Métricas de proceso y proyecto de software

Valor de dominio			Factor ponderado			
de información	Conteo		Simple	Promedio	Complej	0
Entradas externas (EE)		×	3	4	6	-
Salidas externas (SE)		×	4	5	7	=
Proceso mismo (CE)		×	3	4	6	-
Archivos lógicos internos (ALI)		×	7	10	15	=
Archivos externos (AIE)		×	5	7	10	=
Conteo total						-

Seguimos con el tema, otro método de estimación son:

Puntos de caso de uso

Es un método de estimación de esfuerzo para proyectos de software, a partir de sus casos de uso. Fue desarrollado por Gustav Karner en 1993, basándose en el método de punto de función, y supervisado por Ivar Jacobson. E1método se emplea cuando para el diseño y desarrollo de utilizan las software se metodologías UML y UP.

Etapas

El método de punto de casos de uso consta de cuatro etapas, en las que se desarrollan los siguientes cálculos:

- 1) Cálculo del factor de **peso sin ajustar de los actores UAW**, (del inglés unadjusted actor weight)
- 2) Cálculo del factor de **peso sin ajustar de los casos de uso UUCW** (unadjusted use case weight)
- 3) Calculo de los **Puntos de caso de uso ajustados UCP** (use case points)
- 4) Esfuerzo horas-hombre

Puntos de casos de uso sin ajustar

El UUCP son los Puntos de casos de uso sin ajustar, establece una idea de la dificultad de los casos de uso e interfaces, tomando en cuenta los pesos de los actores sin ajustar (UAW) y los pesos de los casos de uso sin ajustar (UUCW).

UUCP = UAW + UUCW

Factor de peso de los actores sin ajustar (UAW)

Se evalúa la complejidad de los actores con los que tendrá que interactuar el sistema.

Este puntaje se calcula determinando si cada actor es una persona u otro sistema, la forma en la que este interactúa con el caso de uso y la cantidad de actores de cada tipo.

Tabla 1: Peso de los actores sin ajustar.

Tipo de actor	Descripción	Factor
Simple	Otro sistema que interactúa con el sistema a desarrollar mediante una interfaz de programación de aplicaciones (API).	1
Medio	Otro sistema interactuando a través de un protocolo (ej. TCP/IP) o una persona interactuando a través de una interfaz en modo texto.	2
Complejo	Una persona que interactúa con el sistema mediante una interfaz gráfica (GUI).	3

La fórmula sería:

UAW = Sum(cantidadDeUnTipoDeActor*Factor)

Factor de peso de los casos de uso sin ajustar (UUCW)

Este punto funciona muy similar al anterior, pero para determinar el nivel de complejidad se puede realizar mediante dos métodos: basado en transacciones o basado en clases de análisis.

Una transacción es un conjunto de actividades atómicas, lo que quiere decir que se ejecutan todas o no se ejecuta ninguna.

A. Basado en transacciones:

Transacción

Una transacción es un grupo de operaciones que tienen las siguientes propiedades: atómicas, coherentes, aisladas, duraderas y si o si debe de concretarse cada una de las actividades que la componen sino se aborta la transacción

Ejemplo: transacciones comerciales

- Comprar una entrada para ir al cine.
- Comprar un coche a un concesionario.
- Vender un objeto que ya no usas de segunda mano.
- Comprar comida en el supermercado

Ejemplo: transacciones en informática

- Registrar compra
- Registrar usuario, etc.

Asignar peso de los casos de uso sin ajustar toma en cuenta el número de transacciones que se pueden realizar en un caso de uso y lo evalúa según la siguiente tabla:

Tabla 2: Peso de las transacciones.			
Tipo de caso de uso	Descripción	Factor	
Simple	3 transacciones o menos	5	
Medio	4 a 7 transacciones	10	
Complejo	Más de 7 transacciones	15	

B. Basado en clases de análisis.

Toma en cuenta el número de clases que tiene un caso de uso y lo evalúa según la siguiente tabla:

Tabla 3: Peso de las clases de análisis.

Tipo de caso de uso	Descripción	Factor
Simple	Menos de 5 clases	5

Medio	5 a 10 clases	10
Complejo	Más de 10 clases	15

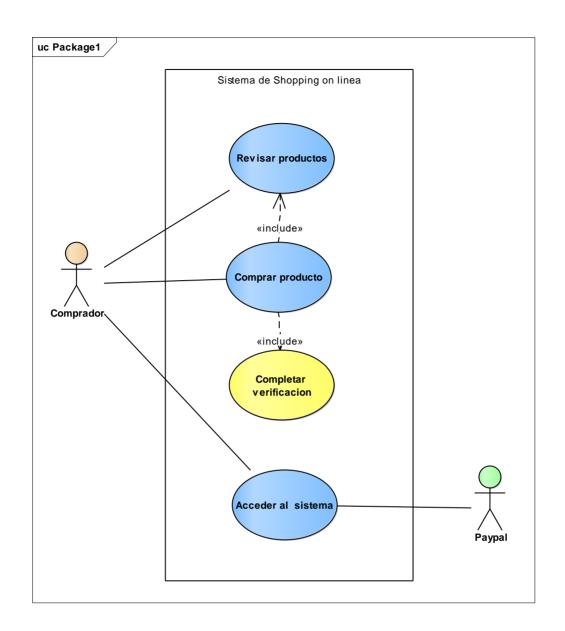
Ahora independientemente del camino utilizado para determinar el tipo de caso de uso, la fórmula es la misma y se presenta a continuación: La fórmula sería:

UUCW = Sum(CantidadDeUnTipoDeCasoUso*Factor)

EJERCICIOS:

Calcular los Puntos de Casos de uso de los siguientes Modelos de Casos de uso

a) .



b).

