

# Projeto GAMEXP



## Introdução

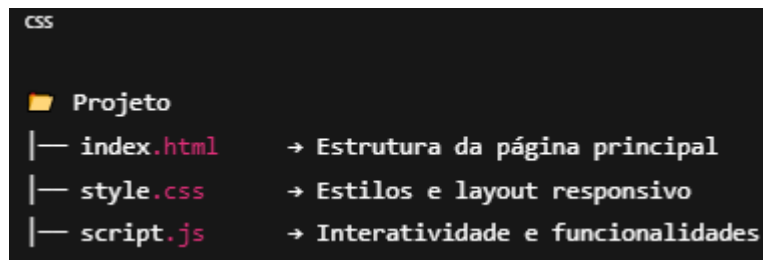
O projeto desenvolvido no **Visual Studio Code** consiste em uma **plataforma de venda e divulgação de jogos**.

O sistema foi construído com **HTML, CSS e JavaScript**, priorizando a experiência visual e a navegação do usuário.

A aplicação possui:

- **Sidebar de navegação** com ícones.
- **Carrossel de pôsteres** (banner principal com troca automática e manual).
- **Seções de jogos** (em destaque e gratuitos da semana).
- **Modal de autenticação** (Login e Cadastro).

# Estrutura de arquivos GAMEXP



## Descrição dos Arquivos:

### index.html

- Estrutura principal do site.
- 
- Componentes:
- 
- Sidebar (<aside>) → ícones de navegação (Início, Loja, Biblioteca, Carrinho etc.).
- 
- Header (<header>) → menu superior com links de Loja, Notícias, FAQ e Ajuda.
- 
- Seção principal de pôsteres → carrossel com banners promocionais.
- 
- Seções de jogos:
- 
- Jogos em Destaque.
- 
- Gratuitos da Semana.
- 
- Modal de Autenticação (#auth-modal) → login e cadastro em abas.
- 
- Footer → direitos autorais

## **style.css**

- Define a identidade visual do site:
- 
- Cores principais: preto, vermelho (#DC143C) e laranja (#FF4500).
- 
- Fonte usada: Poppins.
- 
- Sidebar → fixa, minimalista com ícones do Font Awesome.
- 
- Carrossel de pôsteres → banners grandes com efeito de transição suave.
- 
- Cards de jogos → estilizados com hover e sombra.
- 
- Modal (Login/Cadastro) → centralizado, com abas alternáveis.
- 
- Responsividade (Media Queries) → adapta para tablets e celulares, escondendo a sidebar e ajustando o layout.

## **script.js**

- Implementa a interatividade:
- 
- Modal de Autenticação
- 
- Abre ao clicar no botão de perfil.
- 
- Fecha ao clicar no “X” ou fora do modal.
- 
- Alterna entre abas Login e Cadastro.
- 
- Carrossel de Pôsteres
- 
- Troca automática a cada 5 segundos.
- 
- Troca manual ao clicar nos pôsteres laterais.
- 
- Carrossel de Jogos
- 
- Navegação horizontal com botões “prev” e “next”.
- 
- Desliza os cards suavemente de acordo com a largura dos elementos.

## Tecnologias Utilizadas

- **HTML5** → Estrutura semântica do site.
- **CSS3** → Layout, cores, animações e responsividade.
- **JavaScript (ES6+)** → Interatividade (modais, carrosséis, eventos).
- **Font Awesome** → Ícones da sidebar.
- **Google Fonts** → Fonte *Poppins*.

## Funcionalidades Implementadas

- Navegação lateral fixa com ícones.
- Carrossel de pôsteres (automático e manual).
- Seções de jogos organizadas em carrosséis horizontais.
- Modal para autenticação (login/cadastro).
- Layout totalmente responsivo.

## Conclusão

O projeto atingiu o objetivo inicial de criar a loja virtual trazendo design moderno e interatividade.

O uso de HTML, CSS e JavaScript permitiu a construção de uma base sólida que pode ser expandida com banco de dados, APIs e funcionalidades avançadas.