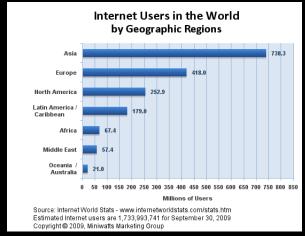
IMPORTANCIA DE LAS APLICACIONES WEB (WEB 1.0, WEB 2.0, WEB 3.0)

LUIS CARLOS ACEVES G.

Prohibido utilizarse o copiarse sin permiso del autor

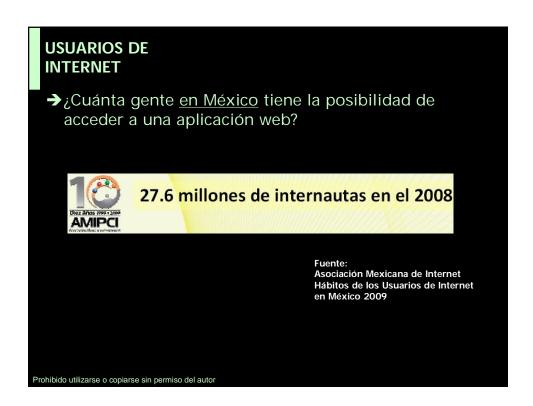
USUARIOS DE INTERNET

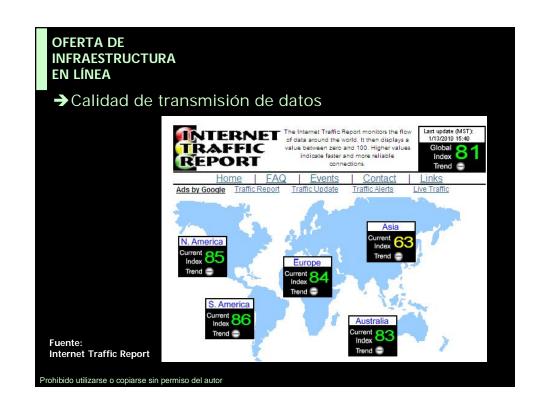
→¿Cuánta gente <u>en el mundo</u> tiene la posibilidad de acceder a una aplicación web?



Fuente: Internet World Stats Usage and Population Statistics

Prohibido utilizarse o copiarse sin permiso del autor





OFERTA DE INFRAESTRUCTURA EN LÍNEA

→¿Cómo accede el usuario al Internet?

Cuentas Totales	2006	2007	462 mil		
Dial Up	1.4 millones	727 mil			
Enlace dedicado	13 mil	14 mil			
Banda ancha	2.6 millones	4 millones	6.4 millones		
ADSL	1.8 millones	2.9 millones	5 millones		
Cable	692 mil	928 mil	1.1 millones		
Inalámbrico	45 mil	180 mil	284 mil		
ISDN	41 mil	29 mil	26 mil		
Cuentas Totales	4 millones	4.8 millones	6.9 millones		

Fuente: Asociación Mexicana de Internet Hábitos de los Usuarios de Internet en México 2009

Prohibido utilizarse o copiarse sin permiso del autor

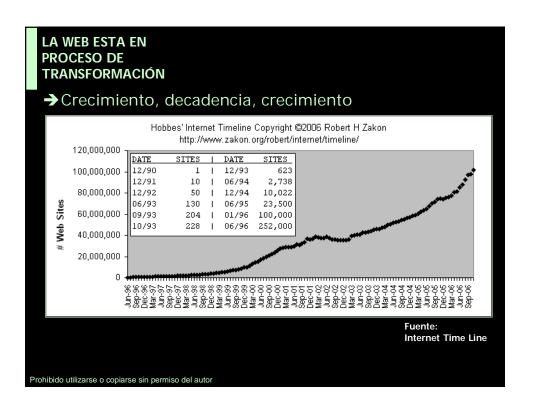
¿QUÉ NECESITA EL USUARIO?

→ Actividades que realizan los usuarios relacionadas con aplicaciones web

Share of Time Spent Online (%)													
	Nov08	Dec08	Jan09	Feb09	Mar09	Apr09	May09	Jun09	Jul09	Aug09	Sep09	Oct09	Nov09
Commerce	14.3	16.0	14.1	13.4	13.2	13.3	12.8	11.0	10.9	10.5	10.2	10.5	12.0
Communications	26.5	25.9	26.5	27.4	27.0	26.4	26.3	25.2	24.4	24.0	24.0	23.2	22.7
Community	9.7	9.7	11.3	12.6	12.8	13.7	14.5	18.5	20.6	22.4	22.0	23.6	24.0
Content	44.5	43.2	42.8	41.1	41,5	41.3	41.1	40.6	39.6	38.5	39.4	38.3	37.0
Search	5.0	5.3	5.3	5.4	5.5	5.3	5.3	4.7	4.5	4.6	4.4	4.5	4.3
% Change in Share of Time, Month-Over-Month													
	Nov08	Dec08	Jan09	Feb09	Mar09	Apr09	May09	Jun09	Jul09	Aug09	Sep09	Oct09	Nov09
Commerce	†11.7	†11.9	↓11.9	↓5.0	↓1.5	10.8	↓3.8		+0.9	↓3.7	↓2.9	12.9	†14.3
Communications	↓5.4	↓2.3	†2.3	†3.4	↓1.5	+2.2	↓0.4		↓3.2	↓1.6	0.0	+3.3	↓2.2
Community	111.5	0.0	†16.5	†11.5	11.6	†7.0	†5.8		†11.4	18.7	↓1.8	†7.3	†1.7
Content	↓1.8	↓2.9	↓ 0.9	↓4.0	11.0	↓0.5	↓0.5		+2.5	↓2.8	12.3	¥2.8	↓3.4
Search	↓3.8	↑6.0	0.0	11.9	11.9	↓3.6	0.0		↓4.3	12.2	↓4.3	12.3	↓4.4

Fuente:
Online Publishers Association

Prohibido utilizarse o copiarse sin permiso del autor





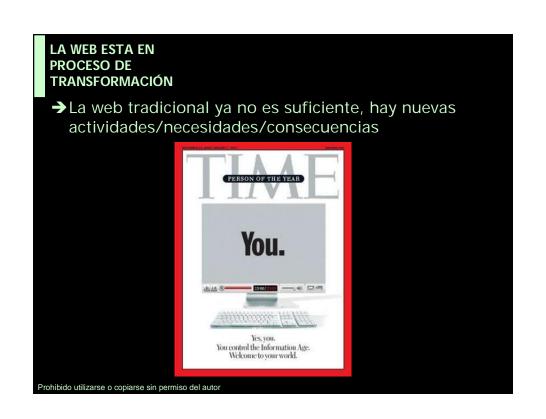


POR QUÉ FRACASAN LOS SITIOS WEB

- → Mercado saturado, no se exploran modelos inexistentes
- → Pensar que todos los usuarios tienen las mismas posibilidades de infraestructura
- → No hay enfoque a las actividades que al usuario le importan
- → Obsesión por la tecnología de punta
- → No enfocar el desarrollo de aplicaciones web a la experiencia del usuario.
- → Falta de planeación de sitios web, hay errores que se repiten

Prohibido utilizarse o copiarse sin permiso del autor





LA WEB ESTA EN PROCESO DE TRANSFORMACIÓN

- → La web tradicional ya no es suficiente, hay nuevas <u>actividades/necesidades/consecuencias:</u>
 - ✓ Tecnología: AJAX, RSS, XML, blogs, rich media, wikis, podcasts
 - ✓ Diseño: Folksonomies/Clasificaciones sociales
 - ✓ Mercadotecnia: Codiseño/Diseño compartido
 - ✓ Negocios: Valor del sitio, nuevas unidades de medición



Prohibido utilizarse o copiarse sin permiso del autor

DE LA WEB A LA WEB 2.0 → Facebook vs. MySpace Daily Reach (percent) facebook.com myspace.com 40 20 20 Prohibido utilizarse o copiarse sin permiso del autor

