

Prioridade	Item do Backlog	Descrição	Passos/Tarefas
1	Protótipo da Página de Cadastro	Criar um protótipo visual da página de cadastro de novos usuários.	Definir os campos necessários (nome, e-mail, senha, etc.); Criar o layout da página (wireframe); Desenvolver o design visual (UI).
2	Página de Cadastro	Implementar a página de cadastro com base no protótipo.	Desenvolver o front-end da página; Criar as validações dos campos; Integrar com o banco de dados.
3	Página de Login	Implementar a página de login para usuários existentes.	Desenvolver o front-end da página; Criar a lógica de autenticação; Integrar com o banco de dados.
4	Banco de Dados	Projetar e implementar o banco de dados da plataforma.	Modelar o esquema do banco de dados (tabelas, relacionamentos); Escolher a tecnologia do banco de dados (SQL, NoSQL); Implementar o banco de dados.
5	Protótipo da Página Principal	Criar um protótipo visual da página principal da plataforma.	Definir os elementos da página principal (destaques, promoções, etc.); Criar o layout da página (wireframe); Desenvolver o design visual (UI).
6	Página Principal	Implementar a página principal com base no protótipo.	Desenvolver o front-end da página; Integrar com o catálogo de jogos para exibir os produtos.
7	Catálogos de Jogos	Criar a funcionalidade de catálogo de jogos.	Desenvolver a página de listagem de jogos; Implementar a visualização de detalhes de cada jogo; Integrar com o banco de dados para buscar as informações dos jogos.
8	Busca e Filtros	Implementar a funcionalidade de busca e filtros no catálogo de jogos.	Desenvolver a barra de busca; Criar os filtros (gênero, preço, etc.); Integrar a busca e os filtros com o catálogo.

Prioridade	Item do Backlog	Descrição	Passos/Tarefas
9	Carrinho e Pagamento	Implementar o carrinho de compras e o processo de pagamento.	Desenvolver a funcionalidade de adicionar/remover jogos do carrinho; Integrar com um gateway de pagamento; Implementar a finalização da compra.
10	Conta do Usuário	Criar a página de conta do usuário.	Desenvolver a visualização de informações do usuário; Implementar a edição de dados do perfil; Exibir o histórico de compras.
11	Suporte	Criar uma seção de suporte ao cliente.	Desenvolver um formulário de contato; Criar uma página de perguntas frequentes (FAQ).
12	Entrega de Chaves	Implementar o sistema de entrega de chaves de ativação dos jogos.	Gerar e armazenar as chaves de ativação; Enviar as chaves para o e-mail do usuário após a compra; Exibir as chaves na conta do usuário.