ECMAScript 6 배열과 객체



함께가요 미래로! Enabling People

배열 (Arrays)

배열 (Arrays)

배열의 정의와 특징

```
const numbers = [1, 2, 3, 4, 5]

console.log(numbers[0])  // 1
console.log(numbers[-1])  // undefined
console.log(numbers.length) // 5
```

```
const numbers = [1, 2, 3, 4, 5]

console.log(numbers[numbers.length - 1]) // 5
console.log(numbers[numbers.length - 2]) // 4
console.log(numbers[numbers.length - 3]) // 3
console.log(numbers[numbers.length - 4]) // 2
console.log(numbers[numbers.length - 5]) // 1
```

- □ 키와 속성들을 담고 있는 참조 타입의 **객체(object)**
- □ 순서를 보장하는 특징이 있음
- □ 주로 **대괄호를 이용하여 생성**하고, **0을 포함한 양의** 정수 인덱스로 특정 값에 접근 가능
- □ 배열의 길이는 array.length 형태로 접근 가능
 - (참고) 배열의 마지막 원소는 array.length 1로 접근

배열 (Arrays)

배열 관련 주요 메서드 목록 (1) - 기본편 (기본 배열 조작)

- □ (참고) **추가적인 배열 관련 메서드 정보**는 아래 링크에서 참고
 - MDN, ECMA262(#sec-properties-of-the-array-constructor)

메서드	설명	비고
reverse	원본 배열 의 요소들의 순서를 반대로 정렬	
push & pop	배열의 가장 뒤에 요소를 추가 또는 제거	
unshift & shift	배열의 가장 앞에 요소를 추가 또는 제거	
includes	배열에 특정 값이 존재하는지 판별 후 참/거짓 반환	
indexOf	배열에 특정 값이 존재하는지 판별 후 인덱스 반환	요소가 없을 경우 -1 반환
join	배열의 모든 요소를 구분자를 이용하여 연결	구분자 생략 시 쉼표 기준

배열 관련 주요 메서드 - reverse

```
const numbers = [1, 2, 3, 4, 5]
numbers.reverse()
console.log(numbers) // [5, 4, 3, 2, 1]
```

- □ array.reverse()
 - 원본 배열의 요소들의 순서를 반대로 정렬

배열 관련 주요 메서드 – push & pop

```
const numbers = [1, 2, 3, 4, 5]
numbers.push(100)
console.log(numbers) // [1, 2, 3, 4, 5, 100]
numbers.pop()
console.log(numbers) // [1, 2, 3, 4, 5]
```

- □ array.push()
 - 배열의 가장 뒤에 요소 추가
- □ array.pop()
 - 배열의 마지막 요소 제거

배열 관련 주요 메서드 – unshift & shift

```
const numbers = [1, 2, 3, 4, 5]
numbers.unshift(100)
console.log(numbers) // [100, 1, 2, 3, 4, 5]
numbers.shift()
console.log(numbers) // [1, 2, 3, 4, 5]
```

- □ array.unshift()
 - 배열의 가장 앞에 요소 추가
- □ array.shift()
 - 배열의 첫번째 요소 제거

배열 관련 주요 메서드 – includes

```
const numbers = [1, 2, 3, 4, 5]
console.log(numbers.includes(1)) // true
console.log(numbers.includes(100)) // false
```

- □ array.includes(value)
 - 배열에 특정 값이 존재하는지 판별 후 **참 또는 거짓 반환**

배열 관련 주요 메서드 – indexOf

```
const numbers = [1, 2, 3, 4, 5]
let result

result = numbers.indexOf(3) // 2
console.log(result)

result = numbers.indexOf(100) // -1
console.log(result)
```

- □ array.indexOf(value)
 - 배열에 특정 값이 존재하는지 확인 후 가장 **첫번째로 찾은 요소의 인덱스 반환**
 - 만약 해당 **값이 없을 경우 -1 반환**

배열 (Arrays)

배열 관련 주요 메서드 – join

```
const numbers = [1, 2, 3, 4, 5]
let result
result = numbers.join() // 1,2,3,4,5
console.log(result)
result = numbers.join('') // 12345
console.log(result)
result = numbers.join(' ') // 1 2 3 4 5
console.log(result)
result = numbers.join('-') // 1-2-3-4-5
console.log(result)
```

- □ array.join([separator])
 - 배열의 모든 요소를 연결하여 반환
 - seperator(구분자)는 선택적으로 지정 가능하며, 생략 시 쉼표를 기본 값으로 사용

배열 실습 (1)

□목표: 자바스크립트 배열 기본 조작 연습 (06-arrays.js)

□문제: 파일에 작성된 주석 참고

배열 (Arrays)

배열 관련 주요 메서드 목록 (2) – 심화편 (Array Helper Methods)

- □ <u>배열을 순회</u>하며 <u>특정 로직을 수행</u>하는 메서드
- □ 메서드 호출 시 인자로 <u>callback 함수</u>*를 받는 것이 특징
 - o callback 함수*: 어떤 함수의 내부에서 실행될 목적으로 인자로 넘겨받는 함수를 말함

메서드	설명	비고
forEach	배열의 각 요소에 대해 콜백 함수를 한 번씩 실행	반환 값 없음
map	콜백 함수의 반환 값 을 요소로 하는 새로운 배열 반환	
filter	콜백 함수의 반환 값이 참인 요소들만 모아서 새로운 배열을 반환	
reduce	콜백 함수의 반환 값들을 하나의 값(acc)에 누적 후 반환	
find	콜백 함수의 반환 값이 참이면 해당 요소를 반환	
some	배열의 요소 중 하나라도 판별 함수를 통과 하면 참을 반환	
every	배열의 모든 요소가 판별 함수를 통과 하면 참을 반환	

(참고) Django로 보는 callback 함수 예시

```
# urls.py
from django.urls import path
from . import views
urlpatterns = [
    path('index/', views.index, name='index'),
# views.py
from django.shortcuts import render
def index(request): path 함수에 전달되는 callback 함수
   return render(request, 'articles/index.html', context)
```

배열 관련 주요 메서드 – forEach

```
array.forEach((element, index, array) => {
    // do something
})
```

```
const ssafy = ['광주', '대전', '구미', '서울']

ssafy.forEach((region, index) => {
  console.log(region, index)
  // 광주 0
  // 대전 1
  // 구미 2
  // 서울 3
})
```

- array.forEach(callback(element[, index[, array]]))
 - 배열의 각 요소에 대해 콜백 함수를 한 번씩 실행
 - 콜백 함수는 **3가지 매개변수로 구성**
 - o element: 배열의 요소
 - o index: 배열 요소의 인덱스
 - o array: 배열 자체
 - <u>반환 값(return)이 없는 메서드</u>

배열 관련 주요 메서드 – map

```
array.map((element, index, array) => {
    // do something
})
```

```
const numbers = [1, 2, 3, 4, 5]

const doubleNums = numbers.map((num) => {
  return num * 2
})

console.log(doubleNums) // [2, 4, 6, 8, 10]
```

- □ array.map(callback(element[, index[, array]]))
 - 배열의 각 요소에 대해 콜백 함수를 한 번씩 실행
 - 콜백 <u>함수의 반환 값을 요소로 하는</u> 새로운 배열 반환
 - 기존 배열 전체를 다른 형태로 바꿀 때 유용

배열 관련 주요 메서드 – filter

```
array.filter((element, index, array) => {
    // do something
})
```

```
const numbers = [1,2,3]

const oddNums = numbers.filter((num) => {
    return num % 2
})
console.log(oddNums) // [1, 3, 5]
```

- □ array.filter(callback(element[, index[, array]]))
 - 배열의 각 요소에 대해 콜백 함수를 한 번씩 실행
 - 콜백 <u>함수의 반환 값이 참인 요소들만</u> 모아서 새로운 배열을 반환
 - 기존 배열의 요소들을 필터링할 때 유용

배열 관련 주요 메서드 – reduce

□ array.reduce(callback(acc, element, [index[, array]])[, initialValue])

```
array.reduce((acc, element, index, array) => {
    // do something
}, initialValue)
```

- 배열의 각 요소에 대해 콜백 함수를 한 번씩 실행
- 콜백 함수의 반환 값들을 <u>하나의 값(acc)에 누적 후 반환</u>
- o reduce 메서드의 주요 매개변수
 - acc: <u>이전 callback 함수의 반환 값이 누적되는 변수</u>
 - initialValue: 최초 callback 함수 호출 시 acc에 할당되는 값으로, 선택적으로 설정 가능하며 직접 제공하지 않으면 배열의 첫번째 값 사용
- (참고) 빈 배열의 경우 initialValue를 제공하지 않으면 에러 발생

배열 관련 주요 메서드 – reduce 예시

□ array.reduce(callback(acc, element, [index[, array]])[, initialValue])

```
const numbers = [1, 2, 3]

const result = numbers.reduce((acc, num) => {
  return acc + num
}, 0)

console.log(result) // 6
```

(참고) 배열 관련 주요 메서드 - reduce 동작 방식

□ array.reduce(callback(acc, element, [index[, array]])[, initialValue])

```
const numbers = [1, 2, 3]

const result = numbers.reduce((acc, num) => {
  return acc + num
}, 0)

console.log(result) // 6
```

```
const numbers = [1, 2, 3]
                           acc: 0, num: 1
const result = numbers.reduce((acc, num) => {
  return acc + num •
}, 0)
          0 + 1
const numbers = [1, 2, 3]
                           acc: 1, num: 2
const result = numbers.reduce((acc, num) => {
  return acc + num •
         1 + 2
}, 0)
const numbers = [1, 2, 3]
                           acc: 3, num: 3
const result = numbers.reduce((acc, num) => {
  return acc + num
          3 + 3
}, 0)
```

배열 관련 주요 메서드 – find

```
arrays.find((element, index, array) => {
   // do something
})
```

```
const avengers = [
    { name: 'Tony Stark', age: 45 },
    { name: 'Steve Rogers', age: 32 },
    { name: 'Thor', age: 40 },
]

const result = avengers.find((avenger) => {
    return avenger.name === 'Tony Stark'
})

console.log(result) // {name: "Tony Stark", age: 45}
```

- □ array.find(callback(element[, index[, array]]))
 - 배열의 각 요소에 대해 콜백 함수를 한 번씩 실행
 - 콜백 함수의 <u>반환 값이 참이면 해당 요소를 반환</u>
 - 찾는 값이 **배열에 없으면 undefined 반환**

배열 관련 주요 메서드 – some

```
array.some((element, index, array) => {
    // do something
})
```

```
const numbers = [1, 3, 5, 7, 9]

const hasEvenNumber = numbers.some((num) => {
  return num % 2 === 0
})

console.log(hasEvenNumber) // false

const hasOddNumber = numbers.some((num) => {
  return num % 2
})

console.log(hasOddNumber) // true
```

- array.some(callback(element[, index[, array]]))
 - 배열의 <u>요소 중 하나라도</u> 주어진 판별 함수를 통과하면 참을 반환
 - 모든 요소가 통과하지 못하면 거짓 반환
 - (참고) 빈 배열은 항상 거짓 반환

배열 관련 주요 메서드 – every

```
array.every((element, index, array) => {
   // do something
})
```

```
const numbers = [2, 4, 6, 8, 10]

const isEveryNumberEven = numbers.every((num) => {
    return num % 2 === 0
})

console.log(isEveryNumberEven) // true

const isEveryNumberOdd = numbers.every((num) => {
    return num % 2
})

console.log(isEveryNumberOdd) // false
```

- □ array.every(callback(element[, index[, array]]))
 - 배열의 <u>모든 요소가</u> 주어진 판별 함수를 통과하면 참을 반환
 - 모든 요소가 통과하지 못하면 거짓 반환
 - (참고) 빈 배열은 항상 참 반환

배열 실습 (2)

□목표: 자바스크립트 배열 관련 심화 메서드 연습 (07-arrays-advanced.js)

□문제: 파일에 작성된 주석 참고

(참고) 배열 순회 방법 비교

```
const ssafy = ['광주', '대전', '구미', '서울']
// for loop
for (let i = 0; i <= ssafy.length; i++) {</pre>
 console.log(i, ssafy[i])
 // 0, 광주
 // 1, 대전
 // 3, 서울
// for... of
for (region of ssafy) {
 console.log(region) // 광주, 대전, 구미, 서울
// forEach
ssafy.forEach((region, i) => {
 console.log(i, region)
 // 0, 광주
 // 1, 대전
 // 2, 구미
 // 3, 서울
```

방식	특징	비고
for loop	- <u>모든 브라우저 환경에서 지원</u> - 인덱스를 활용하여 배열의 요소에 접근 - break, continue 사용 가능	
for of	- <u>일부 오래된 브라우저 환경에서 지원 X</u> - 인덱스 없이 배열의 요소에 바로 접근 가능 - break, continue 사용 가능	
forEach	- <u>대부분의 브라우저 환경에서 지원</u> - break, continue 사용 <mark>불가능</mark>	Airbnb Style Guide 권장 방식

배열 (Arrays) Quiz

Q1. 배열은 원시 타입에 속하며 음수 인덱싱이 불가능하다는 특징이 있다. T/F

Q2. forEach 메서드는 배열의 각 요소들을 모아서 새로운 배열을 반환한다. T/F

Q3. 배열의 가장 마지막에 요소를 추가하는 메서드는 append이다. T/F

배열 (Arrays) Quiz

Q1. 배열은 원시 타입에 속하며 음수 인덱싱이 불가능하다는 특징이 있다.

F

A1. 자바스크립트의 배열은 참조 타입에 속한다.

Q2. forEach 메서드는 배열의 각 요소들을 모아서 새로운 배열을 반환한다.

F

A2. 배열의 각 요소들을 모아서 새로운 배열을 반환하는 메서드는 map 메서드이다.

Q3. 배열의 가장 마지막에 요소를 추가하는 메서드는 append이다.

F

A3. 배열의 가장 마지막에 요소를 추가하는 메서드는 push이다.



함께가요 미래로! Enabling People

객체 (Objects)

객체의 정의와 특징

- □ 객체는 속성(property)의 집합이며 중괄호 내부에 key와 value의 쌍으로 표현
- □ key는 문자열 타입*만 가능
 - (참고) key 이름에 띄어쓰기 등의 구분자가 있을 경우 **따옴표로 묶어서 표현**
- □ value는 모든 타입 가능
- □ 객체 요소 접근은 **점 또는 대괄호로 가능**
 - (참고) key 이름에 띄어쓰기 같은 구분자가 있을 경우 <u>대괄호 접근만 가능</u>

객체 관련 ES6 문법 익히기

- □ ES6에 새로 도입된 문법들로 **객체 생성 및 조작에 유용하게 사용 가능**
 - 속성명 축약
 - 메서드명 축약
 - 계산된 속성명 사용하기
 - 구조 분해 할당*
 - (참고) 구조 분해 할당은 <u>배열도 가능함</u>

객체 관련 ES6 문법 (1) - 속성명 축약 (shorthand)

□객체를 정의할 때 <u>key와 할당하는 변수의 이름이 같으면</u> 예시와 같이 축약 가능

□예시)

```
let books = ['Learning JS', 'Eloquent JS']
let magazines = null

// ES5
var bookShop = {
   books: books,
   magazines: magazines,
}
console.log(bookShop.books) // ['Learning JS', 'Eloquent JS']
```

```
let books = ['Learning JS', 'Eloquent JS']
let magazines = null

// ES6+ (축약 문법 사용)
var bookShop = {
   books,
   magazines,
}
console.log(bookShop.books) // ['Learning JS', 'Eloquent JS']
```

객체 관련 ES6 문법 (2) - 메서드명 축약 (shorthand)

- □메서드* 선언 시 function 키워드 생략 가능
 - 메서드*: 어떤 객체의 속성이 참조하는 함수

□예시)

```
// ES5
var obj = {
  greeting: function () {
    console.log('Hi!')
  }
};
obj.greeting() // Hi!
```

```
// ES6+ (축약 문법 사용)

const newObj = {
    greeting() {
      console.log('Hi!')
    }
};

newObj.greeting() // Hi!
```

객체 관련 ES6 문법 (3) – 계산된 속성 (computed property name)

□객체를 정의할 때 <u>key의 이름을 표현식을 이용하여 동적으로 생성 가능</u> □예시)

```
const key = 'regions'
const value = ['광주', '대전', '구미', '서울']

const ssafy = {
  [key]: value,
}

console.log(ssafy) // { regions: Array(4) }
console.log(ssafy.regions) // ["광주", "대전", "구미", "서울"]
```

객체 관련 ES6 문법 (4) – 구조 분해 할당 (destructing assignment)

□배열 또는 객체를 분해하여 속성을 변수에 쉽게 할당할 수 있는 문법

□예시)

```
const userInformation = {
   name: 'ssafy kim',
   userId: 'ssafyStudent1234',
   phoneNumber: '010-1234-1234',
   email: 'ssafy@ssafy.com'
}

const name = userInformation.name
   const userId = userInformation.userId
   const phoneNumber = userInformation.phoneNumber
   const email = userInformation.email
```

```
const userInformation = {
    name: 'ssafy kim',
    userId: 'ssafyStudent1234',
    phoneNumber: '010-1234-1234',
    email: 'ssafy@ssafy.com'
}

const { name } = userInformation
    const { userId } = userInformation
    const { phoneNumber } = userInformation
    const { email } = userInformation

// 여러개도 가능
    const { name, userId } = userInformation
```

JSON (JavaScript Object Notation)

- □ key-value쌍의 형태로 데이터를 표기하는 언어 독립적 표준 포맷
- □ 자바스크립트의 객체와 유사하게 생겼으나 실제로는 **문자열 타입**
 - 따라서 JS의 객체로써 조작하기 위해서는 <u>구문 분석(parsing)이 필수</u>
- □ 자바스크립트에서는 <u>JSON을 조작하기 위한 두 가지 내장 메서드 제공</u>
 - JSON.parse()
 - JSON =〉 자바스크립트 객체
 - JSON.stringify()
 - 자바스크립트 객체 => JSON

JSON (JavaScript Object Notation) 예시

```
// Object => JSON

const jsonData = JSON.stringify({
    coffee: 'Americano',
    iceCream: 'Cookie and cream',
})

console.log(jsonData) // "{"coffee":"Americano", ...
console.log(typeof jsonData) // string
```

```
// JSON => Object

const jsonData = JSON.stringify({
   coffee: 'Americano',
    iceCream: 'Cookie and cream',
})

const parsedData = JSON.parse(jsonData)

console.log(parsedData) // {coffee: "Americano", ...
   console.log(typeof parsedData) // object
```

객체 실습

□목표: 자바스크립트 객체 연습 <u>(08-objects.js)</u>

□문제: 파일에 작성된 주석 참고

객체 (Objects) Quiz

Q1. 객체의 key 값은 원시 타입만 사용 가능하다.

T/F

Q2. 객체 정의 시 key 값과 key에 할당하는 변수의 이름이 같으면 축약 가능하다.

T/F

Q3. JSON 데이터는 문자열 타입으로 표현된다.

T/F

객체 (Objects) Quiz

Q1. 객체의 key값은 원시 타입만 사용 가능하다.

F

A1. 객체의 key값은 문자열 타입만 사용 가능하다.

Q2. 객체 정의 시 key 값과 key에 할당하는 변수의 이름이 같으면 축약 가능하다.

Г

Q3. JSON 데이터는 **문자열 타입**으로 표현된다.

Τ