

- I.A - PRÁCTICA 1.- Definición de funciones

1. Hacer una función LISP que rote una lista hacia la izquierda incluyendo por la derecha los datos que salen por la izquierda.
Ej: > (rotar-izda '(a b c d))
 > (b c d a)
2. Programar una función que busca en una lista el primer elemento numérico y devolverlo.
Ej: > (primer-num '(a b c f 6 u 5 4))
 > 6
3. Hacer una función que cambie todas las apariciones de un elemento de una lista por otro. Supondremos que la lista tiene un único nivel, es decir, no contiene sublistas. Utilizar recursividad.
Ej: > (cambiar 'a 'b '(1 2 3 4 a 6 7 8))
 > (1 2 3 4 b 6 7 8)
4. Hacer una función que devuelva una lista formada por todos los elementos de la lista de entrada mayores que un elemento dado. Utilizar recursividad. Realizar una segunda versión utilizando mapcar.
Ej: > (lista-mayores '4 '(7 2 3 6 1))
 > (7 6)
5. Hacer una función que inserte en una lista de números ordenada un nuevo elemento en la posición que le corresponda.
Ej: > (insertar '9 '(3 6 33 77 88 100))
 > '(3 6 9 33 77 88 100)