Manual de Uso para la API y Aplicativo Móvil Proyecto FincAudita

Aprendices:

Heyder Santiago Rodríguez Galviz Carlos Andrés Pantoja Jaramillo Jhon Alexander Corredor Medina

Institución:

SENA (Servicio Nacional de Aprendizaje)

Programa:

Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software

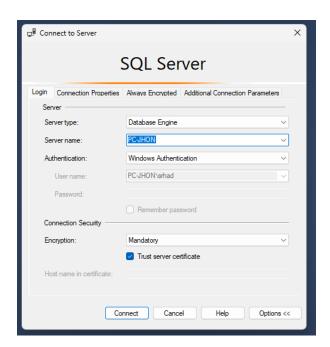
Fecha:

27 de septiembre de 2024

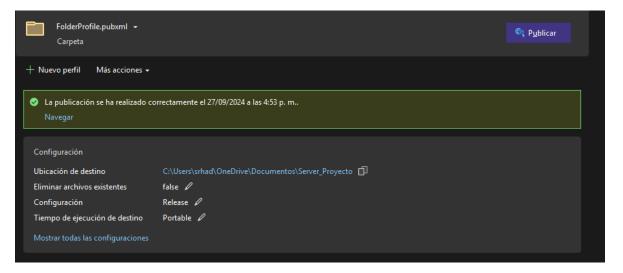
Configuración de la API del Proyecto FincAudita

Requerimiento: El ordenador debe descargar e instalar AspNetCore y tener activada la característica de Windows Internet Information Services (IIS). Además, es necesario habilitar las opciones Herramientas de administración web y Servicios World Wide Web. Asegúrate también de que, en Servicios World Wide Web, las características de HTTP comunes no tengan activadas las opciones Publicación en WebDAV y Redirección HTTP.

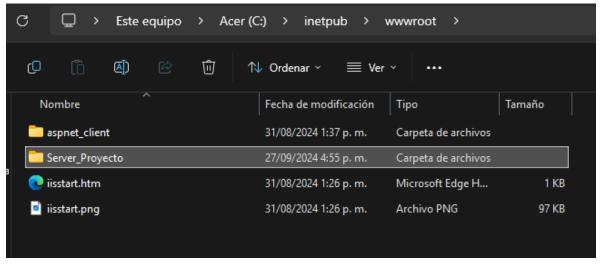
1- Al abrir la solución en C#, navega al proyecto WebA y abre el archivo appsettings.json. Dentro del objeto ConnectionStrings, ubica la propiedad DefaultConnection y reemplaza el valor de Server con el 'nombre del servidor' de SQL Server correspondiente.



2- Para publicar el backend, haz clic derecho sobre el proyecto WebA y selecciona la opción Publicar. En las opciones de publicación, elige Carpeta y crea o selecciona la carpeta donde se guardará la publicación. Una vez definida la carpeta, aparecerá la opción Publicar, en la que deberás hacer clic para completar el proceso.

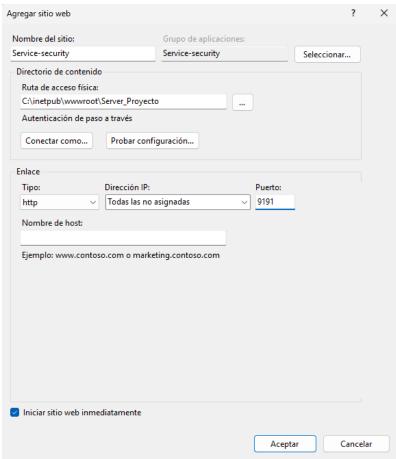


3- Después de publicar el backend, copia la carpeta generada durante la publicación y pégala en la siguiente ruta: **C:\inetpub\wwwroot**.

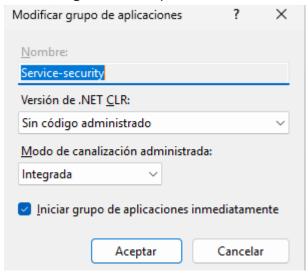


4- Abre Internet Information Services (IIS), navega a la opción Sitios y haz clic derecho para seleccionar Agregar nuevo sitio. En la ventana emergente, asigna un nombre al sitio, selecciona la ruta de la carpeta donde se realizó la publicación (ubicada en C:\inetpub\wwwroot) y asigna el puerto

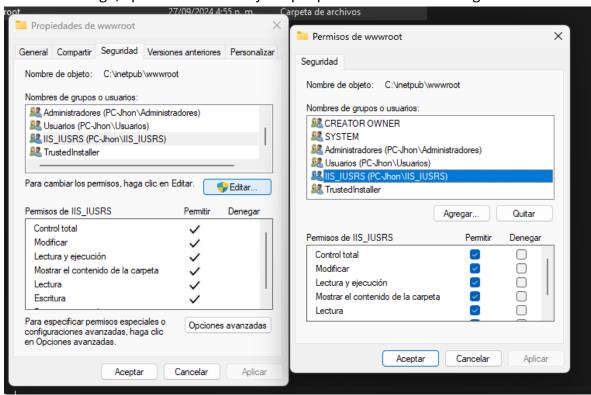
recomendado, que es el 9191. Luego, crea el sitio web.



5- Después de crear el sitio, dirígete a la opción **Grupos de aplicaciones** y selecciona el grupo correspondiente al sitio que has creado. En la sección **Configuración básica**, cambia la opción de **Versión de .NET CLR** a **Sin código administrado**. Luego, selecciona la opción **Reciclar** para la aplicación y, por último, elige **Reiniciar** para el sitio.

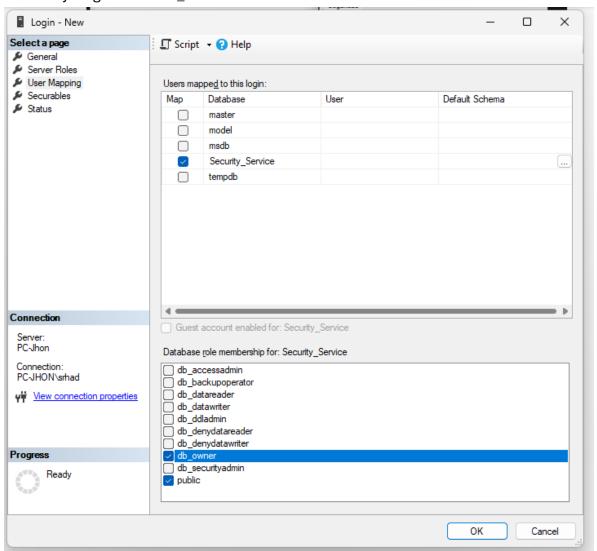


6- Antes de realizar los siguientes pasos, es necesario editar las propiedades de seguridad de la carpeta **C:\inetpub\wwwroot**. En el apartado de **IIS_IUSRS**, modifica los permisos y asegúrate de que la opción **Control Total** esté marcada. Luego, aplica los cambios y acepta para confirmar la configuración.

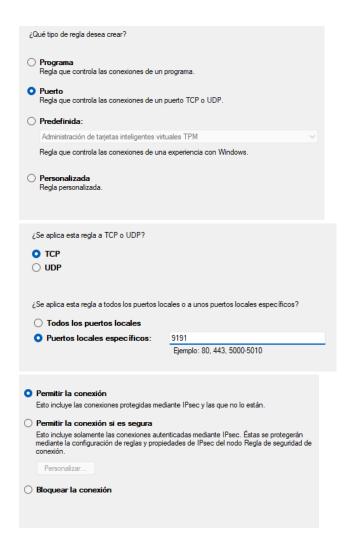


7- En **SQL Server Management Studio 20**, después de iniciar sesión, dirígete a la opción **Security** y, en **Logins**, haz clic derecho y selecciona **New Login**. Ingresa el nombre **IIS APPPOOL{nombre del sitio}** en el campo **Login name**. Luego, en la sección **User Mapping**, selecciona la base de datos que se

utilizará y asigna el rol db_owner.



8- A continuación, es necesario permitir la conexión del puerto en el firewall. En Firewall de Windows Defender, ve a la sección de Seguridad avanzada y selecciona Reglas de entrada. Haz clic en Nueva regla. En el asistente, selecciona la opción Puerto y, al continuar, elige TCP e ingresa el puerto específico del sitio. En el siguiente paso, selecciona Permitir la conexión. Luego, según tus necesidades, elige las opciones que correspondan, como Dominio, Privado y Público. Finalmente, asigna un nombre y, si lo deseas, una descripción, y completa la creación de la nueva regla de entrada.



Configuración del Aplicativo Móvil

Requerimiento: Es necesario que tanto el dispositivo móvil como el ordenador estén conectados a la misma red, o que uno de ellos comparta su red con el otro dispositivo para que se pueda realizar la conexión.

1- Obtén la dirección IP de la red a la que están conectados tanto el móvil como el ordenador. Para ello, ejecuta el comando ipconfig en la terminal del equipo y toma nota de la opción Dirección IPv4, que es la dirección IP que necesitas.

```
Adaptador de LAN inalámbrica Wi-Fi:

Sufijo DNS específico para la conexión. :
Dirección IPv6 . . . . . . : 2800:484:9f70:ce00::2
Dirección IPv6 . . . . . : 2800:484:9f70:ce00:b978:5797:546f:aea3
Dirección IPv6 temporal. . . . : 2800:484:9f70:ce00:e5da:3ca9:2137:1e67
Vínculo: dirección IPv6 local. . : fe80::364b:7409:9a1:fd35%13
Dirección IPv4 . . . . . . . . : 192.168.0.13
Máscara de subred . . . . . . : 255.255.255.0
Puerta de enlace predeterminada . . . : fe80::b2fc:88ff:fefb:b804%13
192.168.0.1
```

2- Al abrir el proyecto en **Android Studio** para el aplicativo móvil, dirígete al paquete **Config** y abre la clase **Urls**. Cambia la variable **urlBasic** para que incluya la dirección IP de la red y el puerto correspondiente al sitio web de IIS. Por ejemplo:

"http://{dirección IP}:{puerto}/".