2021 ios 테스트 앱 보고서

## 개 정 이 력

버전	작성일	변경사유1	변경내용²	작성자	승인자
1.0	2021.11.20	최초작성		정형수	

<sup>1</sup> 변경 사유: 변경 내용이 이전 문서에 대해 최초작성/승인/추가/수정/삭제 중 선택 기입

<sup>2</sup> 변경 내용: 변경이 발생되는 위치와 변경 내용을 자세히 기록(장.절과 변경 내용을 기술한다.)

# <u>목 차</u>

1. 개요	$\dots 4$
1.1 본 문서의 목적	4
1.2 점검의 범위	4
2. 점검항목	5
3. 테스트 APP 진단	6
3.1 [MC-3]소스코드 내 중요정보 노출 여부	6
3.2 [MC-5] 메모리 보호	9
3.3 루팅 우회	11
4. FRIDA	16
4.1 frida 란	16
4.2 frida 설치	16

## 1. 개요

### 1.1 본 문서의 목적

테스트 APP(iOS)에 대한 취약점 진단 점검 결과 보고서로 "모바일점검가이드 iOS"의 항목을 기준으로 테스트 APP 취약점 점검 결과 보고서이다.

## 1.2 점검의 범위

본 문서에서 정의하는 점검의 수행 범위는 iOS 모바일 단말기에 설치되는 앱으로 한정한다.

## 2. 점검항목

분류	평가항목	금융위	금감원	금보원	비고	
입력 값	[MA-1] 입력 값 검증	SA-1				
검증 및 예외처리	[MA-2] 예외 처리	SA-2				
	[MB-1] 적절한 인증절차 및 세션관리	SB-1				
사용자 인증	[MB-2] 패스워드 복잡도 검증	SB-2				
	[MB-3] 사용자 식별 정보 관리	SB-3				
	[MC-1] 단말기 중요정보 저장 금지	SC-1	FB-5	CC-5		
	[MC-2] 역분석 방지	SC-2	FA-4	CB-3		
정보의	[MC-3] 소스코드 내 중요정보 노출 여부		FB-10			
기밀성 및	[MC-4] 중요정보 화면 미표시	SC-3				
기 글 경 · 关 무결성	[MC-5] 메모리 보호	SC-4				
TEO	[MC-6] 입력정보 보호	SC-5	FB-1	CA-2		
	[MC-7] 송·수신 정보 보호	SC-6	FB-2	CA-3		
	[MC-8] 거래전문 무결성 검증기법 적용		FB-3	CA-4		
	[MD-1] 악성코드 방지 (백신프로그램)	SD-1	FB-6	CA-1		
악성코드 및	[MD-2] OS 변조 탐지	SD-2	FA-1	CB-1		
프로그램	[MD-3] 프로그램 무결성 검증	SD-3	FA-2			
위변조 대응	[MD-4] 적용된 암호기술(알고리즘/키공유 방식)의 적정성 여부		FA-3	FA-3		
	[ME-1] 디버깅 정보 노출 방지	SE-1				
	[ME-2] 멀티로그인(Multi-Login) 차단		FB-9	CC-4		
	[ME-3] 앱 취약점 점검		FB-7	CC-1		
	[ME-4] 위·변조 앱 모니터링			CC-2		
	[ME-5] 앱 위·변조 로그기록		FA-2	CC-3		
기타	[ME-6] 스마트폰 금융거래기록 정보 보관         [ME-7] 스마트폰 정보 보관시 고객 사전         동의 여부			CC-6	인터뷰	
			FB-4			
	[ME-8] 소스코드 개발시 시큐어 코딩 기술 적용 여부		FB-8			

#### 3. 테스트 APP 진단

### 3.1 [MC-3]소스코드 내 중요정보 노출 여부

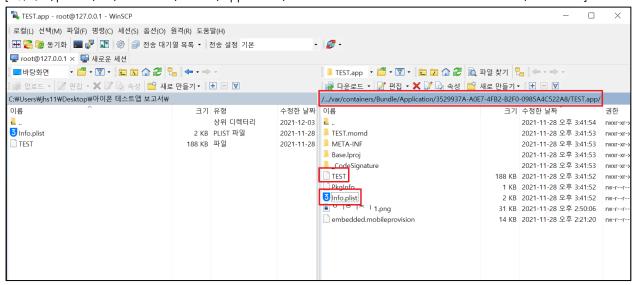
#### [취약점 설명]

소스 또는 바이너리 내 중요한 정보를 하드 코딩하여 저장할 경우, 정보 노출이 매우 쉬우므로 저장하지 않는 것이 바람직하다. 이로 인해 중요 정보가 노출되어 2차 피해가 발생할 수 있다.

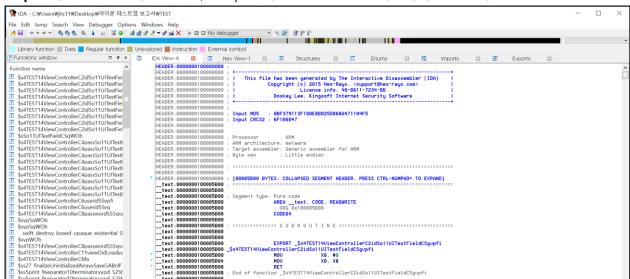
#### [점검절차]

Step 1. WinSCP를 사용하여 테스트 APP 파일을 추출한다.

[ 위치 : /private/var/containers/Bundle/Application/3529937A-A0E7-4FB2-B2F0-0985A4C522A8/TEST.APP ]

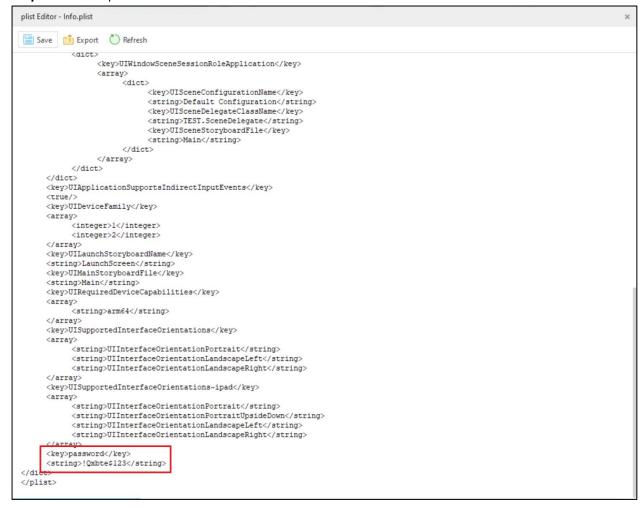


Step 2. 추출한 TEST 파일을 IDA, info.plist 파일을 3utools 를 사용하여 접근한다.



```
plist Editor - Info.plist
Save fresh
             <alct>
                     <key>UIWindowSceneSessionRoleApplication</key>
                     <array>
<dict>
                                   <key>UISceneConfigurationName</key>
<string>Default Configuration</string>
                                   <key>UISceneDelegateClassName</key>
<string>TEST.SceneDelegate</string>
                                   <key>UISceneStoryboardFile</key>
<string>Main</string>
                            </dict>
                     </array>
              </dict>
       </dict>
       <key>UIApplicationSupportsIndirectInputEvents</key>
       <true/>
       <key>UIDeviceFamily</key>
       <integer>2</integer>
       </array>
<key>UILaunchStoryboardName</key>
<string>LaunchScreen</string>
       <key>UIMainStoryboardFile</key>
       <string>Main</string>
<key>UIRequiredDeviceCapabilities</key>
      </array>
</key>UISupportedInterfaceOrientations</key>
       <string>UIInterfaceOrientationLandscapeLeft</string>
<string>UIInterfaceOrientationLandscapeRight</string>
       </array>
<key>UISupportedInterfaceOrientations~ipad</key>
<array>
              <string>UIInterfaceOrientationPortrait</string>
<string>UIInterfaceOrientationPortraitUpsideDown</string>
              <string>UIInterfaceOrientationLandscapeLeft</string>
<string>UIInterfaceOrientationLandscapeRight</string>
         /arrau>
       <key>password</key>
       <string>!Qxbte$123</string>
</di
</plist>
```

#### Step 3. 관리자 password 가 평문으로 저장된 것을 확인 가능하다.



### 3.2 [MC-5] 메모리 보호

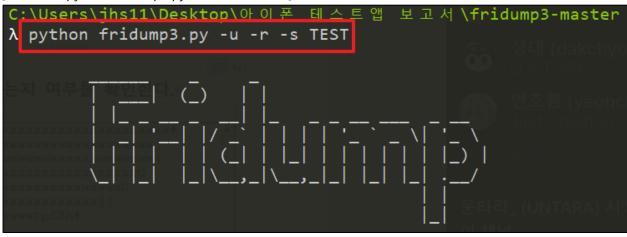
#### [취약점 설명]

중요한 키 또는 개인정보 등을 암호화해서 저장하여 사용하더라도 메모리 상에서는 이를 해제하여 사용하는 경우가 매우 많다. 이러한 경우, 메모리 덤프로 관련 정보가 유출될 수 있으므로 반드시 최소한의 시간 동안만 암호를 해제하여 유지해야 한다. 취약한 경우 중요 정보 노출로 인해 2 차 피해가 발생할 수 있다.

#### [점검절차]

Step 1. 앱 실행 후 Fridump 명령을 실행하여 타켓 앱의 메모리영역의 덤프를 확보한다.

[ 명령어 : python fridump3.py -u -r -s 앱이름 ]



Step 2. strings.txt 파일 상에 개인정보 및 계정정보 등의 중요 정보가 평문으로 메모리상에 저장되어 있는 것을 확인 가능하다.

```
🔚 strings.txt 🗵
50180 XNSObject
50181 $)27ILQSX
50182 flags
50183 bs class
50184 BSMutableSettings
50185 bs class
50186 FBSSceneSettingsDiff
50187 settingsClass
50188 UIApplicationSceneSettings
50189 bs class
50190 FBSMutableSceneParameters
50191 specification
50192 UIApplicationSceneSpecification
50194 createWithSceneID:groupID:parameters:transitionContext:completion:
codevector !Qxbte$123
50193 bsxpc_SEL
50197 56789:
50198 9 9!9
50199 9#9$9%9
 50200 9,9-9.9/9
       293949
```

- ※ [pyhton fridump3.py -h] 명령어를 사용하여 옵션확인이 가능하다.
  - ✓ -h: 도움말 표시.
  - ✓ -o dir: 결과물 저장할 디렉토리 지정.
  - ✓ -u: USB 를 통해 연결.
  - ✓ -H: IP 를 통해 연결.
  - ✓ -v: 자세한 정보 출력.
  - ✓ -r: 메모리의 읽기 전용 부분 덤프.
  - ✓ -s 옵션은 strings.txt 파일을 추가로 생성하여 문자열만 모아서 파일에 저장.

```
C:\Users\jhs11
λ python fridump3.py -h
usage: fridump [-h] [-o dir] [-u] [-H HOST] [-v] [-r] [-s] [--max-size bytes] process
positional arguments:
                       the process that you will be injecting to
 process
optional arguments:
                    show this help message and exit
 -h, --help
  -o dir, --out dir
                       provide full output directory path. (def: 'dump')
                       device connected over usb
 -u, --usb
 -H HOST, --host HOST device connected over IP
 -v, --verbose
                       verbose
 -r, --read-only
                       dump read-only parts of memory. More data, more errors
  -s, --strings
                       run strings on all dump files. Saved in output dir.
  --max-size bytes
                      maximum size of dump file in bytes (def: 20971520)
```

※ [frida-ps -Ua] 명령어를 통해 실행중인 APP의 PID, NAME, Identifier 확인이 가능하다.



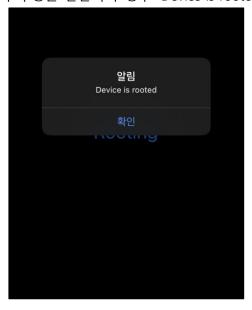
#### 3.3 루팅 우회

#### [취약점 설명]

모바일 취약점 진단 수행 시 대상 APP 에 루팅 탐지 로직이 존재할 경우 우회해야 진단이 가능하기 때문에 frida 를 사용하여 루팅 우회가 필요하다.

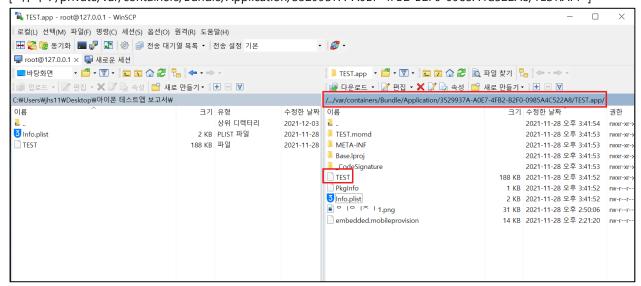
#### [점검절차]

Step 1. Rooting 버튼을 클릭 시 루팅된 단말기의 경우 'Device is rooted' 메시지가 출력된다.

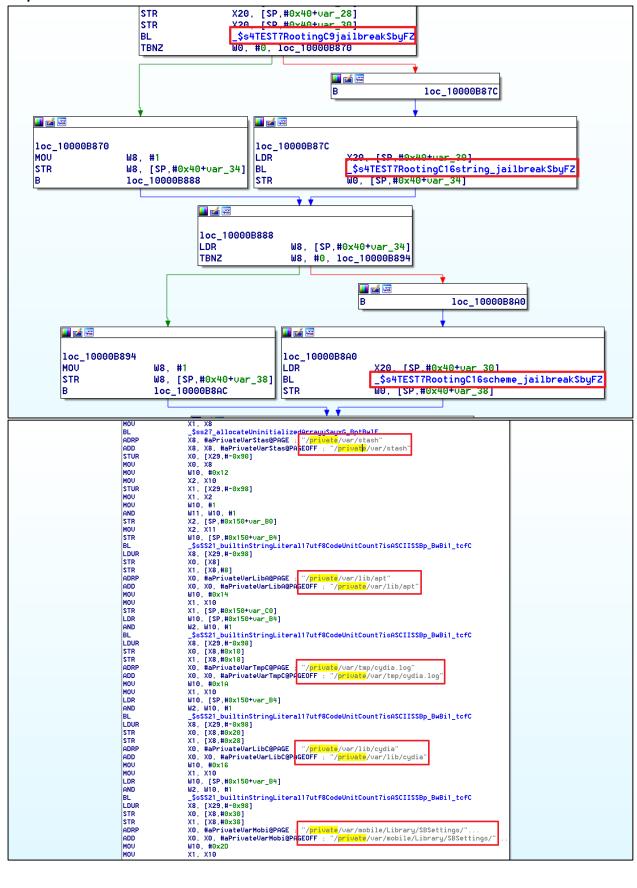


Step 2. WinSCP 를 사용하여 TEST 파일을 추출한다.

[ 위치 : /private/var/containers/Bundle/Application/3529937A-A0E7-4FB2-B2F0-0985A4C522A8/TEST.APP ]



Step 3. 추출한 TEST 파일을 IDA 로 열어 루팅 탐지 로직을 확인한다.



```
STUR
                 X10, [X29, #-0x28]
ADRP
                 XO, #aJailbroken@PAGE
                                          "jailbroken
ADD
                 XO, XO, #aJailbroken@PASEOFF ; "jailbroken"
 MOV
                 W11, #0xA
MOV
                 X2, X11
                 X1, X2
MOV
                 W11, #1
MOU
                 W2, W11, #1
AND
                 X8, [X29,#-0x90]
STUR
STUR
                 W11, [X29,#-0x94]
BL
                 _$sSS21_builtinStringLiteral17utf8CodeUnitCount7isASCIISSBp_BwBi1_tcfC
SUB
                 X8, X29, #0x38
STUR
                 X0, [X29, #-0x38]
STR
                 X1, [X8,#8]
ADRP
                 XO, #aVarRootJailbre@PAGE : "/var/root/jailbreak.txt"
                 XO, XO, #aUarRootJailbre@PfGEOFF; "/var/root/jailbreak.txt
ADD
MOU
                 M11. #0x17
MOLL
                 X1, X11
LDUR
                 W11, [X29,#-0x94]
AND
                 W2, W11, #1
STUR
                 X8, [X29,#-0xA0]
                  $s$$21_builtin$tringLiteral17utf8CodeUnitCount7isA$CII$$Bp_BwBi1_tcfC
BL
SUB
                 X8, X29, #0×48
STUR
                 X0, [X29, #-0x48]
                 X1, [X8,#8]
STR
ADRP
                  XO, #aFatalError@PAGE ; "Fatal error"
                 X0, X0, #aFatalError@PAGEOFF; "Fatal error"
X3, #aUnexpectedlyFo@PAGE; "Unexpectedly found nil while unwrapping"...
ADD
ADRP
                 X3, X3, #aUnexpectedlyFo@PAGEOFF; "Unexpectedly found nil while unwrapping". X6, #aTestRootingche@PAGE; "TEST/RootingCheck.swift"
ADD
ADRP
                  X6, X6, #aTestRootingche@PAGEOFF; "TEST/RootingCheck.swift"
ADD
STUR
                  XZR, [X29,#-0x18]
ADRP
                  X8, #_$s10Foundation3URLUSgMD@PAGE
                  X8, X8, #_$s10Foundation3URLUSgMD@PAGEOFF
ADD
                  X0, [X29,#-0x20]
STUR
MOU
                  X0, X8
STUR
                  X20, [X29,#-0x28]
                  X3, [X29,#-0x30]
STUR
STUR
                  X6, [X29, #-0x38]
BL
                    _swift_instantiateConcreteTypeFromMangledName
                 X8, [X0,#-8]
LDUR
LDR
                  X8, [X8,#0×40]
ADD
                  X8, X8, #0xF
                  X8, X8, #0×FFFFFFFFFFF0
AND
MOV
                  X9, X8
STUR
                  X8, [X29,#-0x40]
ADRP
                  X16, #__
                           _chkstk_darwin_ptr@PAGE
                  X16, [X16,#__chkstk_darwin_ptr@PAGEOFF]
LDR
BLR
                  X16
MOV
                  X8, SP
                 X9, [X29,#-0x40]
X8, X8, X9
LDUR
SUBS
MOU
                  SP, X8
                  X10, [X29,#-0x28]
LDUR
STUR
                  X10, [X29,#-0x18]
                  X11, #classRef_UIApplication@PAGE
X0, [X11,#classRef_UIApplication@PAGEOFF]
ADRP
LDR
STUR
                  X8, [X29,#-0x48]
                  _objc_opt_self
                  X8, #selRef_sharedApplication@PAGE
ADRE
LDR
                  X1, [X8, #selRef_sharedApplication@PAGEOFF]
BL
                  _objc_msgSend
                  X29, X29
MOU
BL
                  _objc_retainAutoreleasedRet<mark>urnUal</mark>
ADRP
                  ADD
                  X8, X8, #aCydiaPackageCo@PfGEOFF ; "cydia://package/com.example.package"
STUR
                      [X29, #-0x50]
                  XO.
```

-13-

테스트 APP(iOS) 보고서

#### Step 4. 확인한 로직을 우회하기 위해 코드를 작성한다.

```
var root1 = 'TEST';
    var root2 = ptr(0x76C4); //바이너리 파일 내 접근할 함수의 주소
    var module1 = Module.getBaseAddress(root1); //바이너리 파일 시작 주소
    var target = module1.add(root2); //타켓 주소.
7 □Interceptor.attach(target,{ //특정 함수가 실행될 때 접근하여 레지스터 값 변경
8 =
        onEnter: function(args) {
9 1
            if(this.context.x0 == 0x1){ //this.context를 사용하여 레지스터 값에 접근 가능하며 return 값이
                this.context.x0=0x0; //true 또는 false이기 때문에 0x0, 0x1로 수정하여 접근한다.
                send("Bypass1");
                                        //0x1인 경우 루팅된 단말기를 의미하기 때문에 0x0으로 수정한다.
        },
   1);
14
16
17 root2=ptr(0x79E8);
18 module1 = Module.getBaseAddress(root1);
19 target = module1.add(root2);
21 pInterceptor.attach(target,{
        onEnter: function(args) {
23 🖨
            if(this.context.x0 == 0x1){
24
                this.context.x0=0x0;
25
                send("Bypass2");
26
        },
28 (});
```

#### Step 5. frida 명령어를 사용하여 루팅 우회를 시도한다.

[명령어] : [ frida -Uf kr.co.jeong.TEST -l rooting.js ]

※ -Uf:-U-f와 같은 의미. USB로 연결된 단말기 App 중 kr.co.jeong.TEST를 실행.

※ -l rooting.js : 사용할 스크립트를 로드하기 위해 -l 명령어를 사용.

Step 6. 우회가 성공하여 'Device is not rooted' 메시지가 출력되는 것을 확인 가능하다.



Step 7. 우회가 성공하여 다음 화면으로 이동한 것을 확인 가능하다.



-15- Ver 1.0

#### 4. frida

#### 4.1 frida 란

frida 는 바이너리를 동적으로 실행하면서 분석하는 DBI(Dynamic Binary Instrumentation) 도구이다. 이를 통해 Windows, MacOS, GNU/Linux, iOS, Android 및 QNX 의 기본 앱에 JavaScript 또는 자체라이브러리의 스니펫(재사용 가능한 소스 코드, 기계어, 텍스트의 작은 부분을 일컫는 용어)을 삽입할수 있다. 또한, Frida API 를 기반으로 구축된 몇 가지 도구를 제공한다. 이것들을 그대로 사용하거나조정하여 사용할 수 있다.

#### 4.2 frida 설치

frida 를 사용하기 위해서는 기본적으로 python 3.x 가 필요하다.

#### [설치 절차]

Step 1. 루팅된 단말기 Cydia 앱을 실행하여 frida를 설치한다.



Step 2. frida 가 정상적으로 동작하기 위해 단말기의 설치된 frida 버전을 로컬 PC 에 설치한다.

## λ pip install frida==15.1.12

Step 3. [frida --version]명령어를 실행하여 설치된 frida 버전을 확인한다.

C:\Users\jhs11\Desktop\아이폰 테스트앱 보고서\fridump3-master λ frida --version 15.1.12

Step 4. frida 버전에서 사용하는 frida-tools 버전을 확인하여 설치한다.

```
C:\Users\jhs11
λ pip install frida-tools==10.4.1

python3-frida-tools-10.4.1-1.fc34.noarch.rpm

python3-frida-tools_10.4.1-1.ubuntu-focal_all.deb

python3-frida-tools_10.4.1-1.ubuntu-hirsute_all.deb
```

Step 5. 정상적으로 설치된 것을 확인하기 위해 APP을 실행한 뒤 [frida-ps -Ua] 명령어를 실행 하여 인식이 되는지 확인한다.