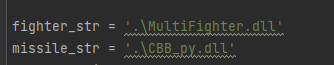
1. 环境配置要求

Python: 3.9

C++: Kernel32.dll, MSVCR100.dll（安装Visual C++）

1. DLL加载问题

SimInput.py 中指定了DLL位置，默认为相对路径，可修改为绝对路径



1. “Access Violation Error”内存访问报错问题

7.13：在程序中驱动仿真时，建议仅使用环境返回的Outdata中的数据（实际开放的数据），而不要访问env对象中的信息（未开放的数据），也不要对env对象进行拷贝。正式比赛时算法运行在自带嵌入式计算机里，无法获取未开放的数据。如果使用未开放的数据，导致的“Access Violation Error”的问题，本次比赛暂不维护。

7.16：针对强化学习方法训练时出现的“Access Violation Error”报错问题，经强化学习算法下的运行复现后、已完成修复和测试。

1. 飞机失速、失稳后出现的Scipy报错

在更新版本中已修复

1. 飞机失速、失稳后出现的异常值问题

飞机持续失速一段时间后，机体运动、转动可能已不符合飞行器的正常运动规律，自身数据会返回一些大值。而当飞机因持续失速、失稳被系统判定为坠毁时，该飞机的自身数据可能会返回NaN，此时算法可以根据飞机存活状态避免利用NaN数据（NaN不一定会出现，但出现NaN时飞机必然已经满足了坠毁条件）。

1. 要地空域中心坐标

见使用手册，提醒：要地空域有海拔高度范围：0-12km

1. 空空导弹命中状态数据

已增加，见接口定义文件

1. 正式比赛飞机模型与试训环境飞机模型的差异

正式比赛的飞机模型与试训环境中的模型输入输出接口一致，飞行包线有所差异。例如，同一高度、马赫数下，给相同的过载、滚转速率指令、油门指令，两种模型的动力学响应会有区别。但是，二者的机动性能均可参考第三代有人战斗机。

1. 环境返回的Terminal值的具体定义

Terminal的数值代表仿真是否结束及其结束原因，具体定义见使用手册。

1. 预警信息中缺少友方的健康状态

已补充。注：预警信息每5秒才更新一次，因此算法从预警信息中得到的健康状态会有滞后。

1. 仿真频率与控制频率的问题

7.13后发布的试训环境中，一次update对应的仿真步长就是0.05秒，即当前试训环境控制频率为20Hz（与比赛一致），仿真频率100Hz是指仿真环境内部的仿真模型的更新频率。

1. 试训环境中的模拟数据链信息

试训环境中采用长度为5的列表作为数据链信息，其中元素建议使用16进制字节码格式。但是，试训环境里不做要求，只是透传，环境里不做处理，内容自定义。现在只是为了提醒：正式比赛采用智能计算设备与仿真PC端串口通信的交互方式，每帧只有五个字节的长度作为模拟数据链信息