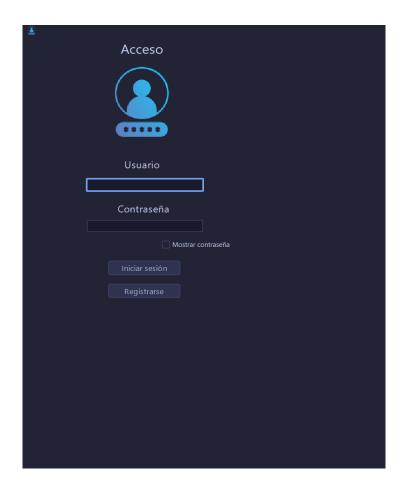
Instructivo

Inicio de sesión



Nuestro inicio de sesión maneja dos tipos de usuarios (Administrador y usuario regular) las claves de administrador solo las poseemos nosotros, los propietarios del proyecto. Todos los clientes que se registren serán asignados con el rol de usuario regular, si no cuentas con un usuario registrado tendrás que abrir la pantalla de registro para colocar las credenciales.

Instructivo

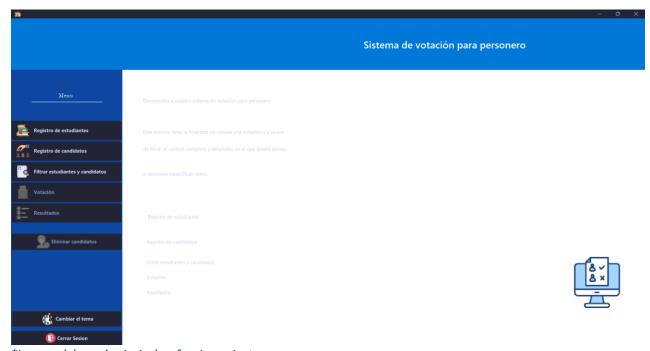
Pantalla de registro



La pantalla de registro tiene 2 campos sumado a uno de confirmación (contraseña), una vez llenado el registro irá a la base de datos ocupando el rol de usuario, por lo que al cerrar el programa y volverlo a abrir puede volver a escribir las mismas credenciales.

Instructivo

Inicio



*Imagen del menú principal en funcionamiento

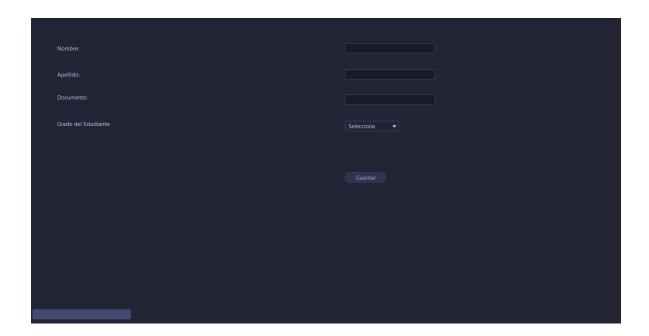
Lo primero que ves al iniciar el formulario lo conforma un Formulario Principal en donde encontrarás 8 botones

Aclarar qué no todos los botones estarán activos para los usuarios regulares

Instructivo

Al iniciar el programa en limpio la aplicación solo tendrá un botón disponible (aplica para ambos roles), iniciará con el botón de registro de estudiantes para que puedas registrar algunos estudiantes en la base de datos.

Registro de estudiantes



Cuenta con 4 campos para llenar, un botón de guardado y una barra de progreso (usado para mostrar "algo más grafico" la conexión con la base de datos) algunas de las validaciones que encuentras en este campo

- 1. Los campos no pueden estar vacíos, incluyendo el select del grado
- 2. No puede haber nombres iguales

Instructivo

- 3. Los documentos no pueden ser iguales y tampoco pueden ser una seguidilla de números (1111111111......), es decir que tienen que haber 2 números como mínimo.
- 4. Tanto nombres como documentos tienen un límite de caracteres que tienen que ser cumplidos (Nombre/Apellido: mínimo 3 Documento: 10 caracteres de valor numérico).

Además, como se mencionó anteriormente este formulario activa otros botones del menú. A continuación se darán las pautas para activar los demás botones.

Registro Candidatos: Se deben registrar 3 estudiantes de grado 11 como mínimo para activar el botón

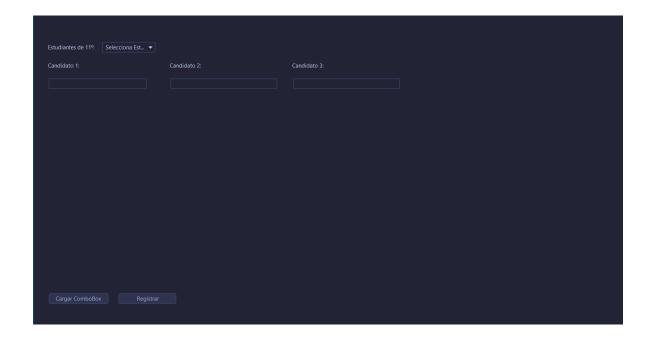
Filtrar estudiantes y candidatos (Admin): Solamente con registrar a un estudiante para activar el botón.

Votación: Tiene que haber un estudiante en cada grado como mínimo y los 3 candidatos ya deben estar registrados como tal.

Resultado: *No release yet*

Instructivo

Registro candidatos



Para el funcionamiento de este formulario lo primero que tiene que hacer es cargar a los estudiantes con el botón **Cargar ComboBox**, el botón lo que hace es actualizar la lista con los estudiantes de grado 11º, a continuación, lo que tiene que hacer es seleccionar a un estudiante para que sea registrado como candidato con el botón **Registrar**, se abrirá una petición para una propuesta y una vez llenado el campo la interfaz gráfica se actualizará mostrando el nombre del estudiante registrado.

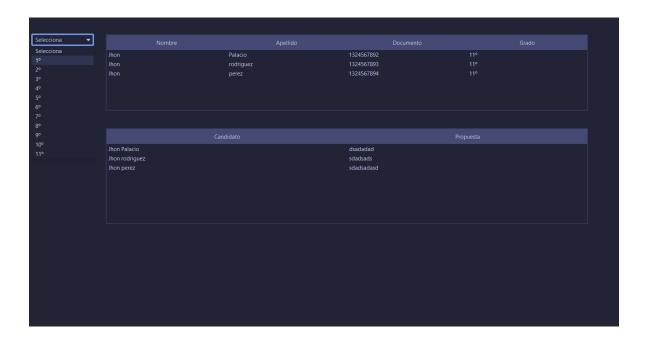
Notas importantes

Un estudiante registrado ya no puede volver a ser seleccionado

Instructivo

- Del mismo modo los estudiantes van a ocupar los puestos en el orden registrado (01, 02 y 03 respectivamente)
- Una vez llenado el registro y cumplir el requisito de estudiantes se activa el botón de Votación

Filtrar estudiantes y candidatos



Instructivo

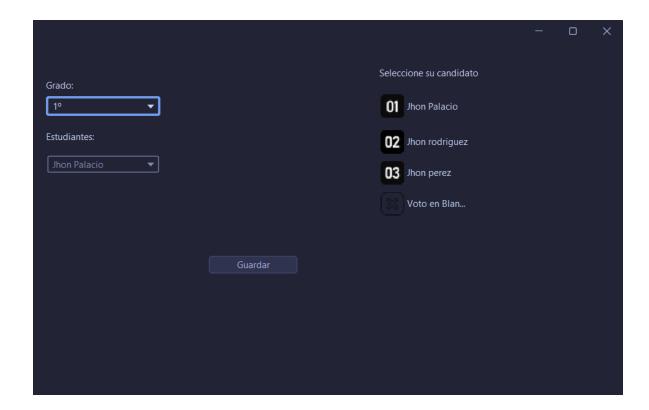
Este botón solo está disponible en un principio para el administrador, es un visualizador donde puede ver todos los estudiantes registrados incluido los candidatos (los nombres de los candidatos vistos cuando se selecciona el grado 11º)

Votación



Instructivo

Lo primero que queremos hacer es crear una fecha para poder votar, para eso hay que llenar 3 campos: **Dia, Hora Inicio, Hora Fin.** Con esos datos llenos podemos iniciar la votación la cual abrirá otro formulario especial para realizar esto.



Este cuenta con el campo grado para ir seleccionando a los estudiantes para que puedan votar, en la parte derecha encontrarán a los candidatos registrados más el voto en blanco como opción fija una vez guardado el voto esté irá a la base de datos.

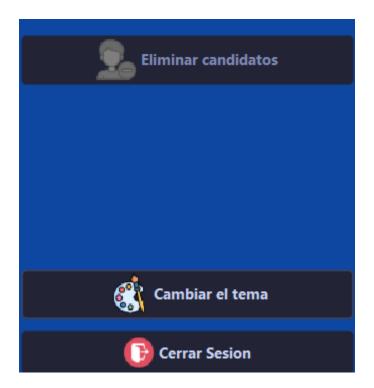
Notas Importantes

Instructivo

- Al crear una votación no se puede volver a crear una hasta que haya finalizado el periodo antes establecido
- Mientras el formulario de votar está activo no se puede cerrar su ventana hasta que la votación haya finalizado (puede presentar pequeños fallos aún)
- Los votos en blanco se guardan como Null en el apartado de la tabla voto (en la base de datos)
- Un estudiante que ya realizo su voto no puede volver a votar
- Primero se tiene que seleccionar el grado y luego el estudiante

Instructivo

Botones adicionales



Eliminar Candidatos: Elimina la lista de candidatos al completo en caso de que quieras crear una votación con diferentes candidatos.

Cambiar el tema: Permite un cambio de tema del formulario, puedes escoger entre diferentes temas pre cargados que se aplican en cada uno de los botones.

Cerrar Sesión: Te manda de vuelta al inicio de sesión (al cerrar el programa pasa de la misma manera)

Instructivo

Implementaciones futuras

- Botón de resultados
- Mejora del Timer y el botón de Votación
- Algunos temas más
- Un botón de ayuda en cada formulario

Librerías

Librerías usadas para el desarrollo del proyecto:

- FlatLaft (https://www.formdev.com/flatlaf/)
- MysqlConnector (https://dev.mysql.com/downloads/connector/j/)
- Jsvg (https://jar-download.com/?search_box=jsvg)
- Jcalendar (http://www.java2s.com/Code/Jar/j/Downloadjcalendar14jar.htm)
- Swing-DateTime-Picker (https://github.com/DJ-Raven/swing-datetime-picker/tree/main/library)
- TimeFramework*
 (http://www.java2s.com/Code/Jar/t/Downloadtimingframeworkswing500jar.html)