자료구조 Data Structure 조행래

연결 리스트

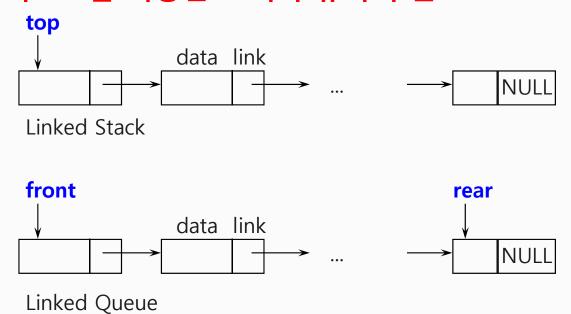
연결 리스트를 이용한 스택과 큐

학습 목표

- 연결 리스트를 이용하여 스택을 구현할 수 있다.
- 연결 리스트를 이용하여 큐를 구현할 수 있다.
- 배열을 이용한 구현 방법과의 차이점을 이해할 수 있다.

1. 기본 개념

- 배열을 이용한 스택과 큐의 구현 방법의 문제점
 - 메모리 낭비
 - Stack Full의 발생 가능성
- 리스트를 이용한 스택과 큐의 구현



2. 연결 리스트를 이용한 스택의 구현

```
struct stack {
   int data;
   struct stack *link;
};

struct stack *top;
```

```
(1) 초기 설정:
top = NULL;
```

(2) StackEmpty:
top == NULL

(3) StackFull: 메모리가 full이어서 malloc()의 결과로 NULL이 return될 때

스택에 추가

```
void push(int item)
  // 스택 top에 새로운 item 추가
  struct stack *tmp =
        (struct stack *) malloc(sizeof(struct stack));
  if (tmp == NULL) { // memory full
      fprintf(stderr,"The memory is full\n");
      exit(1);
  tmp \rightarrow data = item;
  tmp→link = top;
  top = tmp;
                                   1, 2, 3의 순서로 데이터가
                                   추가될 때 stack의 모습?
```

스택에서 삭제

```
int pop()
  // 스택의 top이 가리키는 data를 삭제하여 return
  struct stack *tmp = top;
  int item;
  if (tmp == NULL) { // top == NULL
      fprintf(stderr, "The stack is empty₩n");
      exit(1);
  item = tmp→data;
  top = tmp→link;
  free(tmp);
  return item;
```

3. 연결 리스트를 이용한 큐의 선언

```
struct Queue {
   int data;
   struct Queue *link;
};

struct Queue *front, *rear;
```

```
(1) 초기 설정:
front = NULL;
```

(2) QueueEmpty:
front = NULL

(3) QueueFull:

메모리가 full이어서 malloc()의 결과로 NULL이 return될 때

큐에 추가

```
void addq(int item)
       // 큐의 rear에 새로운 element 추가
  struct Queue *tmp =
      (struct Queue *) malloc(sizeof(struct Queue));
  if (temp == NULL) { // memory full
      fprintf(stderr,"The memory is full\\n");
      exit(1);
  tmp \rightarrow data = item;
  tmp→link = NULL;
  if (front != NULL) rear \rightarrow link = tmp;
  else front = tmp;
  rear = tmp;
```

큐에서 삭제

```
int deleteq()
  // 큐의 front가 가리키는 데이터를 삭제하여 return
  struct Queue *tmp = front;
  int item;
  if (tmp == NULL) { // front == NULL
      fprintf(stderr, "The queue is empty₩n");
      exit(1);
  item = tmp \rightarrow data;
  front = tmp \rightarrow link;
  free(tmp);
  return item;
```



요약 정리

- 연결 리스트를 이용하여 스택을 구현하는 방법
- 연결 리스트를 이용하여 큐를 구현하는 방법