

Módulo: Fundamentos de probabilidad y estadística

DATA
ANALÍTICA



Agenda

- 0. Reglas del Juego
- 1. Introducción a la estadística
- 2. Elementos de la estadística
- 3. Introducción a la probabilidad
- 4. Variables aleatorias
- 5. Distribuciones de probabilidad
 - 5.1. Distribuciones discretas
 - 5.2. Distribuciones continuas

Reglas del Juego

**Mantener el micrófono
apagado en caso de que
no vayamos a hablar.**



**Nos encantaría verte.
Ten tu cámara encendida y
conozcámonos
virtualmente.**



**Preguntar en caso que
tengan dudas.**



**Disfruta de este espacio.
Desconecta del resto y
participa.**



**Por cada clase tendremos
10 min o 15 min de receso.**



Modo de Evaluación

20%

Evaluación continua:

Notebooks de ejercicios,
formularios de ejercicios o
tareas (challenges).

30%

Test de seguimiento:

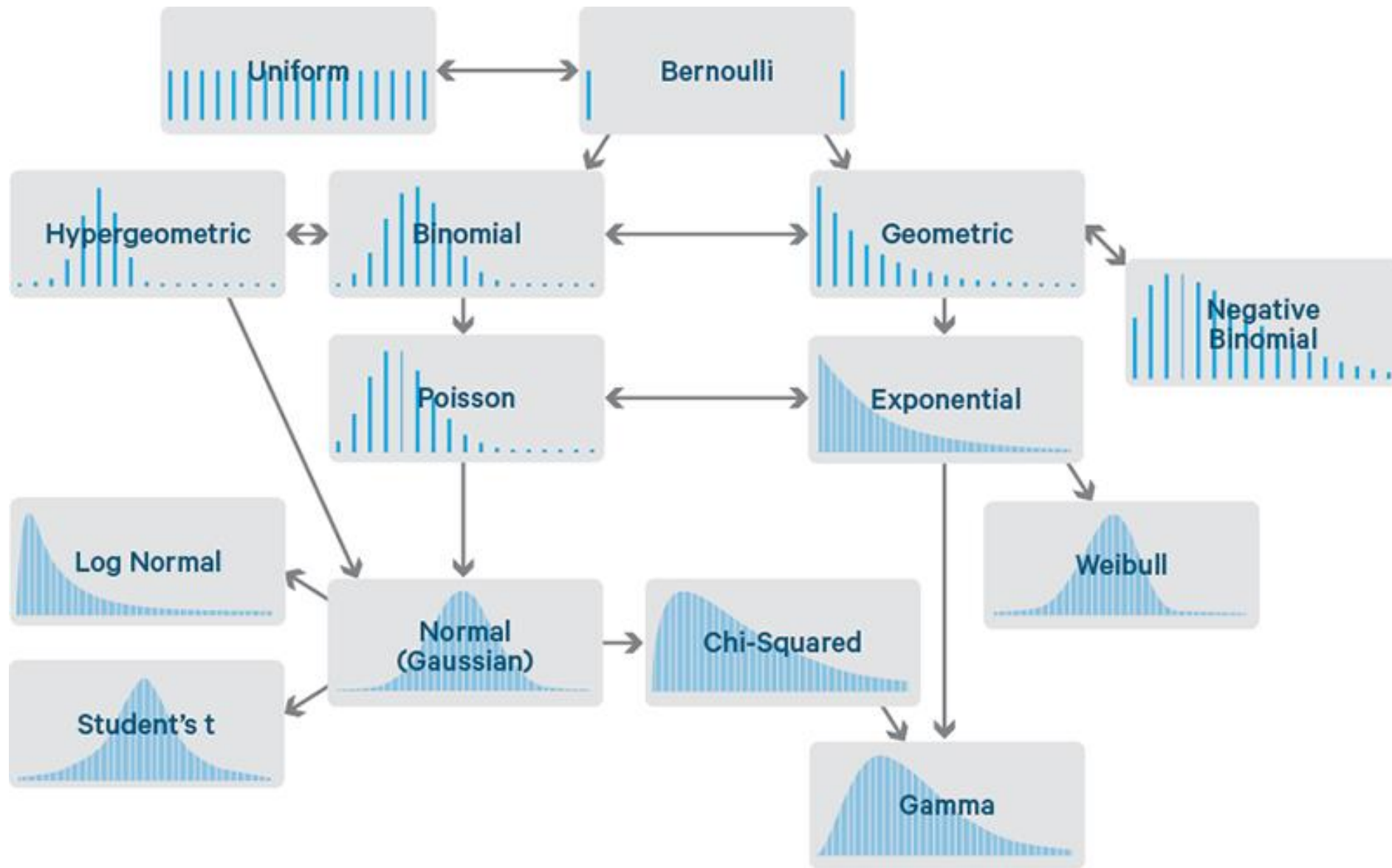
Exámenes de 5 a 10 preguntas
que serán tomados al inicio de la
3ra, 5ta y 7ma sesión.

50%

Examen Final:

Examen donde evaluaremos los
aprendizajes obtenidos a lo largo del curso

Para comenzar ...



POR QUÉ HAY TANTAS



**DISTRIBUCIONES
DE PROBABILIDAD**

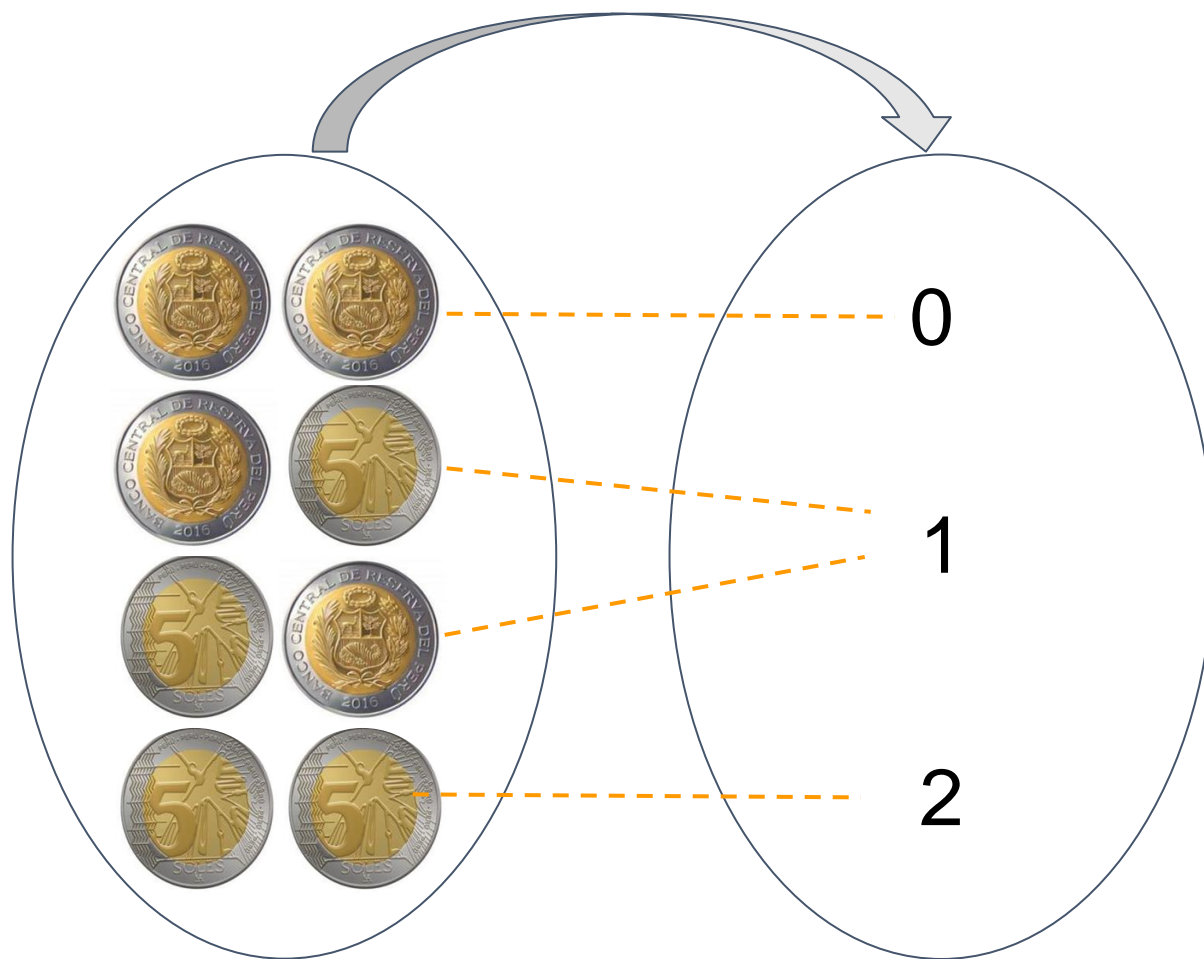
memegenerator.es



VARIABLES ALEATORIAS

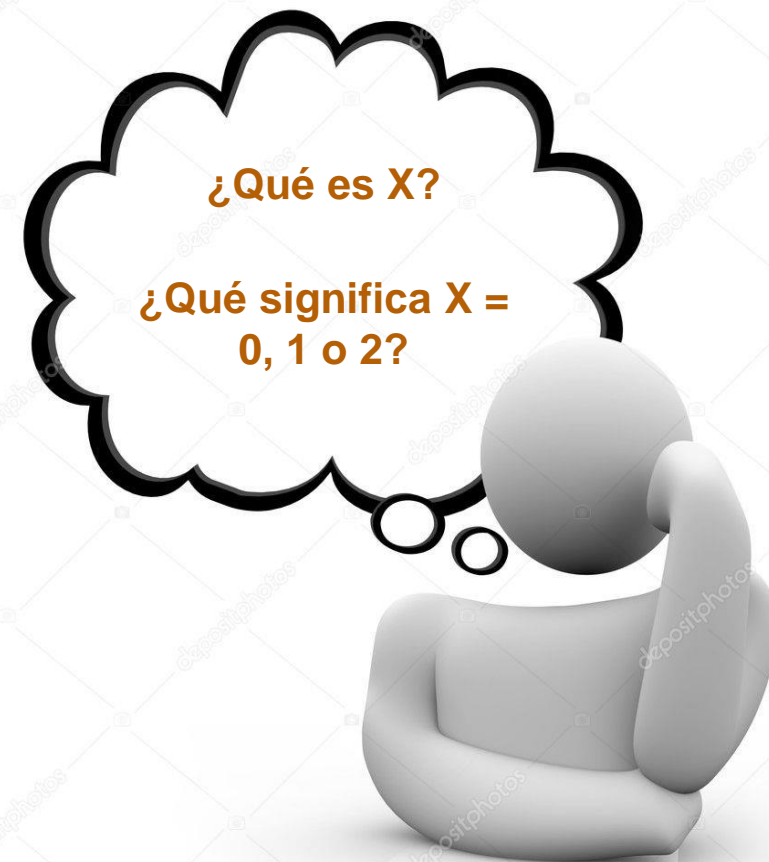
Caso: Lanzamiento de dos monedas

Sea X = Número de caras
(fenómeno a estudiar)



¿Qué es X ?

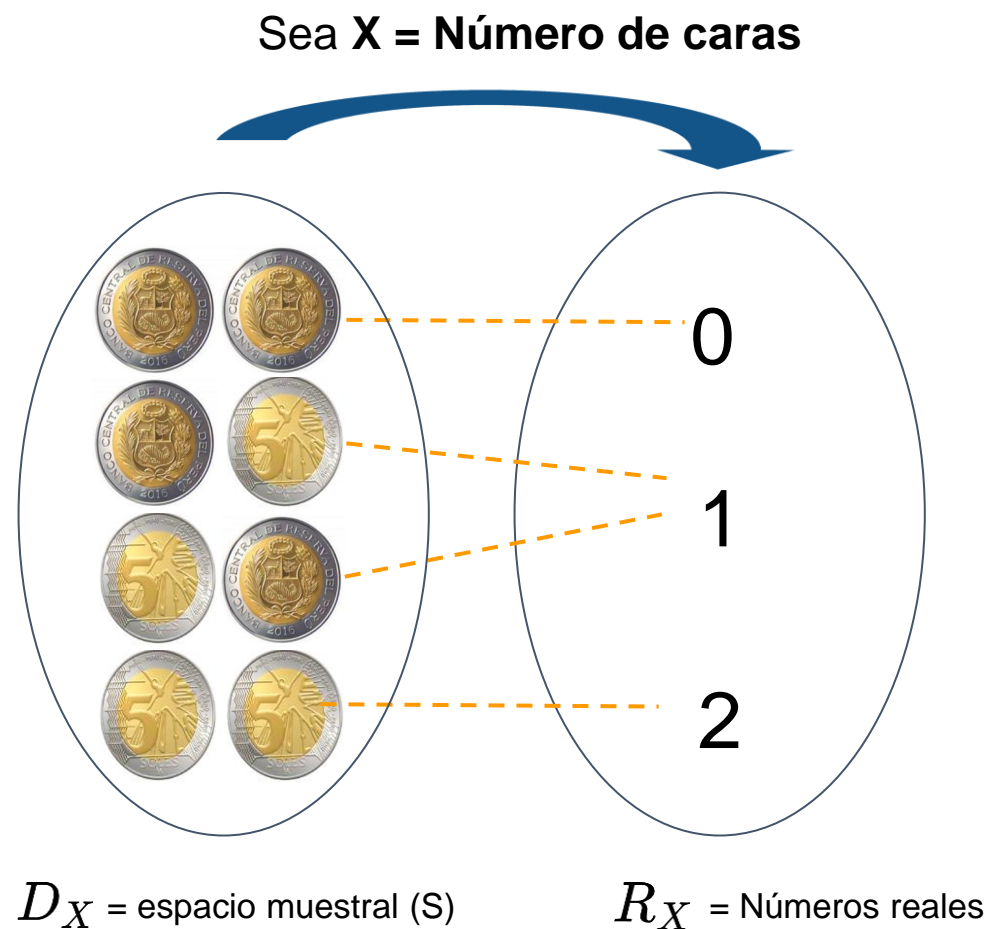
¿Qué significa $X = 0, 1$ o 2 ?



¿Qué es una variable aleatoria?

- **Definición:** Es una **función** que asigna un valor numérico, al resultado de un experimento aleatorio.
- **Representación:** Letras mayúsculas. Por ejemplo X, Y, Z, etc.

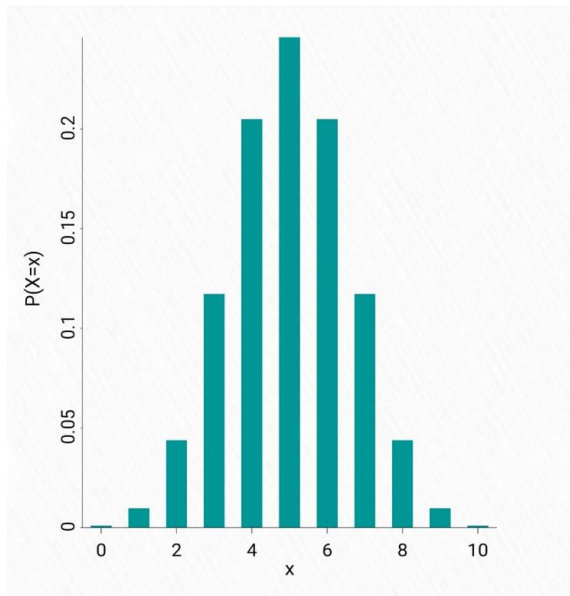
Nota: Para cada valor de X se calcula su probabilidad



Tipos de variables aleatorias

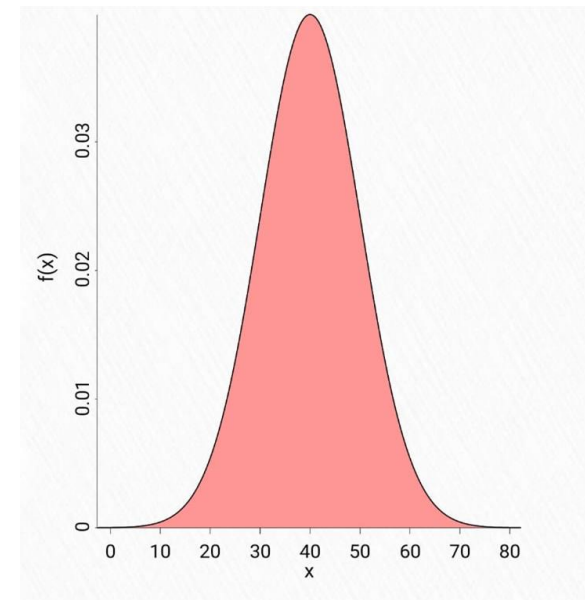
DISCRETA

- Variable aleatoria que toma valores aislados o separados como 0,1,2,3,etc.
- Se relaciona con el conteo de elementos



CONTINUA

- Variable aleatoria que puede tomar valores entre dos valores dados
- Se relaciona con el tiempo, peso, longitud, precio, etc.




QUIZ TIME

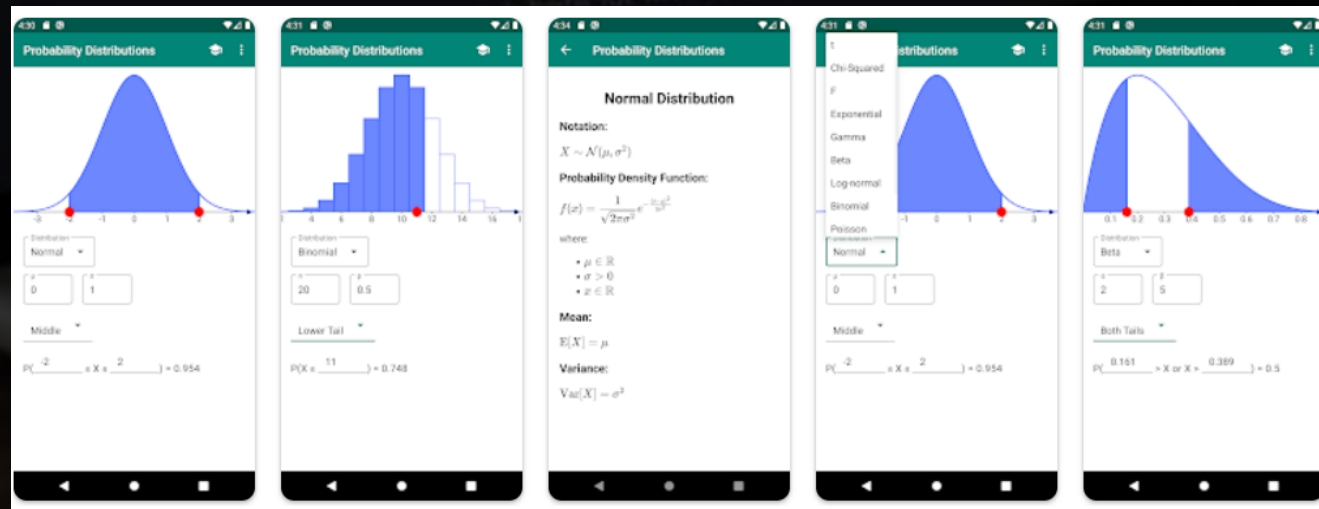


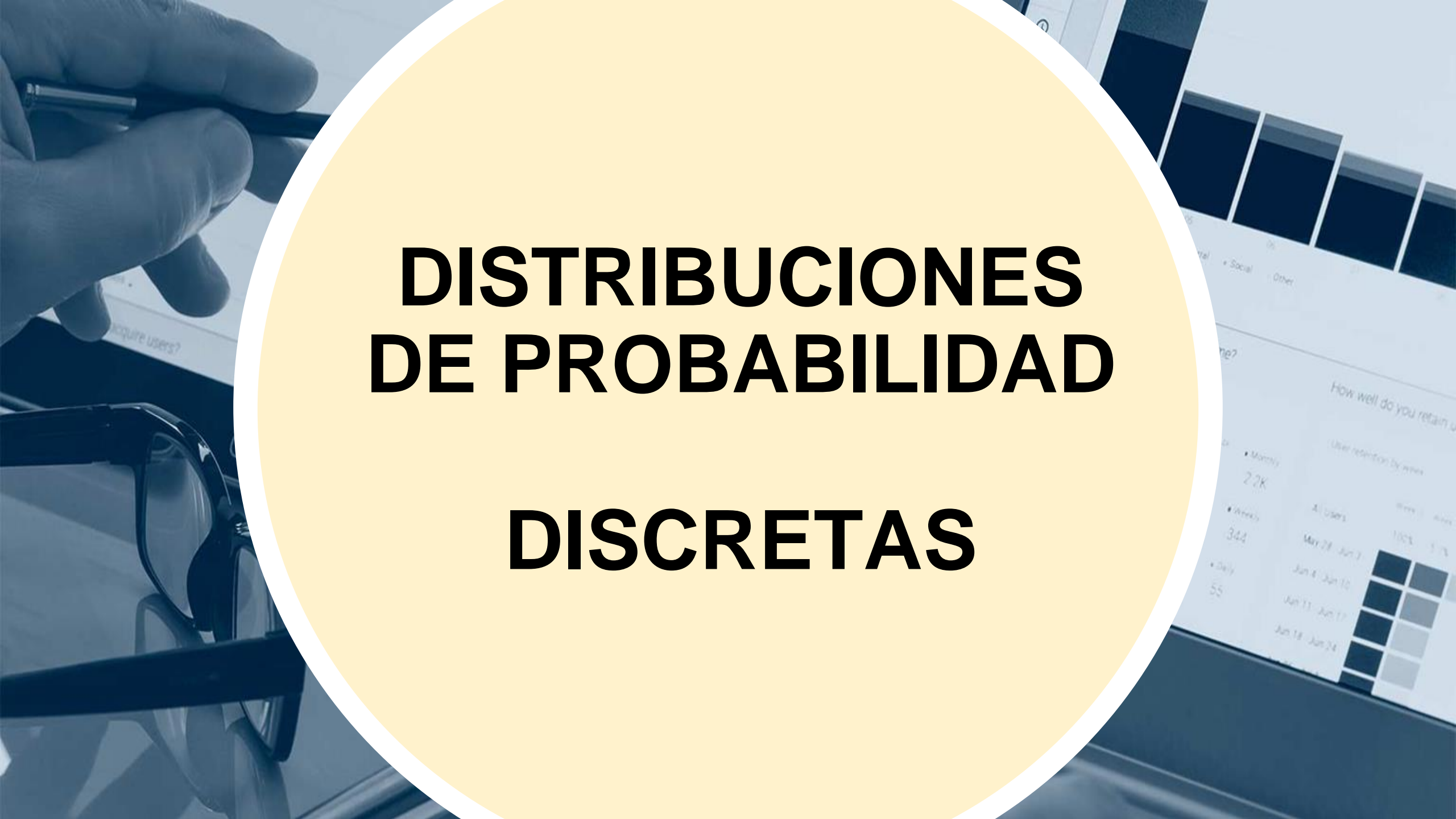
Herramienta a utilizar

1er paso : Ingresar a Playstore 

2do paso: Buscar la aplicación Probability Distributions 

3er paso : Instalar





DISTRIBUCIONES DE PROBABILIDAD DISCRETAS



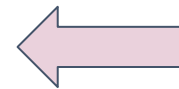
Distribución Bernoulli

¿Cuándo utilizar la distribución bernoulli?

Para modelar **experimentos binarios**, es decir, variables que solo pueden tomar dos valores, generalmente 1 (éxito) y 0 (fracaso).

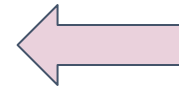
¿Cómo se define matemáticamente?

$$X \sim Ber(p)$$



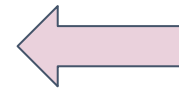
p = probabilidad de éxito = $P(X=1)$

$$P(X = x) = p^x (1 - p)^{1-x}, \quad x = 0, 1$$



función masa de probabilidad (pmf)

$$E(X) = p \quad y \quad V(X) = 1 - p$$



esperanza (promedio) y varianza

Distribución Bernoulli - Aplicación

Regresión logística

Contexto: Supongamos que el área de riesgos desea construir un modelo de admisión de créditos hipotecarios. Para ello define su variable objetivo o target: $Y = 1$ (cliente cae en mora), $Y = 0$ (cliente no cae en mora). Además se tiene una muestra de $n=5000$ clientes.

$$Y_1, Y_2, \dots, Y_n$$
$$X_1^T \quad X_2^T \quad \dots \quad X_n^T$$

$$Y_i \sim \text{Ber}(\theta_i)$$
$$[0,1] \longrightarrow \theta_i = X_i^T \beta \longleftarrow \mathbb{R}$$
$$\theta_i = f(X_i^T \beta)$$

Función sigmoide

$$\theta_i = \frac{1}{1 + e^{-X_i^T \beta}}$$
$$Y_i \sim \text{Ber}\left(\frac{1}{1 + e^{-X_i^T \beta}}\right)$$

$i = 1, 2, \dots, n$

Distribución Binomial

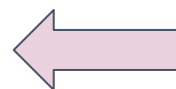


¿Cuándo utilizar la distribución binomial?

Para modelar la **cantidad de éxitos en una secuencia de ensayos Bernoulli** (n repeticiones). Donde la probabilidad de éxito (p) es constante.

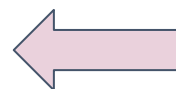
¿Cómo se define matemáticamente?

$$X \sim \text{Bin}(n, p)$$



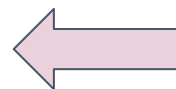
p = probabilidad de éxito
n = número de repeticiones Bernoulli

$$P(X = x) = \binom{n}{x} p^x (1 - p)^{n-x}, \quad x \in \mathbb{N}, x \leq n$$



función masa de probabilidad (pmf)

$$E(X) = np \quad y \quad V(X) = np(1 - p)$$



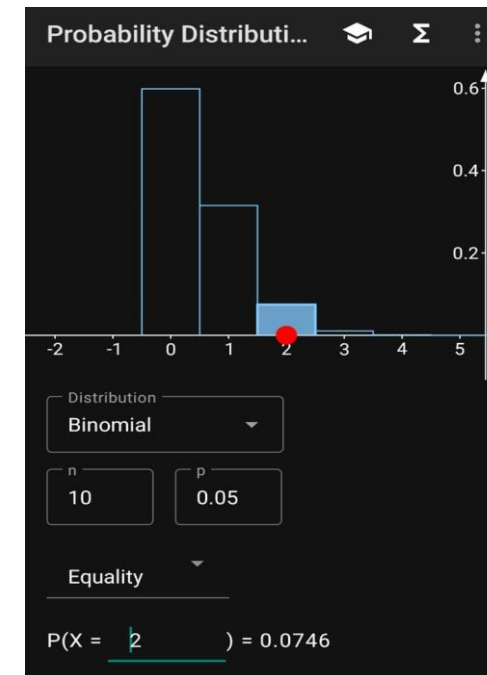
esperanza (promedio) y varianza

Distribución Binomial - Ejemplos

Supongamos que en una fábrica de bombillas se sabe que el 5% de las bombillas son defectuosas. Si se seleccionan al azar 10 bombillas, **¿cuál es la probabilidad de que exactamente 2 de ellas sean defectuosas?**

Solución:

- Éxito: bombilla defectuosa
- p = probabilidad de éxito = probabilidad defectuosas = 0.05
- n = número de ensayos bernoulli = 10
- X = número de bombillas defectuosas al seleccionar 10 bombillas.

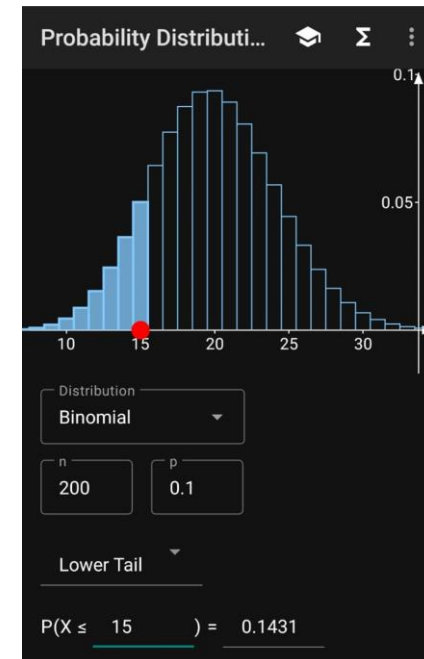


Distribución Binomial - Ejemplos

Un distribuidor de productos alimenticios sabe que el 10% de los productos que recibe están caducados. Si el distribuidor recibe un envío de 200 productos, **¿cuál es la probabilidad de que como máximo 15 de ellos estén caducados?**

Solución:

- Éxito: producto caducado
- p = probabilidad de éxito = probabilidad caducado = 0.1
- n = número de ensayos bernoulli = 200
- X = número de productos caducados al seleccionar 200 productos.



Distribución Poisson

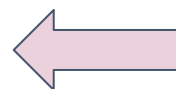


¿Cuándo utilizar la distribución poisson?

Para modelar la **cantidad o número de eventos** que ocurren **en un intervalo de tiempo o espacio**. Donde la tasa de ocurrencia de eventos es constante.

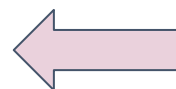
¿Cómo se define matemáticamente?

$$X \sim \text{Pois}(\lambda)$$



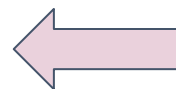
λ = tasa promedio de ocurrencia en un intervalo de tiempo o espacio

$$P(X = x) = \frac{e^{-\lambda} \lambda^x}{x!}, \lambda > 0, x = 0, 1, 2, \dots$$



función masa de probabilidad (pmf)

$$E(X) = \lambda \text{ y } V(X) = \lambda$$



esperanza (promedio) y varianza

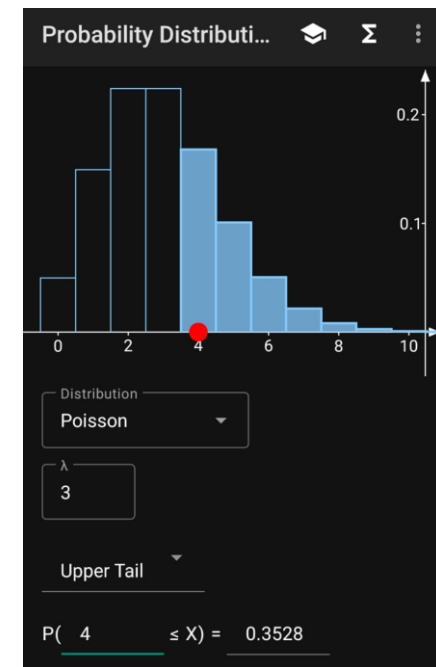
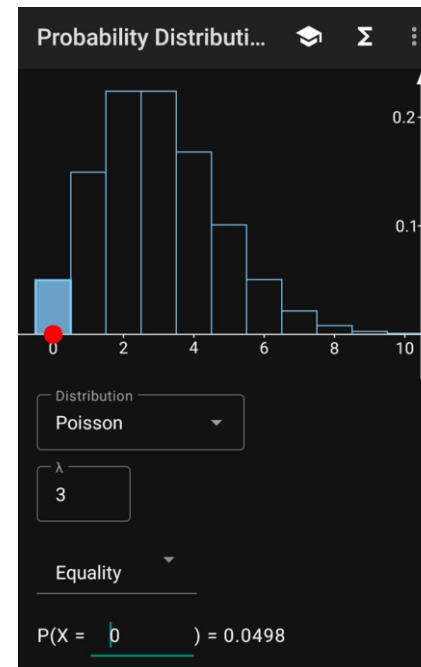
Distribución Poisson - Ejemplos

Supongamos que llegan aleatoriamente una serie de llamadas a una central telefónica con un **promedio de 3 llamadas** en intervalos de un minuto. **Calcule la probabilidad de que en un minuto cualquiera:**

- a) No llegue ninguna llamada
- b) Ocurran al menos 4 llamadas

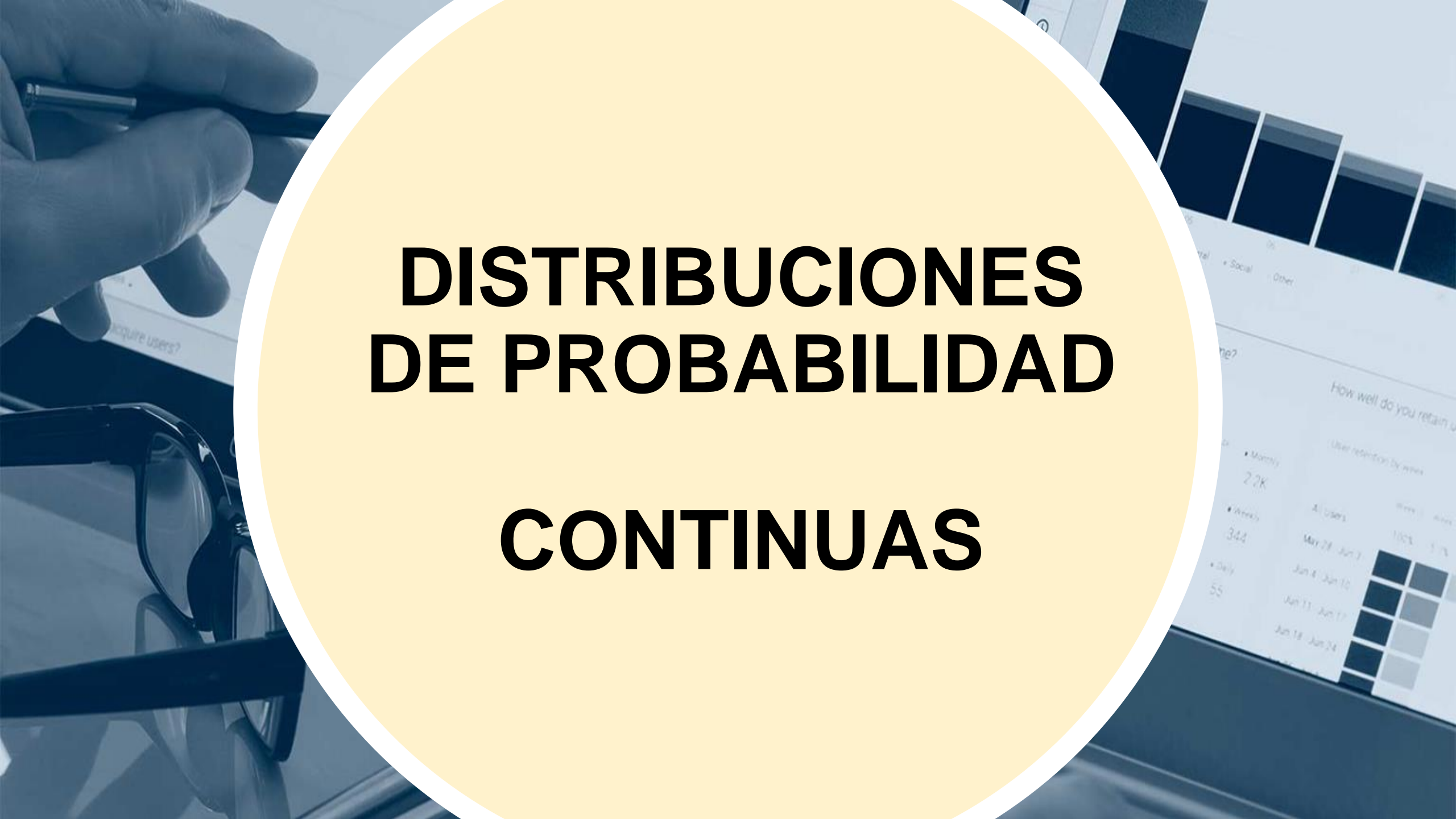
Solución:

- Unidad de tiempo: **minutos**
- $\lambda = 3$ llamadas/**1 minuto**
- X = número de llamadas que ocurren en el periodo de **un minuto**.



QUIZ TIME





DISTRIBUCIONES DE PROBABILIDAD CONTINUAS

Distribución Exponencial

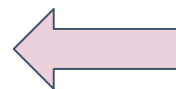


¿Cuándo utilizar la distribución exponencial?

Para modelar **tiempos de espera para la ocurrencia de cierto evento o el tiempo de vida** de dispositivos o sistemas. Donde la tasa de ocurrencia de eventos es constante

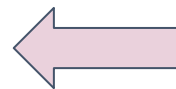
¿Cómo se define matemáticamente?

$$X \sim \text{Exp}(\lambda)$$



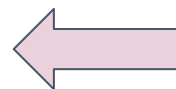
λ = inversa del número promedio de ocurrencias en un intervalo de tiempo o espacio. **Si λ aumenta entonces menor será el tiempo de espera.**

$$f(x) = \lambda e^{-\lambda x}, \quad \lambda > 0, \quad x > 0$$



función de densidad de probabilidad (pdf)

$$E(X) = \frac{1}{\lambda} \quad y \quad V(X) = \frac{1}{\lambda^2}$$



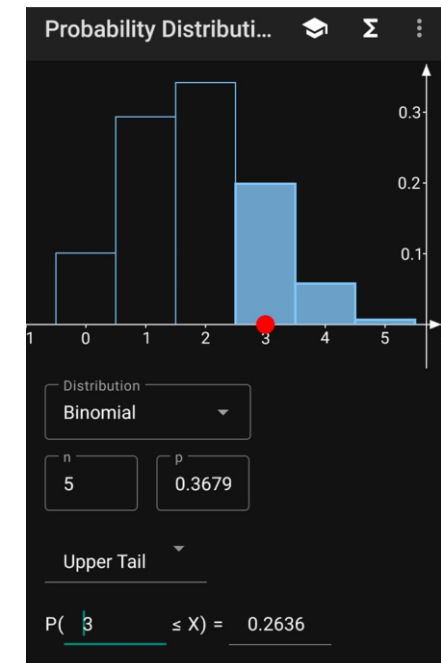
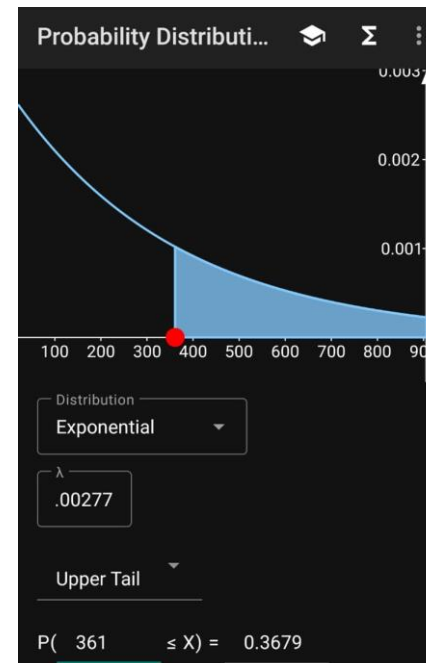
esperanza (promedio) y varianza

Distribución Exponencial - Ejemplos

El tiempo promedio durante el cual una batería trabaja de forma efectiva hasta que falle (tiempo de vida) es de 360 días. **¿Cuál es la probabilidad de que más de 2 baterías de 5 que adquirió un consumidor continúen trabajando después de 360 días?**

Solución:

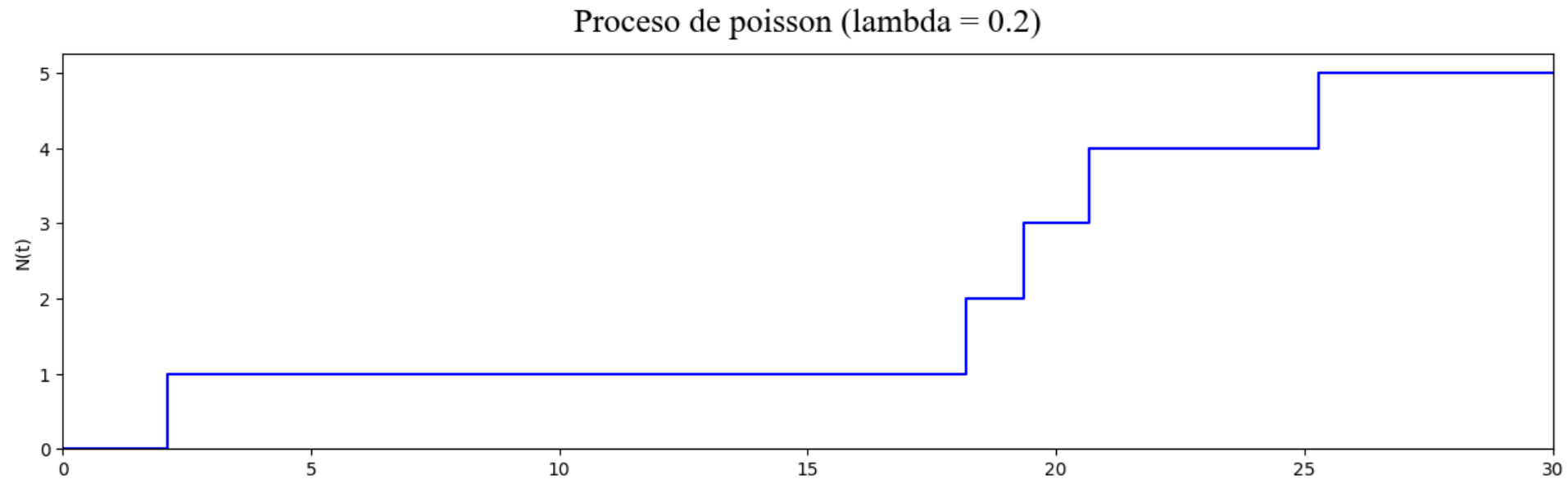
- Éxito: batería dure más de 360 días
- p = probabilidad de éxito = $P(X > 360)$. Donde X es el tiempo de vida de la batería
- n = número de ensayos bernoulli = 5
- Y = número de baterías que duran más 360 días, de un total de 5 baterías.



Distribución Exponencial - Aplicación

Proceso de Poisson

Contexto: Combinaremos los conceptos de la distribución exponencial y la distribución poisson para modelar **la cantidad de eventos que ocurren en un intervalo de tiempo t**



Nota: Revisar Anexo para simular procesos de poisson utilizando python

Distribución Exponencial - Aplicación

Proceso de Poisson

Definición:

Es un proceso estocástico que consiste en contar el número de eventos que han ocurrido hasta el tiempo t . Donde los tiempos de interocurrencias de los eventos son variables aleatorias que siguen una distribución $\text{Exp}(\lambda)$

$N(t)$ = número de eventos que ocurren en un intervalo de tiempo t

$$N(t) \sim \text{Pois}(\lambda t)$$



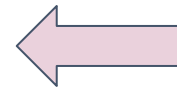
Distribución Normal o Gaussiana

¿Cuándo utilizar la distribución exponencial?

Para modelar distintos fenómenos aleatorios en el cual se desea introducir los términos de **promedio y varianza**.

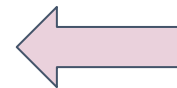
¿Cómo se define matemáticamente?

$$X \sim N(\mu, \sigma)$$



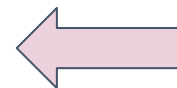
Distribución con 2 parámetros

$$f(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} e^{-\frac{1}{2}\left(\frac{x-\mu}{\sigma}\right)^2}, \quad x \in \mathbb{R}, \mu \in \mathbb{R}, \sigma > 0$$



función de densidad de probabilidad (pdf)

$$E(X) = \mu \quad y \quad V(X) = \sigma^2$$

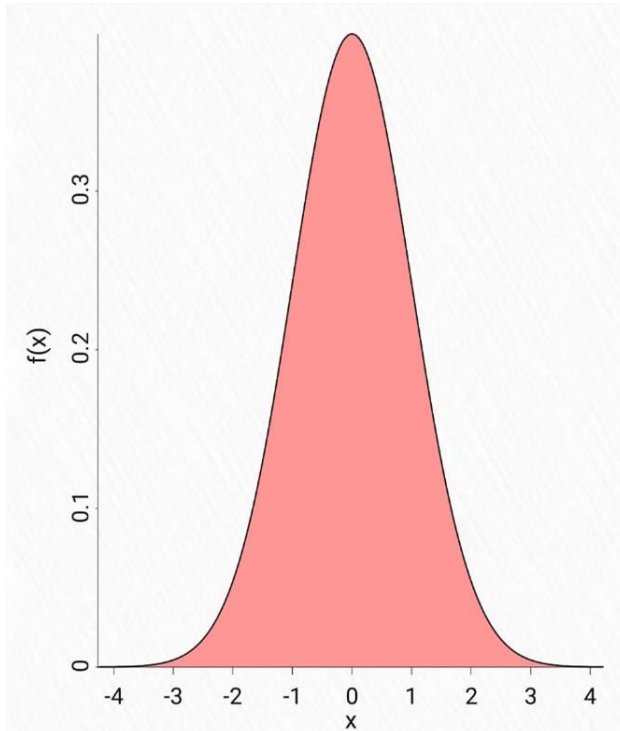


esperanza (promedio) y varianza

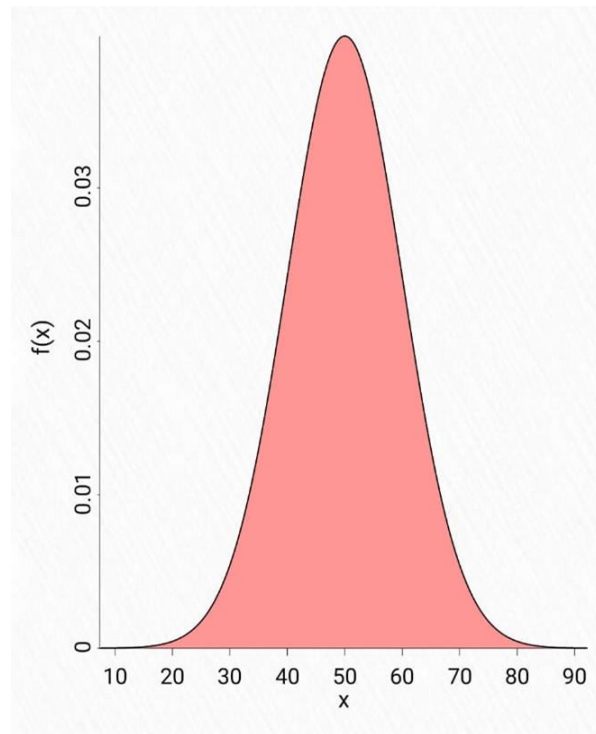
Distribución Normal o Gaussiana

¿Cómo se ve gráficamente?

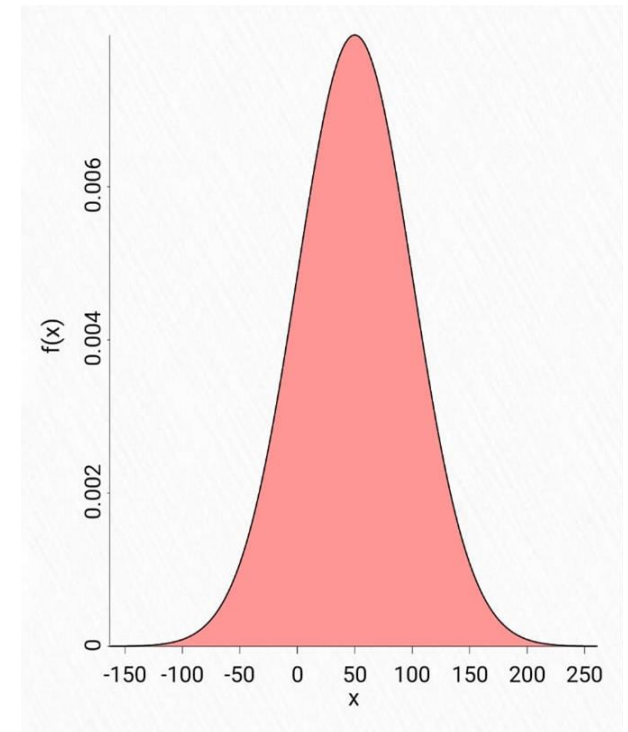
$$X \sim N(\mu = 0, \sigma = 1)$$



$$X \sim N(\mu = 50, \sigma = 10)$$



$$X \sim N(\mu = 50, \sigma = 50)$$



Para nuestra curiosidad...



[Distribución Normal - Ejercicios Resueltos - Nivel 1 - YouTube](#)

[TEORÍA DE LA DISTRIBUCIÓN NORMAL - YouTube](#)

Principales distribuciones discretas y continuas

DISCRETA

- Uniforme discreta
- Bernoulli
- Binomial
- Poisson
- Geométrica
- Hipergeométrica
- Binomial Negativa

CONTINUA

- Uniforme continua
- Exponencial
- Gamma
- Normal o Gaussiana
- Chi cuadrado
- Laplace o doble exponencial
- Erlang
- Weibull
- t-student
- F de Snedecor

QUIZ TIME





Aplicación en Estadística bayesiana

Estimemos la probabilidad de obtener cara

Supongamos que se ha realizado el lanzamiento de una moneda 100 veces obteniendo 40 caras y 60 sellos. ¿Cuál sería la probabilidad de obtener cara de esta moneda?

Según el Ciclo básico de un análisis estadístico:

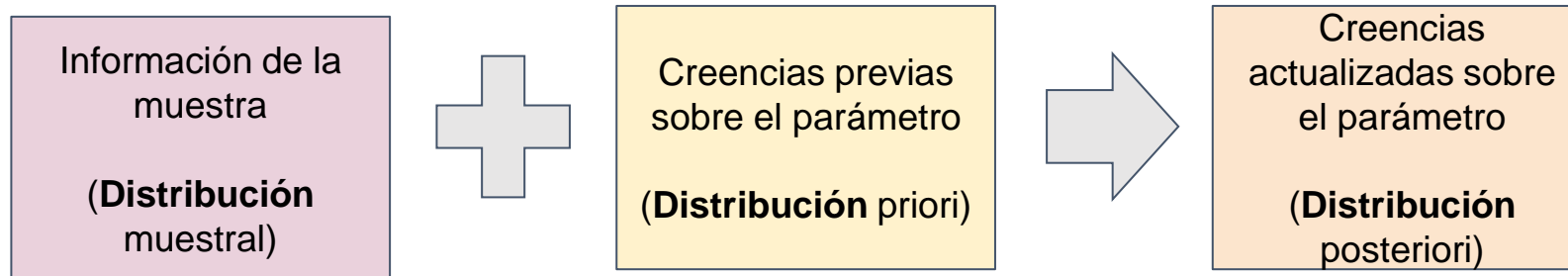
- Parámetro (característica desconocida): Probabilidad de obtener cara (%)
- Muestra: Resultado de 100 lanzamientos (secuencia de 1s y 0s)
- Estadístico (característica conocida) = $40/100$
- **Estimación del parámetro: $p=0.4$**



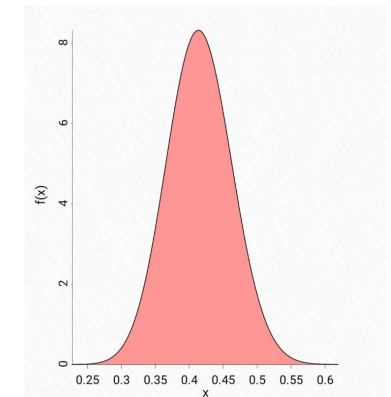
¿Podré incluir mis sospechas o creencias sobre la moneda para poder estimar el parámetro?

Bienvenido(a) a un nuevo mundo sobre estadística

- La estadística bayesiana **rompe el paradigma de la estadística clásica** de asumir el parámetro como desconocido.
- La estadística bayesiana **permite incluir nuestras creencias previas** o **prioris** sobre el parámetro, utilizando o **asignándole una distribución de probabilidad**.
- Bajo el enfoque bayesiano, el parámetro es tratado como una variable aleatoria.



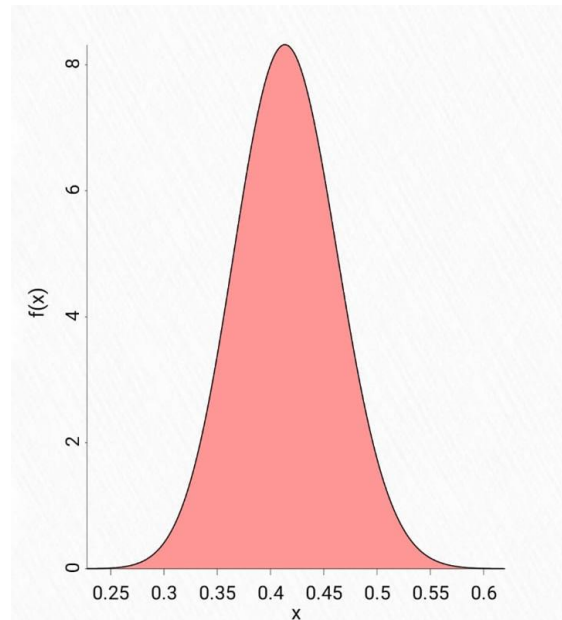
¡Bienvenido(a) a la estadística bayesiana!



Estimemos la probabilidad de obtener cara (E. Bayesiano)

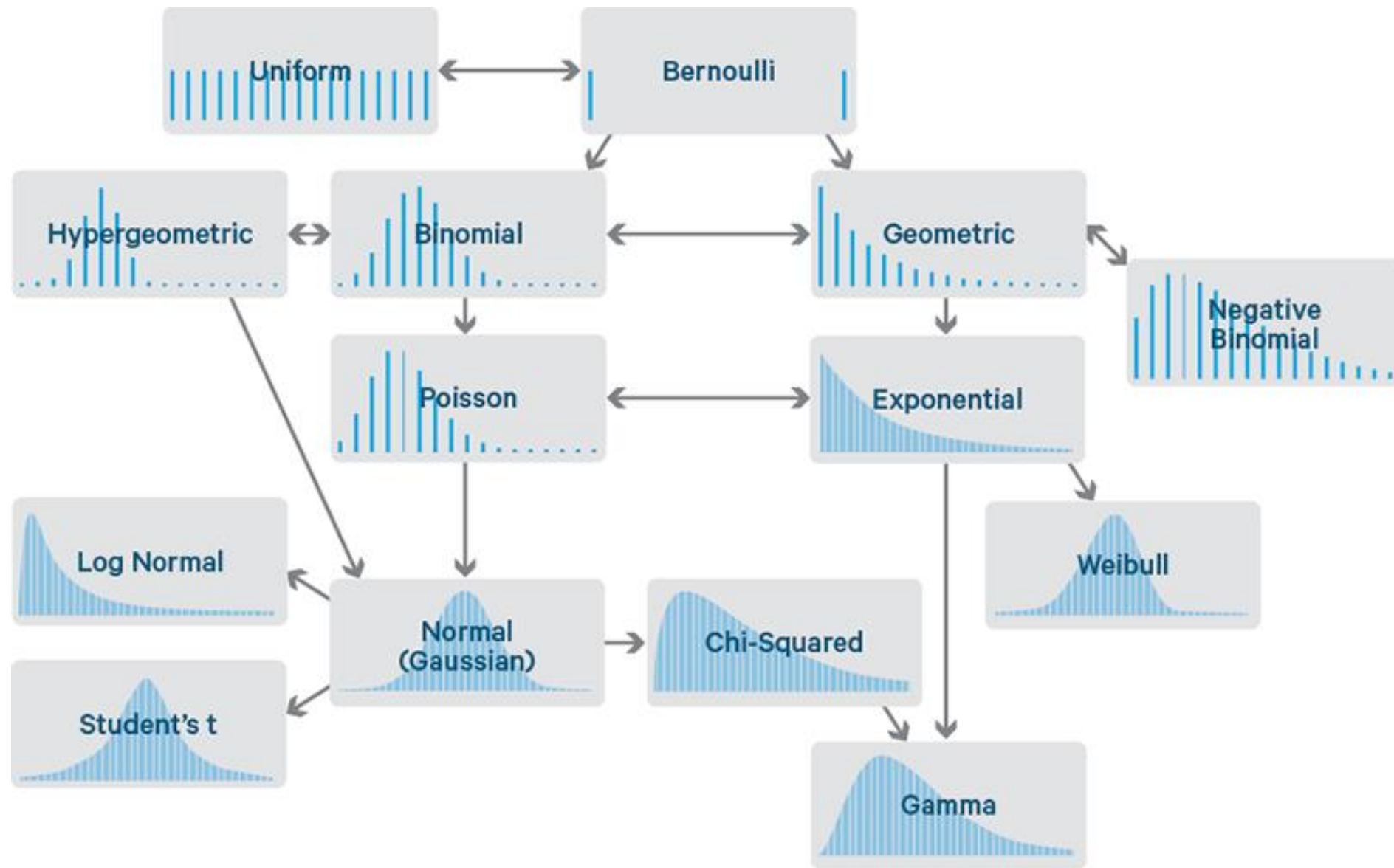
Reemplazando los valores para obtener los parámetros de la distribución Beta posteriori:

$$\theta \mid y \sim \text{Beta}(40+4, 60+2)$$



Media= 0.4151

Para finalizar...



Examen Final:

Resolver las preguntas del formulario:

Examen Final - Parte 1 - Fundamentos para la ciencia de datos y estadística

Resolver los ejercicios de Python del notebook:

Examen Final- Parte 2

Enviar el notebook resuelto con el asunto: Examen Final – Fundamentos – [Apellidos y nombres]

Correo: team@dataanalitica.net

Fecha máxima: 10pm | 09 de marzo

El siguiente curso empieza el viernes 17 de marzo.

GRACIAS

DATA
ANALÍTICA



ANEXO - Proceso de Poisson

Simulación de un proceso de poisson

```
import numpy as np

def poisson_process(val_lambda, val_t):
    val_0 = np.random.exponential(1/val_lambda, 1)[0]
    W_t = val_0
    rng_valx = list([0, val_0])
    while W_t <= val_t:
        val = np.random.exponential(1/val_lambda, 1)[0]
        W_t += val
        if W_t <= val_t: rng_valx.append(val)
    rng_ejex = list(np.cumsum(rng_valx))
    N_t = len(rng_ejex)
    rng_ejey = list(np.arange(N_t))
    rng_ejey.append(N_t-1)
    rng_ejex.append(val_t)
    print('Cantidad de realizaciones : ', N_t-1)
    print('Tiempos de interllegadas : ', np.round(rng_ejex[1:-1], 3))
    plt.step(x=rng_ejex, y=rng_ejey, where='post', color='blue')
    plt.title('Proceso de poisson (lambda = ' + str(val_lambda) + ')',
             fontdict={'fontname': 'Times New Roman', 'fontsize': 19}, y=1.03)
    plt.ylim(0)
    plt.ylabel('N(t)')
    plt.xlim([0, val_t])
    plt.show()
```

```
poisson_process(0.7, 30)
```

✓ 0.2s

Python

Cantidad de realizaciones : 22

Tiempos de interllegadas : [0.645 2.231 2.28 4.256 4.595 5.822 7.096 11.116 13.329 15.585
16.094 16.121 16.536 18.01 18.276 21.085 21.75 23.784 25.289 26.866
26.952 27.856]

Proceso de poisson (lambda = 0.7)

