



# Criação de um Projeto Android no Android Studio

**Desenvolvimento Mobile e IoT - Android**  
**Mobile Development and IoT - Android**

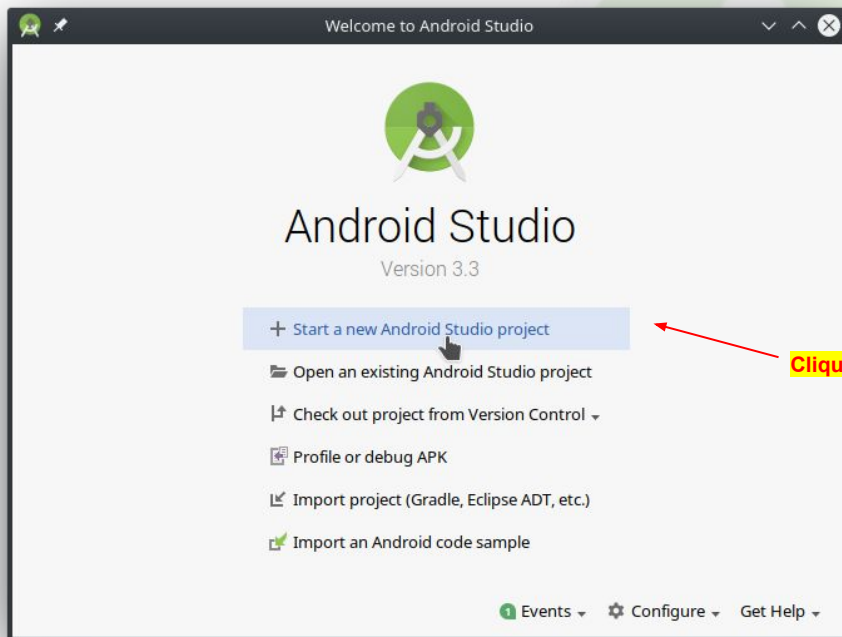


Prof. Douglas Cabral <[douglas.cabral@fiap.com.br](mailto:douglas.cabral@fiap.com.br)>  
<https://www.linkedin.com/in/douglascabral/>



## Criação de um Projeto Android

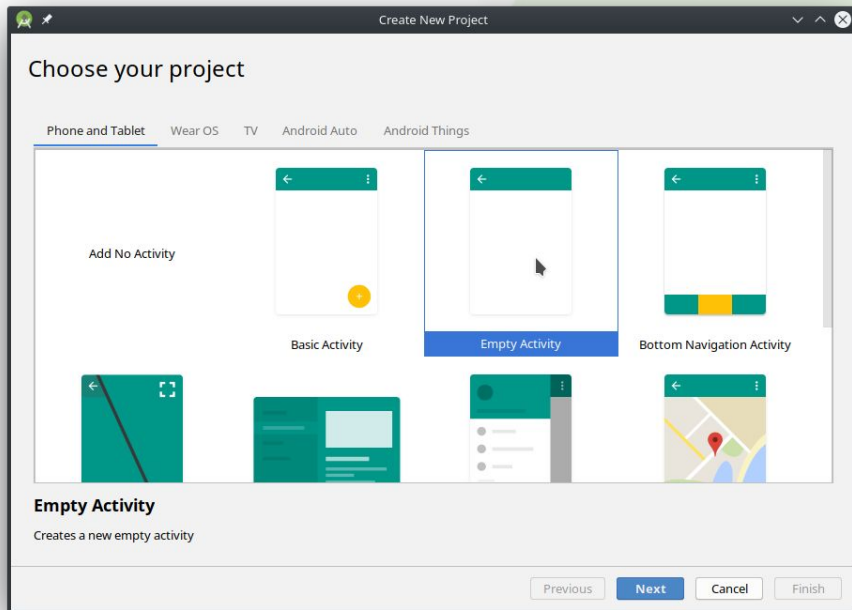
No menu iniciar procure pela aplicação **Android Studio**. A primeira tela apresentada para você será:



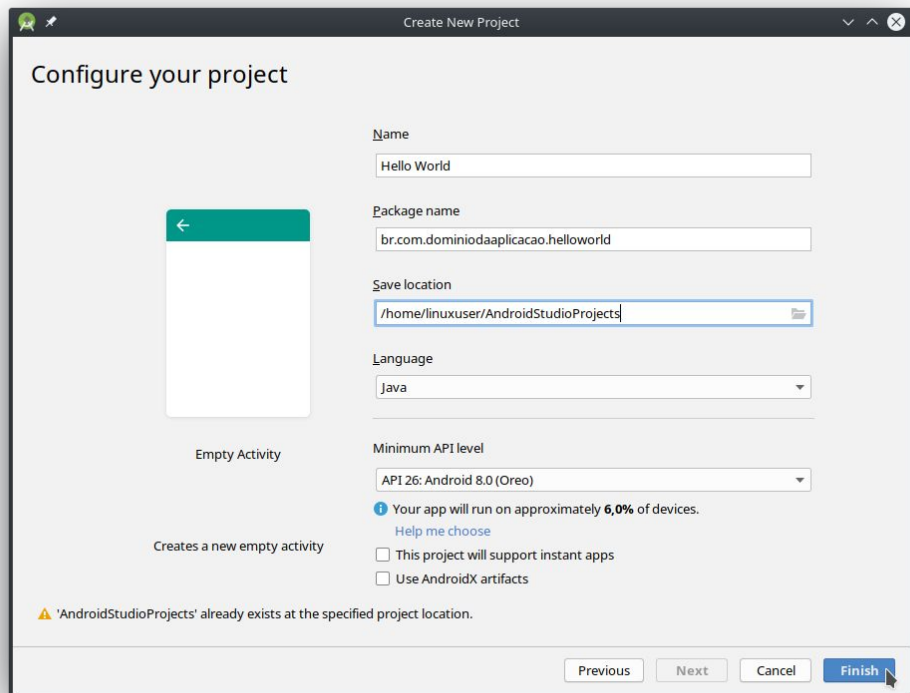
Clique na opção de criar um novo projeto

## Criação de um Projeto Android

Adotaremos como padrão em nossas aulas o uso de uma **“Empty Activity”**, lembrando que **cada Activity representa uma tela** no aplicativo. A **Activity Principal** manteremos sempre o nome de **MainActivity**.



# Criação de um Projeto Android



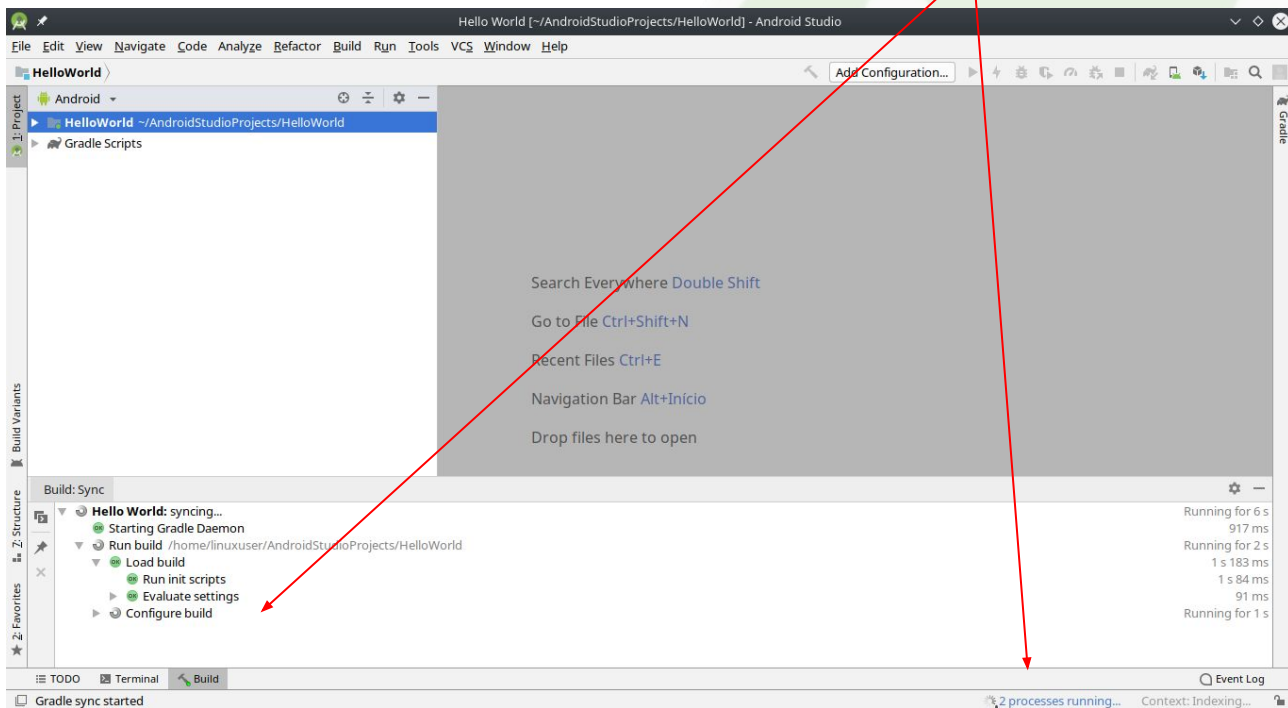
Nesta tela devemos informar o **nome** do Aplicativo, seu **pacote** (muito importante para o Google Play e para a plataforma em si), o **diretório para salvar** o projeto e a **linguagem de programação** que será utilizada, podendo ser **Java** ou **Kotlin**.

Repare que devemos selecionar a API Level mínima (Versão do Android) no qual queremos desenvolver.

**Var padronizar a API Level 26: Android 8.0 (Oreo).**

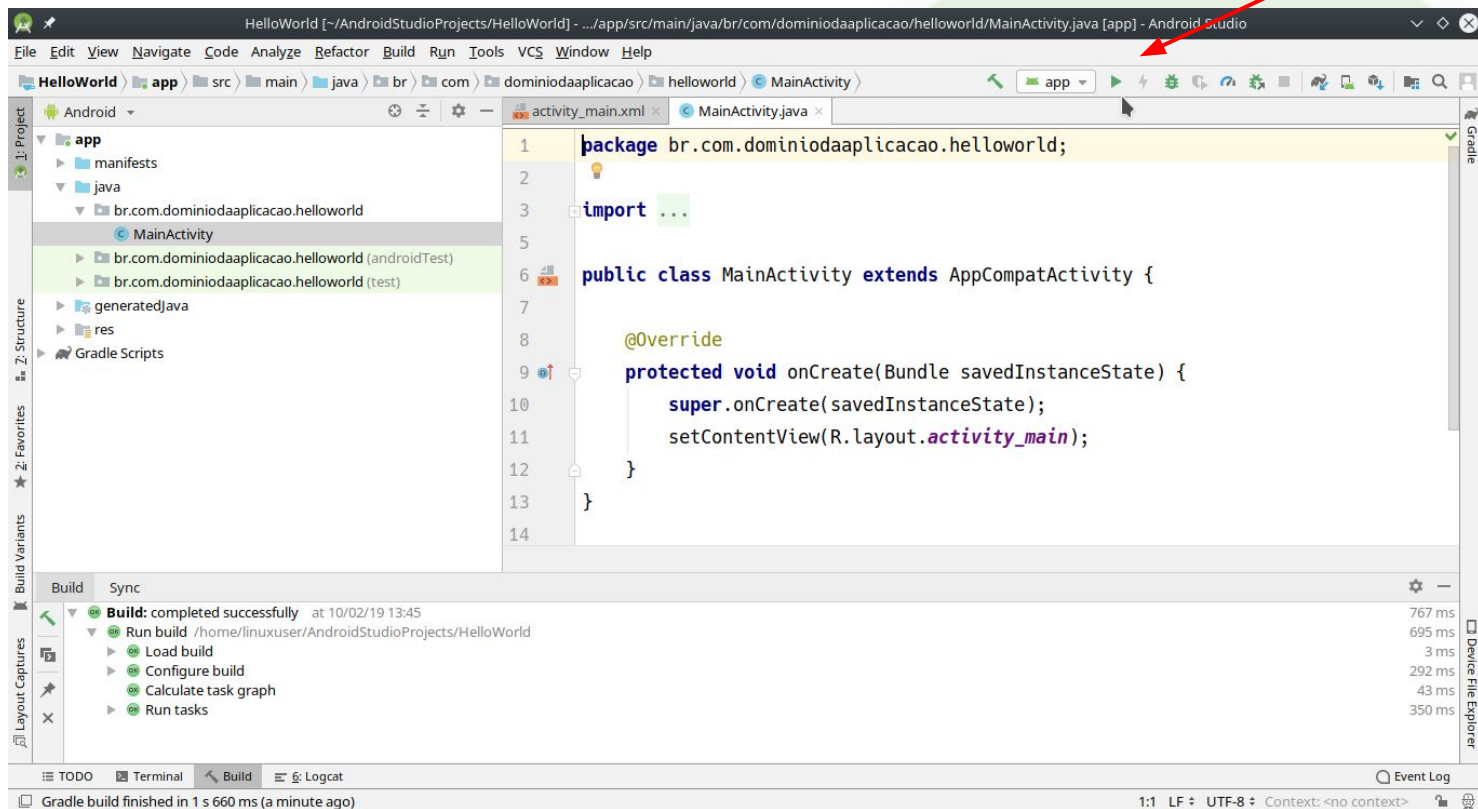
## Criação de um Projeto Android

A tela abaixo começará o processo de Build (necessário conexão com a Internet). Veja o processo de loading no painel abaixo e aguarde o carregamento por completo:



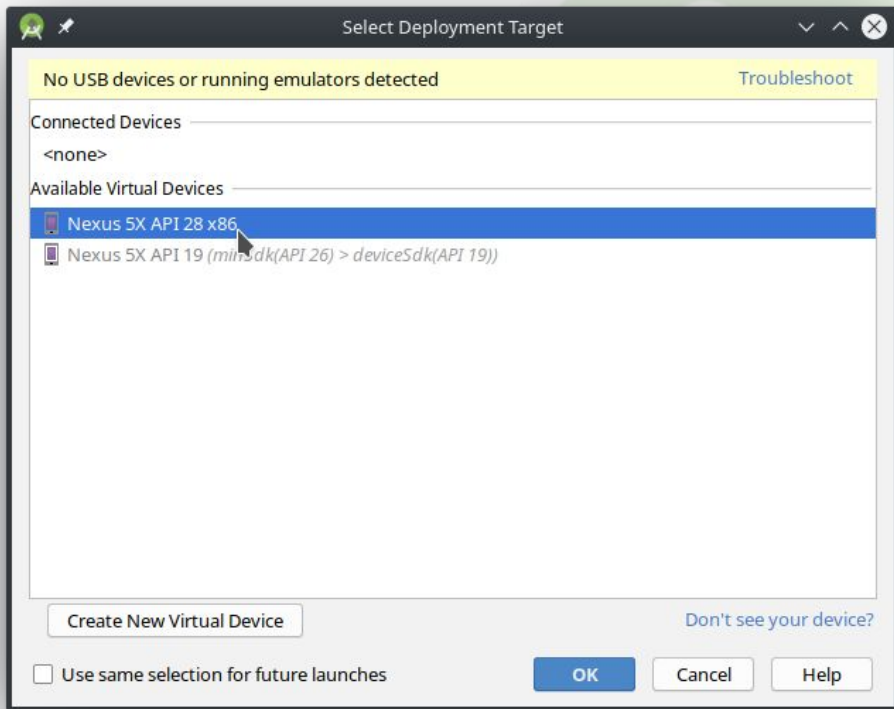
# Criação de um Projeto Android

Esta será a tela após carregamento e build completo. Para emular a aplicação clique no **“Play”**.



## Criação de um Projeto Android

A tela abaixo permite selecionar o perfil do emulador que queremos e abaixo há um botão que possibilita a criação de novos perfis de emuladores. Selecione ou crie um e clique em ok.



## Criação de um Projeto Android



Agora basta utilizar a aplicação criada como se estivesse em um celular real.

**OBS:** Lembre-se que, mesmo tratando-se de um emulador, alguns comportamentos no emulador poderão ser diferentes de um dispositivo real!

**Dica:** Não é necessário fechar o emulador e por questões de velocidade, manteremos ele aberto durante todo o momento em que estivermos desenvolvendo.



++

45697096

# Dúvidas?

◇ ◇ ◇



Copyright © 2020 Prof. Douglas Cabral <[douglas.cabral@fiap.com.br](mailto:douglas.cabral@fiap.com.br)> <https://www.linkedin.com/in/douglascabral/>

Todos direitos reservados. Reprodução ou divulgação total ou parcial deste documento é expressamente proibido sem o consentimento formal, por escrito, do Professor (autor).