

## Atividade: Entendendo o Pensamento Funcional

### Etapa 1 — O que é uma Função?

#### 1. Pensando em Funções do Mundo Real

`dobro(x) ⇒ 2×x`

`area_circulo(r) ⇒  $\pi \times r^2$`

`proximo(x) ⇒ x + 1`

##### a. Se eu chamar a função `dobro(3)` várias vezes, o resultado muda?

Não, pois o `dobro(3)` sempre retornará a 6. Isso acontece porque a função sempre faz o mesmo cálculo (multiplica o número de entrada por 2) e não depende de nenhum fator externo.

##### b. Ela depende de alguma variável externa (fora da função)?

Não (se a definição for `dobro(x) = 2*x`). Se houvesse dependência de variável externa, deixaria de ser pura. Desse modo, ela não utiliza nenhuma variável global, arquivo ou dado que esteja fora de seu próprio escopo. Portanto, ela é independente de fatores externos.

##### c. Ela altera algo fora dela, como uma variável global, arquivo ou interface?

Não, uma função pura não altera nada fora dela. Se o `dobro` escrevesse num arquivo ou modificasse uma variável global, deixaria de ser pura (efeito colateral). Logo, podemos concluir que uma função pura depende apenas de suas entradas e não provoca efeitos colaterais; isso facilita raciocínio (testes, paralelismo, memoização).

### Etapa 2 — Exemplo: Função Pura vs Função $\neg$ Pura

Observe os dois trechos de código abaixo e discuta as perguntas que seguem.

#### Listing 1: Comparando função pura e $\neg$ pura.

Funcao pura: sempre o mesmo resultado para a mesma entrada

```
def dobro(x):
```

```
    return x * 2
```

```
# Funcao  $\neg$  pura: depende de variável global e altera o estado do programa
```

```
contador = 0
```

```
def proximo():
```

```
    global contador
```

```
    contador += 1
```

```
    return contador
```

### 1. A função `proximo()` sempre devolve o mesmo resultado?

Não, pois na primeira vez retorna 1, depois 2, depois 3 e assim por diante. De modo que ela é dependente do estado anterior da variável contador.

### 2. Ela depende de algo externo?

Sim, uma vez que, ela é dependente da variável global contador, que está fora da função e influencia diretamente seu resultado.

### 3. Ela altera o valor de alguma variável externa?

Sim, pois ela modifica o valor de contador, aumentando-o em 1 a cada execução. Portanto, muda o estado do programa.

### 4. Qual das duas se comporta como uma função pura? Por quê?

Pode-se afirmar que função `dobro(x)` é a função pura, visto que, ela sempre devolve o mesmo resultado para a mesma entrada; não é dependente de variáveis externas; assim como, não altera o estado do programa ou o ambiente externo.

Tipo	Características principais	Exemplo
<b>Função Pura</b>	Mesmo resultado para as mesmas entradas; não altera o estado do programa; previsível e fácil de testar.	<code>dobro(x)</code>
<b>Função Não Pura (<math>\neg</math> pura)</b>	Depende de variáveis externas; altera o estado do programa; pode gerar resultados diferentes a cada execução.	<code>proximo()</code>

Logo, pode-se concluir que, a pureza de uma função está relacionada à previsibilidade e independência. Enquanto que, o *`dobro(x)`* representa uma transformação pura de dados, *`proximo()`* envolve estado e efeitos colaterais, sendo, portanto, não pura.

## Etapa 3 — Imutabilidade e Recursão

### 1. Pensando sem alterar dados

```
# Pensamento imperativo (modifica a lista original)
compras = ["leite", "pão"]
compras.append("café")
# A lista original foi alterada: ["leite", "pão", "café"]

# Pensamento funcional (imutável)
compras = ["leite", "pão"]
nova_lista = compras + ["café"]
# A lista original continua a mesma: ["leite", "pão"]
# A nova lista é: ["leite", "pão", "café"]
```

**Por que pode ser vantajoso evitar alterar diretamente os dados originais?**

Em programas grandes, diferentes partes do código podem acessar a mesma variável. Se uma parte altera esse dado sem querer, outras partes podem se comportar de forma incorreta. Mantendo os dados imutáveis, garantimos previsibilidade: o valor nunca muda, desse modo, evitando erros por modificações inesperadas.

Além disso, quando os dados não mudam, é mais fácil rastrear a origem de um erro. Onde cada transformação é clara e isolada, sem efeitos colaterais escondidos; o que facilita a depuração (*debug*).

Por fim, ele garante um paralelismo seguro, visto que, seus programas executam várias tarefas ao mesmo tempo (*threads ou processos paralelos*), duas funções poderiam tentar alterar o mesmo dado ao mesmo tempo. Portanto, com a imutabilidade, isso não ocorre, pois cada função trabalha com sua própria cópia dos dados.

## 2. Pensando sem laços — a recursão

No paradigma funcional, não usamos laços (*for*, *while*) para repetir ações. Em vez disso, usamos recursão: a função chama a si mesma até atingir um caso-base.

### **Listing 2: Somando os elementos de uma lista de forma recursiva.**

```
def soma(lista):  
    if not lista:  
        return 0  
    return lista[0] + soma(lista[1:])
```

```
Compare com a versão imperativa:  
total = 0  
for x in lista:  
    total += x
```

#### **a. Qual das versões altera uma variável a cada passo?**

A versão imperativa altera uma variável (*total*) a cada repetição do *for*. Ela depende de um estado mutável, o que é típico do pensamento imperativo.

#### **b. Qual delas apenas devolve um novo resultado, sem modificar nada?**

A versão recursiva (*funcional*) não altera variáveis nem dados originais. Ela apenas retorna um novo valor a cada chamada, com base nas entradas recebidas.

#### **c. Como a recursão se relaciona com o conceito de imutabilidade?**

A recursão é uma forma natural de preservar a imutabilidade, pois, ao invés de atualizar as variáveis (*como total*), a função cria novos valores a cada chamada, de modo que nenhum dado existente é modificado — cada passo trabalha com cópias ou versões derivadas dos dados. Desse modo, garantindo que o processo seja previsível, puro e sem efeitos colaterais.

---

Conceito	Versão Imperativa	Versão Funcional (Recursiva)
----------	-------------------	---------------------------------

---

Uso de variáveis	Modifica total a cada passo	Não altera variáveis
Estado	Mutável	Imutável
Método de repetição	Laço for ou while	Recursão (função chama a si mesma)
Relação com imutabilidade	Quebra a imutabilidade	Mantém a imutabilidade

Logo, pode-se afirmar que a recursão substitui os laços tradicionais para repetir ações sem alterar o estado. Pois, o uso da recursividade expressa o princípio da imutabilidade, pois cada chamada gera novos resultados, sem modificar dados originais ou variáveis globais.

### 3. Desafio Final

Escreva uma função recursiva que:

- Receba uma lista de números;
- Retorne uma nova lista contendo apenas os números pares;
- Sem usar laços ou variáveis mutáveis.

**Dica:** use o raciocínio: "Se o primeiro elemento for par, inclua-o no resultado; senão, apenas processe o restante da lista."

#### 1. Implementação do Código em Linguagem Python (.Py)

```
def filtrar_pares(lista):
    # Caso base: lista vazia
    if not lista:
        return []

    # Passo recursivo:
    primeiro = lista[0]
    resto = lista[1:]

    if primeiro % 2 == 0:
        # Se for par, inclui no resultado
        return [primeiro] + filtrar_pares(resto)
    else:
        # Se for ímpar, ignora e continua com o resto
        return filtrar_pares(resto)
```

#### 2. Exemplo de Uso

```
numeros = [1, 2, 3, 4, 5, 6]
resultado = filtrar_pares(numeros)
print(resultado)
```

#### 3. Saída

```
[2, 4, 6]
```

Logo, pode-se afirmar que a função apresentada é considerada funcional, uma vez que, segue os princípios fundamentais da programação funcional, baseados na recursão e na imutabilidade. Em seu funcionamento, ela não utiliza variáveis mutáveis nem estruturas de repetição como `for` ou `while`; em vez disso, repete suas operações por meio da recursão, chamando a si mesma até que a lista esteja vazia.

A cada chamada, a função cria uma nova lista contendo apenas os números pares, sem modificar a lista original. Isso significa que, para a mesma entrada, o resultado será sempre o mesmo, tornando-a uma função pura, previsível e livre de efeitos colaterais.

Portanto, essa função exemplifica claramente o raciocínio funcional, no qual o foco não está em alterar o estado do programa, mas em transformar dados em novos valores. Cada passo é independente e gera um novo resultado, mantendo os dados originais intactos. Essa forma de pensar e programar torna o código mais seguro, legível e confiável, pois evita erros causados por modificações inesperadas e facilita o rastreamento da lógica.

Em síntese, a recursão e a imutabilidade, aplicadas nessa função, demonstram como a programação funcional busca previsibilidade, clareza e pureza nas transformações de dados, produzindo programas mais estáveis e fáceis de manter.

#### 4. Pensando sem laços — a recursão (cont.)

##### **Listing 3: Somando os elementos de uma lista de forma recursiva**

```
def soma(lista):  
    if not lista:  
        return 0  
    return lista[0] + soma(lista[1:])
```

##### **Traço de execução da função recursiva**

Para a chamada inicial `soma([3, 1, 4])`, temos:

<b>Etapa</b>	<b>Chamada da função</b>	<b>Lista vazia?</b>	<b>Retorno parcial</b>
1	<code>soma([3, 1, 4])</code>	Não	<code>3 + soma([1, 4])</code>
2	<code>soma([1, 4])</code>	Não	<code>1 + soma([4])</code>
3	<code>soma([4])</code>	Não	<code>4 + soma([])</code>
4	<code>soma([])</code>	Sim	0

Ao retornar das chamadas, temos:

$$\begin{aligned} \text{soma}([]) &= 0 \\ \text{soma}([4]) &= 4 + 0 = 4 \\ \text{soma}([1, 4]) &= 1 + 4 = 5 \\ \text{soma}([3, 1, 4]) &= 3 + 5 = 8 \end{aligned}$$

**Visualização em Forma de Pilha:**

```

soma([3, 1, 4])
├── soma([1, 4])
│   ├── soma([4])
│   │   └── soma([]) → 0
│   └── retorna 4 + 0 = 4
└── retorna 3 + (1 + 4) = 8

```

Logo, podemos afirmar que, a função recursiva soma os elementos de uma lista chamando a si mesma com listas menores até atingir o caso-base, quando a lista está vazia. Cada chamada fica empilhada, aguardando o resultado da próxima, e os valores são somados na volta, do nível mais interno para o externo. Esse processo não provoca alterações na lista original e cada chamada cria uma nova instância da função, mantendo a imutabilidade. Assim, a recursão exemplifica o pensamento funcional, transformando dados em novos valores de forma previsível, limpa e sem efeitos colaterais.

## 5. Desafio Final

- a. Escreva o traço de execução detalhado da chamada `soma([2, 5, 7, 1])`, seguindo o mesmo modelo da tabela acima.

Etapa	Chamada da função	Lista vazia?	Retorno parcial
1	<code>soma([2, 5, 7, 1])</code>	Não	$2 + \text{soma}([5, 7, 1])$
2	<code>soma([5, 7, 1])</code>	Não	$5 + \text{soma}([7, 1])$
3	<code>soma([7, 1])</code>	Não	$7 + \text{soma}([1])$
4	<code>soma([1])</code>	Não	$1 + \text{soma}([])$
5	<code>soma([])</code>	Sim	0

- b. Indique o valor retornado em cada etapa.

```

soma([]) = 0
soma([1]) = 1 + 0 = 1
soma([7, 1]) = 7 + 1 = 8
soma([5, 7, 1]) = 5 + 8 = 13
soma([2, 5, 7, 1]) = 2 + 13 = 15

```

### Visualização em Forma de Pilha

```
soma([2, 5, 7, 1])
├── soma([5, 7, 1])
│   ├── soma([1, 2])
│   │   └── soma([]) → 0
│   └── retorna 1 + 0 = 1
└── retorna 2 + (5 + 8) = 15
```

**c. Explique por que a função não altera a lista original durante o processo.**

A função não modifica a lista original porque cada chamada recursiva cria uma nova sublista (*lista[1:]*) em vez de alterar os elementos da lista existente. O cálculo da soma é feito com novos valores criados a cada chamada, enquanto a lista original permanece intacta. O caso-base (*lista == []*) é responsável por garantir que a recursão termine, retornando valores que são somados de volta, sem jamais alterar os dados originais.