

# Drawing Images

Manual de

usuario

Versión: 1

Fecha: 20/05/2020

Hoja de control

# ÍNDICE

Registro de cambios.....	3
Objetivo.....	3
Acerca del Manual.....	3
• Propósito.....	3
• Conocimientos necesarios.....	4
Introducción.....	4
Visión global.....	5
• Especificaciones.....	5
• Conceptos generales.....	5
Instalación.....	5
Acceso.....	5
• Menú principal.....	6
Ayuda:.....	7
• Roles.....	7
• Pantallas.....	8
Sección de escritura de texto:.....	8
Editor gráfico:.....	9
Reportes:.....	10

Organismo			
Proyecto	Drawing Images		
Entregable	Manual de usuario		
Autor	Jhonny García		
Versión/Edición	01	Fecha Versión	19/02/2020
Aprobado por		Fecha Aprobación	20/05/2020
		Nº Total de Páginas	10

### Registro de cambios

Versión	Causa del Cambio	Responsable del Cambio	Fecha del Cambio
01	Versión inicial	Jhonny García Hernández	19/02/2020

### Objetivo

Se pretende mostrar de una manera clara y concisa el funcionamiento de la aplicación Drawing Images.

#### Acerca del Manual.

- **Propósito.**

El presente manual tiene como finalidad ser una guía básica de las operaciones del software; permitiendo al usuario adquirir conocimientos indispensables para una operación adecuada del sistema, y ser una herramienta de consulta de primera mano a la cual puede recurrir el usuario en cualquier momento.

Esta herramienta está construida con el fin de que el usuario pueda crear sus propias animaciones de la manera más simple y poder generar ya sea una animación en formato gif o una sucesión de imágenes.

Se pretende dar una idea más detallada de los alcances y ventajas del sistema, que resulta ser una herramienta útil para efectos de proyectos de algún prototipo de imagen,

- **Conocimientos necesarios.**

- Conocer previamente el funcionamiento de un computador.

## **Introducción**

El sistema de creación de imágenes y animaciones fue creado con el propósito de ser una alternativa extra a una aplicación que permita generar imágenes basado en lienzos que vienen definidos por un documento de entrada y pintado mediante código o una interfaz gráfica, con la característica de una mejoras y fácil uso sin complicaciones, así mismo para uso comercial gratis.

Una de las formas simples de mantener al cliente satisfecho es cubrir sus necesidades sin mayores complicaciones y sin quebrantar la confianza; lo que se logra con una automatización de procesos, así como con un control de la mayoría de inconvenientes durante el camino.

El manejo correcto de las computadoras y software brindan la posibilidad de una mejor administración de datos y mejorar la seguridad de datos.

Como usuario de este producto lo aprovechara y obtiene una ventaja en muchos factores.

El desarrollador.

## Visión global.

- **Especificaciones.**

Los requisitos básicos del sistema son:

Estación de trabajo, teclado y mouse, y sistema operativo (cualquiera).

Contar con la máquina virtual de java, JDK11.

- **Conceptos generales.**

### Instalación

El proceso de instalación es el siguiente:

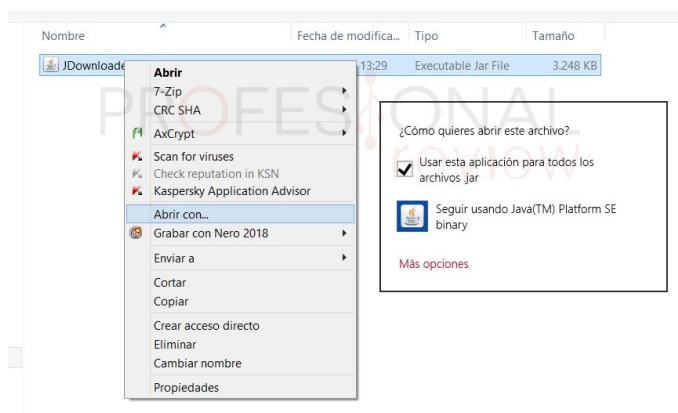
Para instalar la máquina virtual de java basta con seguir el siguiente link:

<https://www.oracle.com/java/technologies/javase-jdk11-downloads.html>

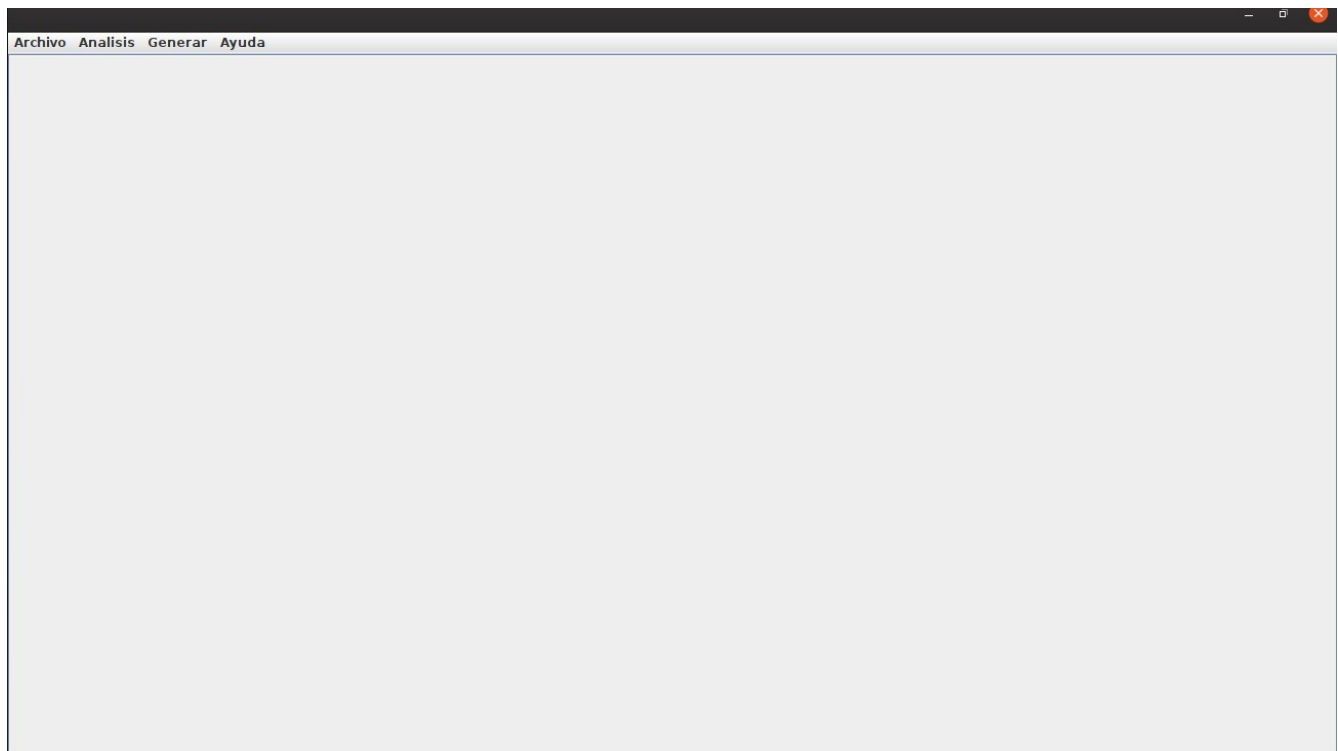
Para sistemas operativos Windows, Linux o Mac.

### Acceso.

Seleccionar la aplicación proporcionada por el desarrollador, clic derecho y abrir con la aplicación anteriormente instalada, aconsejable dar checo en la opción de usar esta aplicación para todos los archivos.jar;



- **Menú principal.**



A continuación, se muestra la ventana principal, con un menú de opciones descritas de la siguiente manera:

<b>Archivo</b>	
• Nuevo	Crea un nuevo documento de texto con una extensión (tmp,lz,clrs,pnt), si existe un documento abierto de algún tipo de estos, se sobre escribe
• Abrir	Abre un buscador de archivos, con la opción de abrir un archivo que cumpla con alguna extensión antes mencionada
• Guardar	Guarda todos los documentos abiertos

<b>Análisis</b>	
-----------------	--

<ul style="list-style-type: none"> <li>Analizar archivo de colores</li> </ul>	Evalué el análisis léxico, sintáctico y semántico del archivo con extensión “clrs”
<ul style="list-style-type: none"> <li>Analizar archivo de tiempos</li> </ul>	Evalué el análisis léxico, sintáctico y semántico del archivo con extensión “tmp”
<ul style="list-style-type: none"> <li>Analizar archivo de código</li> </ul>	Evalué el análisis léxico, sintáctico y semántico del archivo con extensión “pnt”
<ul style="list-style-type: none"> <li>Analizar archivo de lienzo</li> </ul>	Evalué el análisis léxico, sintáctico y semántico del archivo con extensión “lz”
<ul style="list-style-type: none"> <li>Analizar todos</li> </ul>	Evalué todos los antes mencionados en conjunto, con la variante de que si no existe algún error se puede ir a la parte grafica o no

Generar	
<ul style="list-style-type: none"> <li>Exportar Gif</li> </ul>	Lista todos los lienzo y por cada lienzo y imágenes de estos lienzo genera una sucesión de archivos y los une con variaciones de tiempos, para una animación gif (por cada lienzo)
<ul style="list-style-type: none"> <li>Exportar Png</li> </ul>	Lista todos los lienzo y por cada lienzo y imágenes de estos lienzo genera una sucesión de archivos png.
<ul style="list-style-type: none"> <li>Volver a editor de texto</li> </ul>	Cierra el editor gráfico y vuelve al editor de texto.

### Ayuda:

Muestra el manual de usuario, manual técnico y acerca del desarrollador.

#### • Roles.

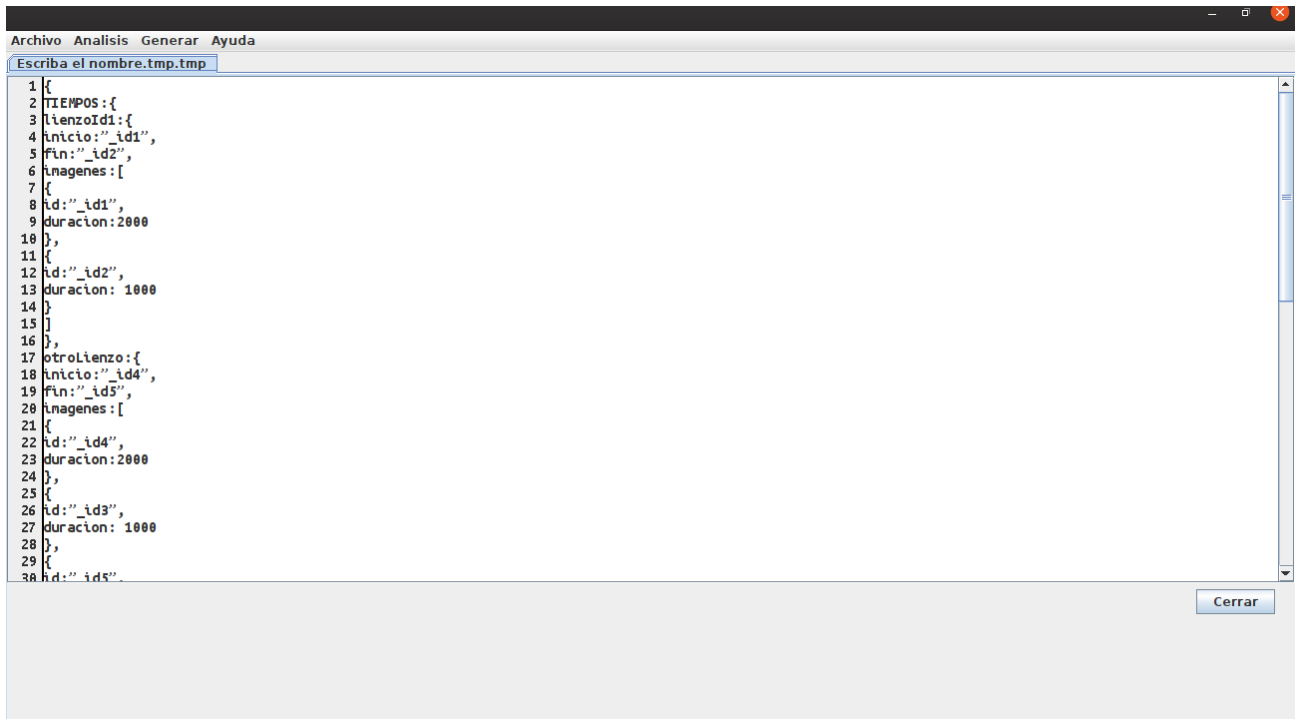
Nivel	descripción
1	El único rol que se presenta es el usuario final, que tiene acceso a todo lo que se dispone.

#### • Pantallas.

### Sección de escritura de texto:

En este apartado se visualiza un documento ya sea nuevo o abierto, de extensión antes mencionada.

Donde se puede agregar y quitar texto, y cierra así mismo.

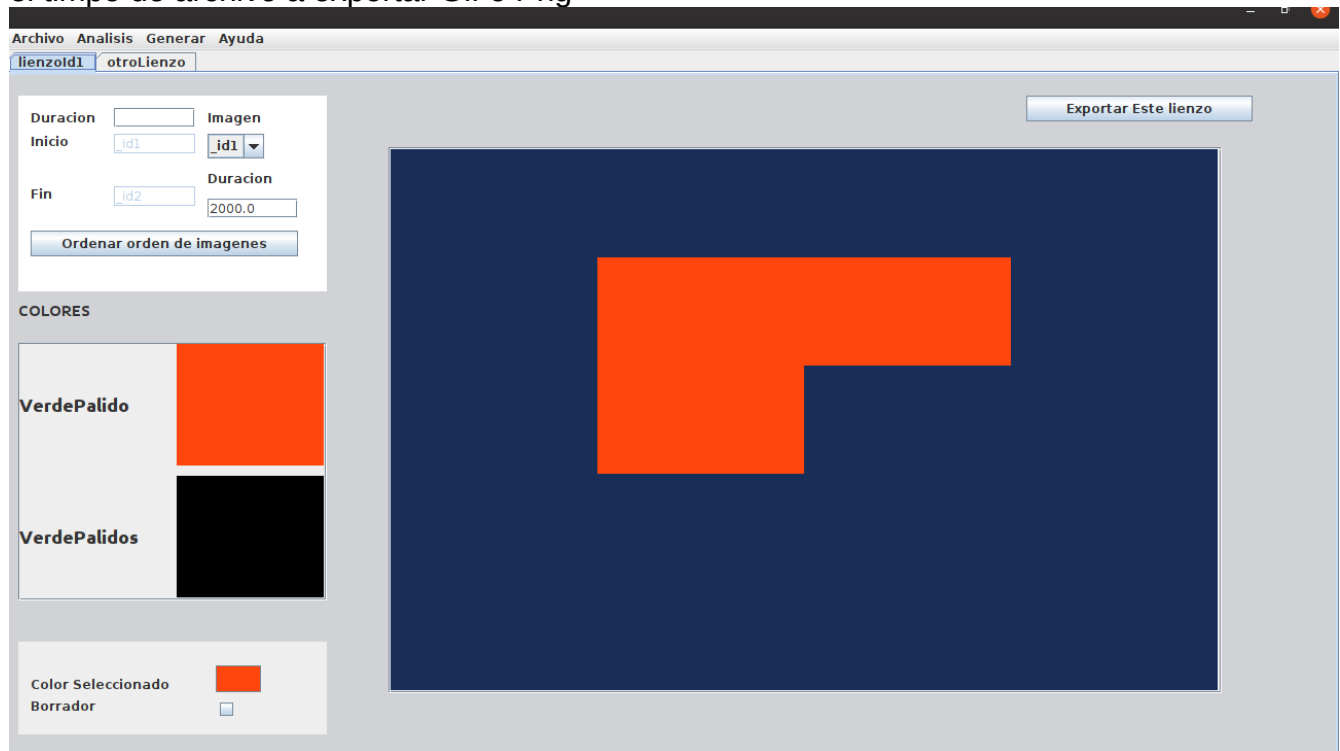


### Editor gráfico:



Luego de procesar los archivos, se puede acceder a pintar de manera gráfica; por cada lienzo se visualiza esta pantalla, con la sección de imágenes con sus características, la sección de colores y una pequeña sección que muestra el color escogido y el borrador que elimina un cuadro pintado.

El botón de “Exportar este lienzo”, exporta solo el lienzo donde se encuentra, este reconoce el tipo de archivo a exportar Gif o Png



El botón “Ordenar orden de imágenes”, aplica para imágenes Gif, que permítame ordenar la secuencia de imágenes que tendrá el lienzo.



En esta pantalla, se ordena seleccionando la imagen y usando los botones para mover de un lado a otro.

## Reportes:

Esta última pantalla, muestra los errores Sintácticos, léxicos o semánticos que sufren los archivos.

Escriba el nombre.tmp.tmp		Semantico		
Dato	Linea	Columna	info	
lienzoId1	3	1	Identificador no existente en lienzos	
otroLienzo	17	1	Identificador no existente en lienzos	