

### Exercícios Estrutura com seleção de múltipla

1. Faça um algoritmo que leia dois números. Depois pergunte se o usuário deseja somar, subtrair, multiplicar ou dividir estes números. Realize a operação matemática que ele escolheu e logo após escreva na tela o resultado.
2. Faça um algoritmo que leia um número. Se o número for 1, escreva o número. Se o número for 2, escreva o dobro do número. Se o número for 3, escreva o triplo do número. Se for outro número, escreva a mensagem “número não esperado”.
3. Escrever um algoritmo que leia um código e três valores: a, b e c. Os códigos válidos são 1, 2, 3, 4 e 5. Se o código for diferente destes, apresentar a mensagem "CÓDIGO INVÁLIDO" e terminar o programa.
  - código = 1: multiplicar os três valores;
  - código = 2: somar os três valores;
  - código = 3: subtrair os três valores;
  - código = 4: somar o quadrado dos 3 valores;
  - código = 5: apenas escrever os 3 valores.
4. Escreva um algoritmo que tendo como dados de entrada o preço de um produto e um código de origem emita o preço junto de sua procedência. Caso o código não seja nenhum dos especificados o produto é considerado importado. Os códigos de origem são os seguintes:

1 - Sul	5 – Nordeste
2 – Norte	6 – Sudeste
3 – Leste	7 - Centro Oeste
4 – Oeste	8 – Noroeste

5. Um vendedor necessita de um algoritmo que calcule o preço total devido por um cliente. O algoritmo deve receber o código de um produto e a quantidade comprada e calcular o preço total, usando a tabela abaixo:

Código Produto	Preço Unitário
1001	5,32
1324	6,45
6548	2,37
0987	5,32
7623	6,45

6. O cardápio de uma lancheria é o seguinte:

Especificação	Código	Preço
Cachorro quente	100	1,20
Bauru simples	101	1,30
Bauru com ovo	102	1,50
Hamburger	103	1,20
Cheese Burger	104	1,30
Refrigerante	105	1,00

Escrever um algoritmo que leia o código do item pedido, a quantidade e calcule o valor a ser pago por aquele lanche. Considere que cada execução somente será calculado um item.

7. Construa um algoritmo que leia um número inteiro de 1 a 7 e informe o dia da semana correspondente, sendo domingo o dia de número 1. Se o número não corresponder a um dia da semana, mostre uma mensagem de erro.
8. Crie um algoritmo que solicita ao usuário para digitar um número e mostra-o por extenso. Este número deve variar entre 1 e 10. Se o usuário introduzir um número que não está neste intervalo, mostre: "Número inválido".
9. Faça um algoritmo que leia a primeira letra do estado civil de uma pessoa e mostre uma mensagem com a sua descrição (Solteiro, Casado, Viúvo, Divorciado). Mostre uma mensagem de erro, se necessário.
10. Crie um algoritmo para ler uma letra do alfabeto e mostrar uma mensagem: se é vogal ou consoante.