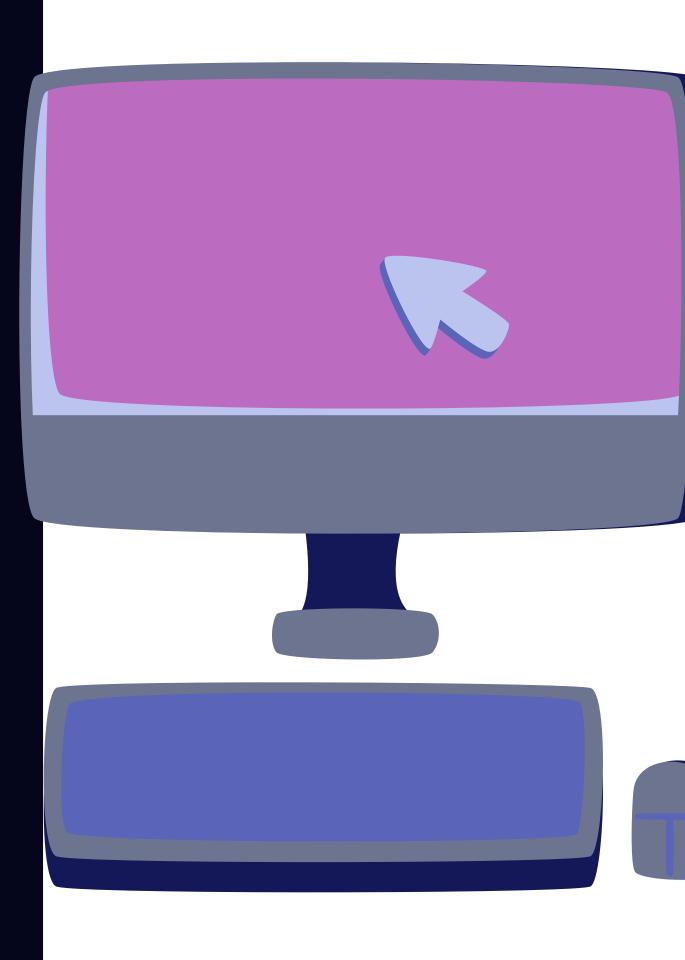
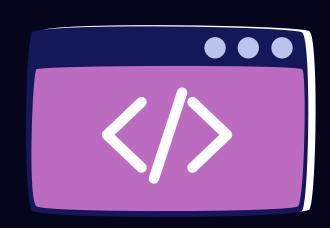


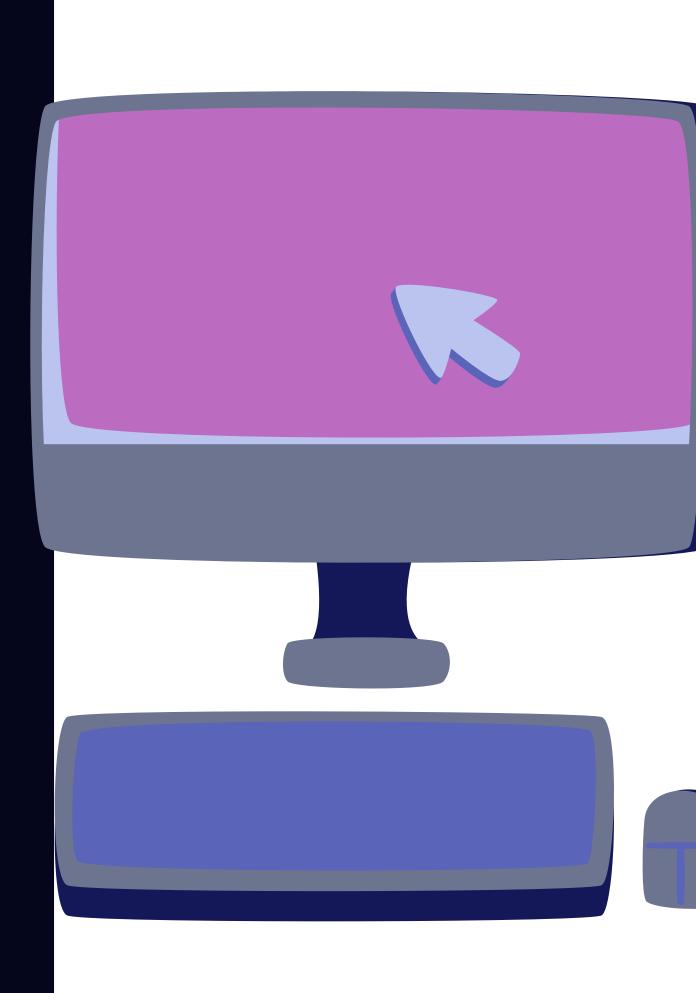
```
string dayOfWeek = "Lunes";
if (dayOfWeek == "Sábado" ||dayOfWeek=="Domingo")
Console.WriteLine("Es fin de semana");
lse
Console.WriteLine("Es un día laboral");
```



Java

```
String name1 = "MARIA";
String name2 = "JUAN";
if (name1.equals(name2)) {
   System.out.println("Los nombres son iguales");
} else {
   System.out.println("Los nombres son diferentes");
}
```





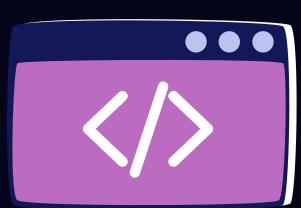
Python number = -10

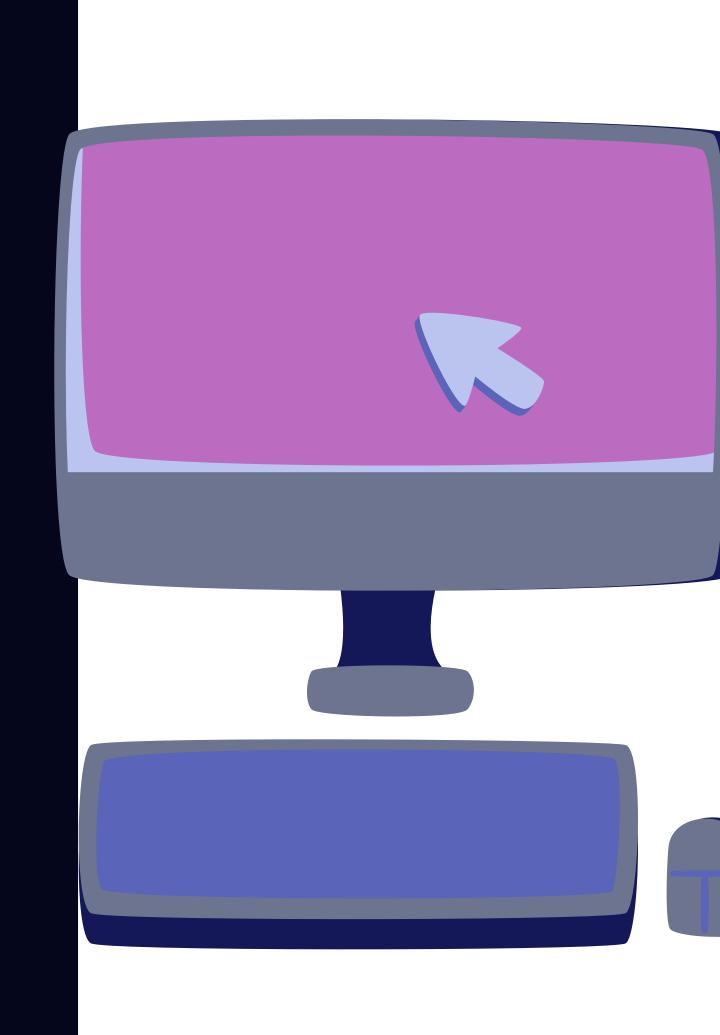
if number < 0:

print("El número es negativo")

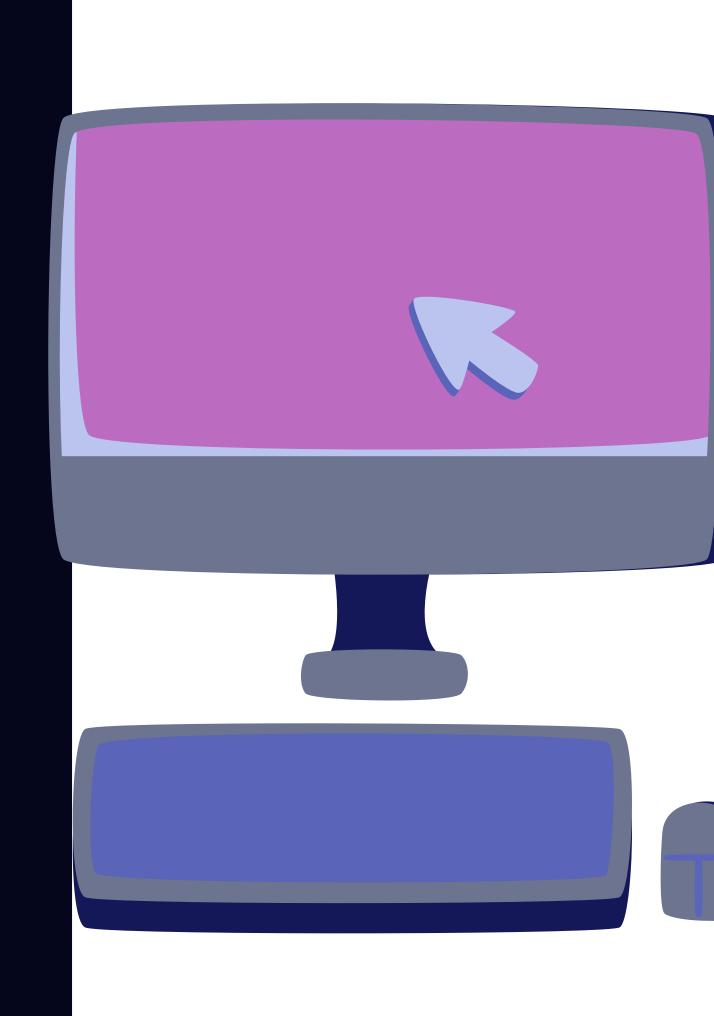
else:

print("El número es positivo o cero")

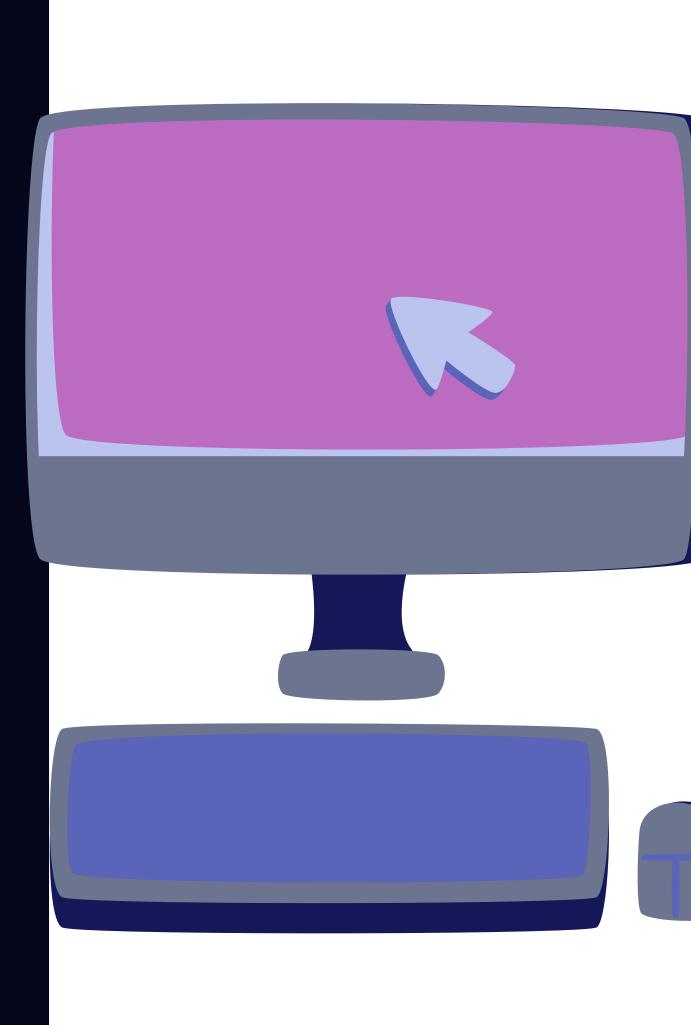




JavaScript let userRole = "admin"; if (userRole === "admin") { console.log("Acceso permitido"); } else { console.log("Acceso denegado");



```
$age = 25;
if (isset($age)) {
echo "La edad está definida";
} else {
echo "La edad no está definida";
```



La estructura if permite que un programa decida si ejecuta una sentencia o un bloque de sentencias, en caso de que la condición sea verdadera, o bien si salta su ejecución, en caso de que la condición sea falsa