

**LAS SIGLAS IT QUE TODO  
RECLUTADOR DEBE  
CONOCER ANTES DE  
POSTULAR UNA VACANTE.**





HOLA,

EN MIS 3 AÑOS COMO DESARROLLADOR HE CONECTADO CON NUMEROSOS RECLUTADORES IT Y HE PASADO POR VARIOS PROCESOS DE EVALUACIÓN DONDE HE VISTO LAS DEFICIENCIAS Y EL POBRE MANEJO DE LA TERMINOLOGIA TÉCNOLOGICA, EN MI OPINIÓN ESENCIAL PARA TENER UNA COMUNICACIÓN EFECTIVA CON UN CANDIDATO IT.

NO SOLO ES IMPORTANTE CONOCER LA TÉRMINOLOGIA IT PARA COMUNICARTE CON SEGURIDAD, SINO TAMBIÉN, PARA ENCONTRAR A TUS CANDIDATOS Y EVALUARLOS ANTES DE RECOMENDARLOS.

POR ESA RAZÓN HE CREADO ESTA GUÍA DONDE EXPLICO EL SIGNIFICADO DE LAS SIGLAS MÁS IMPORTANTES QUE NECESITAS SABER PARA CONTRATAR MÁS INGENIEROS CALIFICADOS.

# SIGLAS IT

## API

PARA DESARROLLAR UNA APP, NORMALMENTE SE REQUIERE DE UNA PARTE FRONTEND Y BACKEND (LUEGO DEFINIREMOS CADA UNO).

PARA QUE EL FRONTEND PUEDA MANIPULAR LA INFORMACIÓN QUE ESTÁ GUARDADA EN LA BASE DE DATOS NECESITA DE UNA CONEXIÓN. CON ELLA, PUEDE CREAR, OBTENER, EDITAR Y ELIMINAR DATA ESPECÍFICA.

IMAGINA EN FACEBOOK CUANDO HACES UNA PUBLICACIÓN, CUANDO LA EDITAS, LE DAS LIKE, ETC. HAY UN API QUE ENVÍA ESA INFORMACIÓN A LA BASE DE DATOS. ESA CONEXIÓN ES EL API (APPLICATION PROGRAMMING INTERFACE). UN API NORMALMENTE ES USADO EN WEB Y APPS MÓVILES ES DE TIPO REST (REPRESENTATIONAL STATE TRANSFER).

## AWS

SEGURAMENTE CONOCES A AMAZON COMO LA PÁGINA WEB DONDE PUEDES COMPRAR PRODUCTOS ONLINE. PARA QUE SU SITIO WEB PUDIERA FUNCIONAR SIN PROBLEMAS TUVIERON QUE CREAR UNA INFRAESTRUCTURA DE SERVIDORES, PERO LUEGO DE UN TIEMPO VIERON LA OPORTUNIDAD DE OFRECER ESPACIOS DE SERVIDORES EN LA NUBE PARA QUE OTRAS EMPRESAS PUDIERAN USARLO REMOTAMENTE. ASÍ NACIÓ AMAZON WEB SERVICES. LAS EMPRESA O PROYECTO QUE NO TENGAN SERVIDORES FÍSICOS (SUELEN SER COSTOSOS) PUEDEN USAR LA INFRAESTRUCTURA Y SERVICIOS DE AWS.

## CD

LOS EQUIPOS MODERNOS DE DESARROLLO SIGUEN METODOLOGÍAS ÁGILES EN EL PROCESO DE PROGRAMACIÓN QUE LES PERMITE UN DESARROLLO CONTINUO PARA TENER UN PRODUCTO DE CALIDAD CON LA MENOR CANTIDAD DE ERRORES. *CONTINUOUS DELIVERY* ES EL SIGNIFICADO DE LA SIGLAS. POR LO TANTO, SI SE BUSCA UN DESARROLLADOR QUE APLIQUE CD ES IMPORTANTE QUE ESTE TENGA EXPERIENCIA TRABAJANDO CON UNIT TEST PARA PODER CUMPLIR CON ESTE OBJETIVO.

## **CI**

“CONTINUOUS INTEGRATION” ES UNA PRÁCTICA QUE PERMITE QUE TODOS LOS CAMBIOS EN EL CÓDIGO Y CORRECCIONES SEAN INTEGRADOS AUTOMÁTICAMENTE. ASI LOS EQUIPOS DE QA PUEDEN PROBAR RÁPIDAMENTE NUEVAS VERSIONES DE LA APP.

## **CMS**

“CONTENT MANAGEMENT SYSTEM” SON PLATAFORMAS QUE NOS PERMITE CREAR WEBSITES Y BLOGS SENCILLOS DE FORMA RÁPIDA MEDIANTE INTERFACES QUE SON MÁS USER-FRIENDLY COMPARADO CON TRABAJAR CON EL CÓDIGO FUENTE. SIN EMBARGO, PARA PODER TENER FUNCIONALIDADES ESPECÍFICAS SE REQUIERE DE CONOCIMIENTO EN PROGRAMACIÓN. ALGUNAS DE ELLAS: DRUPAL, WORDPRESS, JOOMLA.

## **CSS**

“CASCADING STYLE SHEETS” ES EL LENGUAJE QUE NOS PERMITE DARLE ESTILO A LA PÁGINA WEB. CON EL CSS DEFINIMOS FUENTES, COLORES, POSICIONES, ALINEAMIENTO, ETC. ESTO TAMBIÉN NOS PERMITE CREAR PÁGINAS QUE SEAN RESPONSIVE (QUE SE ADAPTEN A CUALQUIER DISPOSITIVO, EN ESPECIAL MÓVILES)

## **GCP**

“GOOGLE CLOUD PLATFORM” AL IGUAL QUE AMAZON, GOOGLE HA ESCALADO A PASOS ACELERADOS, NECESITANDO ASÍ MÁS CAPACIDAD EN SERVIDORES. EN CIERTO PUNTO DECIDIERON USAR SUS ESPACIOS FÍSICOS PARA OFRECER SERVICIOS EN LA NUBE QUE LE PERMITE A CUALQUIER EMPRESA RENTARLOS PARA PROPÓSITOS DIGITALES.

## HTML

“HYPER-TEXT MARKUP LANGUAGE” ES EL LENGUAJE BASE DE UNA PÁGINA WEB QUE NOS PERMITE ESTRUCTURAR SU CONTENIDO. ESTE NOS PERMITE DEFINIR EL TEXTO, TÍTULO, IMÁGENES DE UNA PÁGINA. EN CONJUNTO CON CSS NOS PERMITE MOSTRAR LO QUE HOY EN DÍA VEMOS EN CADA PÁGINA WEB.

## IDE

“INTEGRATED DEVELOPMENT ENVIRONMENT” ES EL PROGRAMA QUE LE PERMITE A LOS DESARROLLADORES ESCRIBIR CÓDIGO. EN TEORÍA, PODEMOS CREAR UN APP DESDE UN NOTE PAD YA QUE SON ARCHIVOS QUE CONTIENEN ALGORITMOS EN FORMA DE TEXTO. PERO AHORA UTILIZAMOS PROGRAMAS SOFISTICADOS QUE NOS PERMITEN PROGRAMAR MÁS RÁPIDO. ENTRE LOS MÁS COMUNES TENEMOS: VISUAL CODE, SUBLIME TEXT, BRACKETS, ATOM.

## **LAMP**

LOS DESARROLLADORES NORMALMENTE TRABAJAN CON TECNOLOGÍA QUE SE COMPLEMENTAN Y CONFORMAN LO QUE SE LLAMA UN “STACK”. LAMP ES UN STACK CONFORMADO POR:

- LINUX
- APACHE
- MYSQL
- PHP

UN SISTEMA OPERATIVO, SERVIDOR, BASE DE DATO Y FINALMENTE EL LENGUAJE.

## **MEAN**

IGUAL QUE EL CASO ANTERIOR, AQUÍ ESTAMOS HABLANDO DE OTRO STACK QUE ES UTILIZADO MUCHO POR DESARROLLADORES CON CONOCIMIENTOS EN JAVASCRIPT, MONGO, EXPRESS, ANGULAR, NODE.



## **MERN**

DE NUEVO OTRO STACK USADO POR DESARROLLADORES CON CONOCIMIENTOS EN JAVASCRIPT. ES MUY PARECIDO, SOLO CAMBIA ANGULAR POR REACT, MONGO, EXPRESS, REACT, NODE

## **MVP**

LOS EQUIPOS QUE SIGUEN LA METODOLOGÍA “ÁGIL” TRABAJAN CON EL OBJETIVO DE DESARROLLAR PEQUEÑAS FUNCIONALIDADES QUE NORMALMENTE SE LOGRA EN UN SPRINT CORTO. A DIFERENCIA DE LA METODOLOGÍA “WATERFALL” QUE SE ENFOCA EN LOGRAR UN PROYECTO COMPLEJO EN UN PERÍODO LARGO DE TIEMPO.

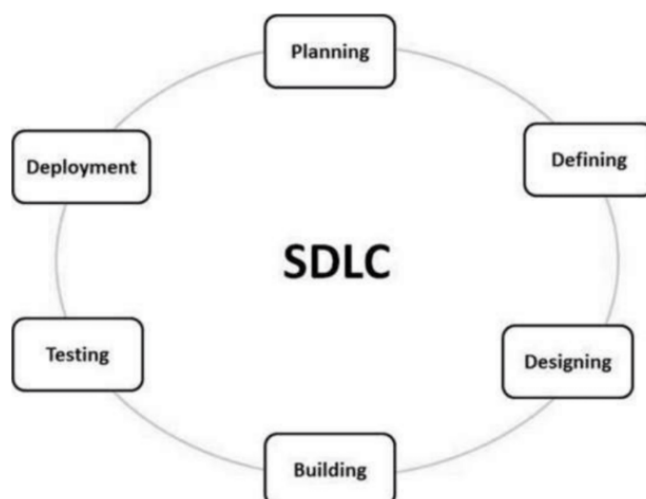
PARA LOGRAR CUMPLIR CON UNA METODOLOGÍA ÁGIL SE DEFINE UN MVP (MINIMUM VIABLE PRODUCT). ESTA ES LA DESCRIPCIÓN DE LO MÁS SIMPLE QUE QUEREMOS LOGRAR. EN VEZ DE TENER UN PRODUCTO CON NUMEROSAS FUNCIONALIDADES, SOLO DEFINIMOS LAS MÁS IMPORTANTES QUE NOS PERMITA LLEGAR A LA FUNCIONALIDAD. CON ESTO ESPERAMOS TENER FEEDBACK DE USUARIOS E IR ITERANDO (HACIENDO CAMBIOS) RÁPIDAMENTE.

## QA

“QUALITY ASSURANCE” ES EL EQUIPO QUE SE ENCARGA DE PROBAR LAS VERSIONES DEL APP PARA DETERMINAR PUNTOS DE QUIEBRE O ERRORES, LO QUE EN EL MUNDO DE PROGRAMACIÓN LLAMAMOS COMO “BUGS”.ES NORMALMENTE EXISTEN BUGS EN UN PROGRAMA, POR ESO ES IMPORTANTE HACER PRUEBAS ANTES DE ENTREGAR VERSIONES DEFECTUOSAS AL USUARIO FINAL.

## SDLC

“SOFTWARE DEVELOPMENT LIFE CYCLE” ES EL PROCESO QUE USAN NORMALMENTE LOS EQUIPOS DE DESARROLLO DE SOFTWARE EN DONDE SE DISEÑA, DESARROLLA Y PRUEBA. SUS ETAPAS ESTÁN REPRESENTADAS EN EL DIAGRAMA:



## SQL

NORMALMENTE LA DATA QUE ES UTILIZADA EN UN APP ES GUARDADA EN UNA BASE DE DATOS. CUANDO UTILIZAMOS SQL (STRUCTURED QUERY LANGUAGE) LO HACEMOS PARA ACCEDER ESA INFORMACIÓN Y USARLA COMO NOS CONVENGA EN LA APP.

## UI

“USER INTERFACE” ES LA REPRESENTACIÓN GRÁFICA Y EL LAYOUT DE COMO SE VERÁ EL APP EN CADA UNA DE SUS VISTAS. EN ÉL SE INDICAN TODOS LOS ELEMENTOS INVOLUCRADOS COMO BOTONES, TABS, TABLAS, TEXTO, IMÁGENES, SLIDERS, ETC. EL DISEÑADOR UI TAMBIÉN REPRESENTA CÓMO OCURRIRÁN LAS INTERACCIONES Y EFECTOS DEL APP. ESTE TÉRMINO ES MÁS ENFOCADO A DISEÑADORES, PERO ESTÁ MUY RELACIONADO CON EL TRABAJO DE UN FRONTEND WEB DEVELOPER POR EJEMPLO.