# 1 - DECIMAL → BINÁRIO

128	64	32	16	8	4	2	1
1	0	0	0	0	1	0	0

Ex: (132)<sub>10</sub>

Se 132 ocupa 128 lugares, primeira casa = 1. Se não ocupa = 0.

132 ocupa 128? SIM = 1. | 132 - 128 = 4

4 ocupa 64? NÃO = 0 | 4 ocupa 32? NÃO = 0 | 4 ocupa 16? NÃO = 0

4 ocupa 8? = NÃO =  $\frac{0}{4}$  | 4 ocupa 4? SIM =  $\frac{1}{4}$ . 4 - 4 =  $\frac{0}{4}$ .

0 pra 2 e pra 1.

### 2 - DECIMAL → OCTAL

- Valor dividido por 8 até não dar mais pra dividir.
- Resultado das sobras fica maior que o valor inicial.
- Resultado sempre vem do último para o primeiro.

Ex: (330)<sub>10</sub>

330 / 8 41 / 8 -328 | 41 = INTEIRO -40 | 5 = Não divide por 8. 2 Então sobra = 5.

Resultado: (512)8

#### 3 - DECIMAL → HEXA

- Valor dividido por 16 até não dar pra dividir mais.
- Resultado do valor pode conter números e letras.

Ex:  $(330)_{10}$  330 / 16 -320 | 20 10 20 / 16 16 | 1 = Não divide por 16.<math>10Então sobra = 1.

**10** = Letra **A** na tabela Hexa.

Resultado: (14A)<sub>16</sub>

### 4 - HEXA → BINÁRIO

- Primeiro converta letras para decimal.
- Acima de cada número [(num1num2ouLetra)16] vai 4 números que devem ou não somar para dar o valor do número. Os números usados acima são: 8 4 2 1.
- Cada número (**8 4 2 1**) que ajudou na soma para dar o valor de um número será acrescentado **1** abaixo. Para os números que não ajudaram na soma, será acrescentado **0** abaixo.

```
Ex: (B5A)<sub>16</sub>
            8421 | 8421 | 8421
B = 11
            11 | 5 | 10
                                   Primeiro vamos achar o binário do número 10.
A = 10
          1011 | 0101 | 1010
                                   8 e 2 são os números que fazem a soma para <u>10</u>.
                             Então acrescentaremos 1 para 8 e 1 para 2. E 0 para 4 e 0
                             Para 1.
                                  Mesma coisa se repete no binário do número 5 e 11.
                                          4 e 1 são os números que fazem a soma de 5.
                           Então será 1 para 4 e 1 para 1. O número 8 e 2 receberão 0.
                                             8, 2 e 1 são os que fazem a soma para 11.
                                                Então será 1 para 8, 1 para 4 e 1 para 1.
                                                                           2 receberá 0.
  8421 | 8421 | 8421
  11 | 5 | 10
1011 | 0101 | 1010 = BINÁRIO DE (B5A)16
```

#### 5 - BINÁRIO → HEXA

- Iremos separar o binário de 4 em 4 casas da **esquerda** para **direita**.
- Cada casa receberá um multiplicador 8 4 2 e 1.

```
Ex: (110011111010)<sub>2</sub> = 1100|1111|1010
8421|8421|8421
```

Iremos cortar os 0 com seus respectivos multiplicadores.

```
1-1-0-0|1-1-1-1|1-0-1-0 - Cada vermelho multiplicará o azul acima dele.
8-4-2-1|8-4-2-1 - Depois de multiplicado será feita a soma separada.
8+4 |8+4+2+1|8+2 - Depois de soma-los separadamente transformaremos
12= C |15= F | 10 = A seus valores conforme na tabela hexadecimal.
```

**Resultado**: (**CFA**)<sub>16</sub> /\* Diferente do decimal para hexa, o binário para hexa resulta na ordem da **esquerda** para **direita**. \*/

#### 6 - HEXA → OCTAL

- Primeiro iremos converter o valor em binário, como fizemos no exemplo 4.
- Após encontramos o valor binário, iremos separá-los de 3 em 3 casas.
- O valor das 3 casas estará na tabela octal que será o resultado.
- O resultado será da esquerda para direita.

Ex: Vamos pegar o **binário** (101101011010)<sub>2</sub> do exemplo 4. Que o **Hexa** é (B5A)<sub>16</sub>.

- Em vermelho estará o valor para cada 3 casas encontrados na tabela octal.

101|101|011|010

5 | 5 | 3 | 2

Resultado: (5532)8

## 7 - BINÁRIO → OCTAL

• Fizemos no exemplo **6**, quando convertemos o **hexa para binário**. E com o **binário** encontramos o **octal**.

101|101|011|010

5 | 5 | 3 | 2

Resultado: (5532)8

## 8 - OCTAL → HEXA

 Converter primeiramente o OCTAL em BINÁRIO e com o BINÁRIO encontraremos o HEXA, como no exemplo 5.