

Ata de Reunião – Projeto GameXP

Data	Horário de Início	Duração	Local/Plataforma
06 de outubro	22:00	15 minutos	Google Meet

Participantes

- Kamilla
- Milton
- Túlio
- Pedro

Pauta da Reunião

1. Discussão sobre o novo bimestre.
2. Planejamento da nova etapa do projeto GameXP.
3. Estratégias para a finalização do sistema.

Resumo das Discussões

A reunião teve como foco o planejamento estratégico para o próximo bimestre do projeto GameXP, com ênfase na transição para a nova fase de desenvolvimento e na conclusão do sistema.

Novo Bimestre e Nova Etapa do Projeto

Os participantes discutiram as metas e os objetivos para o novo bimestre, alinhando as expectativas para a próxima etapa do projeto. Foi decidido que o foco principal será

a implementação das funcionalidades restantes e a otimização do desempenho do sistema.

Finalização do Sistema

Foram debatidas as estratégias para a finalização do sistema, incluindo a realização de testes rigorosos, a correção de bugs e a preparação para o lançamento. A equipe se comprometeu a intensificar os esforços para garantir que o sistema seja entregue com a máxima qualidade e dentro do prazo estabelecido.

Deliberações e Próximos Passos

Durante a reunião, foi definido que o **carrinho** será a próxima entrega prioritária do projeto GameXP. Esta decisão foi tomada considerando a importância desta funcionalidade para o sistema e sua posição estratégica no cronograma de desenvolvimento.

Ação	Responsável(is)	Prazo
Desenvolver e entregar o carrinho	Equipe de desenvolvimento	Próxima entrega
Detalhar o cronograma da nova etapa	Todos	A definir
Iniciar a fase de testes intensivos	Equipe de desenvolvimento	A definir
Preparar a documentação final do sistema	Todos	A definir

Encerramento

A reunião foi encerrada com a equipe alinhada e motivada para os desafios do novo bimestre, com um claro entendimento dos próximos passos a serem seguidos para a conclusão bem-sucedida do projeto GameXP.