



# PROYECTO DE TIENDA

Carlos Andrés  
Karen Yulieth  
Heyder Santiago  
Jhon Corredor

# DESCRIPCION

proyecto de tienda en línea tiene como objetivo principal ofrecer una plataforma eficiente y versátil para la venta de productos o servicios en línea, brindando comodidad tanto a los vendedores como a los clientes y ampliando las oportunidades de negocio en el entorno digital.



# MODELO DE PROTOTIPOS

Para el proyecto, hemos optado por utilizar el modelo de ciclo de vida conocido como el modelo de prototipos, ya que nos proporciona una comprensión más profunda de las necesidades del cliente al obtener retroalimentación con cada prototipo que el cliente prueba. Además, con este enfoque de ciclo de vida del software, reducimos el riesgo de desarrollar un producto con el cual el cliente y los usuarios no queden satisfechos.

