



++

45697096

Internacionalização

Desenvolvimento Mobile e IoT - Android
Mobile Development and IoT - Android

45697096

45697096

...

◇ ◇ ◇

Prof. Douglas Cabral <douglas.cabral@fiap.com.br>
<https://www.linkedin.com/in/douglascabral/>



Agenda

- Arquivo strings.xml;
- Extração automática de textos no código;
- Tradução para outras línguas.

FIAP

Internacionalização - Arquivo strings.xml

No arquivo **strings.xml** todos os textos de uma aplicação podem ser criados e centralizados, facilitando assim o reaproveitamento e a tradução fácil para outras línguas.

O formato de **strings.xml** é apresentado abaixo:

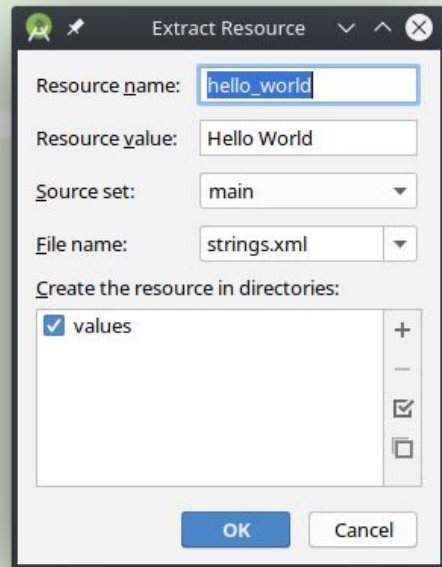
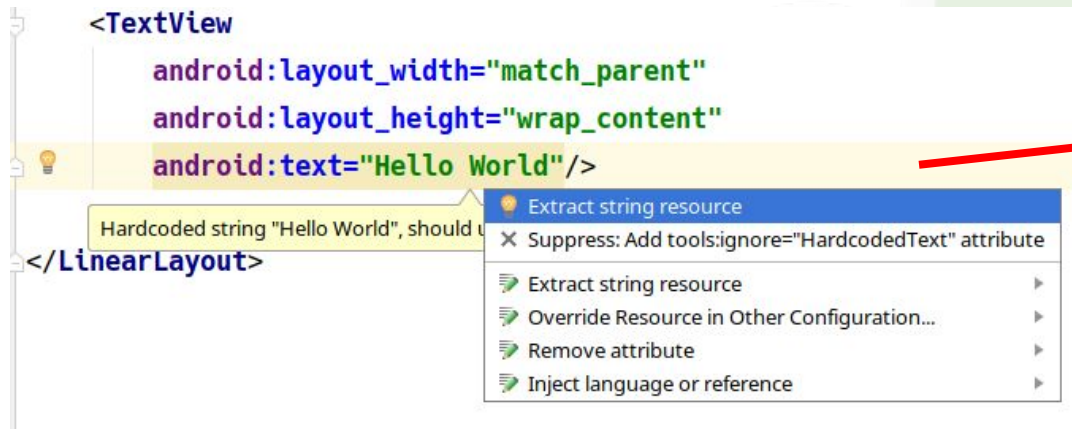


Na **tag string** conforme o slide anterior, pode-se criar um texto que será futuramente referenciado na aplicação pelo valor do atributo name. **Exemplo: R.string.mensagem**

Para referenciar um texto a partir de uma propriedade de uma view no XML é só acrescentar o prefixo @. **Exemplo, na propriedade Text de um Button: @string/btnMensagem**

Internacionalização - Extração automática de textos no código

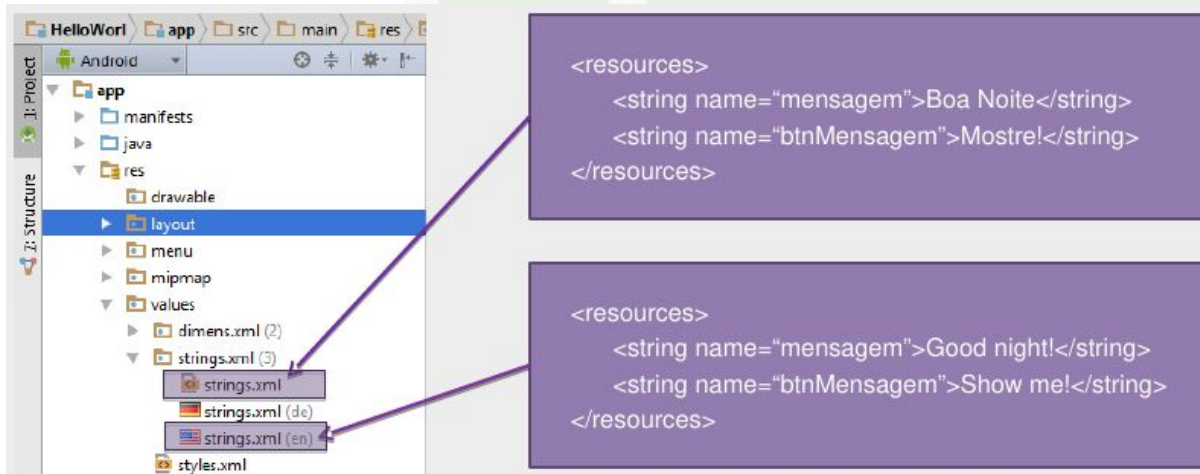
Para extrair um texto de forma automática para o arquivo **strings.xml**, basta pressionar ALT + ENTER com o cursor no texto a ser extraído. Informe em seguida o nome da chave e o valor do texto (já virá preenchido na maioria dos casos).



Internacionalização

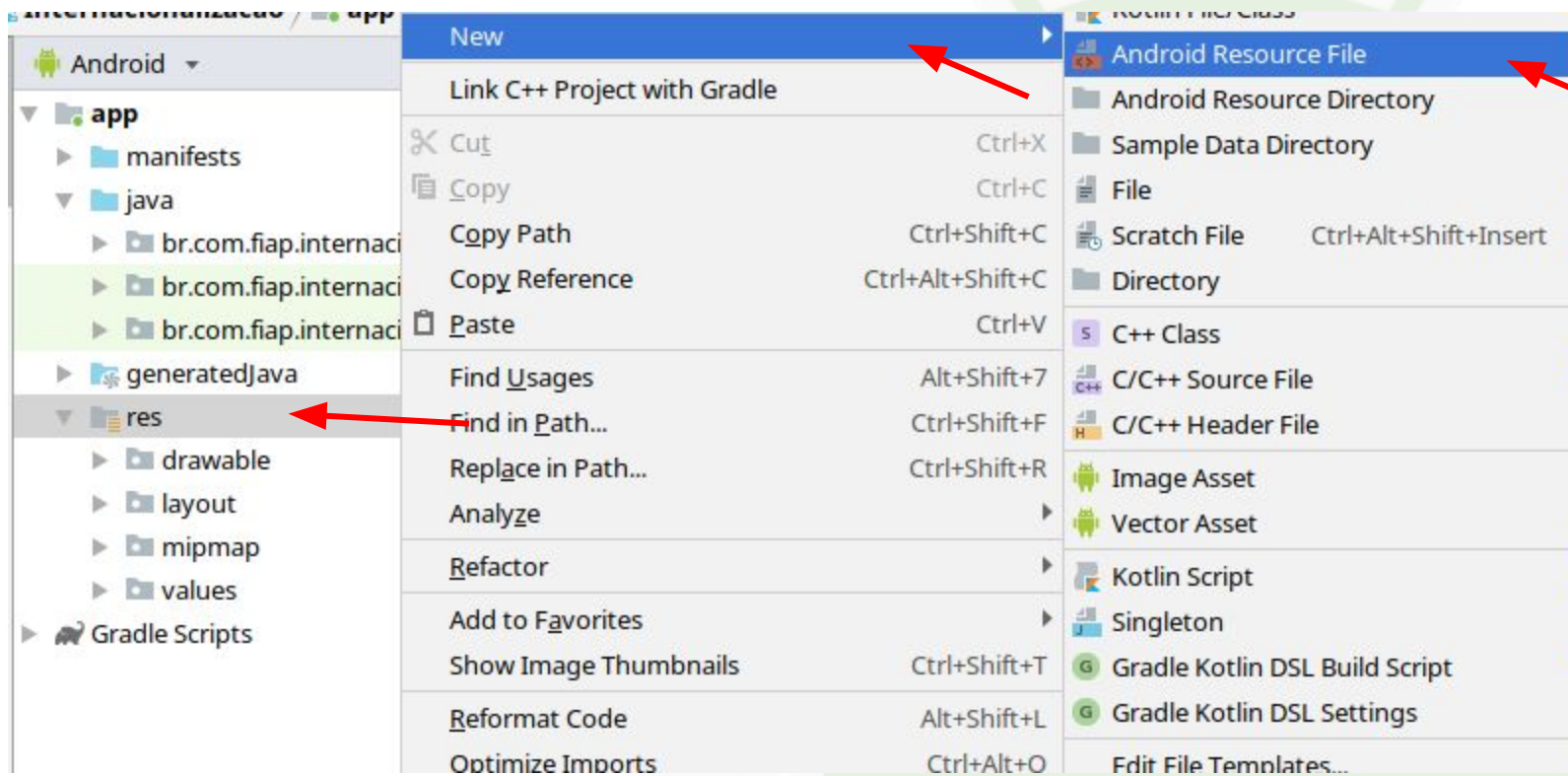
Os textos exibidos nas aplicações podem ser automaticamente selecionados pelo dispositivo conforme o seu idioma.

Basta criar diversos arquivos **strings.xml** cada um dentro de uma **pasta values da língua específica** apenas alterando o nome para **values-en (Inglês)**, **values-fr (Francês)**, **values-de(Alemão)**, etc...

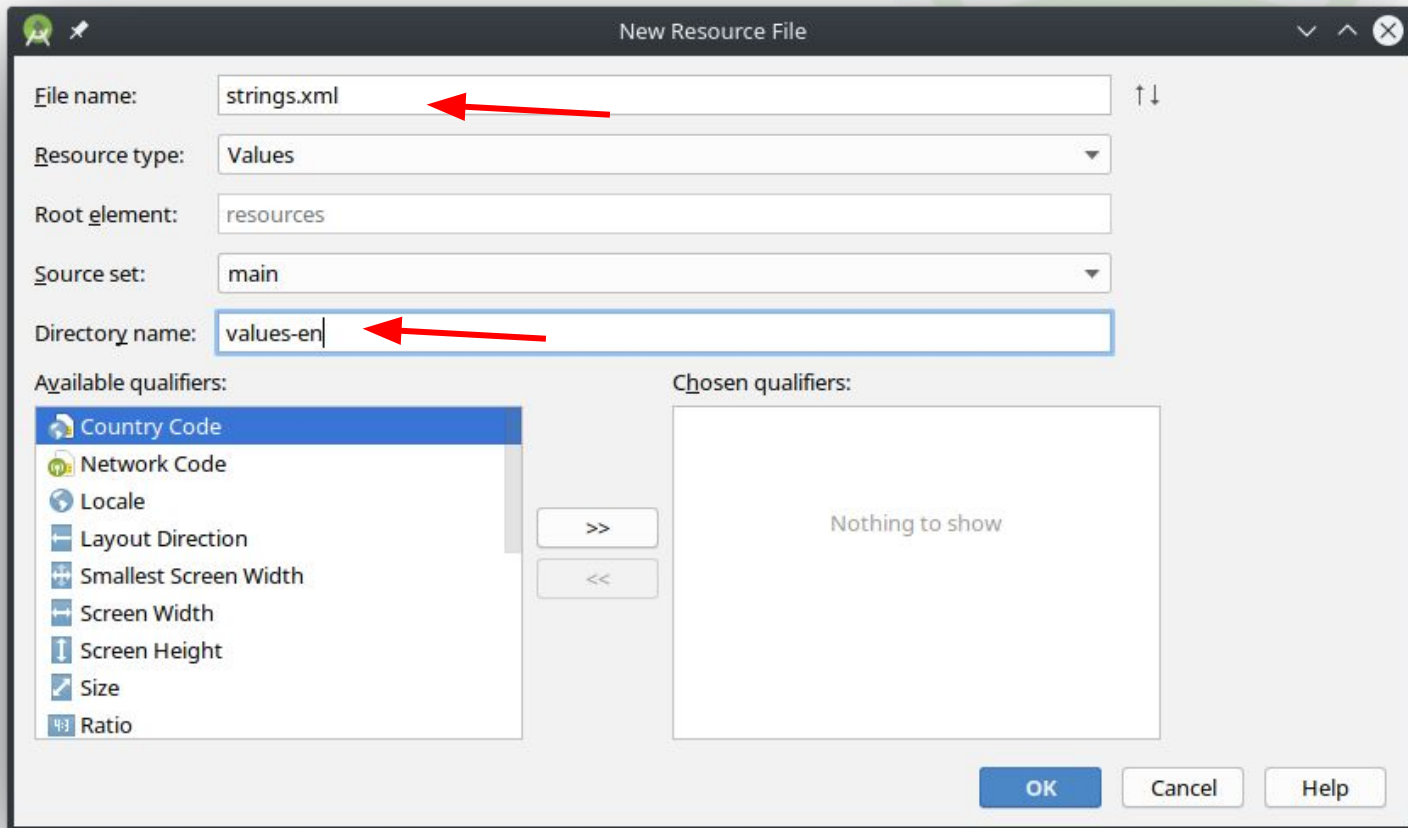


Internacionalização - Passo a passo

FIAP



Internacionalização - Passo a passo



Após criado o arquivo **strings.xml** para a **língua específica**, copie e cole todas as strings do arquivo **strings.xml** **genérico** para a língua específica e realize a tradução de acordo.

Atenção: Tags strings que não estiverem presentes na língua específica o Android sempre considerará do arquivo strings.xml genérico.

```
<resources>
```

```
<string name="app_name">Internacionalização</string>
```

```
<string name="hello_world">Olá mundo</string>
```

```
</resources>
```

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
```

```
<resources>
```

```
<string name="app_name">Internationalization</string>
```

```
<string name="hello_world">Hello World</string>
```

```
</resources>
```

Para pegar um determinado texto do arquivo **strings.xml** dentro de uma Activity basta usar o método:
getString(R.string.nome_da_chave_aqui);

// Exemplo

```
String nomeDoApp = getString(R.string.app_name);  
Toast.makeText(this, nomeDoApp, Toast.LENGTH_SHORT).show( );
```

++

45697096

Dúvidas?

◇ ◇ ◇



Copyright © 2020 Prof. Douglas Cabral <douglas.cabral@fiap.com.br> <https://www.linkedin.com/in/douglascabral/>

Todos direitos reservados. Reprodução ou divulgação total ou parcial deste documento é expressamente proibido sem o consentimento formal, por escrito, do Professor (autor).