

PROYECTO DE FIN DE CURSO

Instrucciones:

Para el desarrollo del proyecto se ha compartido el archivo "Proyecto de Fin de Curso", la contribución de cada miembro del equipo se determina según el historial del documento.

En este archivo consigne el desarrollo de las actividades solicitadas. Recuerde que sólo se calificarán los aportes que se realicen antes de la fecha de vencimiento de la entrega.

EQUIPO DE DESARROLLO

Integrante	Apellidos y nombres de los integrantes del equipo de desarrollo (ordenado alfabéticamente)
1	Cordova Poma Jhordan
2	Hilario Castro Kenss Lin Kadú
3	Ingaroca Maldonado Jhim Sebastian
4	Osorio Alanya Gianfranco
5	Rosales Tapia Brad
6	Zapata Medina Juan Diego

ÍTEM UNO

Elabore la lista de historias de usuario (product backlog priorizada) para el proyecto descrito en la consigna.

Listado de historias de usuario (product backlog priorizada)

Prioridad	Identificador	Nombre (alias)	Descripción ¹	Puntos de historia (horas ideales)	Responsable
1	HYST01	Ingresar el nombre del trabajador.	Como gerente, quiero colocar el nombre del trabajador para registrar a quien pagar el sueldo.	1	Hilario Kenss
2	HYST02	Ingresar sueldo básico.	Como gerente, quiero colocar el sueldo básico del trabajador para poder hallar su sueldo a pagar.	1	Hilario Kenss
3	HYST03	Ingresar días faltantes.	Como gerente, quiero colocar los días que faltó el trabajador para realizar su descuento.	1	Hilario Kenss

¹ Como [rol], quiero [descripción de la funcionalidad] para poder [beneficio o descripción de la consecuencia]. Yo como un [rol], necesito [descripción de la funcionalidad], con la finalidad de [beneficio o descripción de la consecuencia].

Prioridad	Identificador	Nombre (alias)	Descripción ¹	Puntos de historia (horas ideales)	Responsable
4	HYST04	Ingresar minutos de tardanza.	Como gerente, quiero colocar la cantidad de minutos de tardanza para realizar su descuento.	1	Hilario Kenss
5	HYST05	Ingresar horas extra.	Como gerente, quiero colocar la cantidad de horas extras que realizó el trabajador para hallar su pago extra.	1	Hilario Kenss
6	HYST06	Imprimir boleta de pago	Como gerente, quiero imprimir la boleta de pago de los trabajadores para archivar	1	Osorio Gianfranco
7	HYST07	Cálculo de Bonificación	Como gerente, quiero ver la información de trabajadores para ver si cumplieron con sus horas de trabajo para poder darles una bonificación.	1	Osorio Gianfranco
8	HYST08	Login	Como gerente, quiero poder iniciar sesión en el sistema para poder administrar los pagos de los trabajadores.	1	Zapata
9	HYST09	Exportar historial de pagos del mes	Como gerente, quiero obtener un historial de pagos de los empleados mensualmente.	1	Cordova Poma
10	HYST10	Validación de datos ingresados	Como gerente, quiero ver los datos de los trabajadores.	1	Hilario Kenss
11	HYST11	Mostrar trabajadores	Como gerente, quiero visualizar una lista de todos los trabajadores para poder administrar seleccionar	1	Cordova Poma
12	HYST12	Seleccionar trabajadores	Como gerente, quiero seleccionar a los trabajadores para aplicar los cambios en grupo.	1	Rosales
13	HYST13	Ver historial de pagos de trabajador	Como gerente, quiero visualizar el historial de pagos del trabajador para poder administrar los pagos de los trabajadores	4	Osorio Gianfranco
14	HYST14	Cálculo de bonificación suplementaria	Para poder determinar la parte correspondiente del salario.	6	Ingaroca Jhim
15	HYST15	Cálculo salario neto	Para poder imprimir la boleta de pago	3	Rosales Brad

Prioridad	Identificador	Nombre (alias)	Descripción ¹	Puntos de historia (horas ideales)	Responsable
16	HYST16	Actualizar Tardanza	quiero poder actualizar los minutos de tardanza del trabajador para poder reflejar cambios en sus descuentos.	4	Hilario Kens
17	HYST17	Pago por horas extra	Como gerente deseo calcular el pago por horas extras con la siguiente fórmula: $(\text{pagoHorasExtras}) = 1.50 * \text{horasExtras}$ * $\text{sueldoBasico} / 30 / 8$.	5	Osorio Gianfranco
18	HYST18	movilidad	Como gerente deseo generar la siguiente constante para poder realizar los cálculos posteriores. $\text{movilidad} = 1000$.	5	Rosales Tapia
19	HYST19	bonificación suplementarias	Como gerente deseo calcular las bonificaciones suplementarias para aplicarlos a los sueldos de los trabajadores, aplicando la siguiente fórmula: $\text{bonificacionSuplementaria} = 0.03 * \text{sueldoBasico}$.	5	Osorio Gianfranco
20	HYST20	Remuneración computable	Como gerente deseo calcular la remuneración computable en base al sueldo básico más las bonificaciones para aplicarlo en el sueldo del trabajador, aplicando la siguiente fórmula: $\text{remuneracionComputable} = \text{sueldoBasico} + \text{movilidad} + \text{bonificacionSuplementaria}$.	5	Rosales Tapa
21	HYST21	Descuento por tardanza	Como gerente deseo calcular el descuento por tardanza para aplicarlo en el sueldo del trabajador.	5	Zapata

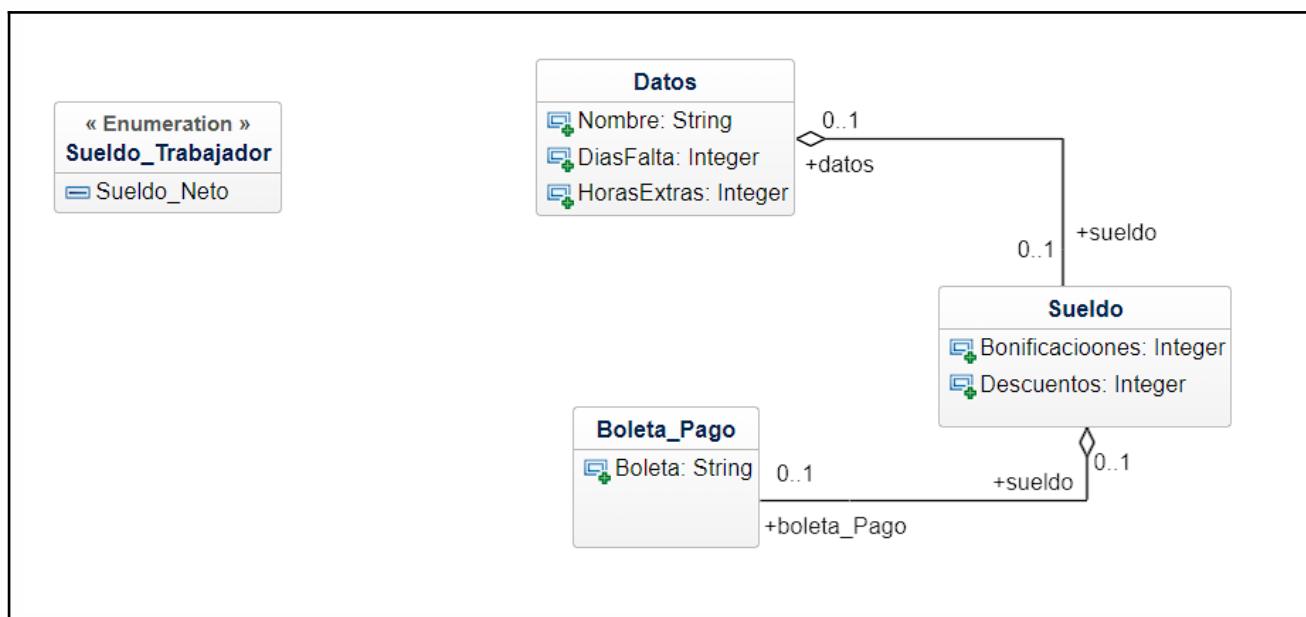
Prioridad	Identificador	Nombre (alias)	Descripción ¹	Puntos de historia (horas ideales)	Responsable
22	HYST22	Descuento por faltas	Como gerente deseo calcular el descuento por faltas para aplicarlo en el sueldo del trabajador.	5	Cordova Poma
23	HYST23	Remuneracion minima	Como gerente deseo calcular el la remuneración mínima en base al sueldo básico más las bonificaciones para aplicarlo en el sueldo del trabajador.	5	Zapata
24	HYST24	Descuentos Totales	Como gerente deseo calcular los descuentos totales para aplicarlo en el sueldo del trabajador.	5	Zapata

Revisión

Criterio	Comentario	Realizado por	Solucionado
Forma	Conforme		
Completo	Conforme		
Consistente	Conforme		
Independiente	Conforme		

ÍTEM DOS

Elabore el modelo conceptual para el proyecto descrito en la consigna.



Glosario de conceptos

Concepto	Descripción	Observaciones

ÍTEM TRES

Determine la velocidad del equipo de desarrollo. Determine la velocidad del equipo considerando un sprint de 2 semana (05 días / semana * 2 semanas = 10 días) y una dedicación de 15%.

--

ÍTEM CUATRO

Seleccione las historias de usuario para el primer sprint.

Sprint backlog

Prioridad	Identificador	Nombre	Descripción	Puntos de historia (días ideales)	Responsable

ÍTEM CINCO

Elabore las historias de usuario detalladas para el sprint backlog. Para cada historia de usuario utilice el siguiente formato.

Identificador	HU001
Nombre (alias)	
Descripción	
Puntos de historia (días ideales)	
Criterios de aceptación	

Revisión

Criterio	Comentario	Realizado por	Solucionado
Completo			
Consistente			
Negociable			
Valiosa			
Estimable			
Pequeña			
Comprobable			

Wireframe para la historia de usuario².

ÍTEM SEIS

Redacte la definición de hecho o terminado (done).

.

ÍTEM SIETE

Elabore el diseño UML de la solución para el proyecto descrito en la consigna.

² Para los wireframe de cada historia de usuario puede utilizar: Lucichart, Balsamiq, Adobe xd, Pencil, etc.