

# Josias Morán

Full Stack Developer

Chepén – la libertad, Perú  
(+51) 961202006  
[Jhoshmc201@gmail.com](mailto:Jhoshmc201@gmail.com)

<https://www.linkedin.com/in/josias-moran-37b320275/>

---

## Sobre Mi.

Soy un programador Full Stack Developer con conocimientos en las tecnologías : Node.js, Express, React, Redux, JavaScript, PostgreSQL, MongoDB, HTML, CSS, Tailwind, entre otras

## PROYECTOS

**Proyecto Final, “Nautica Rios” - SoyHenry** (Noviembre 2023-Diciembre 2023).

Experiencia académica en Henry Bootcamp.

Este proyecto fue desarrollado en conjunto por un equipo total de 7 personas. El objetivo de este proyecto era crear un e-commerce para los apasionados de las embarcaciones y accesorios de náutica.

El tráfico a esta página vendría a través de Instagram por publicidad pagada para atraer a usuarios a visitar y comprar algún producto en dicha página.

**Front:** React, Redux, Tailwind CSS.

**Back:** Node JS, Express.(Para Pasarela De Pagos).

**Base de datos:** Firebase, Firestore.

**Repositorio En Github:** <https://github.com/lvancho894/Nautica-Rios-Web-Front>

**Proyecto Individual, “ Videogames”- SoyHenry** (Octubre 2023 – Octubre 2023)

Experiencia académica en Henry Bootcamp.

Single Page Application sobre videojuegos traídos de una API externa, la página cuenta con una landing page, en la vista principal es donde se renderizan cartas informativas de los distintos tipos de videojuegos que se encuentran en el API o los creados a través de la sección crear juego, tiene una barra de navegación donde se pueden filtrar los videojuegos por los distintos géneros, por base de datos, por API o por orden alfabético, también cuenta con una barra de búsqueda.

cuenta con un formulario para crear el videojuego que uno desea.

Pudiendo ingresar distintos campos entre ellos una URL de una imagen, los géneros, fecha de lanzamiento, etc. luego de crearlo lo puedes editar a tu gusto y también eliminarlo si así lo deseas.

**Front:** React, Redux. CSS

**Back:** NodeJS, Express.

**Base de datos:** PostgreSQL y Sequelize.

**Repositorio en Github:** <https://github.com/jhoshmc/Pi-videogames>

**Rick And Morty Proyecto Integrador** (julio 2023-septiembre 2023)

Experiencia académica en Henry Bootcamp.

Aplicación Web Con un formulario controlado de usuario y contraseña, que también renderiza cards informativas de los personajes de la serie de Rick And Morty; en el componente home, a su vez cada card tiene un boton con forma de corazón para agregar como favorito, en la sección favoritos se pueden aplicar filtros para una búsqueda más rápida de tus personajes favoritos.

**Front:** React, Redux

**Back:** NodeJs y Express

**Base de datos:** PostgreSQL y Sequelize.

**Repositorio En Github:** [https://github.com/jhoshmc/pi-rick\\_and\\_morty](https://github.com/jhoshmc/pi-rick_and_morty)

**Tecnologías:**

**Frontend:** HTML, CSS, React, Redux, Tailwind CSS.

**Backend:** Node JS, Express, JavaScript

**Base de datos:** PostgreSQL, Sequelize, Firebase, Firestore, MongoDB, mongoose

**Herramientas:** Git, GitHub, Slack,

## EDUCACIÓN PROFESIONAL

- Full Stack Web Developer. Henry Bootcamp. 800 horas de cursado teórico-práctico. (2023).

## IDIOMAS

- Inglés (básico)
- Italiano (básico)