## TEMA 2: EJECICIOS COMMON LISP

HUMBERTO BUSTINCE
Dpto. Automática y Computación
bustince@unavarra.es

• El programador en LISP encierra sus pensamientos en nidos de paréntesis (Alan Perlis)

1.	Dibuja la representación de los símbolos y las estructuras y punteros de los CONSES para el ejemplo, (ANIMAL (CASA-MASCOTAS (PERRO GATO)))
2.	Representa las listas de verdad y listas punteadas siguientes: (SEMANA FIN-DE-SEMANA SABADO.DOMINGO) (SEMANA FIN-DE-SEMANA (SABADO.DOMINGO)) ((LAS-LISTAS.PUEDEN) TENER VARIAS ESTRUCTURAS)
3.	Representa las siguientes listas con CONSES.
	() (B)
	(1 2 3 4 5)
	(A (B C))

I.A. (2° ITIG) CCIA 2006

((V-A-KmH 170)(HUMEDAD 100)(LOCALIZACION (NORTE 32.8)))

**HURACAN-ALICIA** 

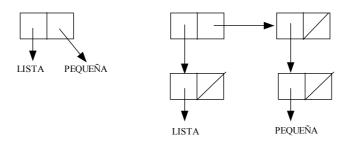
## DIAS-LABORABLES (LUN MAR MIE JUE VIE)

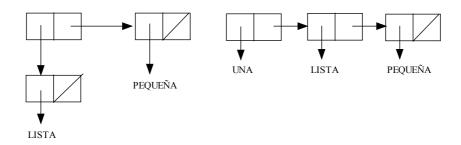
DIAS-FUERA (LUN MIE)

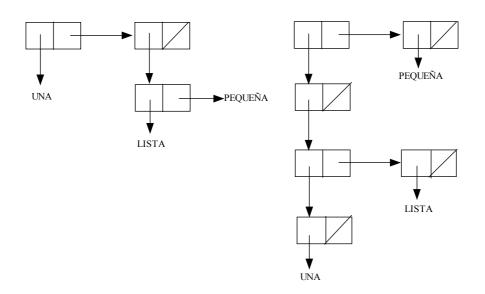
((LAS-LISTAS PUEDEN) TENER VARIAS ESTRUCTURAS)

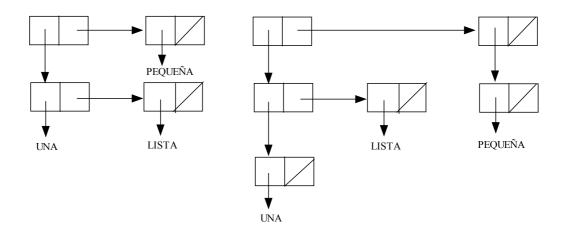
(LU MA MI JU VI SEMANA SABADO.DOMINGO FIN-DE-SEMANA)

4. Escribe los siguientes gráficos como listas.









- 5. Representa mediante casillas CONS las siguientes listas Lisp.
  - a) (pedro pepe pablo)
  - b) (pepe.pablo)
  - c) (marcos.(esteban.juan))
  - d) (ruth(mirian.olga))
  - e) ((marlene.elisabeth).irene)

- f) ((arroz.pasta).(sopa.(caldo.carne)))
- g) (((chocolate.tarta).mermelada).nata)
- h) ((x) y z)
- 6. ¿Qué ocurre en Lisp con las siguientes instrucciones?. ¿Por qué?
  - > 3 < return >
  - "esto es un string" <return>
  - > t <return>
  - ➤ A <return>
  - 'A<return>
  - > '(+ 2 4) <return>
  - $\rightarrow$  (+ 2 4) < return>
  - ➤ (PRINT 'X) <return>
  - > (PRINT "HOLA") <return>
  - > (PRINC "HOLA") <return>
  - $\rightarrow$  (\*(+ 2 3)(/ 12 4)) < return>
  - > (QUOTE X) < return>

- ➤ (QUOTE (A)) <return>
- ➤ '(A B C) <return>
- ➤ '(PALABRAS (CONSTRUYE GATOS PERROS)) <return>
- ➤ (CAR (A B C)) <return>
- ➤ (CAR '(A B C)) <return>
- ➤ (CAR (A B C)) <return>
- $\triangleright$  (CAR '(A B (C D) E)) < return>
- ➤ (CAR '((A B) C)) <return>
- ➤ (CAR '((A B C))) <return>
- > (CAR 'A) <return>
- ➤ (CDR '(A B C)) <return>
- ➤ (CDR '(A B (C D) E)) < return>
- ➤ (CDR '((A B) C)) <return>
- ➤ (CDR (1 2 3 4)) <return>
- ➤ (CDR '((A))) <return>
- ➤ (CDR '((A B C))) <return>
- ➤ (CDR 'A) <return>
- ➤ (CADR '(A B C)) <return>
- ➤ (CDAR '((A B C) D E)) <return>

- ➤ (CADDR '(A B C D E)) <return>
- ➤ (LAST '(A B C)) <return>
- ➤ (LAST '(A (B C))) <return>
- ➤ (LAST '(1 2 3.5)) <return>
- ➤ (NTH 1 '(A B C)) <return>
- ➤ (CONS "HOLA" '("COMO" "ESTAS")) <return>
- ➤ (CONS "HOLA" (LIST "COMO" "TE" "LLAMAS")) <return>
- ➤ (CONS 'A '(B C D)) <return>
- ➤ (CONS '(X Y) '(B D C)) <return>
- > (LIST 'A 'B 'C) < return>
- ➤ (LIST '(A) '(B) '(C)) <return>
- ➤ (LIST(LIST(LIST 'A))) <return>
- ➤ (SETF L '(1 2)) <return>
- ➤ (SETF K '(3 4)) <return>
- ➤ (APPEND L K) <return>
- ➤ L<return>
- ➤ K<return>
- ➤ (APPEND '(A) '(B) '(C)) <return>
- ➤ (APPEND '(A) '(BC)) <return>
- > (APPEND '(A) '(B) 'C) <return>

- ➤ (APPEND 'A '(B C)) <return>
- ➤ (APPEND 'A NIL) <return>
- ➤ (SETF A '(1 2 3)) <return>
- ➤ (RPLACA A 7) < return>
- ➤ (RPLAD A '(9)) <return>
- ➤ (SETF A '(1 2 3)) <return>
- > (SETF B '(4 5 6)) < return>
- ➤ (NCONC A B) <return>
- ➤ A <return>
- ➤ B<return>
- ➤ (SETF B '(4 5 6 7)) <return>
- > (PUSH 9 B) < return>
- ➤ B<return>
- > (POP B) < return>
- ➤ B<return>
- ➤ (LENGTH '(A B C)) <return>
- ➤ (LENGTH '(A B.C)) <return>
- ➤ (LENGTH '())<return>
- ➤ (MEMBER 'C '(A B C D E F)) <return>

- ➤ (MEMBER 'Z '(A B C D E F)) <return>
- ➤ (APPEND '(1 2) '((3 4)) (LIST 5 6)) <return>

- ➤ (SETF X '(1 (B C) A)) <return>
- > (SETF Y '(1 2 3.4)) < return>
- ➤ (SETF Z '(3 7))
- ➤ (APPEND X Y Z) <return>

8.

- ➤ (CADDAR '(("HOLA" "QUE" "TAL") "COMO" "TE" "LLAMAS")) <return>
- ➤ (NTH 3 '("HOLA" "COMO" "TE" "LLAMAS") <return>
- ➤ (MEMEBER 'X '(A X B X C)) <return>
- $\rightarrow$  (MEMBER 'X '(A (X) B)) < return>
- ➤ (SETF L '((A B) (C D))) <return>
- ➤ (MEMBER '(C D) L) <return>
- ➤ (MEMBER 2.0 '(1 2 3)) <return>
- ➤ (MEMBER '(C D) L:TEXT #'EQUAL) <return>
- ➤ (MEMBER 2.0 '(1 2 3) :TEST #'=)<return>
- ➤ (MEMBER 2.0 '(1 2 3) :TEST #'<)<return>

I.A. (2° ITIG) CCIA 2006

- > (+ 2 3 4) < return>
- > (-1073) < return>
- > (\* 3 4 0.5) < return>
- > (/ 100 4 5) < return>
- > (/ 12 9) < return>
- > (/ 18 7) < return>
- > (/ 25.0 10) < return>
- > (/7) <return>
- > (/48 24 (\* 2 3)) < return>
- ➤ (SETF C 5) <return>
- ➤ (INCF C 10) <return>
- > C <return>
- > (SETF C 9 ) < return>
- ➤ (DECF C 3) <return>
- C <return>
- > (SETF C 5) < return>
- ➤ (INCF C) <return>
- C <return>
- > (SETF E 7) < return>
- ➤ (DECF E) <return>
- ➤ E <return>

- ➤ (SETF C 3) <return>
- $\rightarrow$  (1+ C) < return>
- C<return>
- ➤ (SETF L 2) <return>
- $\rightarrow$  (1-L) < return>
- ➤ L <return>
- ➤ (SQRT 16) <return>
- ➤ (SQRT 2) <return>
- ➤ (EXPT 2 3) < return>
- $\triangleright$  (EXP 1) < return>
- ➤ (REM 5 3) <return>
- ➤ (MOD 5 3) <return>
- $\triangleright$  (ABS –5) < return>
- ➤ (MIN 2 4 7 1 5) <return>
- ➤ (MAX 2 4 7 1 5) < return>
- ➤ (SETF N 100) <return>
- ➤ (RANDOM N) <return>
- $\rightarrow$  (= 3 3.0) < return>
- $\rightarrow$  (/33.0) < return>
- $\triangleright$  (< 3 5 8) < return>
- > (< 3 5 4) < return>
- $\triangleright$  (> 8 5 3) < return>
- > (> 8 3 5) < return>
- > (<= 5 5 8) <return>
- $\rightarrow$  (<= 9 9 4) <return>

- > (>= 9 7 7) < return>
- > (>= 8 9 8) < return>
- ➤ (NUMBERP 7) < return>
- ➤ (NUMBERP 'NOMBRE) <return>
- $\triangleright$  (ODDP –7) < return>
- ➤ (ODDP 5.8) <return>
- > (EVENP 8) < return>
- > (EVENP 'NOMBRE) < return>
- $\rightarrow$  (= 7.5 7.5) < return>
- $\triangleright$  (EQ 7.5 7.5) < return>
- ➤ (EQ 3 3) <return>
- > (EQ 2 2.0) < return>
- > (EQL 7.3 7.3) < return>
- ➤ (EQL 7 7.0) < return >
- ➤ (EQUAL 7.5 7.5) < return>
- ➤ (EQUAL '(1 2) '(1 2)) <return>
- ➤ (EQUAL "HOLA" "HOLA") <return>
- ➤ (EQUAL "HOLA" "Hola") <return>
- > (EQUAL 77.0) < return>
- ➤ (EQUALP "HOLA" "Hola") <return>
- > (EQUALP 7 7.0) < return>
- ➤ (= "HOLA" "HOLA") <return>
- $\rightarrow$  (= 2.5 5/2 (- 4 1 0.5)) < return>
- > (ATOM 'UNA) <return>

- > (ATOM ())<return>
- ➤ (ATOM "STRING") <return>
- ➤ (LISTP NIL) <return>
- ➤ (SETF L 'WORD) <return>
- ➤ (SETF K 'WORD) <return>
- ➤ (EQUAL L K) <return>
- ➤ (SETF L '(A B C)) <return>
- > (EQUAL '(A B C) L) <return>
- ➤ (EQL '(A B C) L) <return>

- ➤ (SETF L '(A B C)) <return>
- ➤ (SETF M L) <return>
- ➤ (SETF N '(A B C)) <return>

Contesta a las siguientes preguntas:

- > (EQUAL L M) < return>
- ➤ (EQUAL L N) <return>
- > (EQUAL '(A B C) L) <return>
- ➤ (EQL L M) <return>
- ➤ (EQL L N) <return>
- > (EQL '(A B C) L) <return>

- ➤ (AND T T T (\* 2 5)) <return>
- ➤ (SETF X 3) <return>
- ➤ (SETF CONT 0) <return>
- ➤ (INCF CONT) <return>
- ➤ (AND (<= CONT 10)(NUMBERP X)(\* 2 X)) <return>
- $\rightarrow$  (AND (EVENP X) (/ X 2)) < return>

- ➤ (OR NIL NIL (NULL '(A B) (REM 23 13)) <return>
- ➤ (SETF X 10) < return>
- $\triangleright$  (OR (< 0 X)(DECF X)) < return>
- ➤ (NOT NIL) <return>
- ➤ (NOT T) <return>
- ➤ (NOT (EQUAL 'A 'A)) <return>
- ➤ (SETF X '(A B C)) <return>
- (AND (NOT (NUMBERP X))(NOT (ATOM X))"ESTO ES UN EJEMPLO")
  <return>
- ➤ (OR (< 2 3) (SETF PRUEBA 1) NIL) <return>
- > PRUEBA<return>
- ➤ (AND(SETF PRUEBA 1) NIL) < return>
- PRUEBA<return>

I.A. (2° ITIG) CCIA 2006

- ➤ (SETF X 5) <return>
- ➤ (SETF Y 4) <return>
- $\rightarrow$  (IF (> Y X) Y X) < return>

- 13. Construir un programa que a partir de la temperatura de un recinto devuelva,
- a) HELADO si la temperatura es menor de 0 grados.
- b) FRIO si está entre 10 y 20.
- c) CALIDO si está entre 20 y 30.
- d) ABRASADOR si es mayor de 30.

(when 
$$(\le x \ 10)$$
 (incf x) (print x) (print "hola") (\* 10 10)) $\le$ return $\ge$ 

15. Leer un mes y un año y utilizando la estructura CASE devolver los días de ese mes.

16.

- > (SETF X '(1 2 3 4 5)) < return>
- > (SETF L '())<return>
- ➤ (SETF CONTADOR 0) <return>

(LOOP

(IF (= (1+ CONTADOR)(LENGTH X))(RETURN L) (PROGN (NCONC L (1+ (NTH CONTADOR X))) (INCF CONTADOR))))

17.

18. Escribe utilizando LOOP la siguiente secuencia de números

19.

- ➤ (MAPCAR #'+ '(1 3 4) '(5 6 7)) <return>
- ➤ (MAPCAR #'ODDP '(1 5 6)) <return>
- ➤ (MAPCAR #'\* '(2 4) '(6 7) '(2 5)) <return>
- 17. Escribe utilizando DO los siguiente:

```
"HOLA"
```

"FINAL"

<sup>&</sup>quot;HOLA"

<sup>&</sup>quot;HOLA"

<sup>&</sup>quot;HOLA"

<sup>&</sup>quot;HOLA"

20. Utilizando la iteración DO escribe un programa que haga los siguientes dibujos.

b) 1 d) 1 a) 1 c) 1 2 2 1 2 1 1 1 1 3 3 3 1 2 3 1 1 1 1 1 1 4444 1234 1111 1 1 1 1 **FINAL FINAL FINAL FINAL** 

>(DOLIST (X '(1 2 3 4 5)) (PRINC (+ X 10)) (PRINC #\ )) <return > >(DOLIST ( X '(1 2 3 4 5))

> (+ X 10) (PRINC #\ ))

21.

I.A. (2° ITIG) CCIA 2006

22. Utilizando DOLIST hacer un programa que dibuje:

23.

➤ (SETF X 'P) <return>

> (DOLIST (Y '(A B C P Q)) (IF (EQUALP X Y) (RETURN 'ESTA))) <return>