**Manual de Usuario**

Para ejecutar la aplicación primero se debe tener instalado xampp y composer, la solución cuenta con una carpeta donde se encuentra el proyecto hecho en laravel y su base de datos.

Al tener instalado xampp, acceder al Disco en donde se encuentra, en mi caso Disco C.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Al abrir la carpeta debemos buscar el archivo **xampp-control** y ejecutarlo, nos mostrará un modal con diferentes opciones:

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Para nuestro proyecto Laravel necesitamos dan en **Start** y activar Apache y MySQL, se mostrará en verde de la siguiente forma:

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Teniendo esto podremos acceder al PhpMyAdmin dando click en Admin de la fila MySQL:



Se abrirá la siguiente Interfaz:

Una captura de pantalla de una computadora

Descripción generada automáticamente

Luego se debe acceder a la carpeta **bd>primero>bd\_ludik.sql** en donde se encuentra nuestra base de datos:



En el phpMyAdmin crear una base de datos, en mi caso yo cree la base de datos llamada **bd\_ludik**

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Una vez creada se debe importar el archivo bd\_ludik.sql para que carguen las tablas y los datos:



Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Una vez importado nuestra base de datos, podemos ver que cuenta con la tabla **users**  la cual nos servirá en el login y **productos** que es parte de la solución para la prueba técnica.

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente con confianza media

Nuestro proyecto Laravel se encuentra en la carpeta **primera-parte**, la cual se debe abrir en un editor de texto, en mi caso usé VisualStudio Code y luego configurar el archivo .env para la conexión con la base de datos:

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Luego se debe abrir una consola y acceder a la ruta del proyecto:

Texto

Descripción generada automáticamente

Y para ejecutar la aplicación se debe usar el comando **php artisan serve**

Texto

Descripción generada automáticamente

Al verse de esa manera la aplicación se encuentra ejecutando y se debe acceder al enlace que se muestra en consola.

Una captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente con confianza baja

Para iniciar sesión se usan las siguientes credenciales:

Usuario: [admin@gmail.com](mailto:admin@gmail.com)

Pass: 123456789

Se mostrará la lista de Productos con su respectivo Crud.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Sitio web

Descripción generada automáticamente

La interfaz es intuitiva y nos muestra los accesos para Registrar, Editar y Eliminar un producto.

Para registrar un producto se debe dar click en el Botón verde Registrar:



Mostrará el siguiente formulario de registro en el cual se deberá llenar los datos y dar click en el botón guardar.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Teams

Descripción generada automáticamente

Los datos están validados tanto en frontend como e backend.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Al guardar se mostrará un mensaje de confirmación con la tabla actualizada:

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Para editar se debe seleccionar el botón azul con ícono de lápiz, ubicado en la tabla de productos, selecciona el producto que desea editar  y mostrará un formulario con los datos llenados previamente:

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Al cambiar los datos mostrará un mensaje de confirmación:

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Para eliminar se debe dar click en el botón rojo dependiendo del producto que desea eliminar , le mostrará un mensaje confirmando la acción:

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente con confianza media

Para cerrar sesión se debe presionar el botón de la parte superior derecha Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente y la vista se redigirá al login de inicio.

**Decisiones tomadas durante el desarrollo**

Para el proyecto tomé la decisión de usar Laravel 9, debido a que las versión nuevas son los que presentar errores mayormente y no hay documentación o soluciones a ellos a diferencia de las versiones que ya llevan tiempo siendo usadas por la comunidad, también decidí de implementar un login que permita manejar la seguridad de acceso al sistema, porque un sistema seguro inspira confianza para los clientes, a nivel de base de datos manejo el inicio de sesión con la tabla users y para el reto cree una tabla llamada productos, el id decidí que fuera un int incrementable, el nombre una cadena de caracteres varchar con un máximo de 150 y para la descripción usé un campo TEXT que me permite usar una gran cantidad de caracteres, el precio es un tipo decimal para poder ser usado en futuros módulos que se necesite implementar fórmulas, por último para el stock usé el tipo entero int que también ayudará en futuros módulos, luego para el diseño usé una plantilla que me facilitó la parte de forntend, la plantilla se llama Bhumlu. Fuera de esos el funcionamiento para el backend fue el convencional usado para Laravel.