**AVANCE DE PROYECTO 1**

**JORGE HERNANDO RANGEL RABA**

**HAROLD VELANDIA SARAVIA**

**JUAN CARLOS SALAMANCA SUÁREZ**

**HECTOR ALEJANDRO CORREDOR NIETO**

**FUNDACIÓN UNIVERSITARIA COMPENSAR**

**PRUEBAS DE SOFTWARE**

**BOGOTÁ**

**2021**

Tabla de contenido

[**1.** **Objetivos:** 3](#_Toc86076272)

[**2.** **Requerimientos** 3](#_Toc86076273)

[**2.1.** **Requerimientos funcionales:** 3](#_Toc86076274)

[**2.2.** **Requerimientos no funcionales** 3](#_Toc86076275)

[**3.** **Diagrama MER.** 4](#_Toc86076276)

[**4.** **Diagrama relacional** 4](#_Toc86076277)

[**5.** **Diagrama de caso de uso** 4](#_Toc86076278)

1. **Objetivos:**

Nuestra aplicación tiene como objetivo general brindar una solución innovadora en la forma que se lleva a cabo el método de registro y pago en los parqueaderos actualmente, principalmente queremos digitalizar toda forma de registro y pago en los parqueaderos, de esta manera el cliente podrá llevar toda la actividad gestionada en la plataforma y así de esta manera no habría necesidad de llevar un boleto con el riesgo de que se pierda y le genere un problema, en conclusión nuestro objetivo se basa en el mejoramiento de las siguientes áreas:

1. Económico.
2. Ecológico.
3. Atención al cliente (disminuyendo el tiempo en los procesos para cada usuario).
4. **Requerimientos**
   1. **Requerimientos funcionales:**
5. Permitir al usuario final realizar pagos en línea.
6. Registrar la hora de entrada y salida de cada usuario.
7. Enviar la factura de venta a cada usuario de forma digital.
8. Permitir que cada usuario se pueda registrar diligenciando los siguientes datos:
   1. Número de documento.
   2. Tipo de documento.
   3. Correo.
9. Calcular de forma automática el costo de acuerdo con el tiempo transcurrido en el parqueadero.
10. El sistema genera un código QR que direcciona a la pagina de registro de datos para ingreso del vehículo.
11. El sistema asigna un código QR a cada usuario después de realizar el pago.
12. El sistema escanea el código QR permitiendo la salida del vehículo.
13. De forma automática después de realizar el pago se asignarán 15 minutos a cada usuario para que pueda escanear el código asignado.
    1. **Requerimientos no funcionales**
14. Para el desarrollo Front-end se implementará el lenguaje HTML junto con CSS.
15. Se puede acceder desde cualquier navegador web.
16. No se permiten pagos sin registro previo.
17. El sistema de pagos debe ser rápido y seguro para cada usuario.
18. El tiempo de transición de cada evento como login, registro o pago no tardara en mostrar sus resultados.
19. Para el desarrollo Back-end se implementará el lenguaje de programación PHP.
20. Para la gestión de base de datos se usará MySQL.
21. **Diagrama MER.**

**Diagrama

Descripción generada automáticamente**

1. **Diagrama relacional**

**Diagrama

Descripción generada automáticamente**

1. **Diagrama de caso de uso**

**Diagrama

Descripción generada automáticamente**