进程调度的时机

* 中断处理过程（包括时钟中断、I/O中断、系统调用和异常）中，直接调用schedule()，或者返回用户态时根据need\_resched标记调用schedule()；
* 内核线程可以直接调用schedule()进行进程切换，也可以在中断处理过程中进行调度，也就是说内核线程作为一类的特殊的进程可以主动调度，也可以被动调度；（内核线程是只有内核态没有用户态的特殊进程）
* 用户态进程无法实现主动调度，仅能通过陷入内核态后的某个时机点进行调度，即在中断处理过程中进行调度。（用户态进程只能被动调度）

一个是在时钟中断进行周期性的检查时，另一个是在被唤醒进程的优先级比正在运行的进程的优先级高时。

触发抢占：给正在CPU上运行的当前进程设置一个请求重新调度的标志(TIF\_NEED\_RESCHED)，仅此而已，此时进程并没有切换。

周期性的时钟中断

唤醒进程的时候

执行抢占：在随后的某个时刻，内核会检查TIF\_NEED\_RESCHED标志并调用schedule()执行抢占

<https://blog.csdn.net/baidu_24256693/article/details/79922620>

http://emb.hqyj.com/Column/Column243.htm