# - Company Graduação



# SISTEMAS PARA INTERNET

Security DevOps

Contextualização Framework Ágil

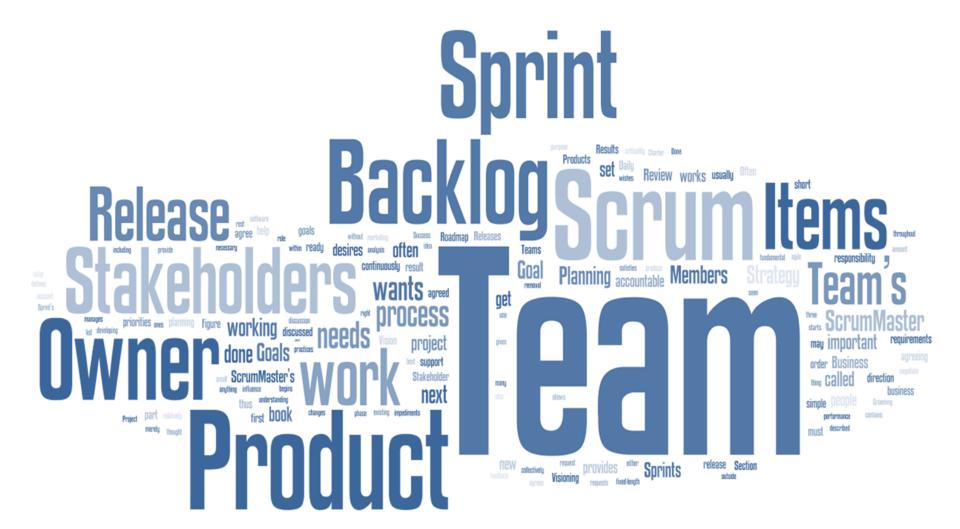
PROF. JOÃO MENK profjoao.menk@fiap.com.br

# REFLEXÃO "A VIDA COMO ELA É..."









# Paradigma sobre o Ágil





ISSO SIGNIFICA, NADA DE PLANEJAMENTO, NADA DE DOCUMENTAÇÃO. É SÓ SENTAR A BUNDA NA CADEIRA E COMEÇAR A DIGITAR E RECLAMAR.



© Scott Adams, Inc./Dist. by UFS, Inc.

TRADUÇÃO LIVRE: TIRINHAS.COM

# Paradigma sobre o Ágil





# O QUE FALAM...

- É para pequenos projetos
- Funciona somente para Equipes pequenas
- Não é organizado
- Impossível ter indicadores
- Não produz documentação
- Não produz entregas com qualidade, além aumentar os riscos



# O QUE REALMENTE É...

- Entrega valor mais cedo
- Escalável para times grandes
- Desenvolve times auto organizados, multidisciplinares e motivados
- Indicadores efetivos
- Documentação assertiva
- Entregas com assertividade

# Paradigma sobre o Ágil



Cascata	Ágil

Plano de projeto	Releases
Acompanhado pelo gerente	Acompanhado por todos
Requisitos detalhados antes	Requisitos detalhados durante
Cliente aprova especificações	Cliente aprova software funcionando
Elaborar documentos	Código
Encontrar defeitos	Evitar defeitos

# Ágil no mundo corporativo





Instituir uma nova forma de trabalho tendo como desafio ser mais ágil no atendimento desde o início da demanda no negócio até a disponibilização da solução em produção, valorizando indivíduos e interações, implementando melhoria contínua de forma perene com a contribuição de todas as áreas da organização



- Diminuir o tempo total de entrega dos projetos
- Aproximar as áreas de negócio engajando a equipe
- Responder as mudanças com entusiasmo
- Criar uma comunicação eficiente entre as áreas
- Responder rapidamente as mudanças

# Quem está trabalhando com Ágil?





Não estamos sozinhos. Algumas empresas que já aderiram a metodologia ágil:













O que é Ágil?





Agile: MVP (Minimum Viable Product)



## **Produto Mínimo Viável**

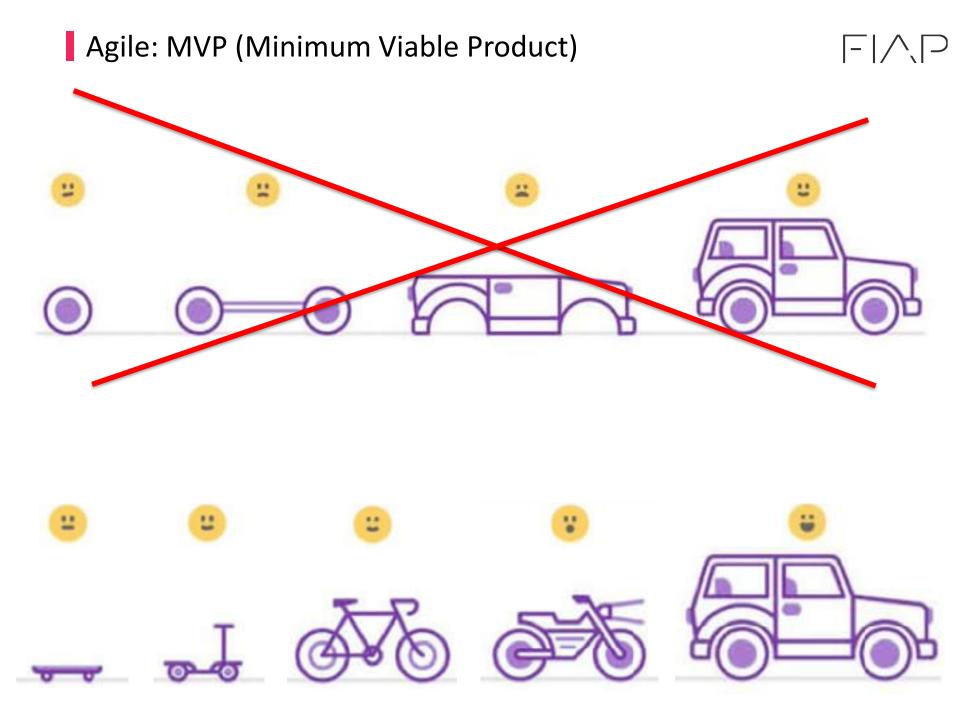
Minimum A base mais simples da possível solução

<mark>V</mark>iable Suficiente para os primeiros usuários utilizarem

Product Algo tangível aos clientes (tocar, utilizar etc)



Entregar algo que possa ser experimentado pelo cliente, de forma que possa ser avaliado



Agile: MVP (Minimum Viable Product)



## **Exemplos nas empresas**

**Facebook** – Elaborado e testado dentro dos muros da Universidade de Havard, iniciando somente com os alunos



**Apple** – O iPhone 1 não possuía funções básicas como copiar e colar, além de exigir download do iTunes para ativação

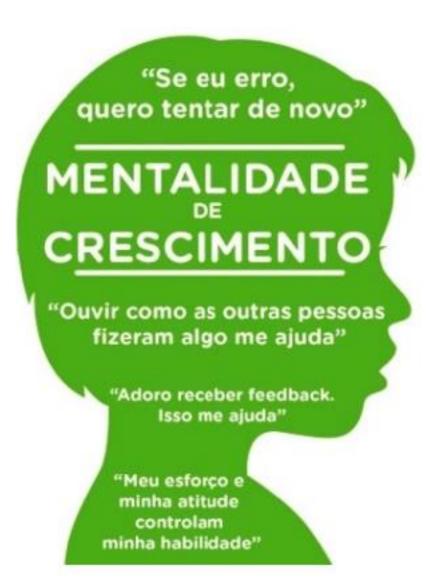


**Foursquare** - Coletou um universo de depoimentos e sugestões de possíveis usuários, por meio do Google Docs, além de disponibilizar uma versão mais restrita do produto a um grupo seleto de "futuro clientes"



## Mentalidade do time com o Mindset Ágil







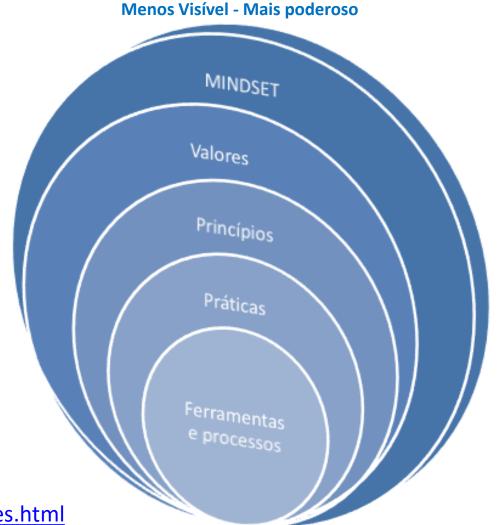
# O manifesto ágil



O Manifesto Ágil: é uma declaração de princípios que fundamentam o desenvolvimento de software ágil

#### 4 valores fundamentais

- **1. Indivíduos e interações** mais que processos e ferramentas
- **2. Software em funcionamento** mais que documentação abrangente
- **3. Colaboração com o cliente** mais que negociação de contratos
- **4. Responder a mudanças** mais que seguir um plano



https://agilemanifesto.org/iso/ptbr/principles.html

Mais Visível - Menos poderoso

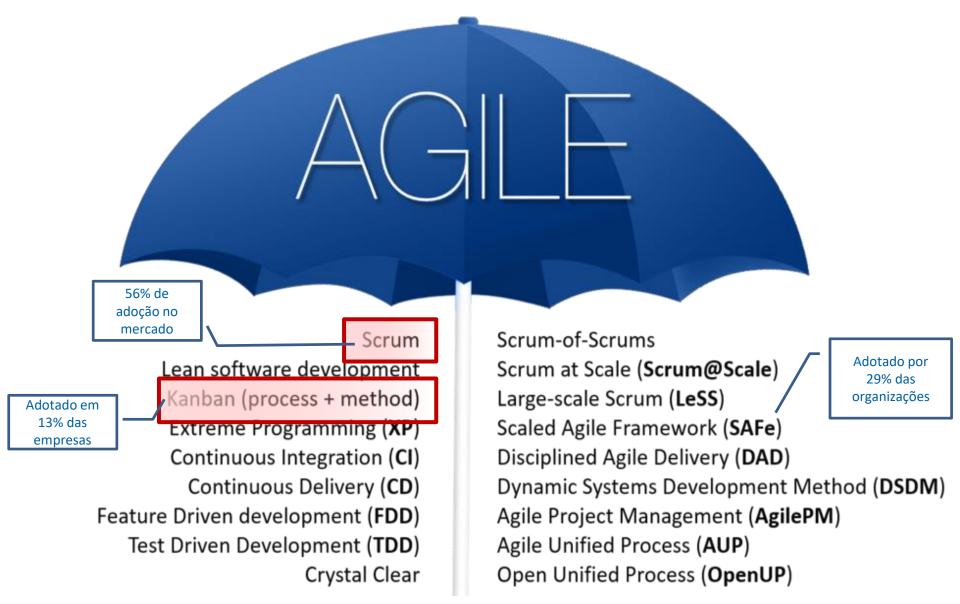




https://www.youtube.com/watch?v=SkYA6v51DZo

### Frameworks





## Scrum: Principais Papéis



#### **Agile Coach**



- Dissemina e apoia a implementação da cultura ágil na empresa
- Observa a rotina do time para encontrar problemas e propor soluções

#### **Scrum Master**



- Gerencia as entregas do time, garantindo o prazo da Sprint
- Elimina impeditivos da entrega do projeto
- Coordena as reuniões (Daily Scrum; Sprint Review Meeting e Sprint Retrospective)

#### **Product Owner**



- Responsável pelas regras de negócio
- Define a prioridade
- Define as histórias de usuários

#### **Time Dev**



- Composto por agentes de diversas áreas da TI: Infra, Funcional, Desenvolvedor, Arquiteto, dentre outros
- Responsável pelo desenvolvimento técnico do projeto

# Comunicação no Scrum





# Processo Ágil





Software entregável (pacote)

#### Principais mudanças

- Foco na entrega
- Planejamento incremental e colaborativo
- Entregas parciais (releases)
- Reuniões diárias da equipe

#### Principais ganhos

Sprint 2

Sprint 3

Sprint 4

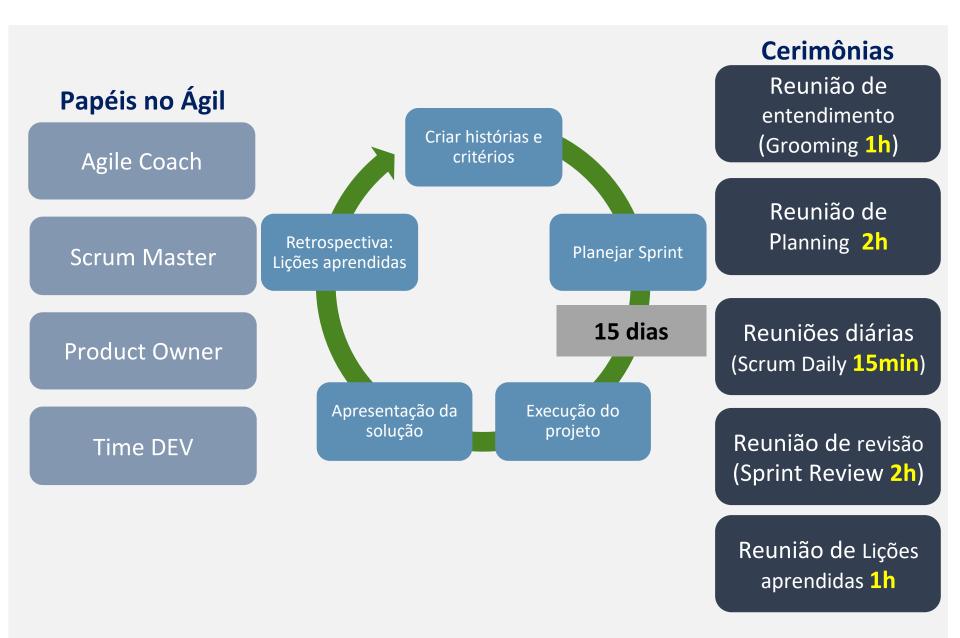
Comunicação mais fluída e direta

Sprint 1

- Valorização do indivíduo e interações
- Aproximação com a área de negócio

# Processo Ágil: Sprint





## Exemplos de História do usuário – User Stories



Como [Quem?], eu quero [O quê?] para [Por quê?]

Como um vendedor responsável pelo setor de livros eu quero procurar por livros filtrando por nome para que seja possível verificar se o livro X está disponível para pronta entrega.

"Como um <papel>, eu gostaría de <funcionalidade>

Número do cartão

4

Como gerente comercial, eu gostaría de obter um relatório de vendas por vendedor para acompanhar o desempenho de cada um dos vendedores.

8

Estimativa

O vendedor não pode solicitar a busca se não informar o nome do livro.

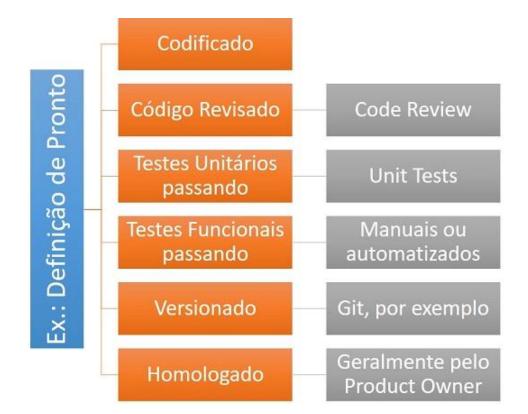
O sistema, encontrando o livro, deve apresentar todos os dados do livro (nome completo, autores, editora, ano de edição) e a quantidade em estoque.

O sistema, não encontrando o livro, deve informar que o livro não foi encontrado.

# Conceito de pronto: "feito" (done)

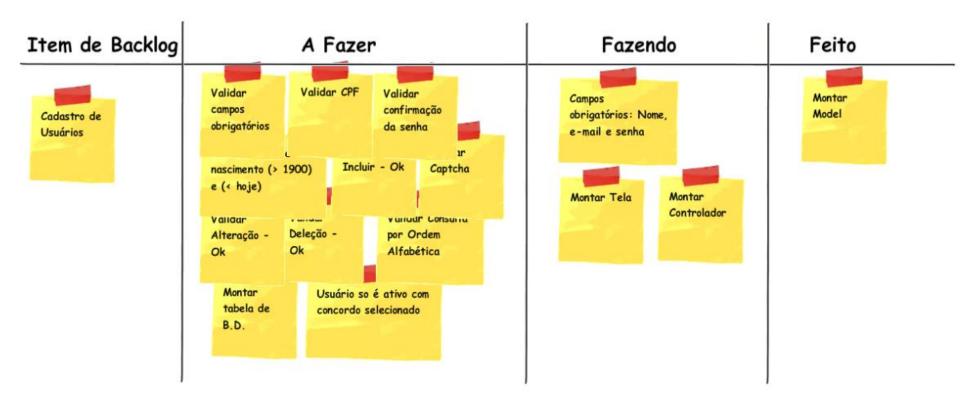


- Definido pelo Time Scrum para dar transparência ao processo de formalização de que um Sprint está concluído
- Todos do Time devem estar cientes e de acordo
- Suas características devem ser publicadas a todos os envolvidos



# Exemplo de quadro Kanban







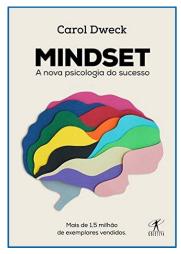


"Não são somente processos que tornam um time ágil, mas as pessoas"

## Referências Bibliográficas

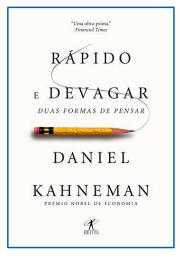


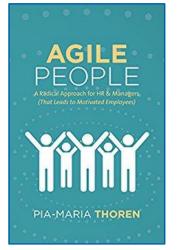


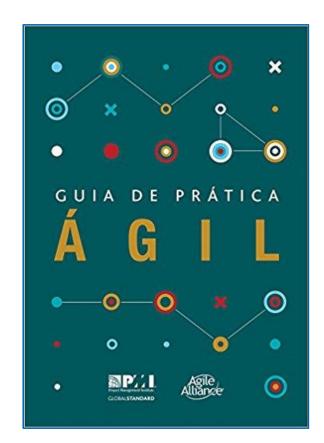












Projeto da Disciplina: Dim Dim















Copyright © 2020 Prof. João Menk

Todos direitos reservados. Reprodução ou divulgação total ou parcial deste documento é expressamente proíbido sem o consentimento formal, por escrito, do Professor (autor).