Trouble shooting

High Availability

Trouble 3. Data Base High Availability & Failover

문제상황

x명의 동시 접속자가 read/write를 n:m 비율로 요청할 경우, 처리량(Throughput)과 응답속도(Latency)가 급격히 발생하는 병목 지점에 도달하여 임계점을 지나 과부하시 멈추어 전 시스템이 중지되는 문제 발생

가설 및 정의

스케일 변경을 제외한 다른 방법을 통해 대량의 read/write 동시 요청 작업을 효과적으로 제어하고 장애 발생시 즉각적인 조치 방법이 필요

