

# 자료구조 Data Structure | 조행래

## 스택과 큐

스택과 큐의 응용(2): 수식 계산

## 학습 목표

---

- 수식의 표현 방법을 이해한다.
- 스택을 이용하여 후위 표기식을 계산하는 알고리즘을 구현할 수 있다.
- 스택을 이용하여 중위 표기식에서 후위 표기식으로 변환하는 알고리즘을 구현할 수 있다.

# 1. 수식의 정의

## ■ 수식이란?

- 연산자와 피연산자, 괄호 등으로 구성된 문자열
- 예:
  - $x = a / b - c + d * e - a * c$
  - $x = ((a / (b - c + d)) * (e - a) * c$

## ■ 연산자의 우선 순위(Precedence)

- 서로 다른 연산자의 연산 순서를 정의
- 예:  $c + d * e$

## ■ 연산자의 결합성(Associativity)

- 동일한 우선순위를 갖는 연산자들간의 실행 순서
- 예:  $b - c + d,$                        $a = b = c$

## 2. 수식의 표현 방법

### ■ 중위 표기법과 후위 표기법

#### ■ 중위 표기법(Infix notation)

- 피연산자들 사이에 연산자가 위치
- 괄호를 포함할 수 있고, 계산 과정이 복잡

#### ■ 후위 표기법(Postfix notation)

- 피연산자들 다음에 연산자가 위치
- 괄호가 필요없고, 한번의 스캔으로 수식 계산 가능

중위 표기	후위 표기
$2 + 3$	$2\ 3\ +$
$a * b + 5$	$a\ b\ *\ 5\ +$
$a + b * 5$	$a\ b\ 5\ *\ +$
$(1 + 2) * 7$	$1\ 2\ +\ 7\ *$
$((a / (b - c + d)) * (e - a) * c$	$a\ b\ c - d + / e\ a - * c *$

### 3. 후위 표기식의 계산

- 스택을 이용

- 피연산자는 스택에 저장
- 연산자의 경우, 스택에서 피연산자 pop & 결과를 push

- 예: 6 2 / 3 - 4 2 \* +

Token	Stack[0]	Stack[1]	Stack[2]	Top
6	6			0
2	6	2		1
/	3			0
3	3	3		1
-	0			0
4	0	4		1
2	0	4	2	2
*	0	8		1
+	8			0

## 후위 표기식의 계산 알고리즘

```
// 토큰: enum { lparen, rparen, plus, minus, times, divide, mod, eos, operand }
token = get_token(&symbol, &n);    // 수식에서 토큰을 하나씩 검사
while (token != eos) {
    if (token == operand)           // 피연산자를 만나면 스택에 저장
        push(symbol - '0');
    else {                          // 연산자를 만나면 스택에서 피연산자 2개를 제거한 후 결과 저장
        op2 = pop();               // 피연산자 제거
        op1 = pop();               // 피연산자 제거
        switch ( token ) {
            case plus    : push(op1 + op2); break;    // 결과 저장
            case minus   : push(op1 - op2); break;
            case times    : push(op1 * op2); break;
            case divide   : push(op1 / op2); break;
            case mod      : push(op1 % op2);
        }
    }
    token = get_token ( &symbol, &n );
}
return pop();                      // return result
```

## 후위 표기식의 계산 알고리즘 (계속)

```
precedence get_token (char *symbol, int * n)
{ // 수식 문자열에서 다음 문자를 검사하여 해당 token을 반환

    *symbol = expr[(*n)++];
    switch (*symbol)
    {
        case ' ( ' : return lparen;
        case ' ) ' : return rparen;
        case ' + ' : return plus;
        case ' - ' : return minus;
        case ' / ' : return divide;
        case ' * ' : return times;
        case ' % ' : return mod;
        case ' ' : return eos;
        default : return operand; // 피연산자
    }
}
```

## 4. 중위 표기에서 후위 표기로의 변환

### ■ 방법 1: 괄호를 이용하여 변환

- 예:  $a / b - c + d * e - a * c$ 
  - $((((a / b) - c) + (d * e)) - (a * c))$
  - $a b / c - d e * + a c * -$
- 두 단계 처리로 인해 비효율적임

### ■ 방법 2: Stack을 이용하여 변환

- 연산자들의 우선순위를 이용하여 변환
- 우선순위(top) < 우선순위(incoming): 입력 연산자를 스택에 저장
- 우선순위(top) > 우선순위(incoming): 스택 top에 있는 연산자를 출력
- 우선순위(top) = 우선순위(incoming): 결합성에 따라 처리
- 괄호가 있는 수식 처리에 주의



## 수식 변환의 예(1)

Token	Stack			Top	Output
	[0]	[1]	[2]		
a				-1	a
+	+			0	a
b	+			0	ab
*	+	*		1	ab
c	+	*		1	abc
eos				-1	abc*+

Token	Stack			Top	Output
	[0]	[1]	[2]		
a				-1	a
*	*			0	a
b	*			0	ab
+	+			1	ab*
c	+			1	ab*c
eos				-1	ab*c+

## 수식 변환의 예(2)

Token	Stack			Top	Output
	[0]	[1]	[2]		
a				-1	a
*	*			0	a
(	*	(		1	a
b	*	(		1	ab
+	*	(	+	2	ab
c	*	(	+	2	abc
)	*			0	abc +
*	*			0	abc + *
d	*			0	abc + * d
eos	*			0	abc + * d *

입력 연산자 ( : 우선 순위가 가장 높다.

스택 top에서의 ( : 우선 순위가 가장 낮다.

입력 연산자 ) : (를 만날 때까지 스택에 있는 연산자들을 pop

## 5. 수식 변환 알고리즘

- 연산자를 위한 스택 필요
- 괄호 연산자를 처리하기 위한 두 종류의 우선순위
  - int isp[]: stack에 저장된 연산자의 우선순위
  - int icp[]: 입력 연산자의 우선순위

```
typedef enum { lparen, rparen, plus, minus, times,  
              divide, mod, eos, operand } precedence;  
precedence  stack[ MAX_STACK_SIZE ];  
/* isp와 icp 배열 – 연산자들의 순서  
   lparen, rparen, plus, minus, times, divide, mod, eos */  
int  isp[ ] = { 0, 19, 12, 12, 13, 13, 13, 0 };  
int  icp[ ] = { 20, 19, 12, 12, 13, 13, 13, 0 };
```

## 수식 변환 알고리즘

---

```
void postfix ( void )
{ // 수식 변환 프로그램. (infix → postfix)
  // expr[(infix 저장)과 stack[], 그리고 top은 전역변수

  char symbol;
  precedence token;
  int n = 0;
  top = -1;

  push(eos);          // eos를 스택에 삽입
  for (token = get_token(&symbol, &n); token != eos;
        token = get_token(&symbol, &n)) {
    if (token == operand)    printf("%c", symbol);
```

## 수식 변환 알고리즘 (계속)

```
else if (token == rparen) {  
    // 왼쪽 괄호가 나올 때까지 stack pop  
    while (stack[top] != lparen)  
        print_token(pop());  
    pop(); // 왼쪽 괄호 제거  
}  
else { // 우선순위가 높은 연산자 pop. associativity?  
    while (isp[stack[top]] >= icp[token])  
        print_token(pop());  
    push(token);  
}  
}  
while ( (token = pop()) != eos)  
    print_token(token); // stack의 모든 연산자 출력  
printf("\n");
```



## 요약 정리

- 수식의 표현 방법: 중위 표기와 후위 표기
- 후위 표기식의 계산 알고리즘을 설명
- 중위 표기식에서 후위 표기식으로 변환하는 알고리즘을 설명