



Abertura de Activities e passagem de dados via Intent

Desenvolvimento Mobile e IoT - Android
Mobile Development and IoT - Android



Prof. Douglas Cabral <douglas.cabral@fiap.com.br>
<https://www.linkedin.com/in/douglascabral/>



Nesta apostila, vamos aprender a abrir outras Activities e como realizar a passagem de dados e parâmetros utilizando Intents.

Conforme já conversado anteriormente, as **Intents** na plataforma Android são as **intenções** que desejamos realizar no sistema.

Exemplos de intenções:

- Abrir uma nova Activity
- Abrir um endereço no aplicativo de mapa
- Realizar uma chamada telefônica
- Enviar um SMS

Abertura de Activities e passagem de dados via Intent

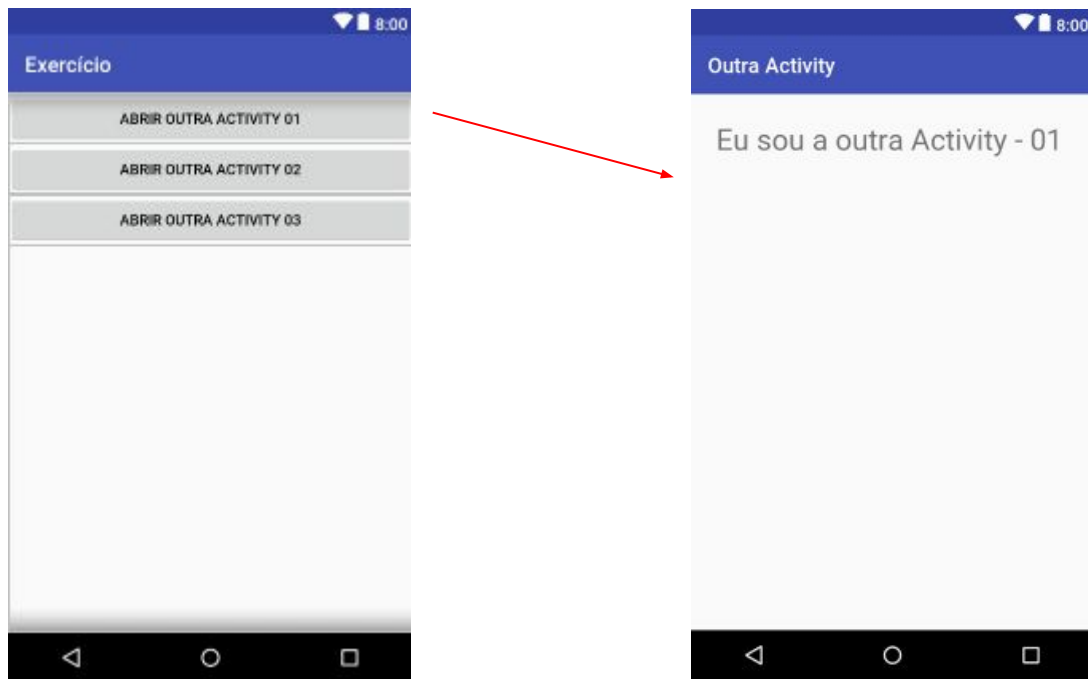
Para a abertura de uma **Activity dentro da mesma aplicação** basta utilizar o seguinte código:

```
Intent it = new Intent( packageContext: this, OutraActivity.class);  
startActivity(it);
```

Onde o primeiro parâmetro representa o **contexto** (Geralmente a própria Activity que está iniciando a Intent), e o segundo parâmetro sendo o nome da classe da **Activity** que será aberta seguido da palavra **.class**

Exercícios de fixação:

Crie uma aplicação com **04 Activities**, onde a Activity principal contenha **03 botões** e cada botão abra cada uma das outras Activities do projeto.



+ +

45697096

Passagem de dados

◇ ◇ ◇

Abertura de Activities e passagem de dados via Intent

Para passagem de dados para outra Activity, podemos realizar a transferência utilizando a própria **Intent** criada para abertura desta.

Os dados serão passados no formato de **chave : valor**, sendo a chave sempre uma **String** e o valor podendo ser **int, long, float, double, String, etc...**

```
Intent it = new Intent( packageContext: this, OutraActivity.class);  
it.putExtra( name: "chave", value: "valor");  
it.putExtra( name: "outraChave", value: "outroValor");  
it.putExtra( name: "umNumeroQualquer", value: 3.1416);  
it.putExtra( name: "outroNumeroQualquer", value: 1.618);  
startActivity(it);
```

Abertura de Activities e passagem de dados via Intent

Para recuperar os dados na Activity que foi aberta, primeiro recuperamos a **Intent** utilizada para abrí-la.

Isso pode ser realizado no método **onCreate** nesta activity aberta, por exemplo:

```
public class OutraActivity extends AppCompatActivity {  
  
    @Override  
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
        super.onCreate(savedInstanceState);  
        setContentView(R.layout.activity_outra);  
  
        Intent it = getIntent();  
    }  
}
```

Abertura de Activities e passagem de dados via Intent

Com a Intent recuperada, fazemos as validações para evitar **NullPointerException** e recuperamos os dados:

```
Intent it = getIntent();  
  
if ( it != null ) { // Verifica se há uma intenção  
    Bundle extras = it.getExtras();  
    if ( extras != null ) { // Verifica se há dados enviados  
  
        // Recupera os dados enviados pela Activity anterior  
        String chave = extras.getString( key: "chave");  
        String outraChave = extras.getString( key: "outraChave");  
        double umNumeroQualquer = extras.getDouble( key: "umNumeroQualquer");  
        double umOutroNumeroQualquer = extras.getDouble( key: "umOutroNumeroQualquer");  
  
        //Depois dos dados recuperados... só utilizar onde necessário...  
    }  
}
```



```
public class OutraActivity extends AppCompatActivity {
```

```
@Override
```

```
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
```

```
    super.onCreate(savedInstanceState);
```

```
    setContentView(R.layout.activity_outra);
```

```
    Intent it = getIntent();
```

```
    if (it != null) { // Verifica se há uma intenção
```

```
        Bundle extras = it.getExtras();
```

```
        if (extras != null) { // Verifica se há dados enviados
```

```
            // Recupera os dados enviados pela Activity anterior
```

```
            String chave = extras.getString( key: "chave");
```

```
            String outraChave = extras.getString( key: "outraChave");
```

```
            double umNumeroQualquer = extras.getDouble( key: "umNumeroQualquer");
```

```
            double umOutroNumeroQualquer = extras.getDouble( key: "umOutroNumeroQualquer");
```

```
            //Depois dos dados recuperados... só utilizar onde necessário...
```

```
        } //if
```

```
    } //if
```

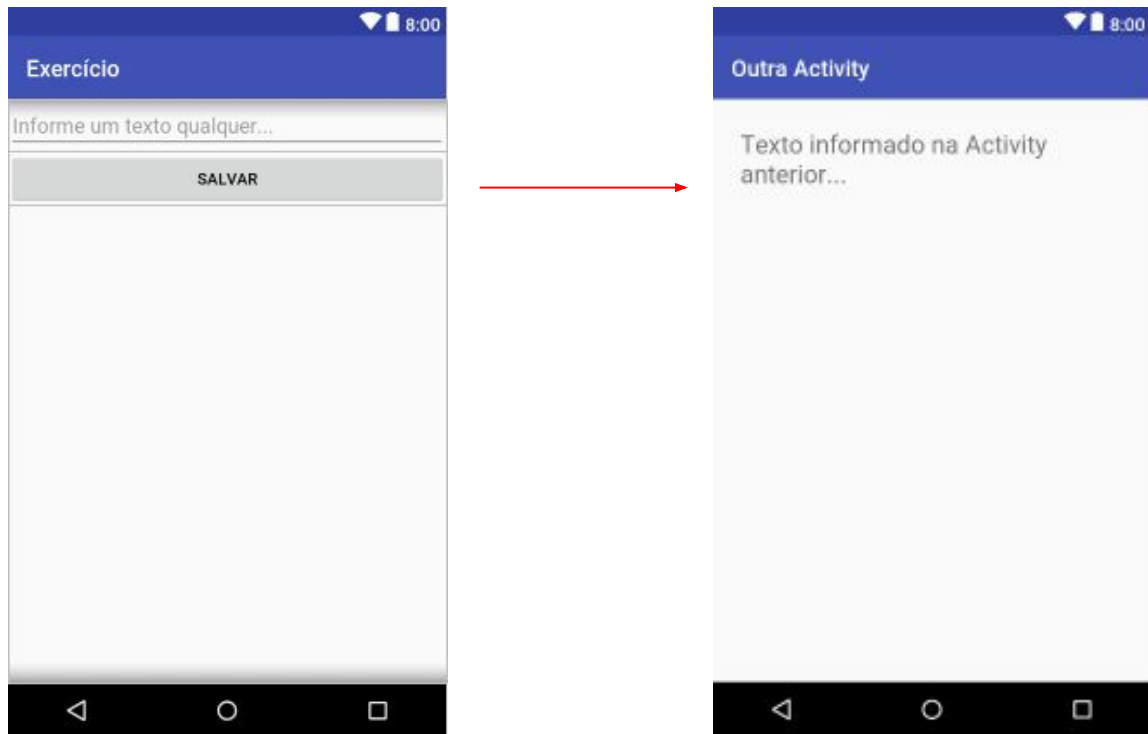
```
    //método onCreate
```

```
} //classe OutraActivity
```

Exemplo da classe completa

Exercícios de fixação:

Crie uma aplicação onde é informado um texto dentro de um **EditText** e este texto é exibido em outra Activity.



++

45697096

Dúvidas?

◇ ◇ ◇



Copyright © 2020 Prof. Douglas Cabral <douglas.cabral@fiap.com.br> <https://www.linkedin.com/in/douglascabral/>

Todos direitos reservados. Reprodução ou divulgação total ou parcial deste documento é expressamente proibido sem o consentimento formal, por escrito, do Professor (autor).