

Revel Web Framework 入門

堀田直孝 著

はじめに(仮)

この本について

Background (背景)

プロジェクトの背景。これが無ければ始まらない。

Objective (目的)

プロジェクトの目的。目指すゴール地点を定義する。

Scope (範囲)

プロジェクトの範囲。範囲外についても言及する。線引はキチッとする。

Constraint (制約)

プロジェクト実行側が守る制約。期限、予算、リソースなど。

Assumption (前提)

プロジェクト依頼側が守ること。情報提供など。ないがしろになりがち。

Report (成果)

必要な成果物。

ご協力のお願い:

私は、日本語が得意ではありません。誤字脱字については、是非ご連絡頂けると幸いです。又用語の定義違いその他、お気づきの点は是非ご連絡頂けると幸いです。

この本のために使ったソースコードは、Github で公開しています。pull request で修正を頂けますと、ソースの修正から再公開までの作業がスムーズに進むと思われます。是非、Github での pull request 申請による修正も活用していただけると幸いです。

Github Repository: https://github.com/jhotta/revel-book

謝辞:

この本のコンテンツは、Ruby on Rails チュートリアル (http://railstutorial.jp/) にインスパイアされて作成しました。このような素晴らしいチュートリアルを公開していてくれることに感謝します。更にこの本の査読を手伝ってくれたコーワーキングスペース mitacafe のメンバーの皆さんに感謝します。

最後に、無職の私に本を書く動機とチャンスを与えてくれた妻と娘に感謝します。

筆者について



図: @jhotta

略歴

略歴は、肯定的に書こうと思っているのですが何を書いたらいいのか思い当たりません。「自分の良いところをきちんと認知しないと…」と常々思っているのですが、妄想ばかりのようなきがします。

- DevOps に関して真剣の考えたことのある人材
- プログラマーの地位を向上させたいと思っている人材
- 妻のことが大好きな人材

協力者リスト

以下の協力者を紹介します。

- aaaaa
- \bullet bbnbbbb

準備する環境

この本の対象とする読者にはマイクロソフト社製の OS を利用している人も多々いると思うが、 私自身 Windows XP 以降マイクロソフト社製 OS を利用していない。現状それらの OS がどのよう な状況になっているか把握できていないのだ。従ってこの本では、インストールや実行確認作業を 仮想 OS 環境上の Linux OS で進めていくことにする。

又、基本的な操作は Apple 社製の OS から実施している。万が一この本で使っているツールがマイクロソフト社製の OS 向けに存在しない場合は、操作の目的に合ったツールに切り替え、操作を完結して欲しい。

仮想 OS 環境を実現するソフト

VirtualBox: https://www.virtualbox.org/

VirtualBox は、x86 仮想化ソフトウェア・パッケージの一つで、米国オラクル社によって開発がすすめられています。サポートされているホスト OS は Linux、Mac OSX、Windows、Solarisです。ゲスト OS としては、FreeBSD、Linux、OpenBSD、OS/2 Warp、Windows、Mac OS X Server、Solaris など x86/x64 アーキテクチャの OS であれば基本的には起動できます。GPL ver.2で公開されている FOSS なので、無料で使用することが出来ます。

仮想 OS 環境で利用する Linux OS

Ubuntu 13.10: server 64bit http://www.ubuntu.com/download/server

Ubuntu は、Debian GNU/Linux をベースとした Linux ディストリビューションの 1 つです。 Ubuntu は、「誰にでも使いやすい最新かつ安定した OS」を目標にカノニカル社から支援を受けて 開発されています。毎年 4 月, 10 月に更新版がリリースされ、LTS(長期メンテナンス) バージョンは 2 年に一度リリースされ、12.04 が直近バージョンになります。

仮想 OS 環境と Provision(自動設定) ソフトの間を取り持つソフト

Vagarant: http://www.vagrantup.com/

Vagrant は、仮想 OS 環境を設定したり、設定後の仮想マシンのイメージを作成指定くれるオープンソースのソフトウェアです。VirtualBox や VMware などの仮想 OS 環境と Puppet, Chef, Ansible などの構成管理ツールの間を取り持って、再現性の高い管理環境を提供してくれます。

又、仮想 OS の起動、設定、SSH 通信、マシンイメージ作成などをコマンドラインから操作することができ、開発者の操作性に高い操作性を提供しています。

仮想 OS を Provision(自動設定) するソフト

Ansible: https://github.com/ansible/ansible/

Puppet, Chef と同等な Provision ソフト。Puppet, Chef と異なり、クライアントソフトをインストールすること無く、設定対象環境の Provision 作業を進めることができる。設定内容は、yaml 形式で記述されている。

目次

はじめに	二(仮)								i
この2	について					 	 	 	i
ご協力]のお願い:					 	 	 	i
謝辞:						 	 	 	ii
筆者にこ	いて								iii
略歴						 	 	 	iii
協力者!	リスト								iv
準備する	這境								٧
第1章	Brawser ∣⊏ Rev	vel サイトの画	面を表示	するま	で				1
1.1	各種ソフトウェブ	アのインストー	ル			 	 	 	1
	1.1.1 VitualBox	c のインストー	ル			 	 	 	1
	1.1.2 Vagrant o	ロインストール				 	 	 	2
	1.1.3 仮想マシン	ノイメージの準	備			 	 	 	3
	1.1.4 ansible $\boldsymbol{\sigma}$	インストール				 	 	 	7
1.2	仮想マシンイメ-	-ジの設定				 	 	 	8
	1.2.1 Vagrantfil	le の準備				 	 	 	8
	1.2.2 playbook.	yaml の準備				 	 	 	10
	1.2.3 Revel web	framework ই	と起動			 	 	 	15
1.3	Github でソース	.コードを管理	するための	の準備		 	 	 	16
第2章	デモアプリケーシ	ション							17
2.1	VirtualBox & u	buntu のイン	ストール			 	 	 	17
	2.1.1 VitualBox	x の 準備				 	 	 	18
	2.1.2 ubuntu 0	インストール				 	 	 	18
2.2	Go 言語のインス	トール				 	 	 	18
2.3	Revel web frame	ework インス	トール			 	 	 	18
2.4	実行に必要な環境	竟変数の設定				 	 	 	19
第3章	静的ページの作品	龙							20
3.1	本文の書き方。					 	 	 	20

	3.1.1 見出し	20
3.2	箇条書き	20
3.3	ソースコードなどのリスト	21
3.4	画像	21
第4章	Revel Framework で必要な Go 言語超基礎	22
4.1	本文の書き方	22
	4.1.1 見出し	22
4.2		22
4.3	ソースコードなどのリスト・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	23
4.4	画像	23
第5章	レイアウトを作成する	24
5.1	本文の書き方・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	24
	5.1.1 見出し	
5.2	箇条書き	
5.3	ソースコードなどのリスト・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	
5.4	画像	
第6章	ユーザーのモデルを作成する	26
6.1	本文の書き方・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	
0.1	6.1.1 見出し	
6.2	箇条書き	
6.3	ソースコードなどのリスト	
6.4	画像・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	
	——————————————————————————————————————	28
7.1	本文の書き方	
	7.1.1 見出し	
7.2	<mark>箇条書き</mark>	
7.3	ソースコードなどのリスト	
7.4	画像	29
第8章		30
8.1	本文の書き方	30
	8.1.1 見出し	30
8.2	箇条書き	30
8.3	ソースコードなどのリスト	31
8.4	画像	31
第9章	ユーザーの更新・表示・削除	32
0.1	本立の妻子士	29

目次

	9.1.1 見出し	32
9.2	箇条書き	32
9.3	ソースコードなどのリスト	33
9.4	画像	33
~		•
	: ユーザーのマイクロポスト 	34
10.1	本文の書き方・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	
	10.1.1 見出し	
10.2	箇条書き	34
10.3	ソースコードなどのリスト	35
10.4	画像	35
筆 11 音	: ユーザーをフォローする	36
11.1	· 一 · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
11.1	11.1.1 見出し	
11.0		
11.2	箇条書き	
11.3	ソースコードなどのリスト	
11.4	画像	37
第 12 章	Test, CI, CD	38
付録 A	asdfasdfas	39
A.1	hosts ファイルサンプル	39
A.2	.bashrc ファイルサンプル	39
付録 B	poiupoiuiopu	42
B.1	lkjlkjlkjklajfkl;sj	42
B.2	kljasdfkljasweoriwpoierw	
10.4	nijasannijas reetir potei w	74

第1章

Brawser に Revel サイトの画面を表示 するまで

Go 言語を使って Revel web framework が、起動できる環境を構築していきます。

1.1 各種ソフトウェアのインストール

1.1.1 VitualBox のインストール

この本では、VirtualBox を利用してベースとなる LinuxOS を起動することにします。 VirtualBox は、以下のページ URL からダウンロードできます。

今作業している PC の OS に適応した VirtualBox のパッケージを、このサイトからダウンロードします。



図 1.1 VirtualBox のダウンロードページ

先にダウンロードした VirtualBox のインストールファイルをダブルクリックし、ポップアップメニューの指示に従って VirtualBox をインストルします。

--[[path = (not exist)]]--

インストール図1

ダウンロードしたファイルをダブルクリックし、ポップアップメニューの指示に従い VirtualBox をインストルします。

--[[path = (not exist)]]--

インストール図2

ダウンロードしたファイルをダブルクリックし、ポップアップメニューの指示に従い VirtualBox をインストルします。

--[[path = (not exist)]]--

インストール図3

ダウンロードしたファイルをダブルクリックし、ポップアップメニューの指示に従い VirtualBox をインストルします。

1.1.2 Vagrant のインストール

VirtualBox は直接操作しても特に問題はなのですが、仮想 OS 環境を効率よく操作すると共に基本環境の構築の再現性を上げるために、今回は Vagrant を使用することにします。

Vagrant は、以下のページ URL からダウンロードできます。

今作業している PC の OS に適応した VirtualBox のパッケージを、このサイトからダウンロードします。

--[[path = (not exist)]]--

Vagrant のダウンロードページ

先にダウンロードした VirtualBox のインストールファイルをダブルクリックし、ポップアップメニューの指示に従って VirtualBox をインストルします。

--[[path = (not exist)]]--

インストール図 1

ダウンロードしたファイルをダブルクリックし、ポップアップメニューの指示に従い Vagrant をインストルします。

第1章 Brawser に Revel サイトの画面を表示するまで 1.1 各種ソフトウェアのインストール

--[[path = (not exist)]]--

インストール図2

ダウンロードしたファイルをダブルクリックし、ポップアップメニューの指示に従い Vagrant をインストルします。

--[[path = (not exist)]]--

インストール図3

ダウンロードしたファイルをダブルクリックし、ポップアップメニューの指示に従い Vagrant をインストルします。

インストールが完了したところで、Vagrant の操作をするするためにコンソールを起動します。 OSX であれば、terminal を実行し、コマンドを入力することになります。

\$ vagrant --version

以下の内容が表示されれば、Vagrant のインストールは終了です。

Vagrant 1.4.3

1.1.3 仮想マシンイメージの準備

http://www.vagrantbox.es/

--[[path = (not exist)]]--

インストール図3

今回は、"Official Ubuntu 13.10 daily Cloud Image amd64 (Development release, No Guest Additions)"と書かれている仮想マシンメージを Vagrant の管理下にインポートして使うことにします。

コマンドの基本は以下のフォーマットになります。

\$ vagrant box add {title} {url}

今回は、ubuntu コミュニティーが提供している 先の仮想イメージの url を指定し、ubuntu をtitle に指定し、Vagrant 管理下にダウンロードしてきます。

```
$ vagrant box add ubuntu \
http://cloud-images.ubuntu.com/vagrant/saucy/current/\
saucy-server-cloudimg-amd64-vagrant-disk1.box
```

上記のコマンドを実行すると、下記の内容がターミナルウインドーに表示され、仮想 OS 用のイメージの登録が終了します。

```
Downloading box from URL: http://cloud-images.ubuntu.com/vagrant/saucy/current/saucy-serve Extracting box...te: 1131k/s, Estimated time remaining: --:---)
Successfully added box 'ubuntu' with provider 'virtualbox'!
```

万が一、仮想 OS のイメージ登録に失敗した場合やイメージが不要になった場合は、以下の list コマンドで確認の上、削除できます。

```
$ vagrant box list
$ vagrant box revmove {title}
```

それでは、vagrantに必要なファイルを置いておくディレクトリーを作ることにします。

```
$ mkdir ~/vagrant-env
$ cd ~/vagrant-env
```

下記のフィーマットのコマンドを使って Vagarantfile を生成します。

```
$ vagrant init {title}
```

{title}の部分には、先ほど指定した仮想 OS イメージ名を指定しコマンドを実行します。

```
$ vagrant init ubuntu
```

下記のような実行か結果が表示されている確認してください。

4

A 'Vagrantfile' has been placed in this directory. You are now ready to 'vagrant up' your first virtual environment! Please read the comments in the Vagrantfile as well as documentation on 'vagrantup.com' for more information on using Vagrant.

それでは、ここで仮想 OS を起動してみます。

```
$ vagrant up
```

画面は、流れるように進んでいきます。最終的には以下のような内容の画面が表示されていることを確認してください。

```
Bringing machine 'default' up with 'virtualbox' provider...
[default] Importing base box 'ubuntu'...
[default] Matching MAC address for NAT networking...
[default] Setting the name of the VM...
[default] Clearing any previously set forwarded ports...
[default] Clearing any previously set network interfaces...
[default] Preparing network interfaces based on configuration...
[default] Forwarding ports...
[default] -- 22 => 2222 (adapter 1)
[default] Booting VM...
[default] Waiting for machine to boot. This may take a few minutes...
[default] Machine booted and ready!
[default] The guest additions on this VM do not match the installed version of
VirtualBox! In most cases this is fine, but in rare cases it can
prevent things such as shared folders from working properly. If you see
shared folder errors, please make sure the guest additions within the
virtual machine match the version of VirtualBox you have installed on
your host and reload your VM.
Guest Additions Version: 4.2.16
VirtualBox Version: 4.3
[default] Mounting shared folders...
[default] -- /vagrant
```

仮想 OS が起動している夜なら、ssh で仮想環境にアクセスすることにします。

```
$ vagrant ssh
```

以下のコマンドが、表示されているでしょうか?

ここまでで、Vagarant によってコントロールできる仮想環境ができました。

コラム: コマンドプロンプトの直前に下記のような WARNING が表示された場合: WARNING! Your environment specifies an invalid locale. This can affect your user experience significantly, including the ability to manage packages. You may install the locales by running: sudo apt-get install language-pack-UTF-8 or sudo locale-gen UTF-8 To see all available language packs, run: apt-cache search "^language-pack-[a-z][a-z]\$" To disable this message for all users, run: sudo touch /var/lib/cloud/instance/locale-check.skip Mac 側で Terminal の設定の確認:

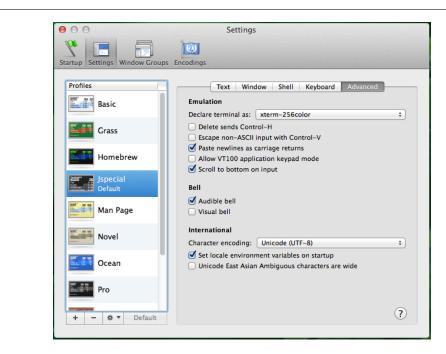


図 1.2 OSX terminal の設定

概要:

Mac 側で Terminal の locale に LC_CTYPE=UTF-8 が設定がされ、Ubuntu が解釈できないので以下のような警告が場合があります。

解決策:

"Set locale environment variables on startup"の前にあるチェエクマークを外してください。

1.1.4 ansible のインストール

OSX に Homebrew が事前にインストールされていることを前提に ansible のインストールを進めていきます。

\$ brew install ansible

下記のようなインンストールが進行しビールジョッキの行が表示されれば、インストールは順調 に完了したと推測できます。

```
==> Downloading https://github.com/ansible/ansible/archive/v1.4.5.tar.gz
Already downloaded: /Library/Caches/Homebrew/ansible-1.4.5.tar.gz
==> Downloading https://pypi.python.org/packages/source/p/pycrypto/pycrypto-2.6.
Already downloaded: /Library/Caches/Homebrew/ansible--pycrypto-2.6.tar.gz
==> python setup.py install --prefix=/usr/local/Cellar/ansible/1.4.5/libexec
==> Downloading https://pypi.python.org/packages/source/P/PyYAML/PyYAML-3.10.tar
Already downloaded: /Library/Caches/Homebrew/ansible--pyyaml-3.10.tar.gz
==> python setup.py install --prefix=/usr/local/Cellar/ansible/1.4.5/libexec
==> Downloading https://pypi.python.org/packages/source/p/paramiko/paramiko-1.11
Already downloaded: /Library/Caches/Homebrew/ansible--paramiko-1.11.0.tar.gz
==> python setup.py install --prefix=/usr/local/Cellar/ansible/1.4.5/libexec
==> Downloading https://pypi.python.org/packages/source/M/MarkupSafe/MarkupSafe-
Already downloaded: /Library/Caches/Homebrew/ansible--markupsafe-0.18.tar.gz
==> python setup.py install --prefix=/usr/local/Cellar/ansible/1.4.5/libexec
==> Downloading https://pypi.python.org/packages/source/J/Jinja2/Jinja2-2.7.1.ta
Already downloaded: /Library/Caches/Homebrew/ansible--jinja2-2.7.1.tar.gz
==> python setup.py install --prefix=/usr/local/Cellar/ansible/1.4.5/libexec
==> python setup.py install --prefix=/usr/local/Cellar/ansible/1.4.5
==> Caveats
Set PYTHONPATH if you need Python to find the installed site-packages:
 export PYTHONPATH=/usr/local/lib/python2.7/site-packages:$PYTHONPATH
==> Summary
^^f0^^9f^^8d^^ba /usr/local/Cellar/ansible/1.4.5: 763 files, 8.8M, built in 13 seconds
```

ここで、ansible の動作確認をしてみます。

```
$ ansible --version
```

以下のようにバージョンが表示されれば、インストールは成功しています。

ansible 1.4.5

1.2 仮想マシンイメージの設定

1.2.1 Vagrantfile の準備

VirtualBox の動作の設定、仮想 OS の設定変更、アプリの自動でインストールのために、Vagrant を実行するディレクトリを初期化した際に出来上がった Vagrantfile を編集していきます。 完成後の Vagrantfile は、次のようになります。

リスト 1.1: Vagrantfile final

```
1: # -*- mode: ruby -*-
2: # vi: set ft=ruby :
3:
4: VAGRANTFILE_API_VERSION = "2"
5:
6: Vagrant.configure(VAGRANTFILE_API_VERSION) do |config|
7:
8: config.vm.box = "ubuntu"
9: config.vm.network :forwarded_port, guest: 9000, host: 9000
10:
11: config.vm.provision "ansible" do |ansible|
12: ansible.playbook = "playbook.yml"
13: end
14:
15: end
```

VitrualBox の動作設定

自動で出来上がった Vagrantfile のコメント部分を削除すると次のようになるはずです。

リスト 1.2: Vagrantfile Org.

```
1: # -*- mode: ruby -*-
2: # vi: set ft=ruby :
3:
4: VAGRANTFILE_API_VERSION = "2"
5:
6: Vagrant.configure(VAGRANTFILE_API_VERSION) do |config|
7: config.vm.box = "ubuntu"
8: end
```

最初は、Vagrantfile が利用する API のバージョンの指定をしています。

```
VAGRANTFILE_API_VERSION = "2"
```

次の do $^{\sim}$ end の間に VirtualBox が起動してくる際に実施する設定を記述していきます。

```
Vagrant.configure(VAGRANTFILE_API_VERSION) do |config|
end
```

現在のところ、Box add した際の ubuntu のマシンイメージのみが指定されています。

```
config.vm.box = "ubuntu"
```

初期に自動で生成されている Vagrantfile の内容が把握出来たところで、VirtualBox 内に起動されてた revel web framework がブラウザーのリクエストに反応するために待ち受けている Port 番号を、VirtualBox の Port 番号と関連付けをすることにします。

```
config.vm.network :forwarded_port, guest: 9000, host: 9000
```

OS の設定変更

ポート番号の関連付けが済んだ後の設定作業は、ansibile を使って進めることにします。

```
config.vm.provision "ansible" do |ansible|
  ansible.playbook = "playbook.yml"
end
```

provision ツールの ansible を利用することを宣言し、ansible によって仮想 OS を設定する内容が playbook.yml に記述されていることを宣言しています。

1.2.2 playbook.yaml の準備

Vagrantfile に設定内容の詳細を記述するファイルとして宣言しておいた playbook.yaml の準備 することにします。

完成後の playbook.yaml は、次の様な内容になります。 ansible が、このファイルの内容を上から順番に処理し、仮想 OS 環境に設定変更実施しアプリケーションをインストールします。

リスト 1.3: playbook.yaml

```
1: ---
2: - hosts: all
3:
4: user: vagrant
5: tasks:
6:
      - name: "update hosts"
7:
8:
        copy: src=files/hosts
              dest=/etc/hosts
9:
              owner=root
10:
              group=root
11:
12:
              mode=644
13:
              backup=yes
```

```
14:
         sudo: yes
15:
16:
       - name: "apt-get install golang"
17:
         apt: pkg=golang
18:
               update_cache=yes
19:
               cache_valid_time=3600
20:
        sudo: yes
21:
      - name: "apt-get install git"
22:
23:
        apt: pkg=git
24:
               update_cache=yes
25:
               cache_valid_time=3600
        sudo: yes
26:
27:
28:
      - name: "apt-get install mercurial"
29:
        apt: pkg=mercurial
30:
               update_cache=yes
               cache_valid_time=3600
31:
32:
        sudo: yes
33:
       - name: "apt-get install sqlite"
34:
35:
        apt: pkg=sqlite
36:
               update_cache=yes
               cache_valid_time=3600
37:
38:
        sudo: yes
39:
40:
      - name: "apt-get install slibsqlite3-dev"
       apt: pkg=libsqlite3-dev
41:
42:
               update_cache=yes
43:
               cache_valid_time=3600
44:
        sudo: yes
45:
46:
       - name: "apt-get install language-pack-en-base"
47:
        apt: pkg=language-pack-en-base
48:
        sudo: yes
49:
50:
       - name: "apt-get install language-pack-ja-base"
51:
        apt: pkg=language-pack-ja-base
52:
               update_cache=yes
53:
               cache_valid_time=3600
54:
        sudo: yes
55:
56:
       - name: "apt-get install tree"
         apt: pkg=tree
57:
58:
               update_cache=yes
59:
               cache_valid_time=3600
60:
        sudo: yes
61:
       - name: "update bashrc"
62:
        copy: src=files/.bashrc
63:
64:
               dest=/home/vagrant/.bashrc
65:
               owner=vagrant
               group=vagrant
66:
67:
               mode=644
68:
               backup=yes
69:
70:
      - name: "mkdir gocode"
```

```
71:
          command: mkdir /home/vagrant/gocode
72:
                    creates=/home/vagrant/gocode
73:
74:
       - name: "go get github.com/robfig/revel"
          shell: export GOPATH=/home/vagrant/gocode && cd /home/vagrant/gocode
75:
76:
                  && go get github.com/robfig/revel
77:
                  creates=/home/vagrant/gocode/src/github.com/robfig/revel
78:
79:
        - name: "go get github.com/robfig/revel/revel"
80:
          shell: export GOPATH=/home/vagrant/gocode && cd /home/vagrant/gocode
                  && go get github.com/robfig/revel/revel
81:
82:
                  creates=/home/vagrant/gocode/bin/revel
83:
       - name: "go get github.com/coopernurse/gorp"
84:
        shell: export GOPATH=/home/vagrant/gocode && cd /home/vagrant/gocode
85:
86:
                 && go get github.com/coopernurse/gorp
87:
                  creates=/home/vagrant/gocode/src/github.com/coopernurse/gorp
88:
89:
       - name: "go get github.com/mattn/go-sqlite3"
          shell: export GOPATH=/home/vagrant/gocode && cd /home/vagrant/gocode
90:
                 && go get github.com/mattn/go-sqlite3
91:
                 creates=/home/vagrant/gocode/src/github.com/mattn/go-sqlite3
92:
93:
       - name: "revel new myapp"
        shell: export GOPATH=/home/vagrant/gocode && && cd /home/vagrant/gocode
96:
                 && revel run myapp
97:
                 creates=/home/vagrant/gocode/src/myapp
```

ansbile では、各設定項目をタスクと呼びます。タスクは、次のような書式になります。

```
- name: [タスクの名前]
[使用するモジュール]: [モジュールで規定された書式]
[オプション]: [オプションで指定されて書式]
```

タスクの名前は、自由に付けても大丈夫です。使用するモジュールやオプションの詳細は、ansible ドキュメントサイト URL:http://docs.ansible.com/ を参考にしてください。

hosts の設定

この本を執筆している期間中何度か、ubuntuのpackageをアップデートするためのリポジトリーサーバのIPアドレスの解決がDNS経由ではできなくなるケースがありました。期間中DNSでは安定しなかったため、ubuntuのリポジトリーサーバーのIPアドレス情報を/etc/hostsに静的に追記し、その情報を基にapt-getのコマンドがリポジトリーサーバの名前解決をするようにしました。 仮想 OS 環境の/etc/hostsを上書きするためのファイルを転送するためにansibleのcopyモジュール使用します。

- name: "update hosts" copy: src=files/hosts dest=/etc/hosts owner=root group=root mode=644 backup=yes

sudo: yes

root 権限でしか、/etc/hosts は上書きできないで、sudo の権限オプションも設定してます。

Go 言語のインストール

Go 言語のインストールは、ubuntu 標準のパッケージを使用することにします。従って、ansbile の apt モジュールを使ってインストールすることにします。

- name: "apt-get install golang"

apt: pkg=golang

update_cache=yes cache_valid_time=3600

sudo: yes

update cache, cache valid time はオプションの設定でパッケージの update の頻度をコント ロールしています。

DB その他の deb パッケージのインストール

apt-get で Go 言語のパッケージをインストールした後は、Revel web framework を利用するの に必要になるソフトウェアのパッケージをインストールしています。

各タスクの name の部分に設定した内容の作業を、それぞれ実行しています。

- apt-get install git
- apt-get install mercurial
- apt-get install sqlite
- apt-get install slibsqlite3-dev
- apt-get install language-pack-en-base(locale によるエラーの対策)
- apt-get install language-pack-ja-base(locale によるエラーの対策)
- apt-get install tree (ディレクトリの tree 表示させるため)

Revel web framework インストール

Revel web framework のインストールは、ドキュメントサイトの Getting Started ページを参考 に進めていくことにします。

まずは、"vagrant ssh"で仮想 OS にアクセスした時の Shell に GO 言語環境へ path が設定され

ているように $^{\sim}/.$ bashrc を上書記しておきます。

~/vagrant-env/files/ディレクトリを新たに作成し、仮想 OS 環境へ転送するための.bashrc を設置しておきます。変更箇所は、ubuntu の一般的な.bashrc に下記の 3 行を追記したもになります。実際に変更した.bashrc のサンプルは付録 A に掲載してあります。

golang env
export GOPATH=/home/vagrant/gocode
export PATH=\$PATH:/home/vagrant/gocode/bin

.bashrc も、hosts と同様に copy モジュールを使って転送することにします。

- name: "update bashrc"
 copy: src=files/.bashrc

dest=/home/vagrant/.bashrc

owner=vagrant group=vagrant mode=644 backup=yes

次に、

- name: "mkdir gocode"

- name: "go get github.com/robfig/revel"

shell: export GOPATH=/home/vagrant/gocode && cd /home/vagrant/gocode

&& go get github.com/robfig/revel

creates=/home/vagrant/gocode/src/github.com/robfig/revel

- name: "go get github.com/robfig/revel/revel"

shell: export GOPATH=/home/vagrant/gocode && cd /home/vagrant/gocode

&& go get github.com/robfig/revel/revel creates=/home/vagrant/gocode/bin/revel

DB(Sqlite) を使用するための GO 言語関連パッケージのインストール

アプリケーションのひな形の作成

1.2.3 Revel web framework を起動

\$ vagrant ssh

\$ cd ~/gocode && revel run myapp

コラム:

初回の起動時のみ下記のような ERROR メッセージが表示されます。

ERROR 2014/03/03 07:32:04 build.go:84: src/revelFramework4Go/sampleBlogSite/app/control
/usr/lib/go/src/pkg/code.google.com/p/go.crypto/bcrypt (from \$GOROOT)
/home/vagrant/gocode/src/code.google.com/p/go.crypto/bcrypt (from \$GOPATH)

これは、gocode/pkg ディレクトリ以下に暗号化様のバイナリが存在していないために、表示されています。

```
.
linux_amd64
code.google.com
p
go.net
```

初回の revel の実行後に先のディレクトリを確認すると、"go.crypto"が生成され、次回以降は ERROR メッセージが表示されること無く Revel web framework を起動することが出来るようになります。

```
linux_amd64
    code.google.com
    p
        go.crypto
        go.net
```

1.3 Github でソースコードを管理するための準備

第2章

デモアプリケーション

Go 言語と Revel web framework が、実行できる環境を構築していきます。



図: 想い

2.1 VirtualBox と ubuntu のインストール

読者の皆さんの作業内容を統一するために今回は、virtualbox に Linux OS をインストールし、その上で作業を進めることにします。

2.1.1 VitualBox の準備

VirtualBox は、x86 仮想化ソフトウェア・パッケージの一つで、米国オラクル社によって開発がすすめられています。サポートされているホスト OS は Linux、Mac OSX、Windows、Solarisです。ゲスト OS としては、FreeBSD、Linux、OpenBSD、OS/2 Warp、Windows、Mac OS X Server、Solaris など x86/x64 アーキテクチャの OS であれば基本的には起動できます。GPL ver.2で公開されている FOSS なので、無料で使用することが出来ます。

この本では、このソフトを利用し学習ベースとなる LinuxOS を起動することにします。 Virtual-Box は、以下の URL のページからダウンロードできます。目的のコンピューターの OS に適応した VirtualBox のパッケージをダウンロードしインストールしていください。

VirtualBox のダウンロードページ:

https://www.virtualbox.org/wiki/Downloads

2.1.2 ubuntu のインストール

今回は、VirtualBox 上の OS に ssh で接続し作業することにします。従って、ubuntu 13.10 64bit server 版をインストールすることにします。

インストールの詳細に関しては、

してください。

ubuntu 13.10 server 64bit 版 ISO イメージのダウンロードページ:

http://www.ubuntu.com/download/server

2.2 Go 言語のインストール

VirtualBox 上に駆動している ubuntu の仮想マシンへ ssh を使ってアクセスします。 最初の段落です。この行も同じ段落です。

次の段落です。

2行以上以上空いていても1行空いているのと同様に処理します。

2.3 Revel web framework インストール

「=」「==」「===」の後に一文字空白をあけると見出しになります。

コラム: コラムについて

見出しの先頭に「[column]」と書くと、そこはコラムになります。

2.4 実行に必要な環境変数の設定

番号のない箇条書きは「*」を使います。前後に空白を入れて下さい。

- 1つ目
- 2つ目
- 3つ目

第3章

静的ページの作成

書き方のサンプルです。上書きするなりして消して下さい。

3.1 本文の書き方

最初の段落です。この行も同じ段落です。

次の段落です。

2行以上以上空いていても1行空いているのと同様に処理します。

3.1.1 見出し

「=」「==」「===」の後に一文字空白をあけると見出しになります。

コラム: コラムについて

見出しの先頭に「[column]」と書くと、そこはコラムになります。

3.2 箇条書き

番号のない箇条書きは「*」を使います。前後に空白を入れて下さい。

- 1つ目
- 2つ目
- 3つ目

番号つきの箇条書きには、「1.」「2.」などと書きます。数字の値は実際には無視され、連番が振られます。

- 1.1つ目
- 2. 2 つ目

3.3つ目

3.3 ソースコードなどのリスト

リストには「//list」ブロックや「//emlist」ブロックを使います。

リスト 3.1: リストのサンプル

```
int main(int argc, char **argv) {
  puts("OK");
  return 0;
}
```

文中にリストを書くには「//emlist」になります。

```
def main
puts "ok"
end
```

3.4 画像

```
画像は「//image」ブロックを使います。
```

```
--[[path = (not exist)]]--
```

画像サンプル

より詳しくは、https://github.com/kmuto/review/blob/master/doc/format.rdoc を御覧ください。

第4章

Revel Framework で必要な Go 言語 超基礎

書き方のサンプルです。上書きするなりして消して下さい。

4.1 本文の書き方

最初の段落です。この行も同じ段落です。

次の段落です。

2行以上以上空いていても1行空いているのと同様に処理します。

4.1.1 見出し

「=」「==」「===」の後に一文字空白をあけると見出しになります。

コラム: コラムについて

見出しの先頭に「[column]」と書くと、そこはコラムになります。

4.2 箇条書き

番号のない箇条書きは「*」を使います。前後に空白を入れて下さい。

- 1つ目
- 2つ目
- 3つ目

番号つきの箇条書きには、「1.」「2.」などと書きます。数字の値は実際には無視され、連番が振られます。

- 1.1つ目
- 2. 2 つ目
- 3. 3つ目

4.3 ソースコードなどのリスト

リストには「//list」ブロックや「//emlist」ブロックを使います。

リスト 4.1: リストのサンプル

```
int main(int argc, char **argv) {
  puts("OK");
  return 0;
}
```

文中にリストを書くには「//emlist」になります。

```
def main
  puts "ok"
end
```

4.4 画像

```
画像は「//image」ブロックを使います。
--[[path = (not exist)]]--
```

画像サンプル

より詳しくは、https://github.com/kmuto/review/blob/master/doc/format.rdoc を御覧ください。

第5章

レイアウトを作成する

書き方のサンプルです。上書きするなりして消して下さい。

5.1 本文の書き方

最初の段落です。この行も同じ段落です。

次の段落です。

2行以上以上空いていても1行空いているのと同様に処理します。

5.1.1 見出し

「=」「==」「===」の後に一文字空白をあけると見出しになります。

コラム: コラムについて

見出しの先頭に「[column]」と書くと、そこはコラムになります。

5.2 箇条書き

番号のない箇条書きは「*」を使います。前後に空白を入れて下さい。

- 1つ目
- 2つ目
- 3つ目

番号つきの箇条書きには、「1.」「2.」などと書きます。数字の値は実際には無視され、連番が振られます。

- 1.1つ目
- 2. 2 つ目

3.3つ目

5.3 ソースコードなどのリスト

リストには「//list」ブロックや「//emlist」ブロックを使います。

リスト 5.1: リストのサンプル

```
int main(int argc, char **argv) {
  puts("OK");
  return 0;
}
```

文中にリストを書くには「//emlist」になります。

```
def main
puts "ok"
end
```

5.4 画像

```
画像は「//image」ブロックを使います。
```

```
--[[path = (not exist)]]--
```

画像サンプル

より詳しくは、https://github.com/kmuto/review/blob/master/doc/format.rdoc を御覧ください。

第6章

ユーザーのモデルを作成する

書き方のサンプルです。上書きするなりして消して下さい。

6.1 本文の書き方

最初の段落です。この行も同じ段落です。

次の段落です。

2行以上以上空いていても1行空いているのと同様に処理します。

6.1.1 見出し

「=」「==」「===」の後に一文字空白をあけると見出しになります。

コラム: コラムについて

見出しの先頭に「[column]」と書くと、そこはコラムになります。

6.2 箇条書き

番号のない箇条書きは「*」を使います。前後に空白を入れて下さい。

- 1つ目
- 2つ目
- 3つ目

- 1.1つ目
- 2. 2つ目

6.3 ソースコードなどのリスト

リストには「//list」ブロックや「//emlist」ブロックを使います。

リスト 6.1: リストのサンプル

```
int main(int argc, char **argv) {
  puts("OK");
  return 0;
}
```

文中にリストを書くには「//emlist」になります。

```
def main
puts "ok"
end
```

6.4 画像

```
画像は「//image」ブロックを使います。
```

```
--[[path = (not exist)]]--
```

画像サンプル

第7章

ユーザー登録

書き方のサンプルです。上書きするなりして消して下さい。

7.1 本文の書き方

最初の段落です。この行も同じ段落です。

次の段落です。

2行以上以上空いていても1行空いているのと同様に処理します。

7.1.1 見出し

「=」「==」「===」の後に一文字空白をあけると見出しになります。

コラム: コラムについて

見出しの先頭に「[column]」と書くと、そこはコラムになります。

7.2 箇条書き

番号のない箇条書きは「*」を使います。前後に空白を入れて下さい。

- 1つ目
- 2つ目
- 3つ目

- 1.1つ目
- 2. 2つ目

7.3 ソースコードなどのリスト

リストには「//list」ブロックや「//emlist」ブロックを使います。

リスト 7.1: リストのサンプル

```
int main(int argc, char **argv) {
  puts("OK");
  return 0;
}
```

文中にリストを書くには「//emlist」になります。

```
def main
puts "ok"
end
```

7.4 画像

```
画像は「//image」ブロックを使います。
```

```
--[[path = (not exist)]]--
```

画像サンプル

第8章

サインイン、サインアウト

書き方のサンプルです。上書きするなりして消して下さい。

8.1 本文の書き方

最初の段落です。この行も同じ段落です。

次の段落です。

2行以上以上空いていても1行空いているのと同様に処理します。

8.1.1 見出し

「=」「==」「===」の後に一文字空白をあけると見出しになります。

コラム: コラムについて

見出しの先頭に「[column]」と書くと、そこはコラムになります。

8.2 箇条書き

番号のない箇条書きは「*」を使います。前後に空白を入れて下さい。

- 1つ目
- 2つ目
- 3つ目

- 1.1つ目
- 2. 2つ目

8.3 ソースコードなどのリスト

リストには「//list」ブロックや「//emlist」ブロックを使います。

リスト 8.1: リストのサンプル

```
int main(int argc, char **argv) {
  puts("OK");
  return 0;
}
```

文中にリストを書くには「//emlist」になります。

```
def main
puts "ok"
end
```

8.4 画像

```
画像は「//image」ブロックを使います。
```

```
--[[path = (not exist)]]--
```

画像サンプル

第9章

ユーザーの更新・表示・削除

書き方のサンプルです。上書きするなりして消して下さい。

9.1 本文の書き方

最初の段落です。この行も同じ段落です。

次の段落です。

2行以上以上空いていても1行空いているのと同様に処理します。

9.1.1 見出し

「=」「==」「===」の後に一文字空白をあけると見出しになります。

コラム: コラムについて

見出しの先頭に「[column]」と書くと、そこはコラムになります。

9.2 箇条書き

番号のない箇条書きは「*」を使います。前後に空白を入れて下さい。

- 1つ目
- 2つ目
- 3つ目

- 1.1つ目
- 2. 2つ目

9.3 ソースコードなどのリスト

リストには「//list」ブロックや「//emlist」ブロックを使います。

リスト 9.1: リストのサンプル

```
int main(int argc, char **argv) {
  puts("OK");
  return 0;
}
```

文中にリストを書くには「//emlist」になります。

```
def main
puts "ok"
end
```

9.4 画像

画像は「//image」ブロックを使います。

```
--[[path = (not exist)]]--
```

画像サンプル

第10章

ユーザーのマイクロポスト

書き方のサンプルです。上書きするなりして消して下さい。

10.1 本文の書き方

最初の段落です。この行も同じ段落です。

次の段落です。

2行以上以上空いていても1行空いているのと同様に処理します。

10.1.1 見出し

「=」「==」「===」の後に一文字空白をあけると見出しになります。

コラム: コラムについて

見出しの先頭に「[column]」と書くと、そこはコラムになります。

10.2 箇条書き

番号のない箇条書きは「*」を使います。前後に空白を入れて下さい。

- 1つ目
- 2つ目
- 3つ目

- 1.1つ目
- 2. 2つ目

10.3 ソースコードなどのリスト

リストには「//list」ブロックや「//emlist」ブロックを使います。

リスト 10.1: リストのサンプル

```
int main(int argc, char **argv) {
  puts("OK");
  return 0;
}
```

文中にリストを書くには「//emlist」になります。

```
def main
puts "ok"
end
```

10.4 画像

```
画像は「//\mathrm{image}」ブロックを使います。
```

```
--[[path = (not exist)]]--
```

画像サンプル

第11章

ユーザーをフォローする

書き方のサンプルです。上書きするなりして消して下さい。

11.1 本文の書き方

最初の段落です。この行も同じ段落です。

次の段落です。

2行以上以上空いていても1行空いているのと同様に処理します。

11.1.1 見出し

「=」「==」「===」の後に一文字空白をあけると見出しになります。

コラム: コラムについて

見出しの先頭に「[column]」と書くと、そこはコラムになります。

11.2 箇条書き

番号のない箇条書きは「*」を使います。前後に空白を入れて下さい。

- 1つ目
- 2つ目
- 3つ目

- 1.1つ目
- 2. 2つ目

11.3 ソースコードなどのリスト

リストには「//list」ブロックや「//emlist」ブロックを使います。

リスト 11.1: リストのサンプル

```
int main(int argc, char **argv) {
  puts("OK");
  return 0;
}
```

文中にリストを書くには「//emlist」になります。

```
def main
puts "ok"
end
```

11.4 画像

```
画像は「//\mathrm{image}」ブロックを使います。
```

```
--[[path = (not exist)]]--
```

画像サンプル

第12章

Test, CI, CD

サンプルその 2 基本はサンプルと同様です。

- 2asdfa - asdfasdfa - asdfasdfs

付録A

asdfasdfas

A.1 hosts ファイルサンプル

リスト 1.2: bashrc のサンプル

```
# The following lines are desirable for IPv6 capable hosts
::1 ip6-localhost ip6-loopback
fe00::0 ip6-localnet
ff00::0 ip6-mcastprefix
ff02::1 ip6-allnodes
ff02::2 ip6-allrouters
ff02::3 ip6-allhosts
127.0.1.1 vagrant-ubuntu-saucy-64
91.189.92.200 archive.ubuntu.com
91.189.92.200 security.ubuntu.com
192.30.252.131 github.com
74.125.235.129 code.google.com
```

A.2 .bashrc ファイルサンプル

リスト 1.2: bashrc のサンプル

```
# ~/.bashrc: executed by bash(1) for non-login shells.
# see /usr/share/doc/bash/examples/startup-files (in the package bash-doc)
# for examples

# If not running interactively, don't do anything
case $- in
    *i*);;
    *) return;;
esac

# don't put duplicate lines or lines starting with space in the history.
# See bash(1) for more options
```

```
HISTCONTROL=ignoreboth
# append to the history file, don't overwrite it
shopt -s histappend
# for setting history length see HISTSIZE and HISTFILESIZE in bash(1)
HISTSIZE=1000
HISTFILESIZE=2000
# check the window size after each command and, if necessary,
# update the values of LINES and COLUMNS.
shopt -s checkwinsize
# If set, the pattern "**" used in a pathname expansion context will
# match all files and zero or more directories and subdirectories.
#shopt -s globstar
# make less more friendly for non-text input files, see lesspipe(1)
[ -x /usr/bin/lesspipe ] && eval "$(SHELL=/bin/sh lesspipe)"
# set variable identifying the chroot you work in (used in the prompt below)
if [ -z "${debian_chroot:-}" ] && [ -r /etc/debian_chroot ]; then
        debian_chroot=$(cat /etc/debian_chroot)
# set a fancy prompt (non-color, unless we know we "want" color)
case "$TERM" in
        xterm-color) color_prompt=yes;;
# uncomment for a colored prompt, if the terminal has the capability; turned
# off by default to not distract the user: the focus in a terminal window
# should be on the output of commands, not on the prompt
#force_color_prompt=yes
if [ -n "$force_color_prompt" ]; then
       if [ -x /usr/bin/tput ] && tput setaf 1 >&/dev/null; then
    \mbox{\tt\#} We have color support; assume it's compliant with Ecma-48
   \# (ISO/IEC-6429). (Lack of such support is extremely rare, and such
   # a case would tend to support setf rather than setaf.)
   color_prompt=yes
       else
   color_prompt=
        fi
fi
if [ "$color_prompt" = yes ]; then
       PS1='$\{debian\_chroot:+(\$debian\_chroot)\}\\[\033[01;32m]]\\u@\h\\[\033[00m]]:\\[\033[01;34m]]\\w\\[\033[00m]]
        PS1='${debian_chroot:+($debian_chroot)}\u@\h:\w\$'
unset color_prompt force_color_prompt
# If this is an xterm set the title to user@host:dir
case "$TERM" in
xterm*|rxvt*)
        PS1="\\[\end{subarray}] $$PS1" $$PS1
```

```
;;
*)
    ;;
esac
# enable color support of ls and also add handy aliases
if [ -x /usr/bin/dircolors ]; then
   test -r ~/.dircolors && eval "$(dircolors -b ~/.dircolors)" || eval "$(dircolors -b)"
   alias ls='ls --color=auto'
   #alias dir='dir --color=auto'
    #alias vdir='vdir --color=auto'
   alias grep='grep --color=auto'
   alias fgrep='fgrep --color=auto'
    alias egrep='egrep --color=auto'
fi
# some more ls aliases
alias ll='ls -alF'
alias la='ls -A'
alias l='ls -CF'
# Add an "alert" alias for long running commands. Use like so:
# sleep 10; alert
alias alert='notify-send --urgency=low -i "$([ $? = 0 ] && echo terminal || echo error)" "$(history|tail -n
# Alias definitions.
# You may want to put all your additions into a separate file like
\# ~/.bash_aliases, instead of adding them here directly.
# See /usr/share/doc/bash-doc/examples in the bash-doc package.
if [ -f ~/.bash_aliases ]; then
    . ~/.bash_aliases
fi
# enable programmable completion features (you don't need to enable
# this, if it's already enabled in /etc/bash.bashrc and /etc/profile
# sources /etc/bash.bashrc).
if ! shopt -oq posix; then
 if [ -f /usr/share/bash-completion/bash_completion ]; then
    . /usr/share/bash-completion/bash_completion
  elif [ -f /etc/bash_completion ]; then
    . /etc/bash_completion
fi
# golang env
export GOPATH=/home/vagrant/gocode
export PATH=$PATH:/home/vagrant/gocode/bin
```

付録 B

poiupoiuiopu

- B.1 lkjlkjlkjklajfkl;sj
- B.2 kljasdfkljasweoriwpoierw

Revel Web Framework 入門

2014 年 05 月 03 日 v1.0.0 版発行

著 者 堀田直孝

編集者 堀田直孝

発行所 Hungry Foolish Gray Brain.

(C) 2014 Naotaka Jay Hotta