

Με τον **Συντάκτη** γράφουμε το **Πηγαίο Πρόγραμμα**
Σε γλώσσα Υψηλού επιπέδου

Πηγαίο Πρόγραμμα

```
for(int a = 0; a < 5; a++){  
    nikos = "φάτσα";  
    nikfatsa = true;  
}
```

Αν υπάρχουν συντακτικά
Λάθη επιστρέφουμε στον
Συντάκτη το διορθώνουμε
Και το δίνουμε πάλι στον
Μεταγλωττιστή.

Διερμηνευτής
Μεταφράζει μια
εντολή κάθε φορά
σε γλώσσα Μηχανής

Μεταγλωττιστής
Βρίσκει τα **συντακτικά**
λάθη και μας λέει να τα
Διορθώσουμε.
Αν δεν υπάρχουν
Συντακτικά λάθη παράγει
Το **Αντικείμενο** πρόγραμμα

Μια Εντολή σε
Γλώσσα Μηχανής
00001000
00110000
00100001

Πρόγραμμα σε
Γλώσσα Μηχανής
(αντικείμενο)
00100101
00100010
11000000
00101101

Συνδέτης-Φορτωτής
Φορτώνει τα έτοιμα τμήματα που
παίρνουμε από τις **βιβλιοθήκες** και
συνδέει όλα τα τμήματα μεταξύ τους.
(Τα δικά μας και τα έτοιμα)

Βιβλιοθήκες
της γλώσσας όπου
υπάρχουν έτοιμες
κλάσεις.
(Επαναχρησιμοποίηση)

Το εκτελέσιμο μιας Εντολής

Εκτελέσιμο Αρχείο
Ολόκληρο το Πρόγραμμα
(executable)



Εκτελείται