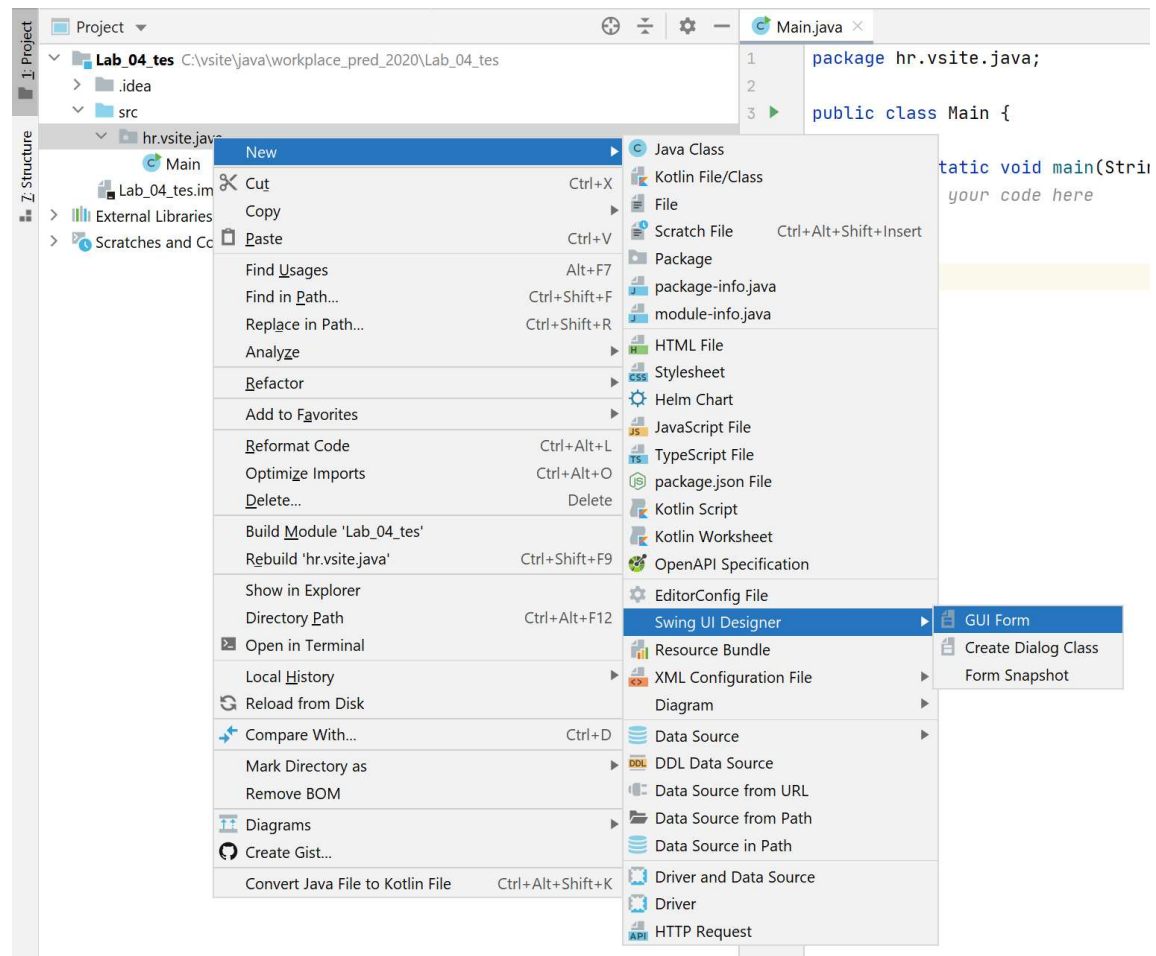


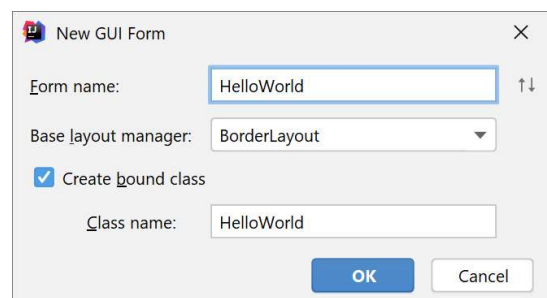
4. GUI Hello world

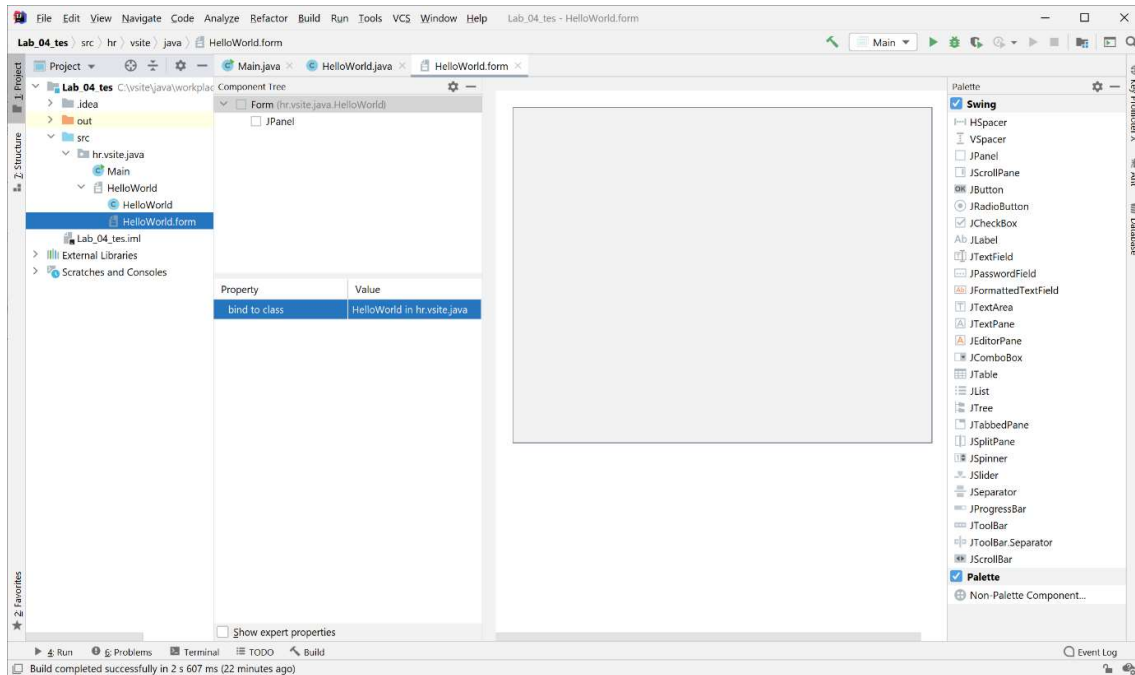
1. Kreiranje glavnog prozora

Prije kreiranja prozora treba napraviti standardni Java projekt File->New->Project->Java. Nakon toga moguće je kreirati GUI prozore za vašu aplikaciju. Prozore je moguće kreirati ručno (nova klasa pa napisati kod za inicijalizaciju i iscrtavanje prozora) ili pomoću wizarada. Kada je izabran src direktorij u Project prozoru wizard se može izabrati pod opcijom File->New->Swing UI designer -> GUI Form

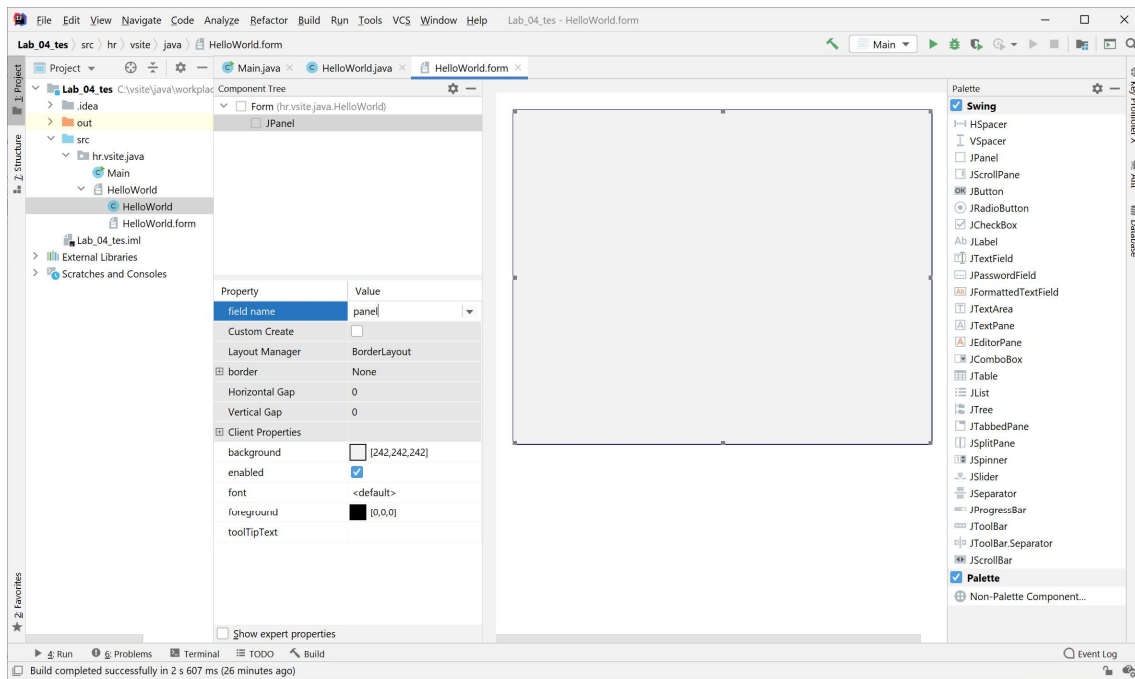


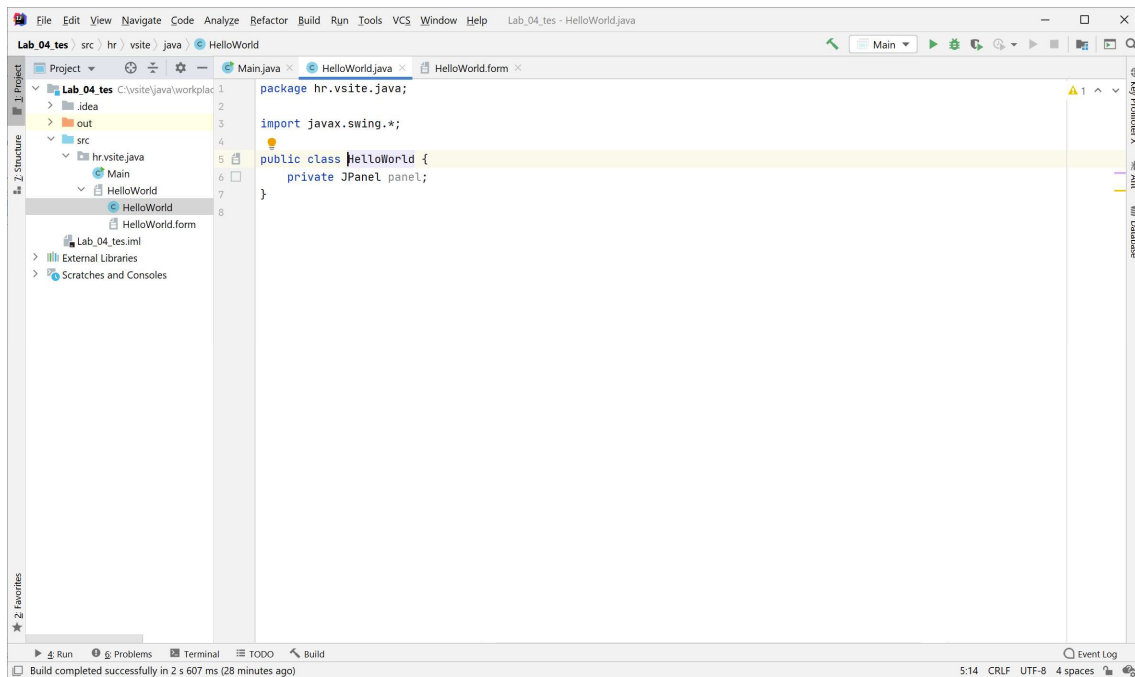
U wizardu za GUI formu možemo definirati naziv forme/klase i izabrati layout manager:



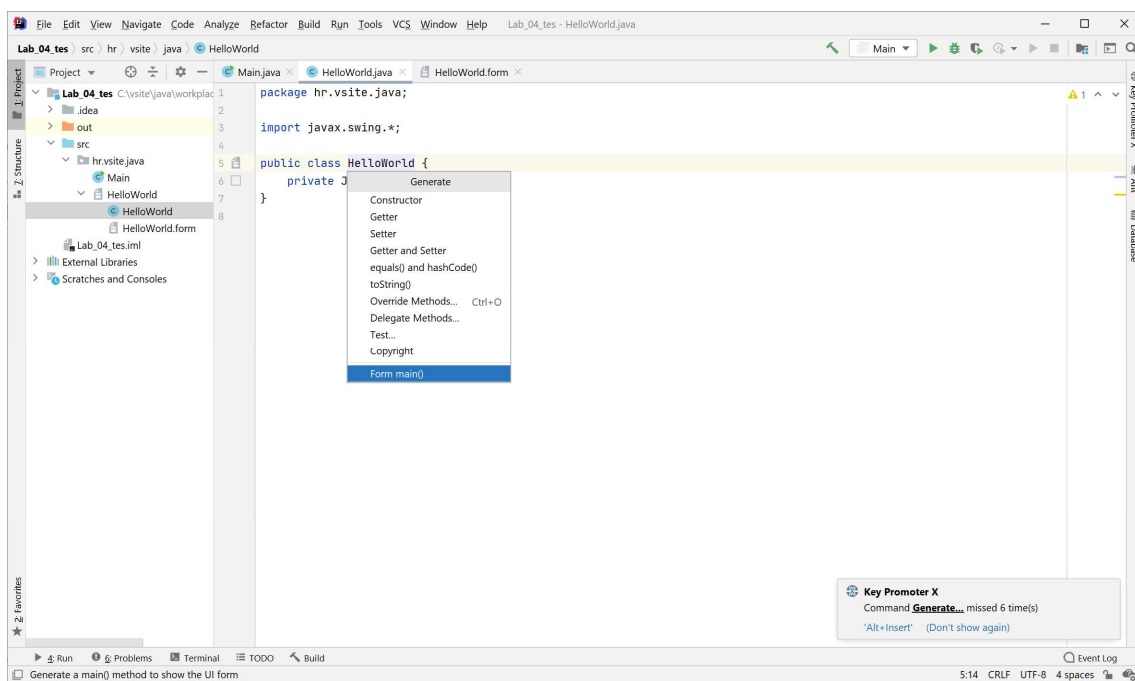


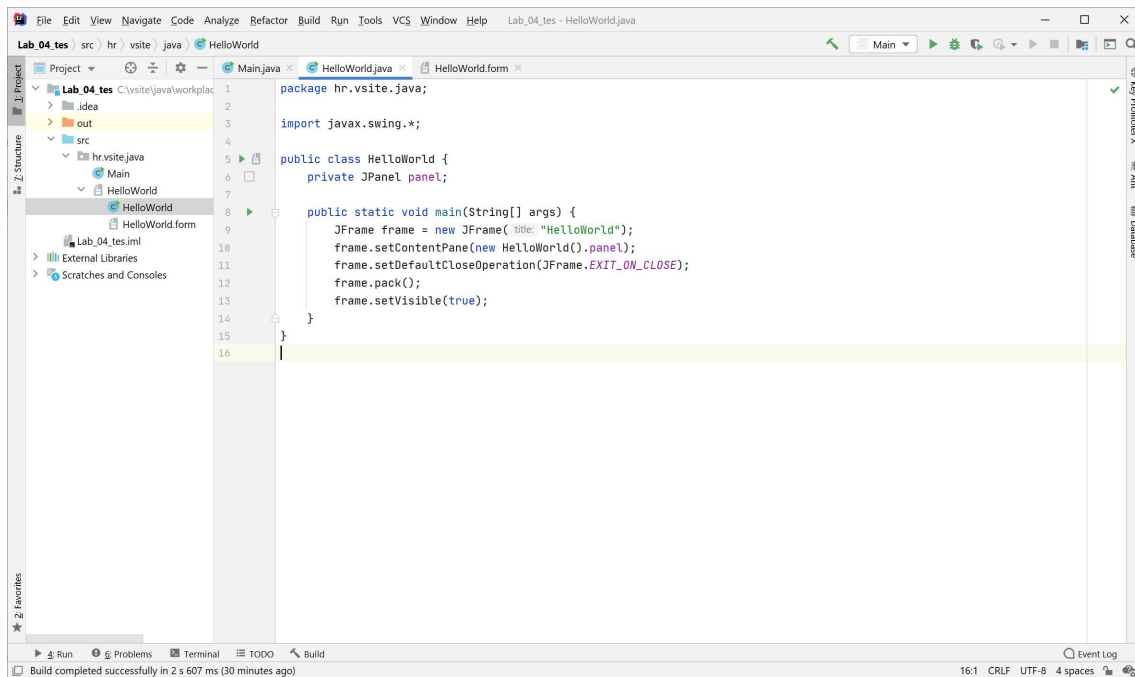
Ovo je glavni prozor GUI designer alata za dizajniranje GUI prozora. Sama forma je definirana u dvije datoteke HelloWorld.java za klasu i HelloWorld.form za izgled forme. Kada se otvori HelloWorld.form otvara se designer u kojem možemo definirati izgled ekrana. Isto tako možemo definirati kako se mapiraju elementi forme na varijable u samoj klasi koja je vezana na formu. Da bi se sama forma mogla pokrenuti moramo povezati glavni element forme JPanel sa varijablom u klasi i generirati main metodu. Da bi povezali element sa varijablom u klasi moramo izabrati element (JPanel) i u postavkama upisati naziv postavke „field name“. Tada će se u klasi generirati naziv varijable sa tim nazivom



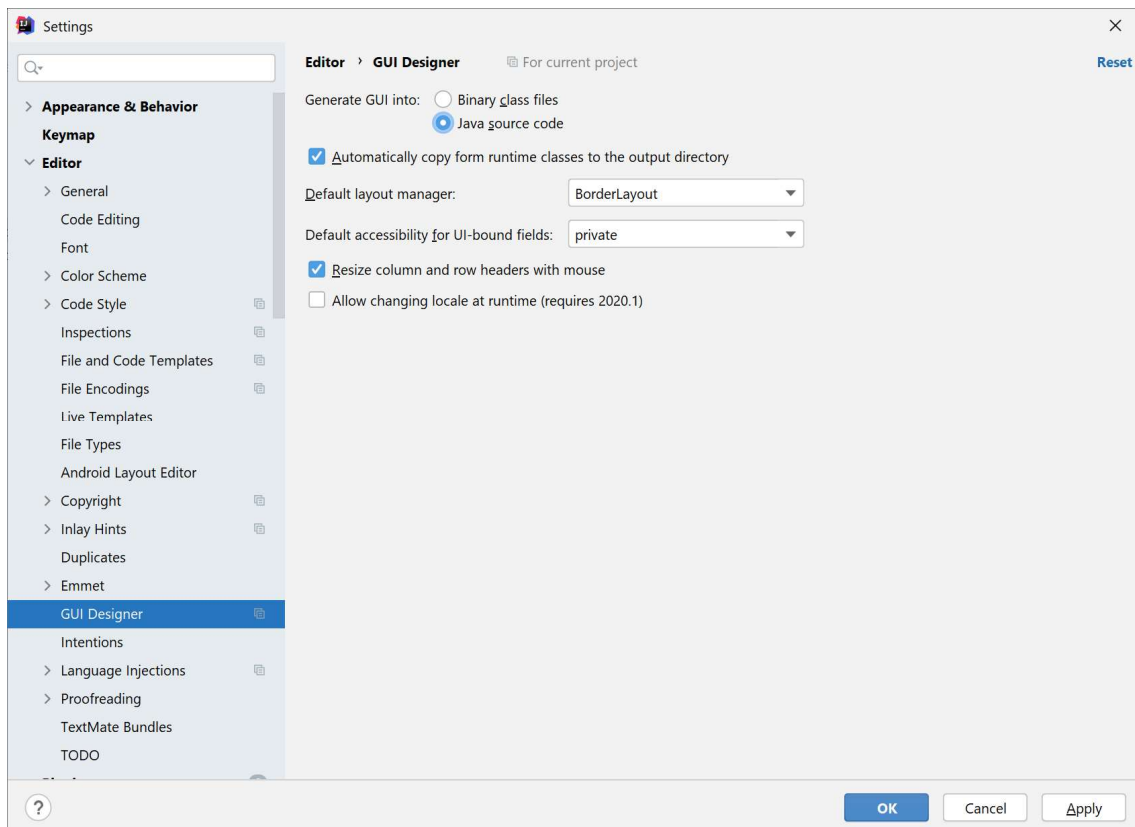


Nakon toga možemo generirati main metodu u klasi HelloWorld pomoću Code->generate..

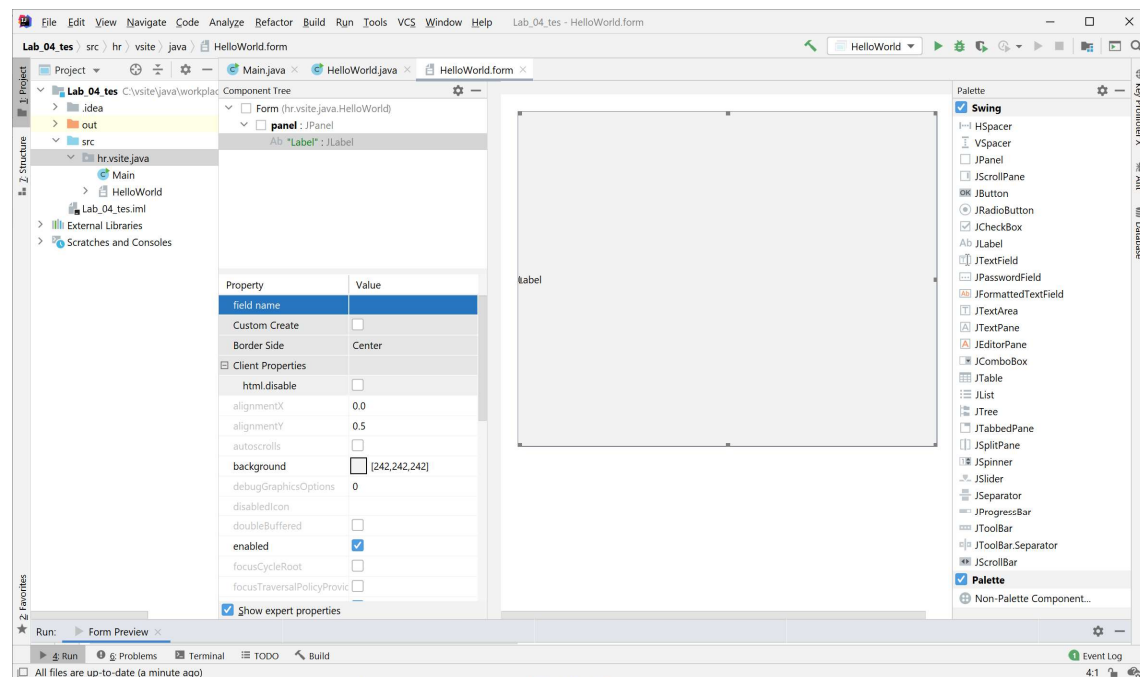




Ako želimo vidjeti generirani kod za inicijalizaciju ekrana i svih elemenata možemo to uključiti u postavkama IntelliJ pod File->Settings.. Potrebno je izabrati „Java source code“



Potrebno je dodati JLabel element na glavni prozor:



Direktno na prozoru možete interaktivno mijenjati osnovna svojstva elementa kao što su pozicija i veličina ako to dozvoljava layout manager. Ostala svojstva moguće je vidjeti i mijenjati u "Properties" dijelu nakon što je selektiran element:

Property	Value
field name	
Custom Create	<input type="checkbox"/>
Border Side	Center
Client Properties	
html.disable	<input type="checkbox"/>
background	<input type="checkbox"/> [242,242,242]
enabled	<input checked="" type="checkbox"/>
font	<default>
foreground	<input type="checkbox"/> [0,0,0]
horizontalAlignment	Leading
horizontalTextPosition	Trailing
icon	
labelFor	
text	Label
toolTipText	
<input type="checkbox"/> Show expert properties	

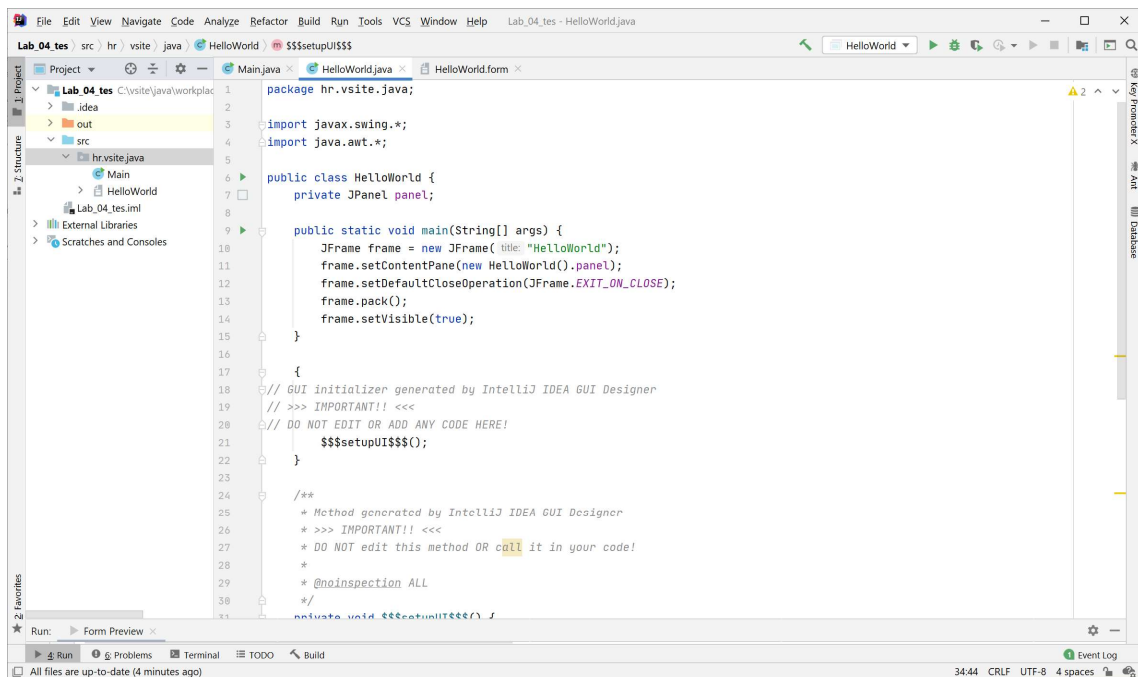
Jedno od glavnih svojstava svakog elementa je "field name " koji predstavlja naziv varijable preko koje se u kodu može doći do tog elementa.

U "Properties" dijelu treba promijeniti svojstvo "text" u "Hello World!" te povećati font na 18 (u "font" dijelu). Kod nekih svojstva nije moguće direktno mijenjati vrijednost nego se to mora raditi preko specijaliziranih editora, tako se font mora mijenjati preko editora koji se pokreće tako da se klikne na ikonu :



2. Pokretanje aplikacije

Pošto je kreirana main metoda forma se pokreće kao i svaka druga Java aplikacija ikonom pokraj main metode:



3. Zadatak

Dodati naslov ekrana, promijeniti font i boju teksta.