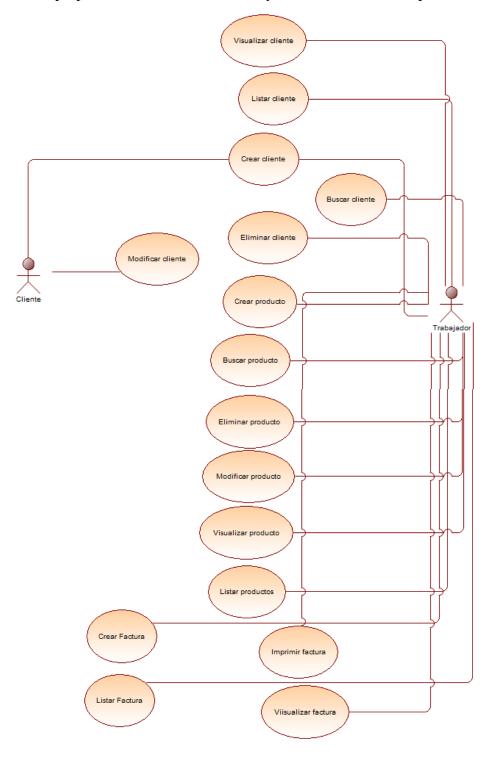


Fig. 2 Diagrama general de caso de uso

3.2.1. Diagrama de CU (Cliente)

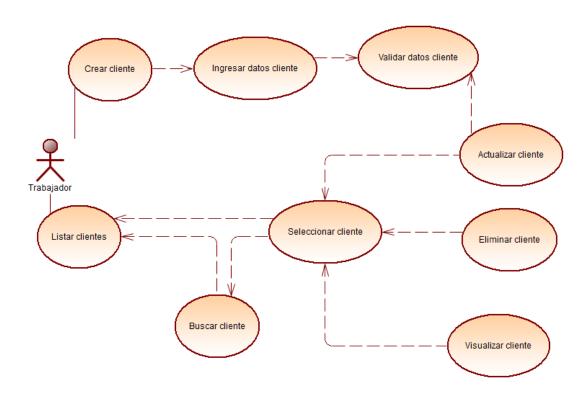


Fig. 3 Diagrama de CU (Cliente)

3.2.2. Diagrama de CU (Producto)

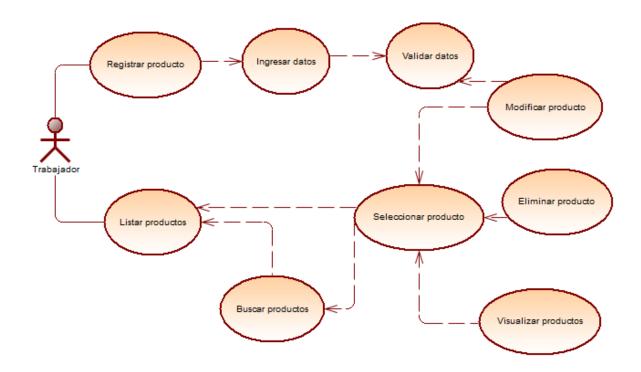


Fig. 4 Diagrama de CU (Producto)

3.2.3. Diagrama de CU (Factura)

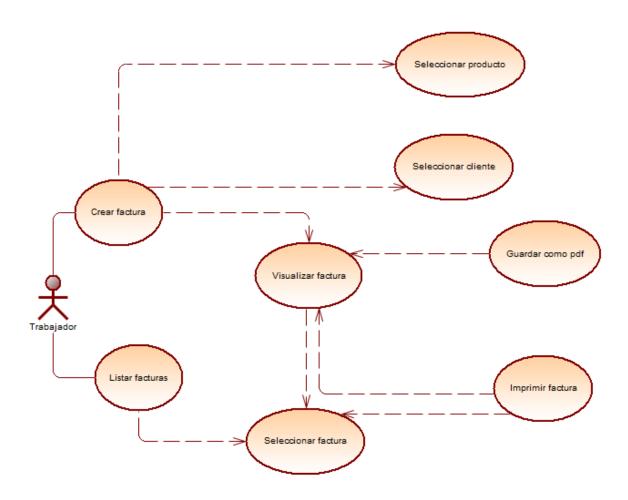


Fig. 5 Diagrama de CU (Factura)

3.3. Plantillas de casos de uso

3.3.1. Caso de uso: Registrar cliente

Caso de uso	Registrar cliente	Excepciones		
Iteración	1, última modificación: 26/05/2024	5.1. El sistema retroalimenta al usuario mostrando una notificación con los campos erróneos en el registro de clientes.		
		Prioridad	Alta	
Actor principal	Trabajador.	Cuando estará disponible	Al 1eer incremento	
Objetivo en	Registrar un cliente en el	Frecuencia	Alta, debe implementarse	
contexto	sistema con los datos	de uso	de inmediato.	
	brindados por el mismo.			
Precondiciones	El sistema debe estar funcionando correctamente, deben obtenerse los datos del cliente.	Canal al actor	A través de un computador con conexión a internet.	
Disparador	Un cliente no existente en el sistema desea realizar compras de un producto y no está registrado.	Actores secundarios	Cliente	
Escenario	1		actores secundarios	
Actores	Sistema		acción directa con el	
1. El trabajador seleccione el botón "Crear clientes"		trabajador.		
2. El trabajador procede a pedirle los datos al client para registrarlo en el sistema.				
3. El cliente brinc		Asuntos pene	dient es	
los dato solicitados por o trabajador.		1. ¿Qué mecanismos son los correct para proteger que los datos ingresad en la base de datos sean íntegros?		
4. El trabajado presiona el botó "Guardar".				
	5. El sistema verifica que los datos cumplen los			

			parámetros
			necesarios
			(longitud, campos
			vacíos)
		6.	El sistema guarda
			los datos.
		7.	Muestra una
			notificación de
			"Datos guardados
			correctamente".
8.	El trabajador		
	notifica al cliente		
	que sus datos		
	fueron registrados.		

3.3.2. Caso de uso: Modificar cliente

Caso de uso	Modificar cliente	Excepciones	
Iteración	1, última modificación: 26/05/2024	 2.1. El cliente no está registrado en el sistema, por lo que procede a crearlo (ver el caso de uso Registrar cliente). 7.1. El sistema retroalimenta al usuario mostrando una notificación con los campos erróneos en la modificación de los datos del cliente. 	
		Prioridad	Media
Actor principal	Trabajador	Cuando estará disponible	Al 1er incremento
Objetivo en	Actualizar los datos del	Frecuencia	Media
contexto	cliente con los nuevos proporcionados por el mismo.	de uso	
Precondiciones	El sistema debe estar funcionando correctamente. Además, el cliente debe estar registrado en el sistema.	Canal al actor	A través de un computador con conexión a internet.
Disparador	El cliente decide modificar sus datos en el sistema.	Actores secundarios	Cliente
Escenario		Canales a los	s actores secundarios
Actores 1. El cliente se acerca al trabajador para	Sistema	Cliente: Interatrabajador.	acción directa con el

	actualizar sus			
	datos en el			
_	sistema.			
2.	El trabajador			
	busca al cliente			
	por sus nombres o			
	cédula.			
3.	El trabajador			
	presiona "Lista de			
	clientes" (ver el			
	caso de uso Listar			
	clientes) y			
	selecciona el			
	cliente a			
	modificar y			
	presiona el botón			
	"Editar".			
4.	El trabajador			
	procede a pedirle			
	los datos al			
	cliente para			
	modificarlos en el			
	sistema.			
5.	El trabajador			Asuntos pendientes
٠.	presiona el botón			
	"Guardar".			1. ¿Qué mecanismos son los correctos
	Suuruur .			para proteger que los datos modificados
				en la base de datos mantengan su
6.	El trabajador			integridad?
	presiona el botón			
	"Actualizar".			
		7.	El sistema verifica	
			que los datos	
			cumplen los	
			parámetros	
			necesarios	
			(longitud, campos	
			vacíos)	
			El sistema guarda	
			los datos.	
			Muestra una	
			notificación de	
			"Datos modificados	
		'	correctamente".	
10.	El trabajador			
	notifica al cliente			
	que sus datos			
	fueron			
i	modificados.	1		

3.3.3. Caso de uso: Eliminar cliente

Ca	so de uso	Eliminar cliente	Excepciones	
Ite	ración	1, última modificación: 26/05/2024	3.1. El cliente no está registrado en el sistema, por lo que procede a crearlo (ver el caso de uso Registrar cliente).	
			el registro con	e no puede ser eliminado ya rrespondiente está
				on otras tablas.
.	4	T1	Prioridad	Media Al 1er incremento
AC	tor principal	Trabajador	Cuando estará disponible	At 1er incremento
Oł	ojetivo en	Eliminar (desactivar) el	Frecuencia	Baja
	ntexto	cliente del sistema.	de uso	2.5,0
Pr	econdiciones	El sistema debe estar	Canal al	A través de un
		funcionando correctamente. Además,	actor	computador con conexión a internet.
		el cliente debe estar		a internet.
		registrado en el sistema.		
Di	sparador	Un cliente desea darse de	Actores	Cliente
	1	baja del sistema.	secundarios	
Es	cenario	•	Canales a los	s actores secundarios
	Actores	Sistema	Cliente: Intera	acción directa con el
1.	El cliente se		trabajador.	
	acerca al			
	trabajador para			
	eliminar sus datos			
	del sistema.			
2.	El trabajador			
	presiona el botón "Listar clientes"			
	(ver el caso de			
	uso Listar			
	clientes).			
3.	El trabajador			
	busca al cliente			
	por sus nombres			
	o cédula			
4.	El trabajador		Asuntos pene	dientes
	selecciona el			
	cliente y presiona			
	el botón "Eliminar".			
		5. El sistema procede		
		a eliminar cliente		
		del sistema.		

		6.	Muestra una
			notificación de
			"Cliente eliminado
			correctamente".
		7.	El sistema redirige
			al trabajador a la
			lista de clientes.
8.	El trabajador		
	notifica al cliente		
	que ha sido dado		
	de baja del		
	sistema.		

3.3.4. Caso de uso: Listar clientes

Caso de uso	Listar clientes	Excepciones	
Iteración	1, última modificación: 26/05//2024	3.1. El sistem	na no retorna ningún dato.
		Prioridad	Alta
Actor principal	Trabajador	Cuando	Al 1er incremento
		estará	
		disponible	
Objetivo en	Listar los clientes	Frecuencia	Alta
contexto	registrados en el	de uso	
	sistema.		
Precondiciones	El sistema debe estar	Canal al	A través de un
	funcionando	actor	computador y conexión a
	correctamente.		internet.
Disparador	El trabajador accede a la	Actores	N/A
	lista de clientes	secundarios	
	registrados.		
Escenario			s actores secundarios
Actores	Sistema	N/A	
1. El trabajador			
presiona el botón			
"Listar clientes".			
	2. El sistema consulta		
	a la base de datos		
	los registros de la		
	tabla cliente.		
	3. El sistema retorna		
	los datos de la base		
	de datos.		
	4. El sistema muestra	Asuntos pene	dientes
i	los datos de los		
	clientes en forma de lista.		

5. El usuario	1. ¿Cómo debería diferenciarse los
visualiza todos	clientes dados de baja del sistema de los
los datos	activos?
cargados.	

3.3.5. Caso de uso: Visualizar cliente

Caso de uso	Visualizar cliente	Excepciones	
Iteración	1, última modificación: 26/05//2024	3.1. El sistema no retorna ningún date	
		Prioridad	Alta
Actor principal	Trabajador	Cuando estará disponible	Al 1er incremento
Objetivo en	Visualizar un cliente	Frecuencia	Alta
contexto	específico que haya sido seleccionado por el trabajador.	de uso	
Precondiciones	El sistema debe estar funcionando correctamente.	Canal al actor	A través de un computador y conexión a internet.
Disparador	El trabajador desea ver los datos detallados de un cliente.	Actores secundarios	N/A
Escenario		Canales a los actores secundarios	
Actores	Sistema	N/A	
1. El trabajador presiona el botón "Listar clientes" (ver el caso de uso Listar clientes).			
2. El trabajador selecciona un cliente específico y presiona el botón "Ver".	3. El sistema consulta a la base de datos los registros		
	solicitados del cliente seleccionado. 4. El sistema muestra los datos detallados	Asuntos pene	dientes
	del cliente.		

5. El usuario	1. ¿Cómo debería diferenciarse los
visualiza los datos	clientes dados de baja del sistema de los
del cliente	activos?
seleccionado.	

3.3.6. Caso de uso: Buscar cliente

Caso de uso	Buscar cliente	Excepciones		
Iteración	1, última modificación: 26/05//2024	3.1. El sisten	na no retorna ningún dato.	
		Prioridad	Alta	
Actor principal	Trabajador	Cuando	Al 1er incremento	
		estará		
		disponible		
Objetivo en	Buscar un cliente o	Frecuencia	Alta	
contexto	clientes de interés por el trabajador.	de uso		
Precondiciones	El sistema debe estar	Canal al	A través de un	
	funcionando	actor	computador y conexión a	
	correctamente.		internet.	
Disparador	El trabajador desea	Actores	N/A	
	buscar dentro de la lista	secundarios		
	de clientes alguno que			
	cumpla con características definidas			
	por él.			
Escenario	por er.	Canales a los	s actores secundarios	
Actores	Sistema	N/A	s actores securidarios	
1. El trabajador	Sistema	11/74		
presiona el botón				
"Listar clientes"				
(ver el caso de				
uso Listar				
clientes).				
2. El trabajador				
ingresa en un				
cuadro de texto				
que desea buscar				
en la lista de				
clientes.	2 Fl ' 4	-		
	3. El sistema consulta			
	a la base de datos			
	los clientes que cumplan con las			
	especificaciones de			
	búsqueda.			
	ousquout.	Asuntos pene	dientes	
		<u>l</u>		

		El sistema muestra los clientes que cumplen las características de búsqueda.	1. ¿Cómo debería diferenciarse los clientes dados de baja del sistema de los activos?
5.	El usuario visualiza la lista de clientes.		

3.3.7. Caso de uso: Registrar factura

Caso de uso	Registrar factura	Excepciones	
Interacción	1, última modificación: 26/05//2024	4.1. No existe el producto solicitado.6.1. Posibles cálculos incorrectos sí lo precios de los productos no son coherentes.7.1. No existen productos seleccionad	
		para la canasta del cliente. 10.1. El reporte no funciona correctamente debido a una mal configuración.	
		Prioridad	Alta
Actor principal	Trabajador	Cuando estará disponible	Al 1eer incremento
Objetivo en contexto	Registrar la factura de los productos que fueron seleccionados por un cliente específico.	Frecuencia de uso	Alta
Precondiciones	 El sistema debe estar funcionando correctamente. El cliente al que va dirigida la factura debe estar registrado en el sistema. Deben existir productos registrados en el sistema. 	Canal al actor	A través de un computador con conexión a internet.

Dis	parador	Un cliente desea realizar	Actores	Cliente
		la compra de una serie de productos.	secundarios	
Esc	enario	•	Canales a los actores secundarios	
	Actores	Sistema	Cliente: Interacción directa con el trabajador.	
1.	El cliente debe mencionar al trabajador los productos que desea.			
2.	El trabajador accede a la sección de facturas presionando el botón con el mismo nombre.			
3.	El trabajador presiona el botón "Seleccionar cliente" (ver el caso de uso Listar clientes) y selecciona al cliente			
4.	correspondiente. El trabajador presiona el botón "Seleccionar productos" (ver el caso de uso Listar productos)			
5.	El trabajador		Asuntos pen	dientes
	busca el/los producto(s) que el cliente desea.			l sistema preguntar al desea visualizar la factura o mostrarla?
6.	El trabajador agrega el producto a la canasta del cliente.			
		7. El sistema calcula el IVA, subtotal y el total a pagar.		
8.	El trabajador presiona el			

botón "Factura		
productos"		
-		
	0 El : /	
	9. El sistema envía	
	los productos a la	
	base de datos y	
	calcula tanto el	
	IVA, total entre	
	otros valores.	
	10. El sistema guarda	
	el encabezado de	
	la factura (datos	
	del cliente), el	
	detalle (productos)	
	y los totales.	
	11. El sistema muestra	
	una pre	
	visualización al	
	trabajador de la	
	factura generada.	
12. El trabajador		
decide si desea		
imprimir la		
factura generada		
por el sistema.		

3.3.8. Caso de uso: Listar facturas

Caso de uso	Listar facturas	Excepciones	
Interacción	1, última modificación: 26/05//2024	2.1. No existen facturas.	
		Prioridad	Alta
Actor principal	Trabajador	Cuando	Al 4to incremento
		estará	
		disponible	
Objetivo en	Listar las facturas	Frecuencia	Media
contexto	registradas en el sistema.	de uso	
Precondiciones	El sistema debe estar	Canal al	A través de un
	funcionando	actor	computador y conexión a
	correctamente.		internet.
Disparador	El trabajador desea	Actores	N/A
	visualizar las facturas que	secundarios	
	han sido registradas en el		
	sistema.		
Escenario		Canales a los	actores secundarios
Actores	Sistema		

El trabajador entra al		
apartado de		
Facturas.		N/A
	2. El sistema lista todas las facturas registradas a la fecha.	
		Asuntos pendientes

3.3.9. Caso de uso: Visualizar factura

Caso de uso	Visualizar factura	Excepciones		
Iteración	1, última modificación:	1.1. No exist	en facturas registradas en el	
	26/05/2024	sistema. Por lo tanto, no es posible		
		realizar una visualización.		
		Prioridad	Alta	
Actor principal	Trabajador	Cuando	Al 1er incremento	
		estará		
		disponible		
Objetivo en	Pre visualizar las	Frecuencia	Alta	
contexto	facturas generadas por	de uso		
	el sistema.			
Precondiciones	El sistema debe estar	Canal al	A través de un	
	funcionando	actor	computador con conexión	
	correctamente		a internet.	
Disparador	El trabajador debe haber	Actores	N/A	
	seleccionado una	secundarios		
	factura específica.			
Escenario		Canales a los	actores secundarios	
Actores	Sistema	N/A		
1. El trabajador				
accede a la lista de				
Facturas (ver caso de				
uso Listar facturas)				
y presione el botón				
con el ícono				
representativo a				
"visualizar"				
	2. El sistema muestra			
	una la factura			

seleccionada por el trabajador.		
	Asuntos pendientes	
	N/A	

3.3.10. Caso de uso: Imprimir factura

Caso de uso	Imprimir factura	Excepciones	
Iteración	1, última modificación:	1.1. No exist	en facturas registradas en
	26/05/2024	el sistema. Por lo tanto, no es posible	
		realizar una v	isualización.
		4.1. No existe ninguna impresora	
			ra imprimir el reporte.
		Prioridad	Alta
Actor principal	Trabajador	Cuando	Al 1er incremento
		estará	
		disponible	
Objetivo en	Imprimir el reporte de	Frecuencia	Alta
contexto	una factura específica	de uso	
	con su encabezado y		
	detalle.		
Precondiciones	El sistema debe estar	Canal al	A través de un
	funcionando	actor	computador con conexión
	correctamente		a internet.
Disparador	El trabajador debe haber	Actores	N/A
	seleccionado una	secundarios	
	factura.		
Escenario		Canales a los actores secundarios	
Actores	Sistema	N/A	
1. El trabajador			
accede a la lista de			
Facturas (ver caso			
de uso Listar			
facturas),			
selecciona una y			
presione el botón			
con el ícono			
representativo a			
"visualizar"	0 51 1	-	
	2. El sistema muestra		
	la factura		
	seleccionada por el		
	trabajador.		

3. El trabajador presiona el botón ícono para imprimir el reporte.		
reporte.	4. El sistema envía a imprimir el reporte de la factura seleccionada.	Asuntos pendientes N/A

3.3.11. Caso de uso: Registrar producto

Caso de uso Regi		r producto	Excepciones		
Interacción	1, última 26/05//2	a modificación: 024	4.1. Los datos ingresados no son válidos. Por lo tanto, se retroalimenta al usuario de los errores.		
			5.1. Al registrar los datos en la base de datos existe algún error que evita la inserción. Prioridad Alta		
Actor principal	Trabajao	lor	Cuando estará disponible	Al 1er incremento	
Objetivo en contexto	Permitir al trabajador registrar productos al sistema.		Frecuencia de uso	Alta	
Precondiciones	econdiciones El sistema debe estar funcionando correctamente		Canal al actor	A través de un computador con conexión a internet.	
Disparador El trabajador desea un producto en el sist			Actores secundarios	N/A	
Escenario			Canales a los actores secundarios		
Actores		Sistema	N/A		
1. El trabajador accede a la op "Registrar producto" en l interfaz.					
	2.	El sistema muestra un formulario para el ingreso de los datos del producto.			
3. El trabajador ingresa los dat solicitados en formulario.					

4. El sistema valida los datos ingresados (longitud y tipos).	Asuntos pendientes 1. ¿Debería permitirse utilizar diferentes tipos de moneda?
5. El sistema registra el producto en la base de datos.	
6. El sistema notifica al trabajador que el producto ha sido registrado correctamente.	

3.3.12. Caso de uso: Listar productos

Caso de uso	so de uso Listar productos		Excepciones	
Interacción		tima modificación: 5//2024	2.1. El sistema no muestra ningún elemento puesto que no existen productos registrados.	
			Prioridad	Alta
Actor principal	Trab	ajador	Cuando estará disponible	Al 1er incremento
Objetivo en contexto	prod	trar en forma de lista los uctos que han sido trados en el sistema.	Frecuencia de uso	Alta
Precondiciones			Canal al actor	A través de un computador con conexión a internet.
Disparador El trabajador desea visualizar una lista de todos los productos registrados.		N/A		
Escenario	. –	-	Canales a los actores secundarios	
Actores Sistema		N/A		
1. El trabajador accede a la opción "Listar productos" en la interfaz.				
		2. El sistema accede a la base de datos para recuperar la lista de productos registrados.	Asuntos pendientes 1. ¿Las opciones por cada producto deberían mostrarse en forma de íconos o en una lista desplegable?	
		3. El sistema muestra la lista de los productos		

	registrados a la fecha.	

3.3.13. Caso de uso: Buscar productos

Caso de uso	Buscar productos		Excepciones	
Interacción	1, última modificación: 26/05//2024		2.1. El sistema no muestra ningún	
	26/0	5//2024	elemento puesto que no existen	
			productos registrado	
			Prioridad	Alta
Actor principal	Trat	ajador	Cuando estará	Al 1er incremento
Objetien	Dame	nitir al usuario buscar	disponible	A 14 o
Objetivo en contexto		uctos que cumplan con	Frecuencia de uso	Alta
Contexto	_	nas características.	uso	
Precondiciones	El	sistema debe estar	Canal al actor	A través de un
Trecondiciones		ionando correctamente.	Cunar ar actor	computador con
	10,110			conexión a internet.
Disparador	El tr	abajador desea visualizar	Actores	N/A
_	una	lista de todos los	secundarios	
	prod	uctos registrados.		
Escenario			Canales a los actores secundarios	
Actores		Sistema	N/A	
1. El trabajador	•			
accede a la				
opción "Lista				
productos" e	n la			
interfaz.				
		2. El sistema accede a		
		la base de datos		
		para recuperar la	Asuntos pendientes	
		lista de productos	N/A	
		que cumplen con		
		las características		
		de búsqueda.		
		3. El sistema muestra		
		la lista de los		
		productos que		
		cumplen las		
		características.		

3.3.14. Caso de uso: Visualizar producto

Caso de uso	Visuali	zar producto	Excepciones	
Interacción	1, últin 26/05//	na modificación: 2024	2.1. La lista de productos no ha sido actualizada y el producto seleccionado ha sido eliminado. Por lo tanto, al visualizarlo se produce un error.	
			Prioridad	Alta
Actor principal	Trabaja	ador	Cuando estará disponible	Al 1er incremento
Objetivo en contexto		ir al trabajador zar los datos de un to específico.	Frecuencia de uso	Alta
Precondiciones	funcior	stema debe estar nando correctamente.	Canal al actor	A través de un computador con conexión a internet.
Disparador		ajador desea visualizar os de un producto.	Actores secundarios	N/A
Escenario	<u> </u>	Sistema	Canales a los actores secundarios	
Actores 1. El trabajador accede a la opción "Ver" en la lista de productos desplegada (ver el caso de uso Listar productos).		Sistema	N/A	
	2.	El sistema realiza una consulta a la base de datos para obtener el producto seleccionado. El sistema muestra		
		los datos detallados del producto seleccionado por el trabajador.	para evitar erro	deberían considerarse

3.3.15. Caso de uso: Modificar producto

Caso de uso	Modificar producto	Excepciones	
Interacción	1, última modificación: 26/05//2024	 2.1. La lista de productos no ha sido actualizada y el producto seleccionado ha sido eliminado. Por lo tanto, al editarlo se produce un error. 5.1. Los datos ingresados no son válidos. Por lo tanto, se retroalimenta al usuario de los errores. 6.1. Al registrar los datos en la base de datos existe algún error que evita la modificación del producto. 	
		Prioridad	Alta
Actor principal	Trabajador	Cuando estará disponible	Al 1er incremento
Objetivo en contexto	Permitir al trabajador modificar los datos de un producto específico.	Frecuencia de uso	Alta
Precondiciones	El sistema debe estar funcionando correctamente.	Canal al actor	A través de un computador con conexión a internet.
Disparador	El trabajador desea modificar los datos de un producto.	Actores secundarios	N/A
Escenario		Canales a los actores secundarios	
Actores 1. El trabajador accede a la opción "Modificar" en la lista de	Sistema	N/A	

productos desplegada (ver el caso de uso Listar productos).		
	2. El sistema realiza una consulta a la base de datos para obtener el producto seleccionado.	
	3. El sistema muestra los datos detallados	Asuntos pendientes
	del producto seleccionado por el trabajador.	1. ¿Qué medidas deberían considerarse para evitar errores en el caso especificado en la excepción 2.1?
4. El trabajador modifica los datos de interés permitidos por el sistema.		
	5. El sistema valida los datos ingresados (longitud y tipos).	
	6. El sistema modifica los datos del producto seleccionado en la base de datos.	
	7. El sistema notifica al trabajador que el producto ha sido modificado correctamente.	

3.3.16. Caso de uso: Eliminar producto

Caso de uso	Eliminar producto	Excepciones	
Interacción	1, última modificación: 26/05//2024	2.1. El producto seleccionado no puede ser eliminado por que está asociado con los registros de otra tabla.	
		Prioridad	Alta
Actor principal	Trabajador	Cuando estará	Al 1er
		disponible	incremento

Objetivo en	Permitir al trabajador	Frecuencia de uso	Alta
contexto	eliminar un producto		
	específico.		
Precondiciones	El sistema debe estar	Canal al actor	A través de
	funcionando		un
	correctamente.		computador
			con
			conexión a
			internet.
Disparador	El trabajador desea	Actores secundarios	N/A
Dispurador	eliminar un producto.	retores securidarios	1 1/1 1
Escenario	emma un producto.	Canales a los actores secu	undarios
	G*-4	N/A	illuarios
Actores	Sistema	N/A	
 El trabajador 			
accede a la			
opción			
"Eliminar"			
en la lista de			
productos			
desplegada			
(ver el caso			
de uso			
Listar			
productos).			
-			
	2. El sistema solicita		
	confirmación para		
	la eliminar el		
	producto		
	seleccionado.		
	3. El sistema elimina		
	el registro del	Asuntos pendientes	
	producto de la base		
	de datos.	1. ¿Qué mecanismos podría	
		para que todos los usuarios	mantengan la
		lista de productos actualiza	da?
	la lista de	_	
	productos.		

3.4. Diagrama de flujo de dato

El desarrollo del diagrama de flujo de datos es crucial para visualizar cómo la información se mueve a través del sistema, representando gráficamente las entradas y salidas de datos, las fuentes y destinos, y los procesos que transforman los datos. La exposición de este diagrama facilita la identificación de puntos de integración entre diferentes módulos, ayuda a detectar inconsistencias y omisiones en el manejo de datos, y mejora la comunicación entre los miembros del equipo de desarrollo y otros interesados.

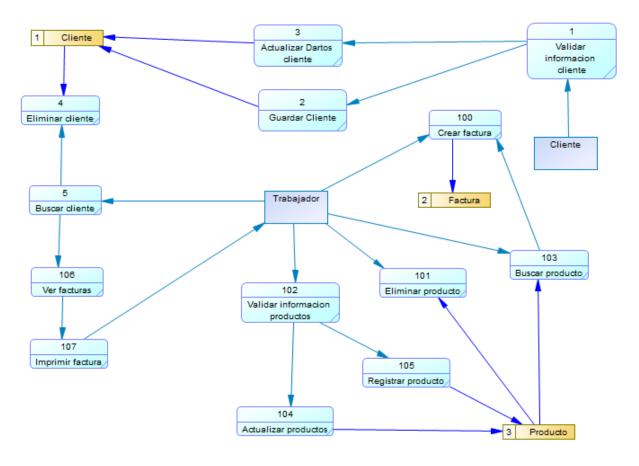
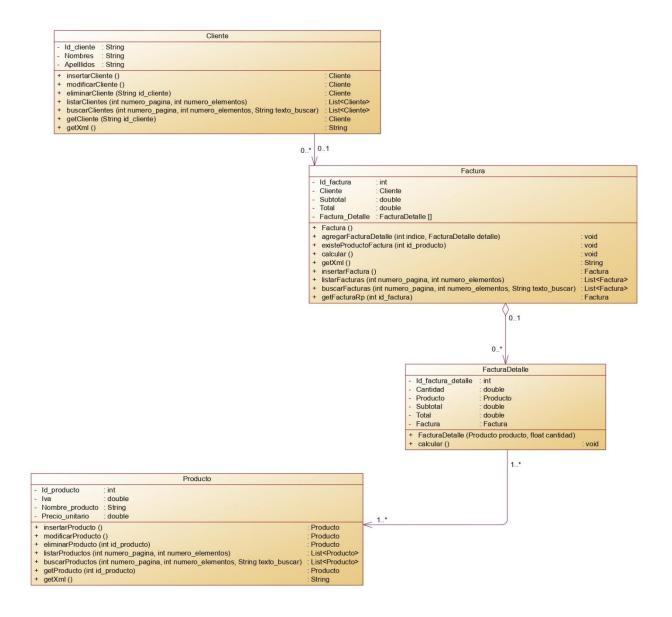


Fig. 5 Diagrama de flujo de datos

3.5. Diagrama de clases

Este artefacto muestra la estructura estática del sistema, mostrando las clases, sus atributos, métodos y las relaciones entre ellas, proporciona una visión clara de cómo los diferentes elementos del sistema están organizados y cómo interactúan entre sí, facilitando el diseño orientado a objetos y ayuda a identificar y definir las responsabilidades de cada clase.



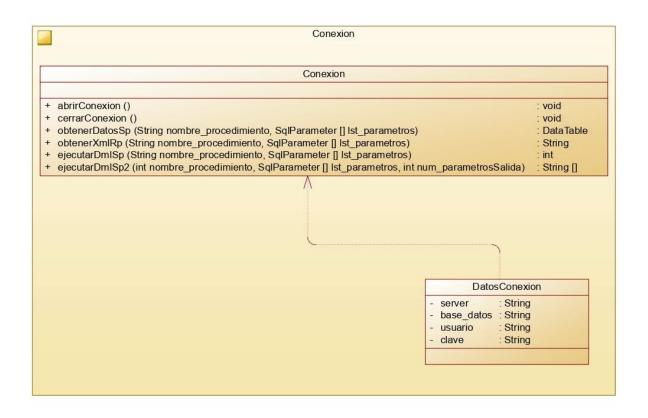


Fig. 6 Diagrama de clases

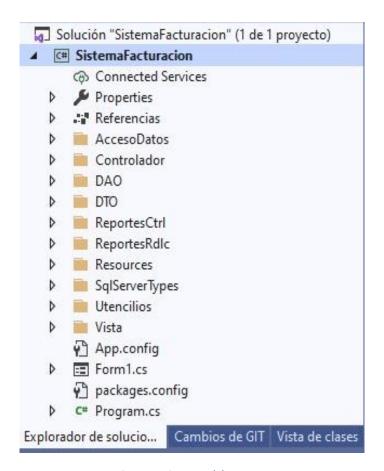


Fig. 7 Arquitectura del proyecto

3.6. Diagrama de actividades

En este artefacto se modela el flujo de trabajo y los procesos dinámicos dentro del sistema, en él se ilustra las secuencias de actividades y decisiones que los usuarios o el sistema realizan para completar tareas específicas.

3.6.1. Diagrama de actividad (Cliente):

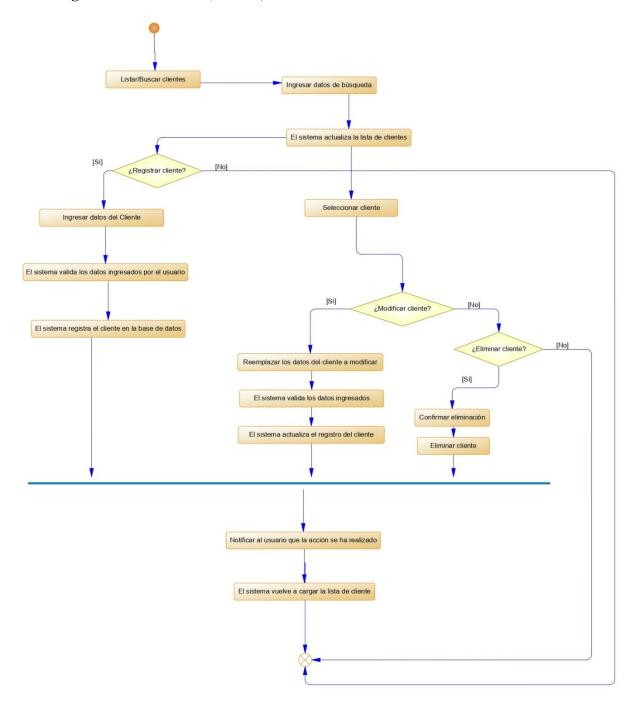


Fig. 8 Diagrama de actividad cliente

3.6.2. Diagrama de actividad (Productos)

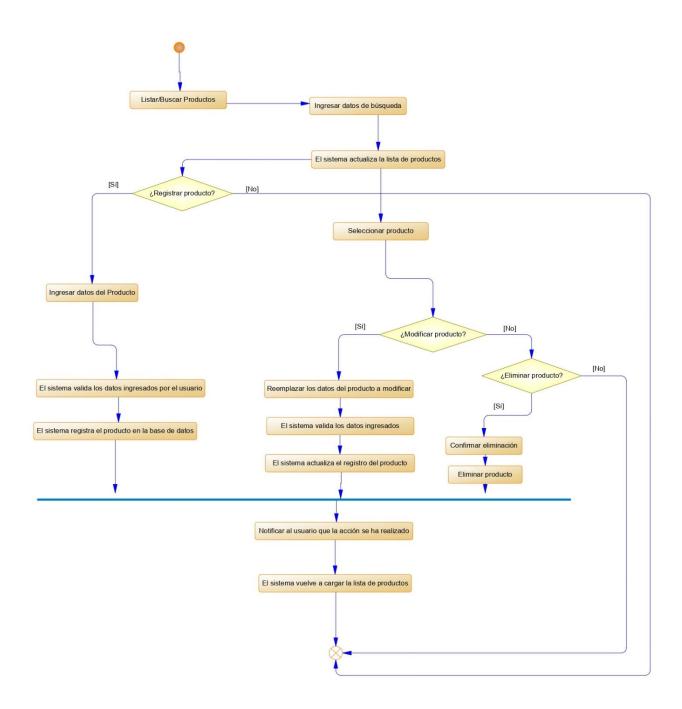


Fig. 9 Diagrama de actividad productos

3.6.3. Diagrama de actividad (Factura)

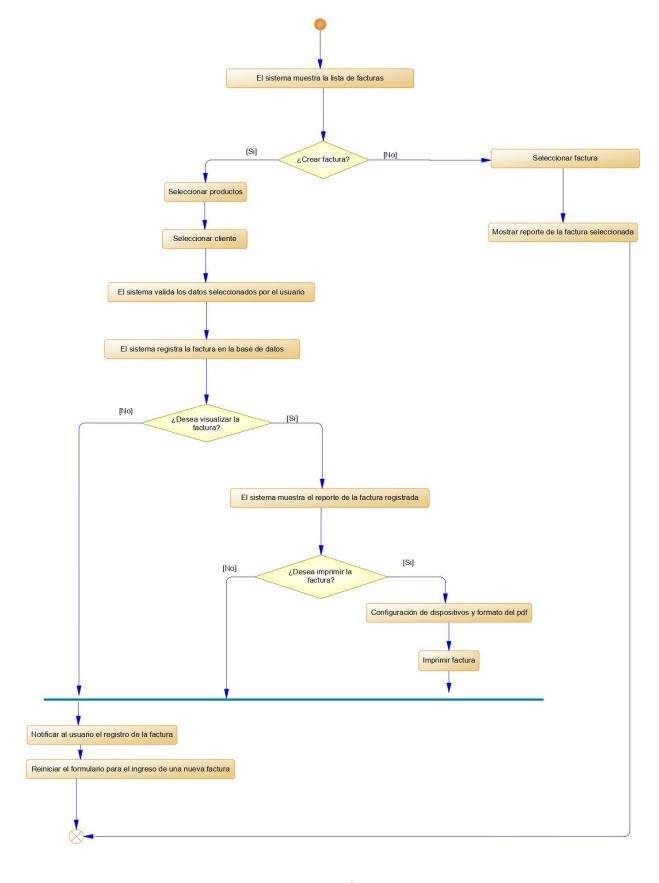


Fig. 10 Diagrama de actividad factura

3.7. Diagramas de bases de datos

En este artefacto se representan las tablas de la base de datos, sus columnas, tipos de datos y las relaciones entre las diferentes tablas, como las relaciones entre clientes, productos y facturas. Al proporcionar una representación visual detallada de cómo se estructuran y conectan los datos, el diagrama de base de datos facilita la creación de un esquema eficiente y consistente, asegura la integridad referencial y optimiza las consultas y operaciones de la base de datos.

3.7.1. Conceptual

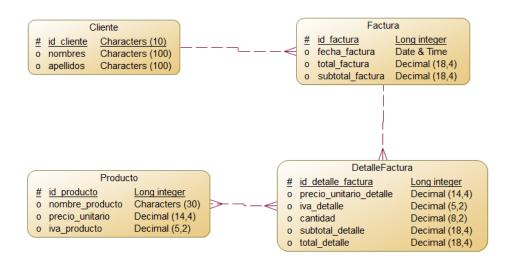


Fig. 11 Diagrama conceptual de base de dato

3.7.2. Logico

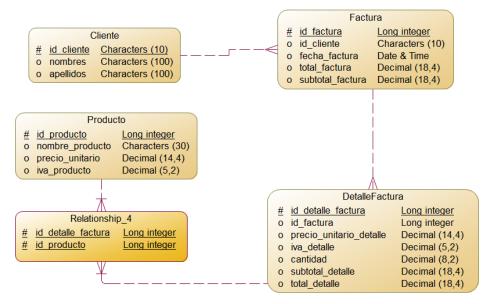


Fig. 12 Diagrama lógico de base de dato

3.7.3. Físico

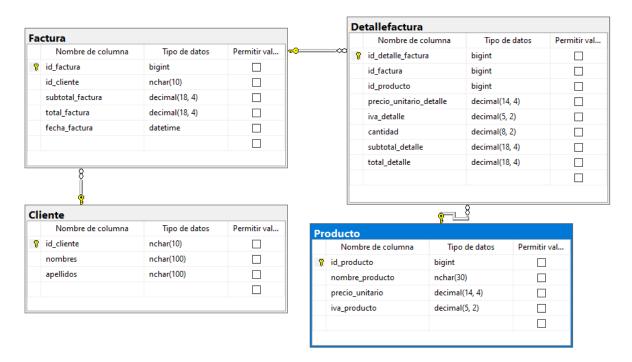


Fig. 7 Diagrama fisico de base de datos SQLServer

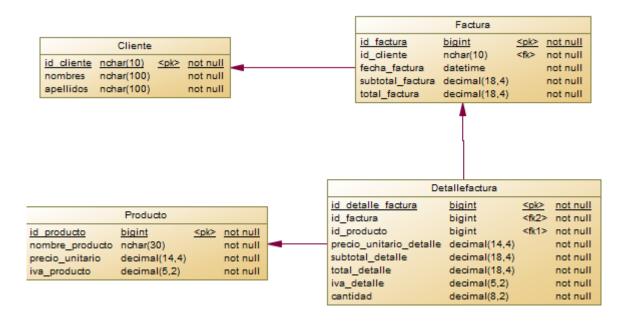


Fig. 8 Diagrama físico de base de dato PowerDesigner

4. Construcción y pruebas

En la fase de construcción, se implementaron las funcionalidades principales del sistema utilizando C# para la aplicación de escritorio y SQL Server como gestor de bases de datos. Se desarrollaron los módulos de gestión de clientes, productos y facturas, asegurando que cada entidad CRUD (Crear, Leer, Actualizar, Eliminar) estuviera correctamente implementada. Durante esta fase, se codificaron las interfaces de usuario, los modelos de datos, siguiendo el diseño detallado previamente elaborado.

4.1. Codificación

Se escribió el código para implementar todas las funcionalidades especificadas en los requisitos del sistema. Esto incluyó la creación de formularios para registrar clientes, productos y facturas, así como la lógica para calcular el total de la factura más el IVA. La codificación se realizó en un entorno de desarrollo integrado (IDE) compatible con C#, asegurando el uso de mejores prácticas y patrones de diseño.

4.2. Pruebas de integración

Se realizaron pruebas de integración para asegurar que los diferentes módulos del sistema funcionaran correctamente juntos. Se verificó la integración entre la interfaz de usuario, la lógica y la base de datos, asegurando que los datos se procesaran y almacenaran correctamente en SQL Server.

4.3. Pruebas de rendimiento

Se llevaron a cabo pruebas de rendimiento para evaluar la eficiencia y capacidad de respuesta del sistema. Se probaron diferentes escenarios de uso para asegurar que el sistema pudiera manejar un número razonable de transacciones sin degradación significativa en el rendimiento.

4.4. Creación del ejecutable

Se generó un ejecutable (.exe) de la aplicación de escritorio utilizando las herramientas de compilación de C#. Este ejecutable permite instalar y ejecutar el software en sistemas Windows.

5. Instalación

Durante la fase de instalación, se configuraron los computadores del laboratorio para su correspondiente presentación. Se instalaron tanto el ejecutable de la aplicación como SQL Server, y se realizaron las configuraciones necesarias para garantizar la correcta conexión entre la aplicación y la base de datos.

5.1. Configuración de computadores

Se configuraron las herramientas necesarias para asegurar que el software funcionara correctamente. Esto incluyó la instalación de dependencias necesarias y la configuración de permisos de usuario.

5.2. Despliegue del proyecto

El proyecto se desplegó, haciendo el software accesible para la presentación del mismo. Se explica su funcionamiento principal sobre el uso del sistema y se realizaron ajustes menores según el feedback inicial.

6. Mantenimiento

Conforme pase el tiempo se realizarán las mejoras correspondientes además de incorporar nuevas funcionalidades según sea necesario, con la finalidad de obtener un software más avanzado, sin embargo, a continuación, se explica la proyección del proyecto en cuanto a sus respectivos mantenimientos y lo que queremos alcanzar en cada uno de ellos.

6.1. Preventivo

Planeamos realizar mantenimiento preventivo para evitar problemas futuros. Esto incluirá la optimización continua del rendimiento, la revisión periódica del código y la base de datos, y la actualización de componentes de software según sea necesario.

6.2. Correctivo

Abordaremos cualquier error o problema que se reporte en la versión actual del software. Esto implicará la corrección de errores y la implementación de soluciones para cualquier fallo que afecte la funcionalidad o la usabilidad del sistema.

6.3. Adaptativo

Proyectamos realizar mejoras y agregar nuevas funcionalidades basadas en las necesidades cambiantes según sea necesario. Esto incluirá la adaptación del software a nuevas versiones, la incorporación de nuevas características solicitadas y la mejora de las existentes.

7. GitHub Proyecto

https://github.com/jhonleturne192005/GCSfacturacion.git

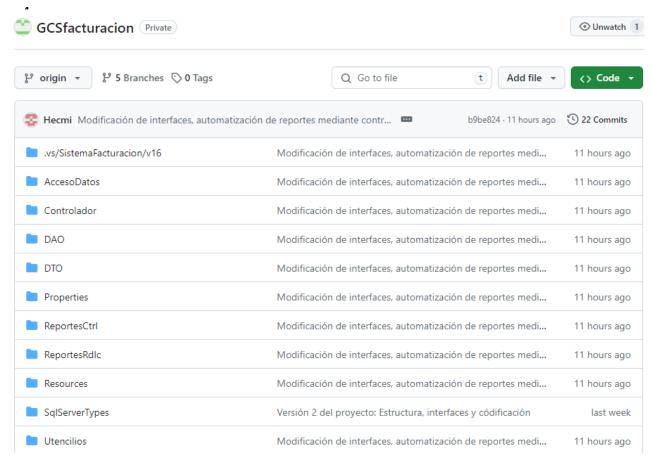


Fig. 15 Proyecto en Github