

# 자료구조 Data Structure | 조행래

## 연결 리스트

추가적인 리스트 연산

## 학습 목표

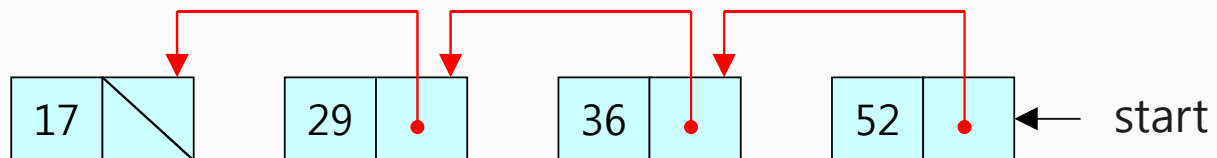
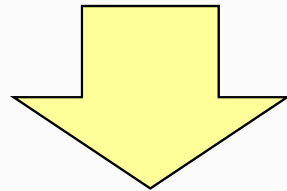
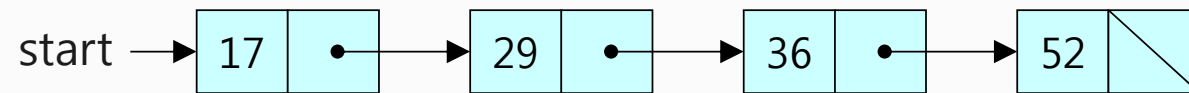
---

- 연결 리스트의 링크를 반대로 변경할 수 있다.
- 두 개의 연결 리스트를 하나의 리스트로 통합할 수 있다.
- 원형 연결 리스트의 길이를 계산할 수 있다.
- 원형 리스트에 노드를 추가할 수 있다.

# 1. 추가적인 리스트 연산들

- 단순 연결 리스트(체인) 에 대한 연산
  - 체인의 방향을 반대로 : `invert()`
  - 두 개의 체인을 통합 : `concatenate()`
- 원형 리스트에 대한 연산
  - 원형 리스트의 길이를 계산하는 연산: `length()`
  - 원형 리스트의 제일 앞에 새로운 노드를 삽입: `insert_front()`

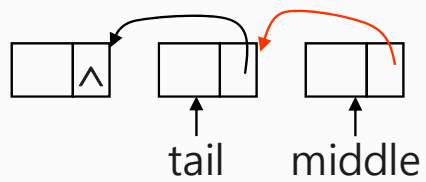
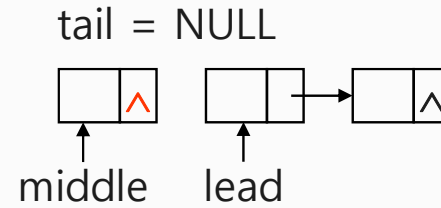
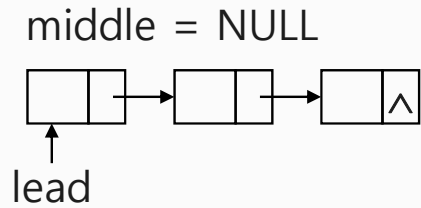
## 2. invert() 함수



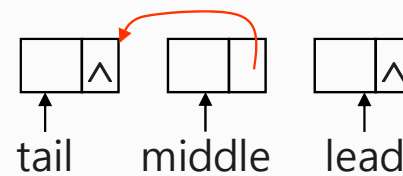
## invert() 함수 - 알고리즘

```
list_pointer invert(struct node *lead)
{
    // lead가 가리키는 리스트의 방향을 반대로 변경/
    struct node *middle, *tail;
    middle = NULL;
    while (lead) {
        tail = middle;
        middle = lead;
        lead = lead→link;
        middle→link = tail;
    }
    return middle;
}
```

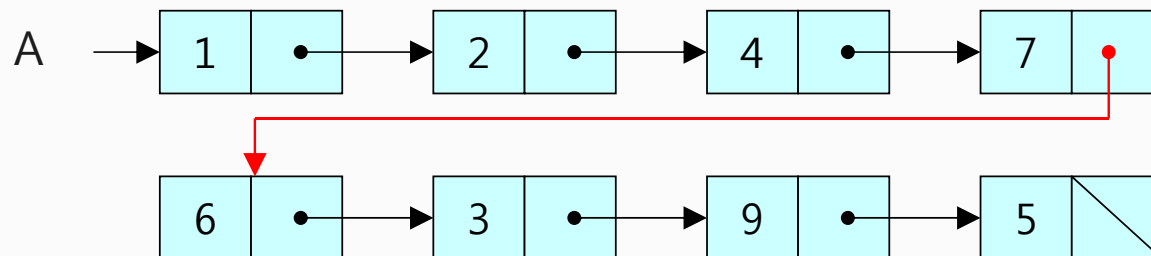
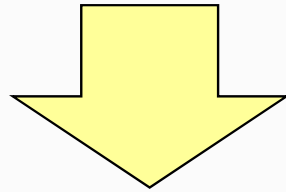
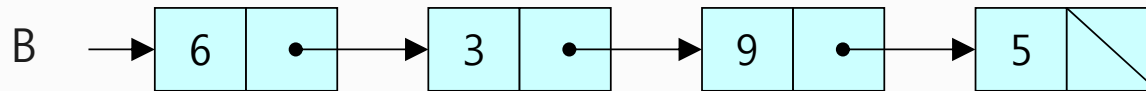
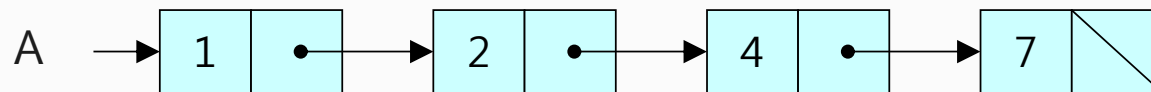
## invert() 함수 - 동작 과정



lead = NULL



### 3. Concatenate() 함수

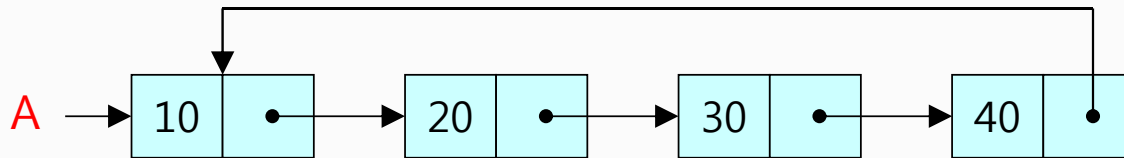


## Concatenate() 함수 - 알고리즘

```
struct node *concatenate(struct node *ptr1, struct node *ptr2)
{
    /* ptr1다음에 ptr2를 연결한 새로운 리스트를 반환.
    ptr1이 가리키는 리스트는 새로운 리스트로 변경됨. */
    struct node *t;
    if (ptr1 == NULL) return ptr2;
    else {
        if (ptr2 != NULL) {
            for (t = ptr1; t->link != NULL; t = t->link)
                ;
            t->link = ptr2;
        }
        return ptr1;
    }
}
```



## 4. 원형 연결 리스트의 순회



```
struct node *ptr;
```

```
for (ptr = A; ptr != null; ptr = ptr->link)  
    sum += ptr->data;
```

Chain의 순회

```
struct node *ptr = A;
```

```
sum += ptr->data;    // 처음 데이터는 별도로 처리
```

```
for (ptr = A->link; ptr != A; ptr = ptr->link)  
    sum += ptr->data;
```

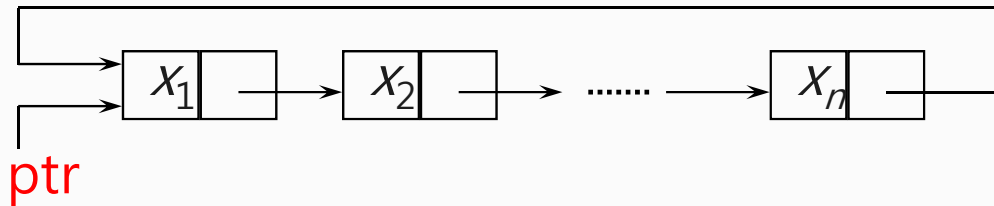
원형 연결 리스트의 순회

## 원형 연결 리스트의 길이 계산

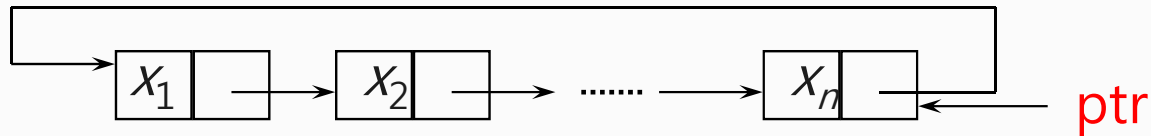
```
int length (struct node *ptr)
{
    // ptr이 가리키는 원형 리스트의 노드 수를 return
    struct node *t;
    int count = 0;
    if (ptr != NULL) {
        t = ptr;                // 처음 노드를 먼저 처리
        do {
            count++;
            t = t->link;
        } while (t != ptr);
    }
    return count;
}
```

## 5. 원형 리스트의 이름

(a) 첫 번째 노드를 pointing

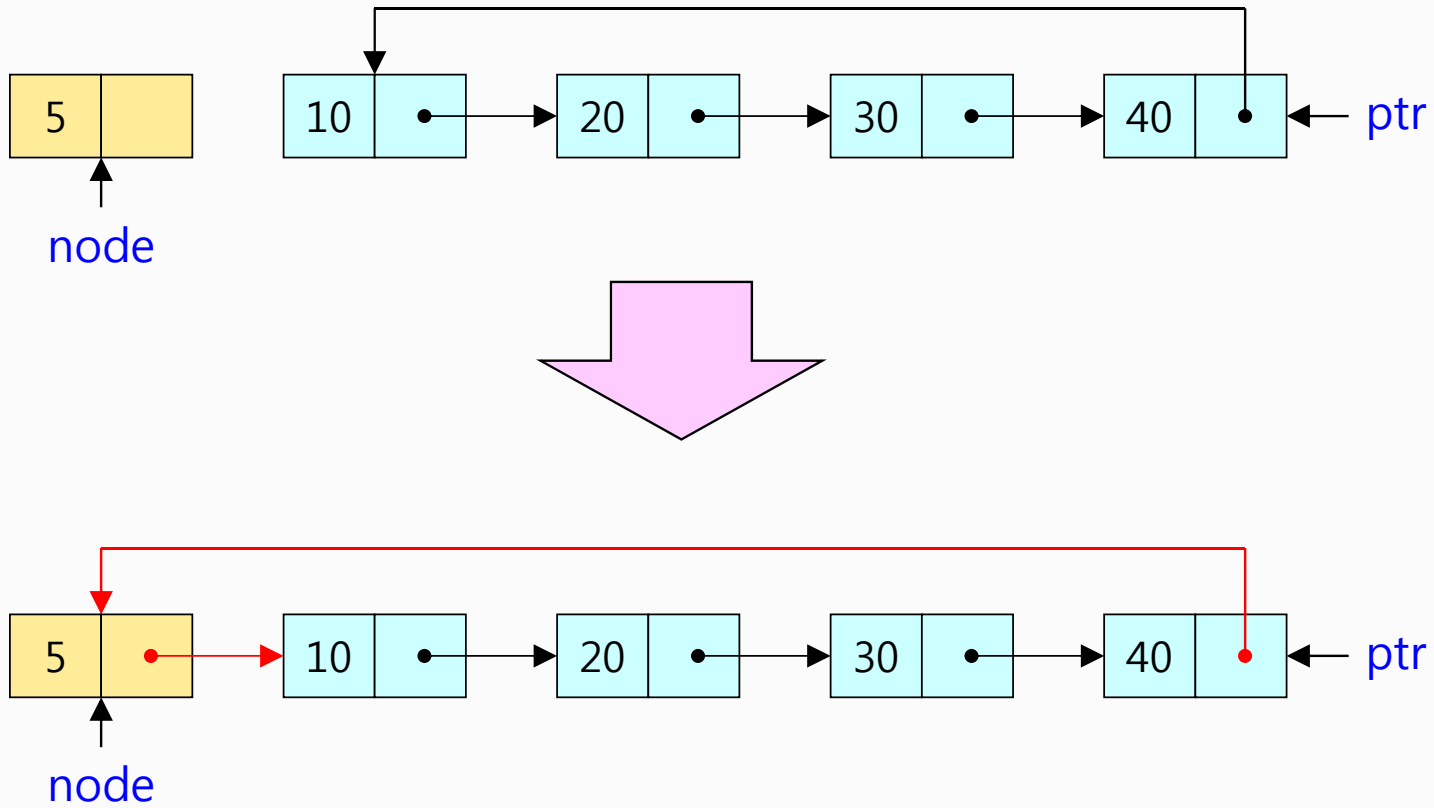


(b) 마지막 노드를 pointing



- 마지막 노드를 pointing할 경우, 다음 연산의 복잡성은  $O(1)$ 
  - 리스트의 첫번째 위치에 새로운 노드 추가/삭제
  - 리스트의 마지막 위치에 새로운 노드 추가

## insert\_front() 함수 - 개념



## insert\_front() 함수 - 알고리즘

```
void insert_front (struct node **ptr, struct node *node )
/* ptr이 가리키는 원형 리스트의 선두에 node 추가.
   ptr은 원형 리스트의 마지막 노드를 가리키고 있음. */
{
    if (*ptr == NULL ) {
        // 리스트가 비었음: ptr이 새로운 노드를 가리키도록 변경
        *ptr = node;
        node→link = node;
    }
    else {
        // 리스트에 노드가 존재: 선두에 노드 추가
        node→link = (*ptr)→link;
        (*ptr)→link = node;
    }
}
```



## 요약 정리

- 체인과 원형 연결 리스트에 대한 다양한 연산들을 설명
  - 연결 리스트의 링크를 반대로 변경
  - 두 개의 연결 리스트를 하나의 리스트로 통합
  - 원형 연결 리스트의 길이를 계산
  - 원형 리스트에 노드를 추가