1강_ 스프링의 개요

1-1.스프링 프레임워크 모듈
Spring Framework
1-2.스프링 컨테이너
1-3. Maven 프로젝트 생성
1-4. pom.xml의 이해
1-5 스프링 프로젝트 맛보기

1-1: 스프링 프레임워크 개요

프레임워크? - 뼈대를 이루는 코드들의 묶음

- 프레임워크란 기본 뼈대 이다. 자동차를 만들 때 뼈대를 구현한 다음 만든다.
- 프레임워크는 방향성을 제시하고, 원하는 기능을 빠르게 만들 수 있게 함



스프링 프레임워크는 주요기능으로 DI, AOP, MVC, JDBC 등을 제공한다

모듈?

- 라이브러리
- 프레임워크안에 미리 만들어져 있는 기능

1-1: 스프링 프레임워크 특징

POJO(Plain Old Java Object) 기반의 프레임워크

자바 객체의 라이프사이클을 <u>스프링 컨테이너가 직접 관리</u>하며, 스프링 컨테이너로부터 필요한 객체를 얻어 올 수 있습니다.

DI(Dependency Injection)을 지원

각 계층이나 서비스 들 사이 또는 <mark>객체들 사이에 의존성</mark>이 존재할 경우 스프링 프레임워크가 서로를 연결시 켜줍니다. 이는 클래스들 사이에 약한 결합을 가능케 합니다.

AOP(Aspect Oriented Programming)를 지원

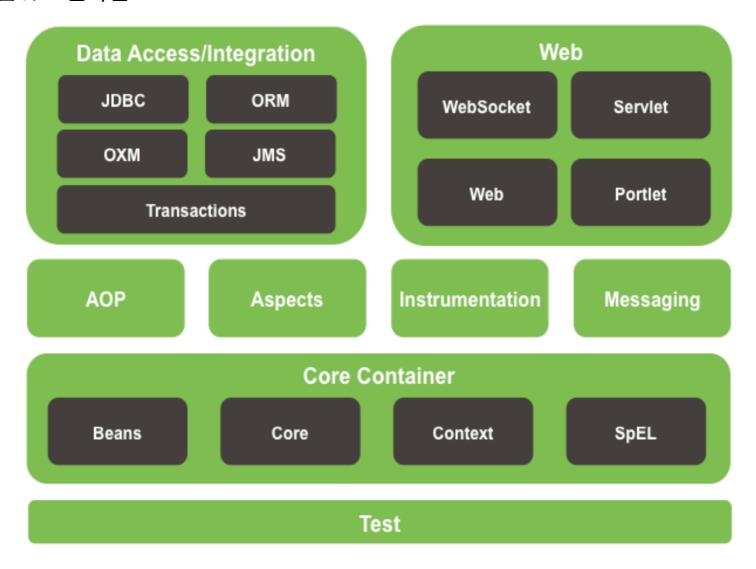
트랜잭션, 로깅, 보안 등 여러 모듈에서 공통적으로 지원하는 기능을 분리하여 사용할 수 있습니다.

확장성이 높다.

스프링 프레임워크의 소스는 모두 라이브러리로 분리시켜 놓음으로써 <mark>필요한 라이브러리만 가져다 쓸 수 있습니다.</mark> 그리고 많은 외부 라이브러리들도 이미 스프링 프레임워크와 연동되고 있습니다.

Model2 방식의 MVC Framework를 지원

1-1: 스프링 프레임워크 런타임



1-1: 스프링 프레임워크 모듈

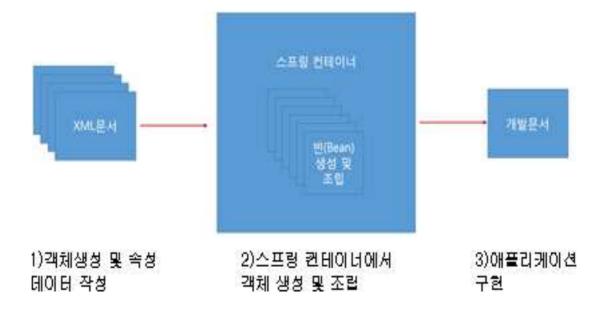
스프링에서 프레임워크에서 제공하고 있는 모듈

스프링 모듈	기능
spring-core	스프링의 핵심인 DI(Dependency Injection)와 IoC(Inversion of Control)를 제공
spring-aop	AOP구현 기능 제공
spring-jdbc	데이터베이스를 쉽게(적은 양의 코드) 다룰 수 있는 기능 제공
spring-tx	스프링에서 제공하는 트랜잭션 관련 기능 제공
spring-webmvc	스프링에서 제공하는 컨트롤러(Controller)와 뷰(View)를 이용한 스프링MVC 구현 기능제공

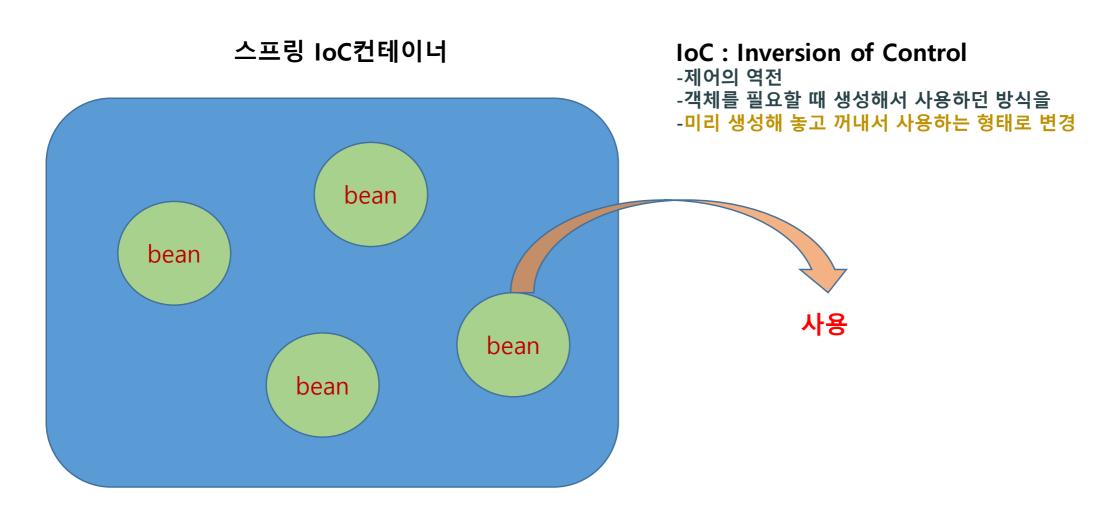
스프링 프레임워크에서 제공하고 있는 모듈(<mark>라이브러리</mark>)을 사용하려면, 모듈에 대한 <mark>의존설정</mark>을 개발 프로젝트에 XML 파일등을 이용해 서 개발자가 직접 하면 된다.

1-2:스프링컨테이너(loC)

스프링에서 객체를 생성하고 조립하는 <mark>컨테이너(container)</mark>로, 컨테이너를 통해 생성된 객체를 <mark>빈(Bean)</mark>이라고 부른다.



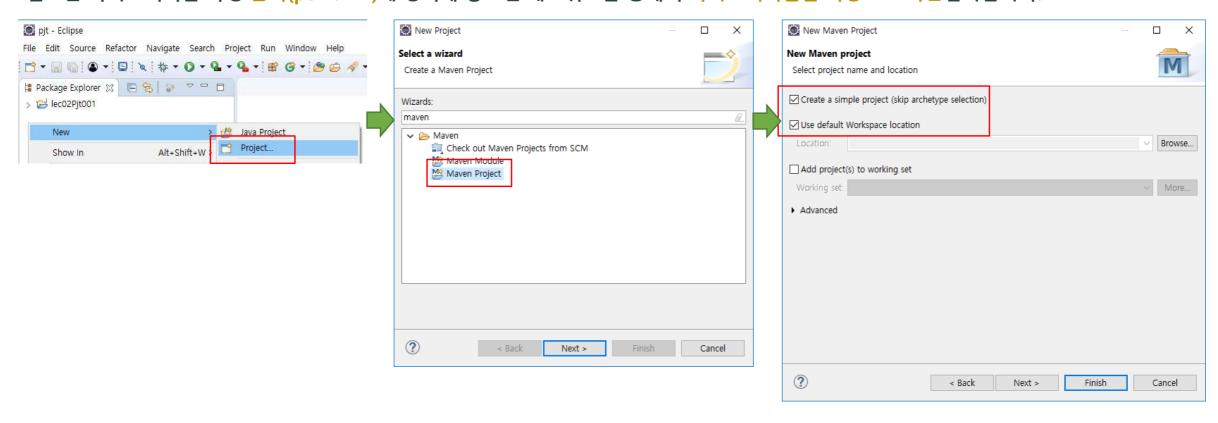
1-2:스프링컨테이너(loC)



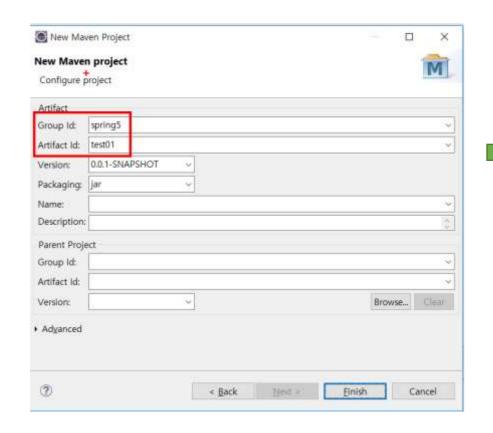
1-3: Maven프로젝트생성

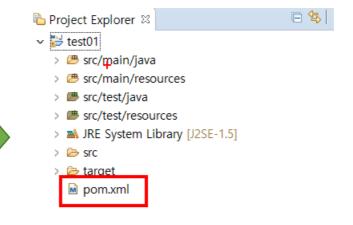
Maven

필요한 라이브러리를 특정 <mark>문서(pom.xml)</mark>에 정의해 놓으면 네트워크를 통해서 <mark>라이브러리들을 자동으로 다운</mark>받아줍니다.



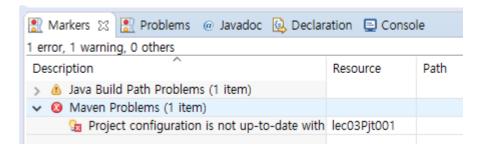
1-3: Maven프로젝트생성



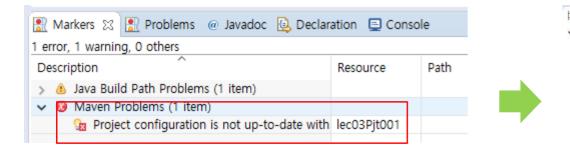


1-3: pom.xml에 다음과 같이 기술

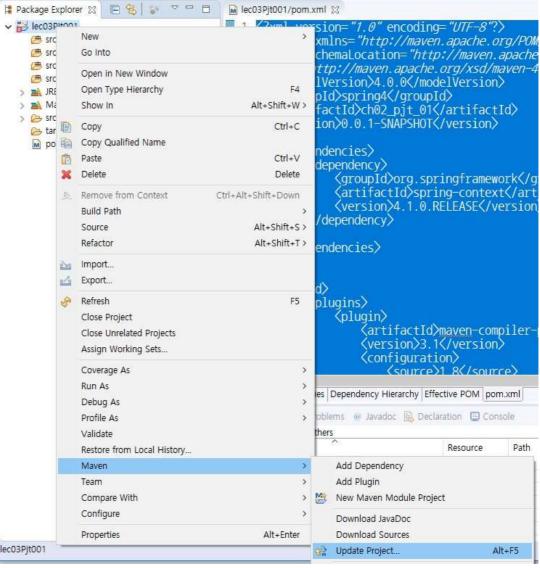
외부에 존재하는 Spring라이브러리를 메이븐으로 다운로드 하는 코드



1-3: pom.xml작성



프로젝트의 JRE라이브러리 버전이 메이븐 설정파일에 명시되어 있는 버전과 <mark>일치하지 않아서 발생하는 것으로 프로젝트를 업데이트</mark>하라고 나온다.



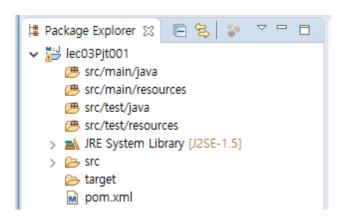
1-4: 폴더 및 pom.xml 파일의이해

프로젝트 : 스프링 프로젝트 Root.

/src/main/java 폴더 : .java파일 관리.

/src/main/resources 폴더 : 자원파일 관리.

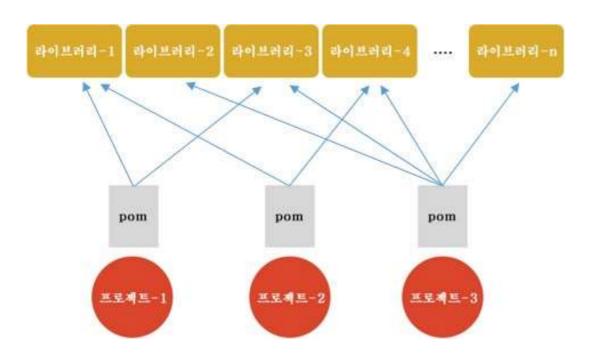




- 1. java 폴더(lec03Pjt001/src/main/java)의 경우 특별한 것은 없고, 앞으로 만들어지는 자바 파일들이 관리되는 폴더이다.
- 2. resources 폴더(lec03Pjt001/src/main/resources)의 경우 자원을 관리하는 폴더로 스프링 설정 파일(XML) 또는 프로퍼티 파일 등이 관리된다.
- 3. java, resources 폴더는 스프링 프레임워크의 기본 구조를 이루는 폴더로 개발자는 이대로 폴더를 구성해야 한다.

1-4: 폴더 및 pom.xml 파일의이해

pom.xml 파일은 메이븐 설정파일로 메이븐은 라이브러리를 연결해주고, 빌드를 위한 플랫폼이다. -> 한마디로 메이븐을 이용하면 라이브러리를 설정으로 바로 사용 할 수 있다



pom.xml에 의해서 필요한 라이브러리만 다운로드 해서 사용한다



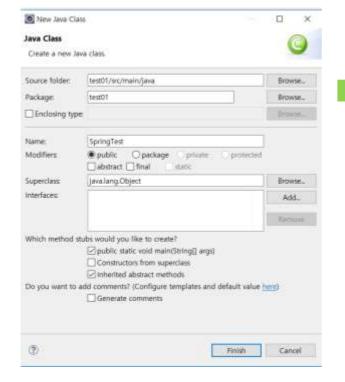
라이브러리는 아래의 경로에서 확인 가능하다. C:₩Users₩사용자₩.m2₩repository₩org₩springframework

※ 참고로 모듈의 라이브러리 파일명은 artifactId + "-" + 버전명 + ".jar" 로 표시된다.

1-5: 스프링 프로젝트 맛보기 -Java 파일을 이용한 프로젝트 실행







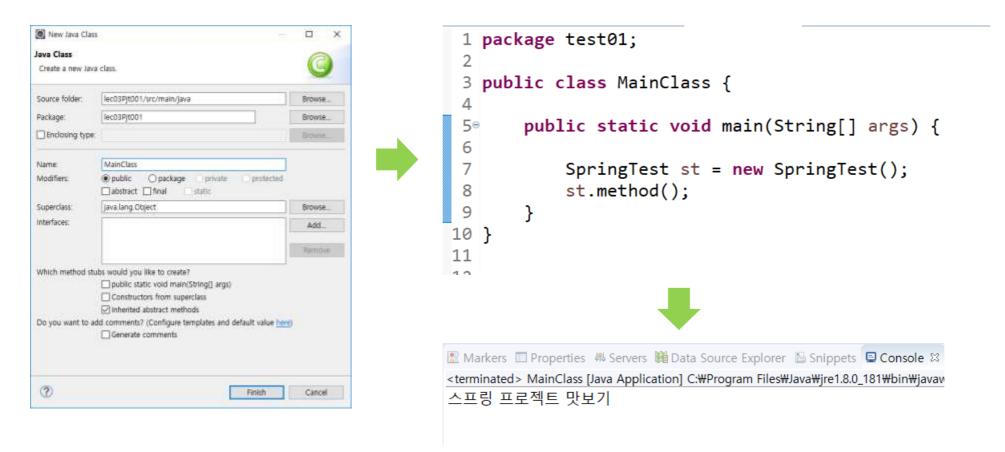
```
package test01;

public class SpringTest {

□ public void method() {
    System.out.println("스프링 프로젝트 맛보기");
    }

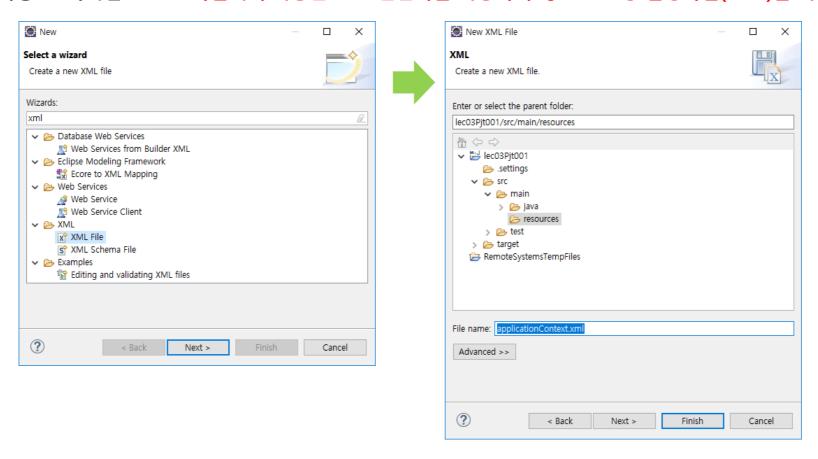
}
```

1-5: 스프링 프로젝트 맛보기 -Java 파일을 이용한 프로젝트 실행



1-5: 스프링 프로젝트 맛보기 -Java 파일을 이용한 프로젝트 실행

스프링 방식의 '의존'을 이용하기 위해서는 Main에서 SpringTest 객체를 직접 생성하지 않고, 스프링 <mark>설정 파일(XML)</mark>을 이용해 보기로 한다. 가장 큰 차이점은 Java 파일에서 이용한 new 연산자를 이용하지 않고 스프링 설정파일(XML)을 이용하는 것이다.



1-5: 스프링 프로젝트 맛보기

-스프링 설정파일(xml)에 객체를 생성해 두고, 스프링 설정파일을 호출해서 객체를 호출

applicationContext.xml

Markers □ Properties 씨 Servers 颱 Data Source Explorer □ Snippets <terminated > MainClass [Java Application] C:\(\mathbb{P}\)rogram Files\(\mathbb{H}\)Java\(\mathbb{P}\)jre1.8.0_ 3월 12, 2019 1:55:34 오전 org.springframewc 정보: Loading XML bean definitions from c 3월 12, 2019 1:55:34 오전 org.springframewc 정보: Refreshing org.springframework.cont 스프링 프로젝트 맛보기

MainClass.java