

MENCION EN ING. DE SOFTWARE

CURSO : AMBIENTES DE DESARROLLO DE SOFTWARE

ALUMNO : Ing. Jhoss Adelfo Bryan Magallanes Morón.

DOCENTE : Mag. Ing. Efraín Ricardo Bautista Ubillús

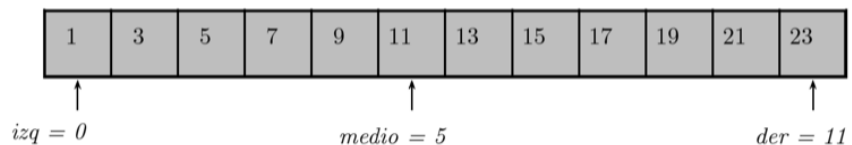
INVESTIGAR

1. ¿Por qué la búsqueda binaria es de COMPLEJIDAD LOGARÍTMICA?

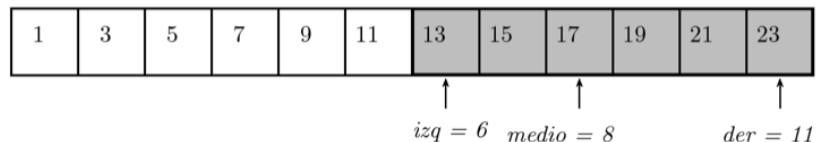
La búsqueda binaria tiene una complejidad logarítmica debido a cuando el código se ejecuta va reduciendo una lista múltiple a la mitad por cada iteración que realiza; que a comparación de otros algoritmos que hacen la comparación con todos los elementos de lista en el peor caso; la búsqueda binaria lo que hace al momento de dividir la lista en dos, también reduce las comparaciones a realizar, optimizando de esa manera el tiempo y el número de iteraciones o corridas como comúnmente se le conoce.

Es de complejidad logarítmica debido a que el espacio requerido por el algoritmo es **el mismo para cualquier cantidad de elementos en el arreglo.**

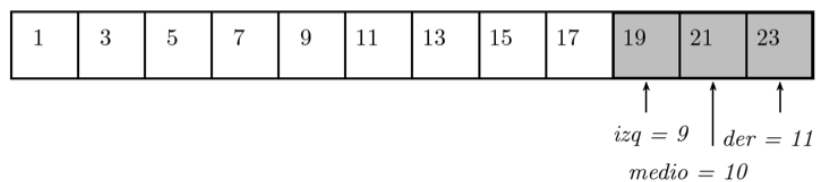
El arreglo inicial:



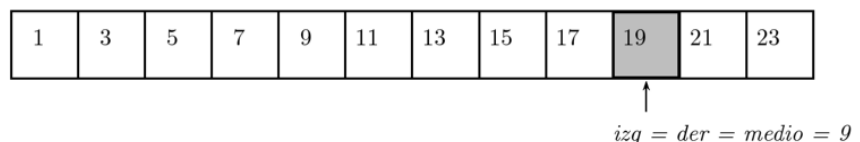
Paso 2 ($lista[5] < 18$):



Paso 3 ($lista[8] < 18$):



Paso 4 ($lista[9] \geq 18$):



Seudocódigo:

Datos de entrada:

vec: vector en el que se desea buscar el dato

tam: tamaño del vector. Los subíndices válidos van desde 0 hasta tam-1 inclusive.

dato: elemento que se quiere buscar.

Variables

centro: subíndice central del intervalo

inf: límite inferior del intervalo

sup: límite superior del intervalo

inf = 0
sup = tam-1

← $O(1)$

Mientras inf <= sup:

centro = ((sup - inf) / 2) + inf // División entera: se trunca la fracción

Si vec[centro] == dato devolver verdadero y/o pos, de lo contrario:

Si dato < vec[centro] entonces:

sup = centro - 1

En caso contrario: ← $O(n/2)$

inf = centro + 1

Fin (Mientras)

Devolver Falso

Comprobación:

= $O(1) + O(n/2)$

= $1 + (1 + \log(n/2))$

= $1 + \log(n) = \log(n)$

2. ¿Por qué el algoritmo de Fibonacci de doble recursividad tiene COMPLEJIDAD EXPONENCIAL?

Porque en la recursividad utilizada repite el mismo proceso n veces por cada operación realizada, que conforme se ejecuta añade más complejidad al cálculo, y más iteraciones por el número de veces que corre el algoritmo.

```
static void Main(string[] args)
{
    var stopwatch = new Stopwatch();
    stopwatch.Start();
    Exponential exponential = new Exponential();
```

```
ExponentialExampleType exponentialExampleType = ExponentialExampleType.Fibonacci;
switch (exponentialExampleType)
{
    case ExponentialExampleType.Fibonacci:                O(n)
        int n = 40; //8 40 80
        for (int i = 1; i <= n; i++)
        {
            long fibonacci = exponential.Fibonacci(i);
            Console.WriteLine("fibonacci {0} = {1}", i, fibonacci);
        }
        break;
    }
    Console.WriteLine("Time elapsed: {0:0.00} seconds", Math.Round(stop-
Watch.ElapsedMilliseconds / 1000.0, 2));
    Console.ReadLine();
}

/// Complexity: O(2^N)
internal int Fibonacci(long n)                            O(n)
{
    if (n < 0)
    {
        throw new Exception("n can not be less than zero");
    }
    if (n <= 2)
    {
        return 1;                                          O(2^n)
    }
    return Fibonacci(n - 1) + Fibonacci(n - 2);
}
}
```

Demostración:

$$= O(n) \times O(n) + O(2^n)$$

$$= O(2^n)$$