

Projeto GAMEXP



Documentação

Principal-Final

Introdução

O GAMEXP foi desenvolvido como uma plataforma digital voltada à venda e divulgação de jogos online, simulando uma loja virtual moderna e responsiva.

O projeto nasceu como iniciativa extensionista da Faculdade Uniceplac, com objetivo de aproximar a comunidade acadêmica e o público externo, oferecendo experiências acessíveis, dinâmicas e interativas no campo dos jogos digitais.

Objetivos

- Criar uma **plataforma de jogos digitais** com design moderno e navegação intuitiva.
- Desenvolver **páginas de autenticação** (Login, Cadastro e Recuperação de Senha).
- Implementar **página principal funcional** com destaque para promoções, lançamentos e jogos populares.
- Garantir **responsividade e acessibilidade** em diferentes dispositivos.
- Promover uma **experiência imersiva** através de carrosséis, modal interativo e filtros de pesquisa.

Estrutura do Projeto

♦ Páginas

- **Página Inicial (index.html)**: sidebar fixa, header com menu, carrossel de pôsteres, seções de jogos em destaque, lançamentos e gratuitos da semana, modal de autenticação e footer.
- **Página de Pesquisa (search.html)**: campo de busca funcional, resultados em cards, filtros e ordenação dinâmica.
- **Página de Login/Cadastro (login.html)**: formulário de login/cadastro, exibição/ocultação de senha, recuperação de senha, abas alternáveis.

♦ Estilos (CSS)

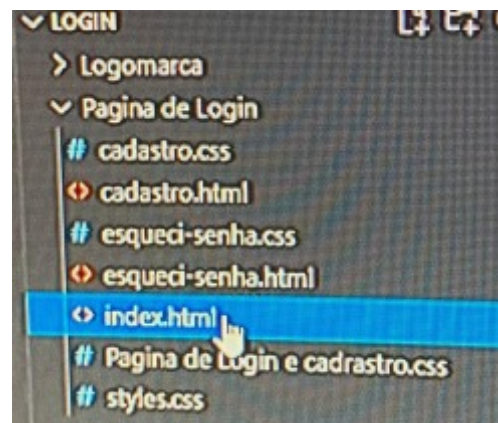
- Paleta de cores: **preto**, **vermelho (#DC143C)** e **laranja (#FF4500)**.
- Fonte principal: **Poppins (Google Fonts)**.
- Sidebar minimalista com ícones do **Font Awesome**.
- Layout **responsivo via media queries**, adaptado para celular e tablet.
- Cards estilizados com **hover** e sombras.

♦ Scripts (JavaScript)

- **Autenticação**: validação básica de login/cadastro.
- **Modal**: abertura, fechamento e alternância entre abas.
- **Carrosséis**:
 - Pôsteres → troca automática (a cada 5s) + manual.
 - Jogos → navegação horizontal suave.
- **Busca e filtros**: pesquisa por palavras-chave, aplicação de filtros e reordenação de resultados.

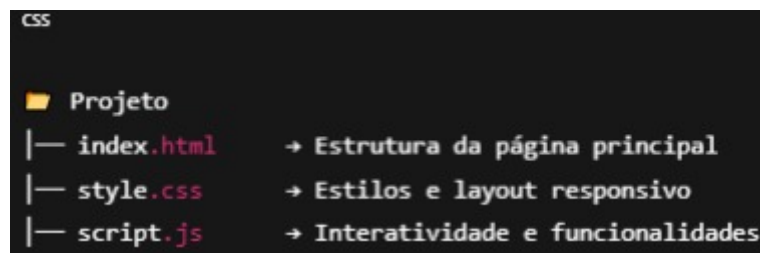
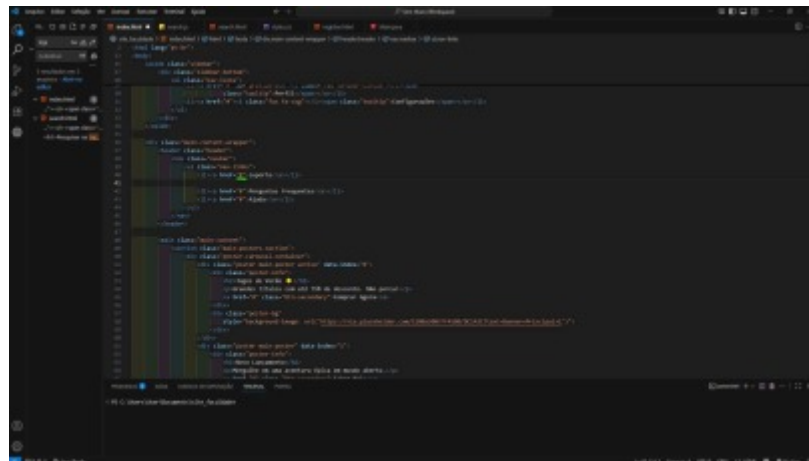
Fotos dos Códigos que desenvolvemos como estrutura de funcionalidade e de arquivos

```
Página de Login e cadastro.css index.html index.html Página de Login X esqueci-senha.css esqueci-senha.html
Página de Login > index.html > html > body > div.container > div.login-box > div.jogo
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="pt-BR">
3
4 <head>
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
6   <title>Login</title>
7   <link rel="stylesheet" href="styles.css" />
8 </head>
9 <body>
10  <div class="container">
11    <div class="login-box">
12      <div class="logo">
13        
14      </div>
15      <p>Para continuar, faça login no GameXP</p>
16      <input id="email-login" type="text" placeholder="Email" />
17      <input id="senha-login" type="password" placeholder="Senha" />
18      <a href="esqueci-senha.html" class="recuperar-senha">Esqueceu a senha</a>
19      <button class="btn-login" onclick="fazerLogin()">ENTRAR</button>
20    </div>
21    <div class="register-box">
22      <h2>Novo por aqui?</h2>
23      <p>Cadastre-se grátis e comece a curtir</p>
24      <a href="cadastro.html" class="btn-register">CADASTRAR SE</a>
25    </div>
26  </div>
27  <script>
28    function fazerLogin() {
29      const email = document.getElementById('email-login').value;
30      const senha = document.getElementById('senha-login').value;
31
32      if (email && senha) {
```



```
function fazerLogin() {
  const email = document.getElementById("email-login").value;
  const senha = document.getElementById("senha-login").value;

  if (email && senha) {
    alert("Login realizado com sucesso!");
  } else {
    alert("Por favor, preencha todos os campos.");
  }
}
```



→ Essas foram todos os códigos para funcionalidade do nosso site, todos testados e funcionando.

Tecnologias Utilizadas

- **HTML5** – Estrutura semântica.
- **CSS3** – Layout, cores, animações e responsividade.
- **JavaScript (ES6+)** – Interatividade (carrosséis, modais, busca).
- **Font Awesome** – Ícones da sidebar.
- **Google Fonts (Poppins)** – Tipografia moderna.

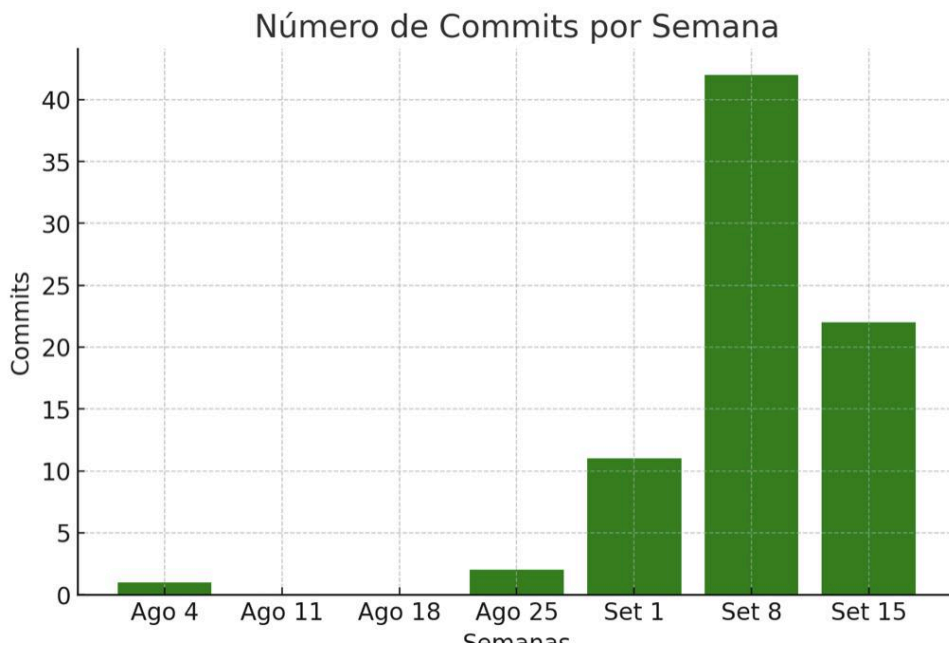
Funcionalidades Implementadas

- Login e Cadastro de usuários.
- Pesquisa dinâmica de jogos com filtros.
- Carrossel de pôsteres promocionais.
- Exibição de jogos em destaque, lançamentos e gratuitos.
- Sidebar fixa com navegação intuitiva.
- Modal interativo para autenticação.
- Layout totalmente responsivo.

Resultados

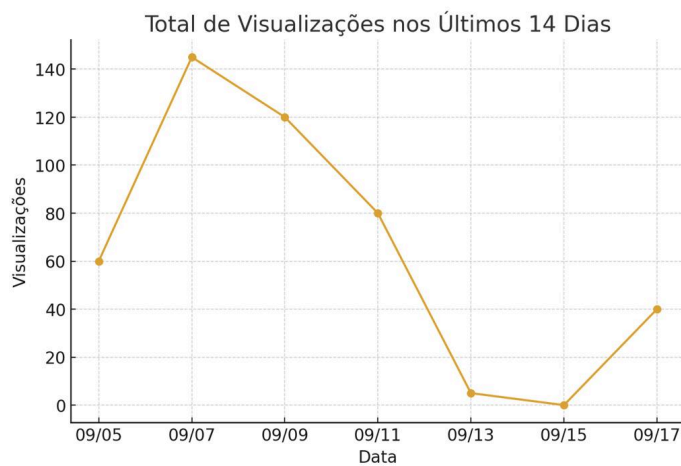
- Plataforma finalizada com **design moderno** e experiência fluida.
- Estrutura modular pronta para futura integração com **APIs** e **banco de dados**.
- **393 visualizações** nos últimos 14 dias, com **6 visitantes únicos**.
- Engajamento recorrente (mesmos usuários acessando várias vezes).
- **42 commits** em uma única semana, marcando o pico de desenvolvimento.

◆ Número de Commits por Semana



➡ Mostra a evolução do desenvolvimento, com pico na segunda semana de setembro (**42 commits**).

◆ Visualizações Totais nos Últimos 14 Dias



➡ Foram **393 visualizações**, com destaque para o dia **07/09**, quando houve o maior pico (~145 acessos).

♦ Visitantes Únicos nos Últimos 14 Dias



➡ Apesar das muitas visualizações, apenas **6 visitantes únicos**, indicando que os mesmos usuários acessaram várias vezes.

Conclusão

O projeto **GAMEXP** alcançou o objetivo de criar uma **plataforma interativa e responsiva** para jogos digitais.

Mais do que um site, representa uma **ação extensionista** que promove inclusão digital, socialização e inovação tecnológica.

A base construída com **HTML, CSS e JavaScript** permite expansão futura, incluindo:

- Integração com banco de dados.
- Implementação de sistemas de pagamento.
- Catálogo dinâmico via APIs.
- Perfis personalizados de usuários.

Assim, o GAMEXP se consolida como um **protótipo funcional de e-commerce de jogos digitais**, com forte potencial de crescimento e aplicação real.