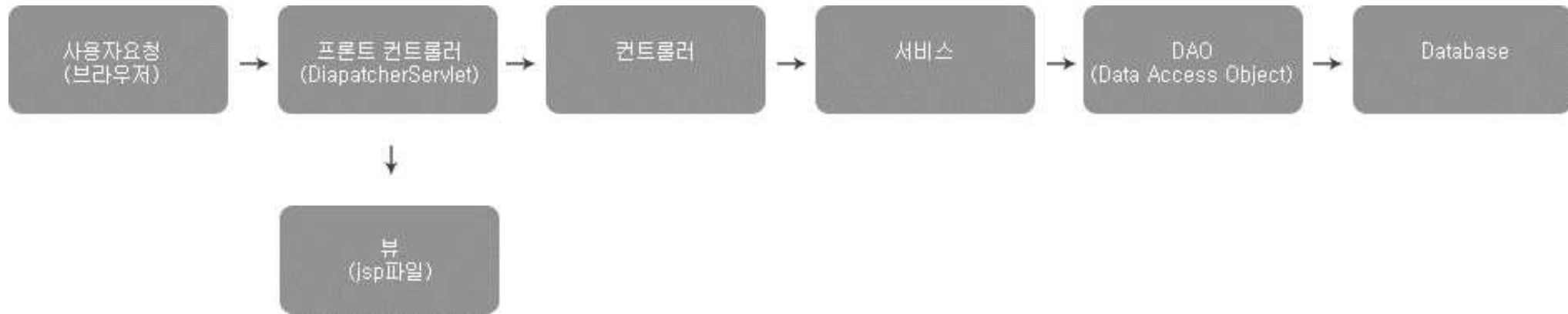


Spring Framework

스프링 MVC웹서비스

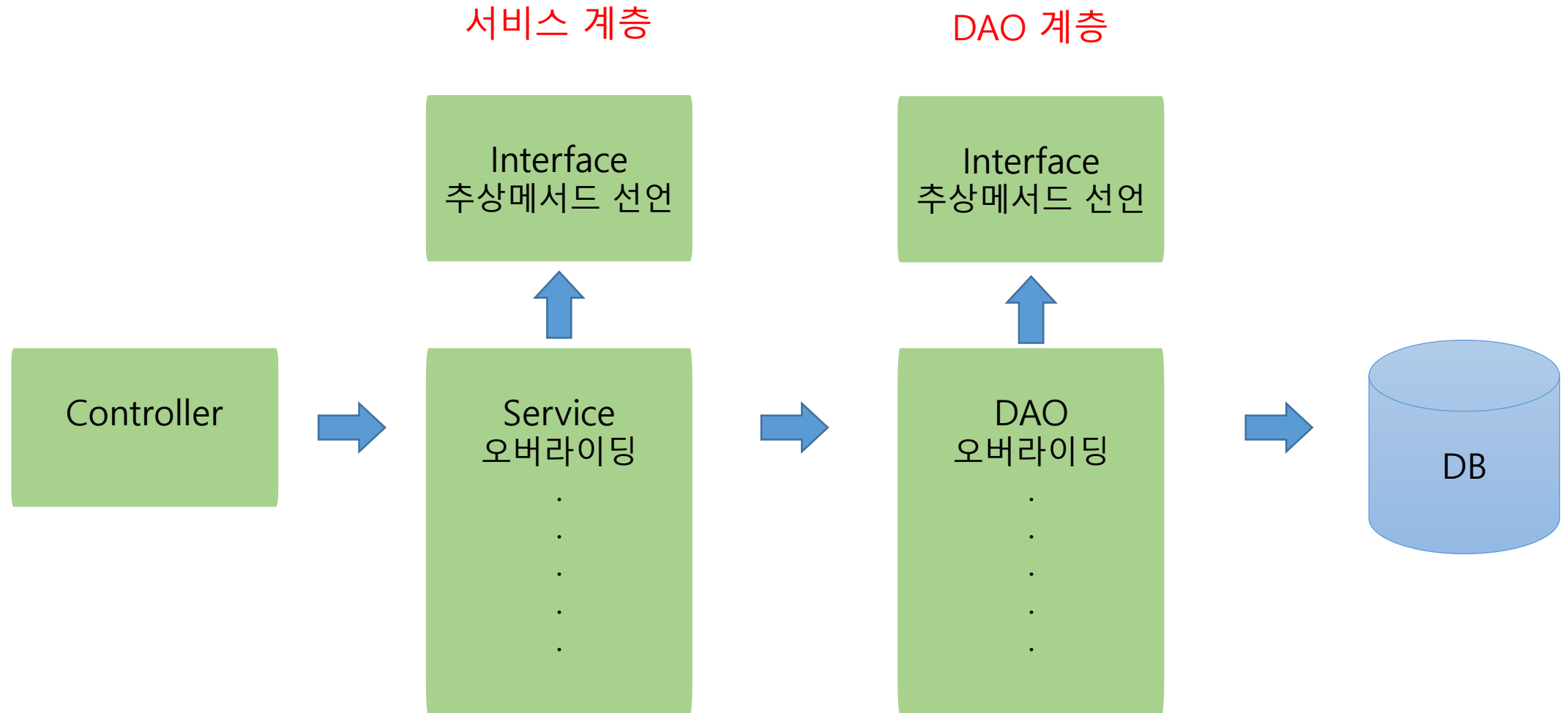
- 1.웹 어플리케이션 구조
- 2.Service, DAO 계층 구조
- 3.Service 구현
- 4.DAO 구현

1. 웹 어플리케이션 구조



웹 어플리케이션의 일반적으로 프로그램 구조

2. 서비스 계층과 DAO계층



2. 서비스 계층과 DAO계층 어노테이션

아노테이션	설명
@Component ³²⁾	일반적인 컴포넌트로 등록되기 위한 클래스에 사용합니다.
@Controller ³³⁾	컨트롤러 클래스에 사용합니다.
@Service ³⁴⁾	서비스 클래스에 사용합니다.
@Repository ³⁵⁾	DAO 클래스 또는 리포지토리 클래스에 사용합니다.

application-config.xml

```
1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"
2 <beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"
3     xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
4     xmlns:p="http://www.springframework.org/schema/p"
5     xmlns:context="http://www.springframework.org/schema/context"
6     xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans
7         http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans-3.2.xsd
8         http://www.springframework.org/schema/context
9         http://www.springframework.org/schema/context/spring-context-4.3.xsd">
10
11     <context:component-scan base-package="com.coderby.myapp.hello" />
12
13 </beans>
```

-Base-package에 기술된 패키지를 스캔
-위 어노테이션이 붙은 클래스를 빈으로 생성

★Service패키지 컴포넌트 스캔으로 등록해야함

3. 서비스 계층 구현

방법1 : new 연산자를 이용한 service 객체 생성 및 참조

```
BoardService service = new BoardService();
```

방법2 : 스프링 설정파일을 이용한 서비스 객체 생성 및 의존 객체 자동 주입

```
<beans:bean id="service" class="com.zerock.service.BoardServiceImpl "></beans:bean>
```



```
@Autowired  
BoardService service;
```

방법3 : 어노테이션을 이용해서 서비스 객체 생성 및 의존 객체 자동 주입

```
@Repository("boardService")  
public class BoardServiceImpl implements BoardService {
```

```
@Resource(name="boardService")  
BoardService service;
```

서비스에 작성

컨트롤러에 작성

4. DAO 계층 구현

방법 : 어노테이션을 이용해서 DAO 객체 생성 및 의존 객체 자동 주입

@Repository

public class BoardDAOImpl implements BoardDAO{

@Autowired

BoardDAO dao;

