

Projeto GAMEXP



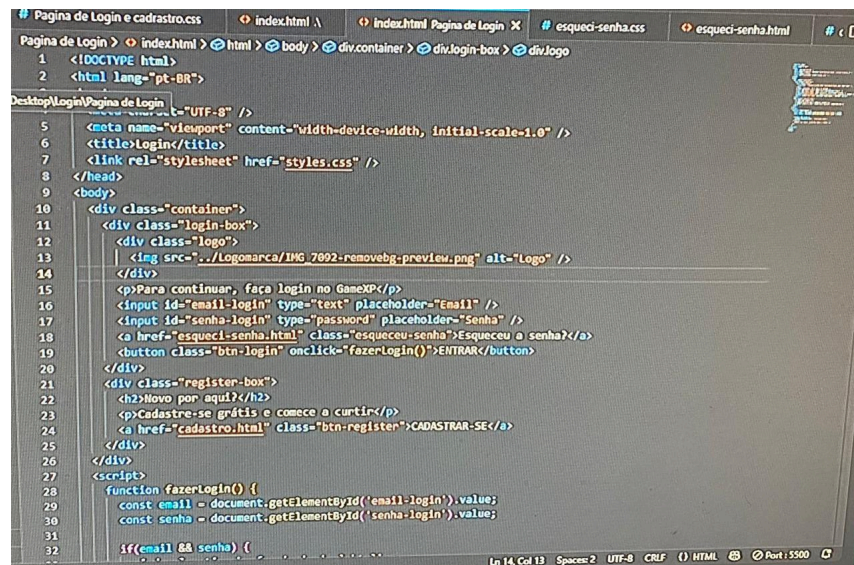
Introdução

Nossa equipe descreve o desenvolvimento inicial do site GAMEXP, uma plataforma voltada para a venda de jogos online.

O projeto foi criado utilizando HTML e CSS, com foco inicial na implementação das páginas de autenticação: Login, Cadastro e Recuperação de Senha.

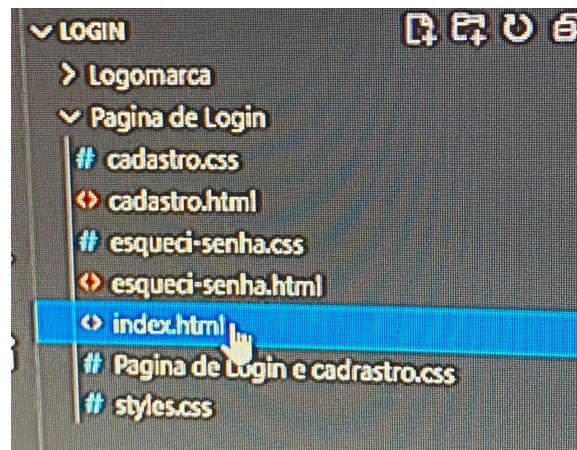
A documentação a seguir apresenta a organização do projeto, as páginas desenvolvidas, as tecnologias aplicadas e os próximos passos para evolução da aplicação.

Estrutura do Projeto GAMEXP



```
# Pagina de Login e cadastro.css
index.html \
index.html Pagina de Login X
esqueci-senha.css
esqueci-senha.html

Pagina de Login > index.html > html > body > div.container > div.login-box > div.logo
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="pt-BR">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8" />
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
6   <title>Login</title>
7   <link rel="stylesheet" href="styles.css" />
8 </head>
9 <body>
10   <div class="container">
11     <div class="login-box">
12       <div class="logo">
13         
14       </div>
15       <p>Para continuar, faça login no GameXP</p>
16       <input id="email-login" type="text" placeholder="Email" />
17       <input id="senha-login" type="password" placeholder="Senha" />
18       <a href="esqueci-senha.html" class="esqueceu-senha">Esqueceu a senha</a>
19       <button class="btn-login" onclick="fazerLogin()">ENTRAR</button>
20     </div>
21     <div class="register-box">
22       <h2>Novo por aqui?</h2>
23       <p>Cadastre-se grátis e comece a curtir</p>
24       <a href="cadastro.html" class="btn-register">CADASTRAR-SE</a>
25     </div>
26   </div>
27 </body>
28 <script>
29   function fazerLogin() {
30     const email = document.getElementById('email-login').value;
31     const senha = document.getElementById('senha-login').value;
32     if(email && senha) {
```



A estrutura do projeto foi criada por nossos desenvolvimentos, até o momento criamos a página de cadastro com email, senha e esqueci a senha. todos os códigos estão disponíveis na imagens acima.

Cada página possui um arquivo css dedicado:

- **styles.css** → Login.
- **cadastro.css** → Cadastro.
- **esqueci-senha.css** → Recuperação de Senha.

Os estilos garantem padronização visual, centralização dos formulários e design responsivo para diferentes dispositivos.

Funcionalidades Implementadas

Na página de Login foi implementado um script simples de validação em JavaScript:

```
function fazerLogin() {  
    const email = document.getElementById("email-login").value;  
    const senha = document.getElementById("senha-login").value;  
  
    if (email && senha) {  
        alert("Login realizado com sucesso!");  
    } else {  
        alert("Por favor, preencha todos os campos.");  
    }  
}
```

Essa função simula o processo de autenticação, mas ainda não está conectada a um banco de dados.

Tecnologias Utilizadas

- **HTML5** → Estrutura das páginas.
- **CSS3** → Estilização e layout.
- **JavaScript (nativo)** → Validação e interatividade.

Conclusão

O projeto **GAMEXP** encontra-se na etapa inicial de desenvolvimento, com foco nas páginas de autenticação de usuários.

O uso de **HTML**, **CSS** e **JavaScript** permitiu a construção de um sistema modular e de fácil manutenção.