Informe Ejecutivo Challenge técnico

Observability Sec MELI



¿ Qué vulnerabilidades se encontraron durante la prueba?

HTML Injection

Tipo:

Vulnerabilidad aplicativo

Plataformas:

Linux, Windows, MacOS

Defensa ignorada:

Antivirus

Control de aplicación

Resumen:

Por medio de código ingresado en campos del sitio publicado se puede cambiar la manera en que es ejecutada la acción

Link Mitre

Endpoint Denial of Service

Tipo:

Degradación, disponibilidad

Plataformas:

Cloud, Linux, Windows, MacOS

Defensa ignorada:

FW, WAF, Rate limits

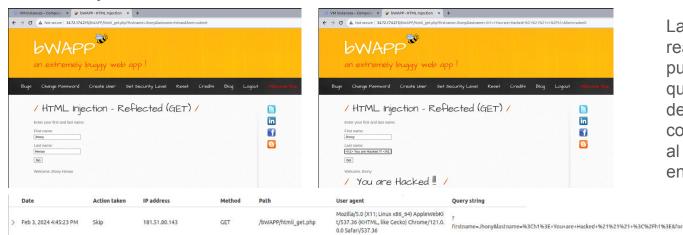
Resumen:

Por medio de envío de tráfico constante se busca degradar la respuesta del endpoint o dejarlo no disponible para consultas

Link Mitre

¿ Cómo respondió el endpoint ante la explotación y cómo se visualizó a nivel de Logs el ataque ?

HTML Injection



La inyección de HTML se realizó a un formulario publicado en el endpoint en el que se ingresaron etiquetas de HTML y se pudo cambiar el comportamiento del endpoint al incluir texto como un encabezado del sitio.

Endpoint Denial of Service



La denegación de servicio se medio herramienta la cual peticiones http parciales endpoint por conexiones se mantienen abiertas hasta degradar bajar el servicio por completo.

¿ Cómo se pueden mitigar las vulnerabilidades ?

HTML Injection

- Validaciones a nivel de backend en el código de la aplicación (RegEx).
- Pruebas unitarias al endpoint donde se identifique éste tipo de datos ingresados.
- Configuración de un WAF con reglas habilitadas para identificar invecciones de código en la aplicación.
- Habilitación de un agente XDR dentro de la instancia que ejecute la aplicación con el fin de poder detectar y remediar estos comportamientos atípicos encontrados.

También se debería contar con un monitoreo del tráfico que procesa la aplicación en donde por medio de tableros y alertas se puedan encontrar éste tipo de ataques sobre la aplicación basado en respuestas, tráfico o comportamientos atípicos.

Endpoint Denial of Service

- Validaciones a nivel de backend en el código de la aplicación (RackAttack, RateLimit).
- Pruebas de estrés al aplicativo identificando los valores máximos procesados por el endpoint sin llegar a degradar el servicio.
- Configuración de un FW o WAF con configuraciones habilitadas de DoS, DDoS y Rate Limit de acuerdo al tráfico esperado por cada endpoint protegido.



Anexos

https://github.com/jhonyhenao/Tech Challenge

